

• **NÍVEL:** MATERNAL II

• CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO; O EU, O OUTRO E O NÓS.

• HABILIDADES: RECONTAR HISTÓRIAS E SIMULAR LEITURAS AO BRINCAR DE FAZ DE CONTA; PARTICIPAR PROGRESSIVAMENTE DE BRINCADEIRAS COLETIVAS ASSUMINDO PAPEIS.



É POR MEIO DO JOGO DO "FAZ DE CONTA" QUE A CRIANÇA DEMONSTRA COMO PERCEBE O MUNDO A SUA VOLTA. A ATIVIDADE DO "BAÚ DA HISTÓRIA" PERMITIRÁ AO ADULTO ESTIMULAR A CRIATIVIDADE E A IMAGINAÇÃO INFANTIL.

PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE SERÃO NECESSÁRIOS OS SEGUINTES MATERIAIS: UMA CAIXA, BALDE, PANELA E OUTROS. UTENSÍLIOS E OBJETOS DIVERSOS COMO COLHER, BONECA, BOLA, CARRINHO, CADERNO, LÁPIS, ENTRE OUTROS.

O ADULTO DEVERÁ COLOCAR OS UTENSÍLIOS E OBJETOS DENTRO DE UM RECIPIENTE (BALDE, CAIXA, ETC.) E PROPOR PARA A CRIANÇA UMA BRINCADEIRA DE FAZ DE CONTA.



A ATIVIDADE DEVE COMEÇAR COM O ADULTO QUE RETIRARÁ DO "BAÚ DA HISTÓRIA" UM OBJETO PARA INICIAR A BRINCADEIRA, POR EXEMPLO SE O ADULTO PEGAR A BONECA DIRÁ "ERA UMA VEZ UMA PRINCESA QUE MORAVA EM UM CASTELO LONGE, MUITO LONGE DAQUI E GOSTAVA MUITO DE ...", AGORA A CRIANÇA DEVERÁ PEGAR OUTRO OBJETO PARA DAR CONTINUIDADE A HISTÓRIA.

A HISTÓRIA DEVERÁ TER UM COMEÇO, MEIO E FIM, TENDO A CRIANÇA COMO COLABORADORA EM TODO O PROCESSO USANDO A CRIATIVIDADE E A IMAGINAÇÃO.

É IMPORTANTE QUE O ADULTO CRIE UM AMBIENTE QUE ESTIMULE A CRIANÇA NO SEU RACIOCÍNIO, VOCABULÁRIO E INDAGAÇÕES SOBRE A HISTÓRIA. PERMITA QUE A CRIANÇA CONVERSE, TROQUE IDEIAS E FAÇA OBSERVAÇÕES DURANTE A ATIVIDADE DEIXANDO O MOMENTO AINDA MAIS RICO.

SE POSSÍVEL, FAÇA O REGISTRO DESSE MOMENTO POR MEIO DE FOTO OU FILMAGEM.

