



ESCOLA



sem

MUROS



#fiqueemcasa



EMEEEIF MADRE CECÍLIA



EDUCAÇÃO FÍSICA

QUEIMADA COM TAMPINHA

SEMANA 14



OBJETIVOS

ESTIMULAR E APERFEIÇOAR AS HABILIDADES MOTORAS FINAS, CONCENTRAÇÃO, ATENÇÃO, NOÇÃO TEMPORAL E NOÇÃO ESPACIAL. ESTIMULAR A VALORIZAÇÃO DA CULTURA POPULAR POR MEIO DAS BRINCADEIRAS E JOGOS DA CULTURA POPULAR PRESENTES NO CONTEXTO COMUNITÁRIO E REGIONAL.



HABILIDADES

(HCEF02EF04SP) COLABORAR NA PROPOSIÇÃO E NA PRODUÇÃO DE ALTERNATIVAS PARA A PRÁTICA, EM OUTROS MOMENTOS E ESPAÇOS, DE BRINCADEIRAS E JOGOS DO CONTEXTO REGIONAL, PARA DIVULGÁ-LAS NA ESCOLA E NA COMUNIDADE.



VOCÊ PRECISA DE:

- TAMPINHAS DE GARRAFA PET (COLORIDAS);
- FITA ADESIVA (DUREX OU FITA CREPE).



COMO SE JOGA?

ESSE JOGO TEM COMO OBJETIVO TORNAR A ATIVIDADE VIVENCIADA SEMELHANTE AO JOGO DA ESCOLA.

CONSISTE EM: FORMAR DUAS EQUIPES (NO MÍNIMO DOIS JOGADORES) PARA CADA LADO DA “QUADRA” QUE DEVE SER CONFECCIONADA COM A FITA ADESIVA, VAMOS CONSTRUIR UM RETÂNGULO E DIVIDIR AO MEIO. IMPROVISE EM UM LUGAR DA CASA, PODE SER NO CHÃO OU EM UMA MESA.

O PRIMEIRO JOGADOR TENTA ACERTAR A TAMPINHA DO Oponente POR MEIO DE UM TOQUE COM A PONTA DOS DEDOS, UM JOGADOR DE CADA VEZ. CASO O JOGADOR ACERTE O Oponente ELE PODE JOGAR MAIS UMA VEZ, VENCE QUEM ELIMINAR TODAS AS TAMPINHAS PRIMEIRO.



ATIVIDADE

ESTRATÉGIA 1

COLOCAR PRIMEIRAMENTE UMA TAMPINHA EM CADA LADO DA QUADRA.

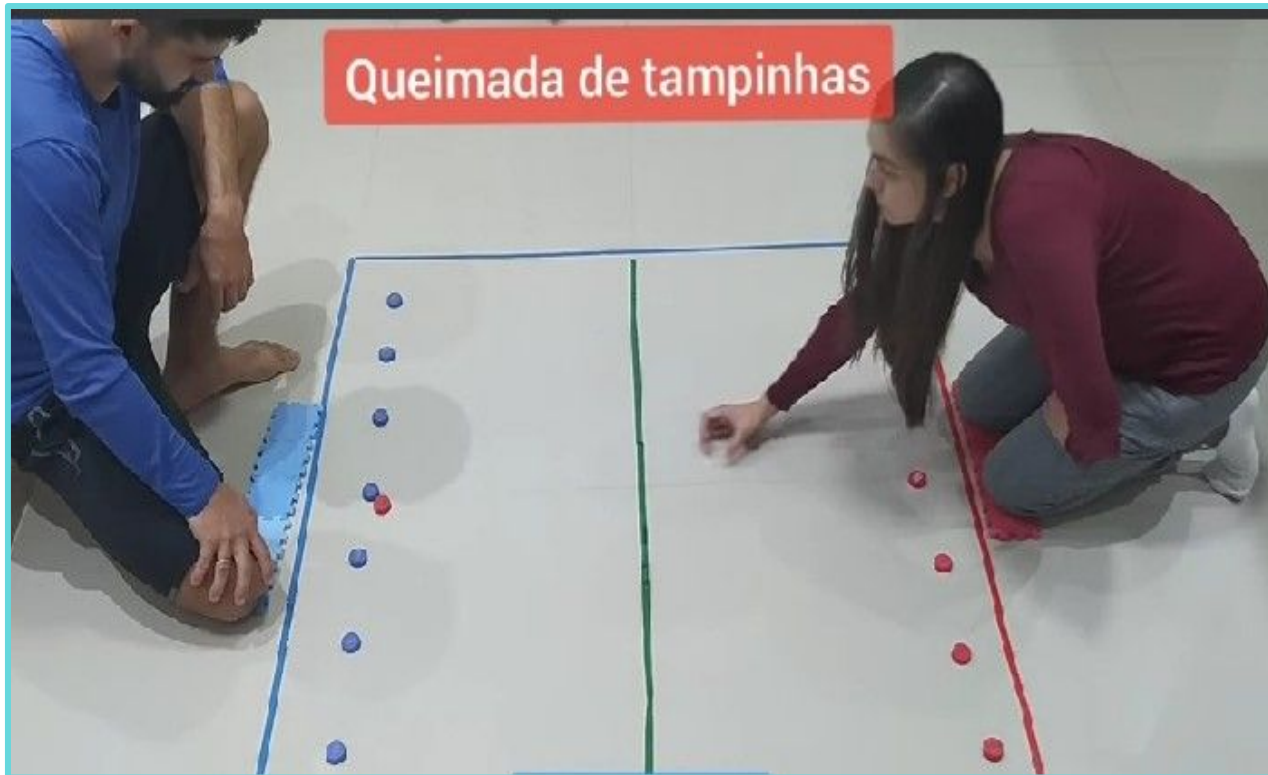




ATIVIDADE

ESTRATÉGIA 2

AUMENTE O NÚMERO DE TAMPINHAS PARA CINCO DE CADA LADO.





ATIVIDADE

ESTRATÉGIA 3

AUMENTE O TAMANHO DA QUADRA E A QUANTIDADE DE TAMPINHAS.





ADAPTAÇÕES

BRINQUE, SERÁ MUITO DIVERTIDO!

SE EM CASA, NÃO TIVER FITA ADESIVA,
FAÇA A MARCAÇÃO COM GRAVETOS,
LÁPIS OU O QUE TIVER.

SE FOR NECESSÁRIO, AJUDE NA
MOVIMENTAÇÃO E BRINCADEIRA.





ORIENTAÇÕES AOS PAIS

APROVEITE ESSE MOMENTO
PARA PROMOVER A INTERAÇÃO
SOCIAL ENTRE A FAMÍLIA!





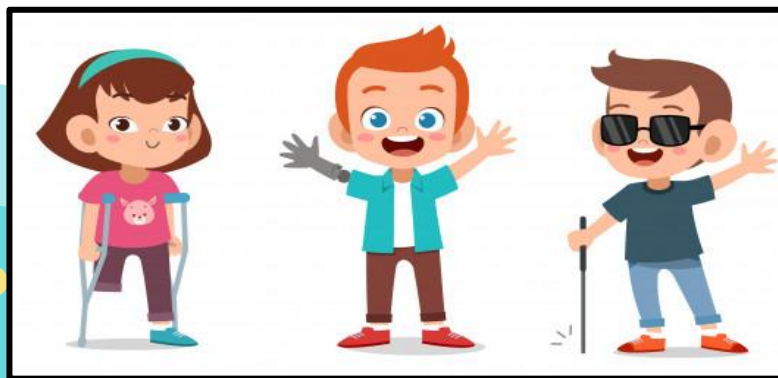
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ARAÚJO, V. **O jogo no contexto da educação psicomotora.** São Paulo: Cortez, 1992

BRASIL. **Base Nacional Comum Curricular.** 2ª versão. Brasília: MEC, 2016.

KISHIMOTO, T.M. **Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação.** 8.ed. 2005.

<https://thumbs.dreamstime.com/b/cora%C3%A7%C3%A3o-da-fam%C3%ADlia-37559538.jpg>

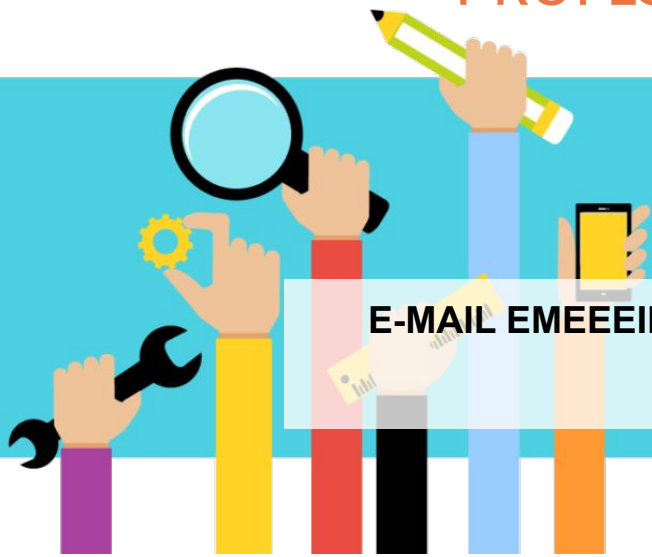




ELABORADO POR



SUPERVISORES DE ENSINO
EQUIPE GESTORA E PEDAGÓGICA EMEEEF MADRE CECÍLIA
PROFESSORES ESPECIALISTAS NAPE



E-MAIL EMEEEF MADRE CECÍLIA: cemtemadrececilia@educacaotaubate.sp.gov.br

E-MAIL NAPE: nape@educacaotaubate.sp.gov.br

#fiqueemcasa