



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024
PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 9.112/2024
EXCLUSIVO

OBJETO: Aquisição de brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos, conforme condições estabelecidas nesse instrumento convocatório e nos seguintes anexos:

Anexo I – Modelo de Proposta de Preços.

Anexo II – **Declaração Unificada**, englobado o Termo de inexistência de fato impeditivo; a Declaração de cumprimento dos requisitos; a Declaração relativa à Proposta Econômica, em conformidade com o Art. 63, § 1º da Lei Federal nº 14.133/21; a Declaração Relativa ao cumprimento do disposto no inciso XXXIII do art. 7º da Constituição Federal; a Declaração relativa à reserva de cargos para pessoa com deficiência e para reabilitado da Previdência Social e para Aprendiz; a Declaração que não possui servidor público municipal no quadro societário da empresa; e a Declaração de responsável para assinatura do Contrato, ou pelo recebimento da Autorização de Fornecimento.

Anexo III– Compromisso de assinatura do Termo de Ciência e Notificação.

Anexo IV – Estudo Técnico Preliminar.

Anexo V – Mapa de Riscos.

Anexo VI – Termo de Referência.

RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS E DISPUTA DE LANCES:

21/05/2024 às 08h30	INÍCIO DO RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS (www.comprasbr.com.br)
06/06/2024 às 08h29	FIM DO RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS (www.comprasbr.com.br)
06/06/2024 às 08h30	ABERTURA DA SESSÃO (www.comprasbr.com.br)
Tão logo encerrada a abertura e avaliação das propostas.	ABERTURA E DISPUTA DE LANCES (www.comprasbr.com.br)

LOCAL DOS EVENTOS SUPRA: www.comprasbr.com.br “Acesso Identificado no link – licitações públicas”. Para todas as referências de tempo será observado o horário de Brasília (DF).

PREÂMBULO

A PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ, com Sede a Avenida Tiradentes, 520 – Taubaté/SP, inscrita no CNPJ sob o nº 45.176.005/0001-08, através do Prefeito José Antonio Saud Junior, torna público que realizará em sessão pública, licitação na modalidade **PREGÃO ELETRÔNICO, TIPO: MENOR PREÇO POR ITEM - REGIME DE EXECUÇÃO: EMPREITADA POR PREÇO UNITÁRIO** que será regido pela Lei nº 14.133 de 01/04/2021, pela Lei Complementar Federal 123/06; alterada pelas Leis Complementares 147/14 e 155/16, no que couber, pelo Decreto Municipal nº 15.058/21, pelo Decreto Municipal 15.447/22 (<https://taubate.sp.gov.br/anexos/decretos/2022/15447%20REGULAMENTA%20LEI%20FEDERAL%2014133%20LICIT>



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

A%3%87OES%20E%20CONTRATOS%20.pdf), pelo Decreto Municipal 15.523/23, e demais normas regulamentares aplicáveis à espécie e suas alterações, pela legislação complementar e em conformidade com os termos e condições do presente **EDITAL**, com as seguintes características:

As propostas deverão obedecer às especificações deste instrumento convocatório e anexos, que dele fazem parte integrante.

Licitação Exclusiva ME/EPP? Sim

Amostras? Não

Catálogo/Ficha Técnica? Não

Modo de Disputa: Aberto

Valor de Referência: Conforme item 1.3 do Edital

Critério de Julgamento: Menor Preço Por Item

Regime De Execução: Empreitada por Preço Unitário

Previsão Orçamentária:

Ficha: 3705 - 24.02.1011.2.305.10.302.339030.08.3020000

Classificação Econômica: 339030

Fonte de Recurso: 08

Aplicação: 3020000

Nota de Reserva nº 1.922/2024

Emenda Impositiva nº 306.52

1. DO OBJETO

1.1 - A presente licitação tem por objeto a aquisição de brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos, conforme as especificações técnicas constantes do Termo de Referência, que integra este Edital.

1.2 - Legislação: A presente Licitação será regida pela Lei 14.133 de 1º de abril de 2021.

1.3 - Valor referencial: O valor total estimado para a execução do objeto desse certame é de **R\$ 19.964,51 (dezenove mil novecentos e sessenta e quatro reais e cinquenta e um centavos)**.

1.4 - Se constatada divergência de sequência entre os itens dispostos no edital e aos da plataforma, **prevalecerão os constantes na plataforma.**

1.5 - O licitante deverá se atentar à disposição dos itens constantes na plataforma eletrônica, sendo obrigatória a leitura de cada item para fins de inserção das propostas, não sendo aceitas quaisquer alegações futuras por falta de atenção.

1.6 - O critério de julgamento adotado será o **MENOR PREÇO POR ITEM**, observadas as exigências contidas neste Edital e seus Anexos quanto às especificações do objeto.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

2. DA FORMULAÇÃO DE IMPUGNAÇÕES E DOS PEDIDOS DE ESCLARECIMENTOS

2.1 Até 03 (três) dias úteis antes da data designada para a abertura da sessão pública, qualquer pessoa poderá impugnar este Edital.

2.2 A impugnação deverá ser enviada exclusivamente por meio eletrônico, em campo próprio do Sistema do Compras BR no endereço eletrônico <https://comprasbr.com.br/>.

2.3 Caberá ao(a) Pregoeiro(a), auxiliado pelo setor técnico competente, decidir sobre a impugnação no prazo de até 03 (três) dias úteis, limitado ao último dia útil anterior à data da abertura do certame.

2.4 Acolhida a impugnação, será definida e publicada nova data para a realização do certame, exceto quando, inquestionavelmente, a alteração não afetar a formulação de propostas.

2.5 Os pedidos de esclarecimentos referentes a este processo licitatório deverão ser enviados ao(a) Pregoeiro(a), até 03 (três) dias úteis anteriores à data designada para abertura da sessão pública, exclusivamente por meio eletrônico, em campo próprio do Sistema Compras BR no endereço eletrônico <https://comprasbr.com.br/>.

2.6 As impugnações e pedidos de esclarecimentos não suspendem os prazos previstos no certame.

2.7 A participação no certame, sem que tenha sido tempestivamente impugnado o presente Edital, implica a aceitação, por parte dos interessados, das condições nele estabelecidas.

3. DA PARTICIPAÇÃO

3.1 Poderão participar desta licitação as empresas pertencentes ao ramo de atividade relacionado ao objeto da licitação e que estiverem previamente credenciadas perante o sistema eletrônico provido pela plataforma Compras BR, por meio do sítio <https://comprasbr.com.br/>.

3.2 Não poderão disputar licitação ou participar da execução de contrato, direta ou indiretamente: Todas as licitantes que se encontrem nas condições de impedimento previstas no artigo 14 da Lei nº 14.133/2021.

3.2.1 Aquele que não atenda às condições deste Edital e seu(s) anexo(s);

3.2.2 Autor do anteprojeto, do projeto básico ou do projeto executivo, pessoa física ou jurídica, quando a licitação versar sobre serviços ou fornecimento de bens a ele relacionados;

3.2.3 Empresa, isoladamente ou em consórcio, responsável pela elaboração do projeto básico ou do projeto executivo, ou empresa da qual o autor do projeto seja dirigente, gerente, controlador, acionista ou detentor de mais de 5% (cinco por cento) do capital com direito a voto, responsável técnico ou subcontratado, quando a licitação versar sobre serviços ou fornecimento de bens a ela necessários;

3.2.4 Pessoa física ou jurídica que se encontre, ao tempo da licitação, impossibilitada de participar da licitação em decorrência de sanção que lhe foi imposta;

3.2.4.1 O impedimento de que trata o item acima, será também aplicado ao licitante que atue em substituição a outra pessoa, física ou jurídica, com o intuito de burlar a efetividade da sanção a ela aplicada, inclusive a sua controladora, controlada ou coligada, desde que devidamente comprovado o ilícito ou a utilização fraudulenta da personalidade jurídica do licitante.

3.2.5 Aquele que mantenha vínculo de natureza técnica, comercial, econômica, financeira, trabalhista ou civil com dirigente do órgão ou entidade contratante ou com agente público que desempenhe função na licitação ou atue na fiscalização ou na gestão do contrato, ou que deles seja cônjuge, companheiro ou parente em linha reta, colateral ou por afinidade, até o terceiro grau;



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

3.2.6 Empresas controladoras, controladas ou coligadas, nos termos da Lei nº 6.404, de 15 de dezembro de 1976, concorrendo entre si;

3.2.7 Pessoa física ou jurídica que, nos 5 (cinco) anos anteriores à divulgação do edital, tenha sido condenada judicialmente, com trânsito em julgado, por exploração de trabalho infantil, por submissão de trabalhadores a condições análogas às de escravo ou por contratação de adolescentes nos casos vedados pela legislação trabalhista;

3.2.8 Agente público do órgão ou entidade licitante;

3.2.9 Organizações da Sociedade Civil de Interesse Público - OSCIP, atuando nessa condição;

3.2.10 Não poderá participar, direta ou indiretamente, da licitação ou da execução do contrato agente público do órgão ou entidade contratante, devendo ser observadas as situações que possam configurar conflito de interesses no exercício ou após o exercício do cargo ou emprego, nos termos da legislação que disciplina a matéria, conforme § 1º do art. 9º da Lei n.º 14.133, de 2021.

3.3 DA PARTICIPAÇÃO DE EMPRESAS SOB A FORMA DE CONSÓRCIO

3.3.1 Para este certame, será permitida a participação de empresas constituídas sob a forma de consórcio, em consonância com o Art. 15 da Lei Federal 14.133/21, com no máximo 03 (três) empresas participantes, visando o aumento da competitividade, viabilizando desta forma a união dos esforços entre as empresas que, sozinhas, não teriam condições de executar, satisfatoriamente, o presente objeto.

3.3.2 A participação de empresas em consórcio deverá atender a legislação aplicável, assim como as seguintes condições:

3.3.3 É vedada a participação de empresa consorciada nesta licitação através de mais de um consórcio ou isoladamente.

3.3.4 Para a participação sob forma de consórcio, deverá ser apresentado o respectivo ato constitutivo ou compromisso formal de sua constituição, por instrumento público ou particular, subscrito pelas consorciadas. Neste documento devem constar, com clareza e precisão, os compromissos destas empresas entre si, em relação ao objeto da licitação e em relação ao prazo de duração da contratação.

3.3.4.1 O instrumento de compromisso público ou particular de constituição do consórcio deverá, obrigatoriamente, ser subscrito pelos consorciados, sob pena de inabilitação, bem como assinalar as respectivas proporções (percentual) de participação das empresas consorciadas e:

a) Indicar o líder e conferir-lhe amplos poderes para representar as consorciadas, ativa e passivamente, em todos os atos necessários durante o processo licitatório;

b) Estipular que a empresa líder do consórcio representará, com exclusividade, as demais empresas consorciadas no decorrer da licitação, responsabilizando-se sob os aspectos técnicos e administrativos, podendo, inclusive, assumir obrigações pelas demais, sem prejuízo da responsabilidade solidária das empresas consorciadas;

c) As empresas consorciadas serão responsáveis solidariamente pelos atos praticados em consórcio durante fase de licitação e também durante a execução do respectivo contrato, nesta última hipótese em regime de solidariedade com a empresa Concessionária a ser constituída pelos membros do consórcio.

3.3.4.2 São condições de liderança da empresa responsável pelo consórcio:

a) Ser empresa nacional;

b) Ter poderes expressos para receber citações, intimações e responder administrativa ou judicialmente pelas demais consorciadas; e,



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

c) Ter poderes expressos para representar o consórcio em todas as fases do presente procedimento licitatório, podendo, inclusive, interpor e desistir de recursos, firmar contratos e praticar todos os atos necessários, visando à perfeita execução de seu objeto.

3.3.5 Cada empresa participante terá que apresentar, individualmente, toda a documentação de habilitação definida por esse Edital e seus Anexos.

3.3.5.1 Para efeito de habilitação técnica, com relação à comprovação da qualificação técnico-profissional e técnico-operacional, será admitida a somatória dos quantitativos de cada consorciado.

3.3.5.2 Para efeito de habilitação econômico-financeira, será admitido o somatório dos valores de cada consorciado, sendo que para o atendimento ao montante mínimo exigido no capital social mínimo, quando for exigido, haverá um acréscimo de 30% (trinta por cento). O referido acréscimo não se aplica aos consórcios compostos, em sua totalidade, por microempresas e empresas de pequeno porte.

3.3.6 O Licitante vencedor é obrigado a promover, antes da celebração do contrato, a constituição e o registro do consórcio.

3.3.7 A substituição de consorciado deverá ser expressamente autorizada pelo órgão ou entidade contratante e condicionada à comprovação de que a nova empresa do consórcio possui, no mínimo, os mesmos quantitativos para efeito de habilitação técnica e os mesmos valores para efeito de qualificação econômico-financeira apresentados pela empresa substituída para fins de habilitação do consórcio, no processo licitatório que originou o contrato.

3.4 DA PARTICIPAÇÃO DE COOPERATIVAS

3.4.1 Estão impedidos de participar do presente certame as empresas que se apresentarem sob a forma de cooperativa para intermediação de mão de obra.

3.4.2 Os profissionais organizados sob a forma de cooperativa poderão participar da licitação quando:

3.4.2.1 A constituição e o funcionamento da cooperativa observarem as regras estabelecidas na legislação aplicável, em especial a Lei nº 5.764, de 16 de dezembro de 1971, a Lei nº 12.690, de 19 de julho de 2012, e a Lei Complementar nº 130, de 17 de abril de 2009;

3.4.2.2 A cooperativa apresentar demonstrativo de atuação com regime cooperado, com repartição de receitas e despesas entre os cooperados;

3.4.2.3 Qualquer cooperado, com igual qualificação, for capaz de executar o objeto contratado, vedado à Administração indicar nominalmente pessoas. O objeto deve ser executado com autonomia pelos cooperados, de modo a não demandar relação de subordinação entre a cooperativa e os cooperados, nem entre a Administração e os cooperados;

3.4.2.4 A participação de cooperativa cujo estatuto e objeto social preveja ou esteja de acordo com o objeto deste edital;

3.5 A simples participação na licitação importa total, irrestrita e irretroatável submissão dos proponentes às condições deste Edital.

3.6 A participação no certame, sem que tenha sido tempestivamente impugnado o presente edital, implicará na plena aceitação por parte dos interessados das condições nele estabelecidas.

3.7 As empresas interessadas em participar da presente Licitação deverão obter cópia do edital através de download gratuito no site <https://taubate.sp.gov.br/> ou <https://comprasbr.com.br/>. As empresas que efetuarem o download dos editais disponíveis e que estejam interessadas em participar das licitações deverão, obrigatoriamente, acompanhar



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

as possíveis alterações ocorridas no Edital, bem como esclarecimentos a eventuais dúvidas e questionamentos realizados, nos sites acima mencionados.

4. DO CREDENCIAMENTO

4.1 Os interessados em participar deste certame deverão credenciar-se, previamente, perante o sistema eletrônico provido pela plataforma Compras BR, por meio do sítio <https://comprasbr.com.br/>.

4.2 Para ter acesso ao sistema eletrônico, os interessados deverão dispor de chave de identificação e senha pessoal, obtidas junto ao provedor do sistema eletrônico (Compras BR), onde também deverão se informar a respeito do seu funcionamento e regulamento, obtendo instruções detalhadas para sua correta utilização.

4.3 Os interessados em se credenciar na plataforma Compras BR poderão obter maiores informações na página <https://comprasbr.com.br/>, podendo sanar eventuais dúvidas pela central de atendimentos da Plataforma ou pelo e-mail contato@comprasbr.com.br.

4.4 O licitante será responsável por todas as transações que forem efetuadas em seu nome no sistema eletrônico, assumindo como firmes e verdadeiras suas propostas e lances.

4.5 O uso da senha de acesso pela licitante é de sua responsabilidade exclusiva, incluindo qualquer transação por ela efetuada diretamente, ou por seu representante, não cabendo ao provedor do sistema ou ao Município de Taubaté - SP responder por eventuais danos decorrentes do uso indevido da senha, ainda que por terceiros.

4.6 O credenciamento junto à plataforma Compras BR implica a responsabilidade do licitante ou de seu representante legal e a presunção de sua capacidade técnica para realização das transações inerentes a esta licitação.

4.7 A perda da senha ou a quebra de sigilo deverão ser comunicadas imediatamente ao provedor do sistema para imediato bloqueio de acesso.

4.8 A licitação será conduzida pelo(a) Pregoeiro(a) do Município de Taubaté - SP, com apoio técnico e operacional da plataforma Compras BR, que atuará como provedor do sistema eletrônico para esta licitação.

5. DA PROPOSTA DE PREÇOS

5.1 Após a divulgação do Edital no endereço eletrônico <https://comprasbr.com.br/> e até a data e hora marcadas para abertura da sessão, os licitantes deverão encaminhar proposta com a descrição do objeto ofertado e preço, exclusivamente por meio do sistema eletrônico no endereço acima, quando, então, encerrar-se-á automaticamente a fase de recebimento de propostas.

5.1.1 A Prefeitura Municipal de Taubaté não se responsabilizará por impossibilidade de inclusão, alteração ou exclusão de propostas por motivos de ordem técnica dos computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, bem como outros fatores que impossibilitem a transferência de dados.

5.1.2 - No campo apropriado do sistema eletrônico, será necessário informar a **MARCA**.

5.2 A licitante deverá elaborar a sua proposta com base no edital e seus anexos, sendo de sua exclusiva responsabilidade o levantamento de custos necessários para o cumprimento total das obrigações necessárias para a execução do objeto desta licitação. Até a abertura da sessão, os licitantes poderão retirar ou substituir as propostas apresentadas.

5.3 O licitante deverá enviar sua proposta, no idioma oficial do Brasil, mediante o preenchimento, no sistema eletrônico, dos seguintes campos:



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

5.4 Valor unitário e total, em moeda corrente nacional com 02 (duas) casas após a vírgula;

5.5 Todas as especificações do objeto contidas na proposta vinculam a Contratada e, havendo divergência entre as condições da proposta e as cláusulas deste Edital, incluindo seus anexos, prevalecerão as últimas.

5.6 No(s) preço(s) cotado(s) deverão estar embutidos todos os custos diretos e indiretos, despesas indiretas (BDI), transportes, carga e descarga, seguro, impostos, taxas, multas, emolumentos legais, custos de mobilização de equipamentos e pessoas, além de transporte, estada e alimentação da equipe de trabalho, insumos e demais encargos, inclusive previdenciários e trabalhistas, seguro de qualquer espécie, licenças, documentos e despesas, tributos inclusive ICMS ou ISSQN se houver incidência, encargos e incidências diretos e indiretos, que possam vir a gravá-los e lucro, sendo de inteira responsabilidade da empresa proponente a quitação destes, que em momento algum e sob nenhuma alegação, inclusive falta de previsão oficial, poderão ser transferidos à Prefeitura Municipal de Taubaté, a responsabilidade de seus pagamentos, quitação ou outras quaisquer decorrentes.

5.7 O prazo de validade da proposta não será inferior a 90 (noventa) dias, a contar da data de sua apresentação.

5.8 Concordância com entrega: conforme Termo de Referência, após a emissão da Autorização de Fornecimento, sendo que eventuais pedidos de prorrogação deverão ser protocolados via Sistema 1DOC, antes do vencimento do prazo de entrega, devidamente justificados pela CONTRATADA, para serem submetidos à apreciação da unidade gestora, à qual será a responsável e competente para analisar, avaliar e decidir fundamentadamente sobre o acolhimento ou não dos argumentos apresentados pela CONTRATADA.

5.9 Os pedidos de prorrogações deverão estar acompanhados de documentos que comprovem que a impossibilidade de cumprimento do prazo estabelecido se deu por:

5.9.1 Superveniência de fato excepcional ou imprevisível, estranho à vontade das partes, que altere fundamentalmente as condições de execução do contrato;

5.9.2 Impedimento de execução do contrato por fato ou ato de terceiro contemporâneo à sua ocorrência.

5.9.3 Na análise da documentação apresentada, poderá a unidade gestora do contrato ou documento equivalente solicitar novos documentos, se necessário, e/ou diligenciar junto a sites ou outros meios.

5.9.4 Pedidos de prorrogação de prazo apresentados após o vencimento do prazo de entrega ou que não estiverem acompanhados de documentos solicitados acima serão indeferidos de plano.

5.9.5 A apresentação de um pedido de prorrogação do prazo de entrega, por si só, não suspende nem interrompe a contagem do prazo contratual.

5.10 Cronograma de pagamento, observado a ordem cronológica, considerada a partir do recebimento das respectivas Notas Fiscais, devidamente instruída e apta para liquidação e pagamento, cumpridas às obrigações contratuais e nos termos da proposta apresentada. O pagamento obedecerá aos seguintes prazos, exceto os pagamentos decorrentes de cumprimento de ordens judiciais, parcerias celebradas com o Terceiro Setor, consignações em pagamento, recolhimento de encargos e tributos, bem como os recursos repassados pela Municipalidade para cumprimento de planos de trabalho previamente estabelecidos pelo Poder Público.

Recebimento do 1º ao 10º dia do mês, pagamento dia 20*.
Recebimento do dia 11º ao 20º dia do mês, pagamento no último dia útil do mês*.
Recebimento do 21º ao final de cada mês, pagamento no dia 10 do mês seguinte*.
*Após o adimplemento da obrigação contratada, desde que regular e devidamente atestado por esta Administração.

5.10.1 Salientamos ainda, caso uma das datas acima indicadas caia em finais de semana ou feriados em que não haja expediente bancário, ficam os pagamentos adiados para o dia útil seguinte.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

5.11 Garantia: Conforme Código de Defesa do Consumidor.

5.12 As propostas sem data serão consideradas como emitidas na data limite para entrega dos documentos / proposta.

5.13 As propostas assinadas por procuração deverão vir acompanhadas do respectivo instrumento, caso o mesmo ainda não tenha sido apresentado neste pregão eletrônico.

5.14 Em caso de incompatibilidade do valor especificado na proposta, entre o valor numérico e o escrito por extenso, prevalecerá o valor do segundo.

5.15 Serão corrigidos automaticamente quaisquer erros de soma e/ou multiplicação, bem como as divergências que porventura ocorrerem entre o preço unitário e o total do item, prevalecendo o unitário.

5.16 Atendidos todos os requisitos, será considerada vencedora a licitante que oferecer o **MENOR PREÇO POR ITEM**.

5.17 - Informamos que o quantitativo presente na coluna “qtd.” do Anexo - I - Modelo de Proposta de Preços, representa a quantidade máxima de cada item que poderá vir a ser adquirida.

5.18 - Neste certame não será possível ofertar proposta com quantitativo inferior ao máximo previsto.

5.19 Serão desclassificadas as propostas que conflitem com as normas deste edital ou da legislação em vigor.

5.20 A omissão de qualquer despesa necessária à perfeita realização do objeto será interpretada como não existente ou já incluída no preço, não podendo a empresa pleitear acréscimos. Da mesma forma, o preço apresentado deverá incluir todos os benefícios e despesas indiretos, os quais serão assim considerados. No caso de erros aritméticos, serão considerados pelo(a) Pregoeiro(a), para fins de seleção e contratação, os valores retificados.

5.21 O licitante, ao enviar sua proposta, deverá preencher, em campo próprio do sistema eletrônico, as Declarações online, que porventura, vierem a ser fornecidas pelo Sistema.

5.22 As declarações exigidas neste edital deverão ser confeccionadas e enviadas juntamente aos documentos de habilitação.

5.23 Declarações falsas, relativas ao cumprimento dos requisitos de habilitação e proposta, sujeitarão a licitante às sanções previstas na lei 14.133/21, conforme Art. 155, inciso VIII.

6. DA ABERTURA DA SESSÃO PÚBLICA

6.1 A abertura da sessão pública dar-se-á mediante comando do(a) Pregoeiro(a), por meio do sistema eletrônico, na data, horário e local indicado neste Edital.

6.2 Durante a sessão pública, a comunicação entre o(a) Pregoeiro(a) e os licitantes ocorrerá exclusivamente mediante troca de mensagens, em campo próprio do sistema eletrônico.

6.3 O(A) Pregoeiro(a) verificará as propostas apresentadas, desclassificando desde logo aquelas que não estejam em conformidade com os requisitos estabelecidos neste Edital, que contenham vícios insanáveis ou que não apresentem as especificações técnicas exigidas neste Edital.

6.4 A desclassificação será sempre fundamentada e registrada no sistema, com acompanhamento em tempo real por todos os participantes.

6.5 A não desclassificação da proposta não implica em sua aceitação definitiva, que deverá ser levada a efeito



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

após o seu julgamento definitivo.

6.6 O sistema ordenará automaticamente as propostas classificadas, que participarão da fase de lances.

6.7 Iniciada a etapa competitiva, os licitantes deverão encaminhar lances exclusivamente por meio do sistema eletrônico, sendo imediatamente informados do seu recebimento e do valor consignado no registro.

6.8 Incumbirá ao licitante acompanhar as operações no sistema eletrônico durante a sessão pública, ficando responsável pelo ônus decorrente da perda de negócios, diante da inobservância de quaisquer mensagens emitidas pelo sistema ou de sua desconexão.

6.9 Os licitantes poderão oferecer lances sucessivos, observando o horário fixado para abertura da sessão e as regras estabelecidas no Edital.

6.10 Em caso de falha no sistema, os lances em desacordo com a norma deverão ser desconsiderados pelo(a) Pregoeiro(a), devendo a ocorrência ser comunicada imediatamente ao provedor do sistema eletrônico (Compras BR).

6.11 Na hipótese do subitem anterior, a ocorrência será registrada em campo próprio do sistema.

6.12 O licitante somente poderá oferecer lance inferior ao último por ele ofertado e registrado pelo sistema.

6.13 Fica estabelecida a diferença mínima entre lances de 1% (um por cento).

6.14 Não serão aceitos dois ou mais lances de mesmo valor, prevalecendo aquele que for recebido e registrado em primeiro lugar.

6.15 Durante o transcurso da sessão pública, os licitantes serão informados, em tempo real, do valor do menor lance registrado, vedada a identificação do licitante.

6.16 No caso de desconexão com o(a) Pregoeiro(a), no decorrer da etapa competitiva do certame, o sistema eletrônico poderá permanecer acessível aos licitantes para a recepção dos lances.

6.17 Se a desconexão perdurar por tempo superior a 10 (dez) minutos, a sessão será suspensa e terá reinício somente após comunicação expressa do(a) Pregoeiro(a) aos participantes do certame, publicada via chat do Compras BR, <https://comprasbr.com.br/>, quando ocorrerá a nova data e hora para a sua reabertura.

7. DOS BENEFÍCIOS ÀS MICROEMPRESAS E EMPRESAS DE PEQUENO PORTE

7.1 Serão observados os benefícios estabelecidos na Lei Complementar 123/06 para as microempresas ou empresa de pequeno porte.

7.2 Encerrada a etapa de lances e depois da verificação de empate, o(a) Pregoeiro(a) reiniciará a etapa de lances para o desempate.

7.2.1 Persistido a equivalência dos valores apresentados pelas microempresas ou empresas de pequeno porte, o sistema fará um sorteio eletrônico, definindo e convocando automaticamente a vencedora.

7.3 Toda negociação será realizada por meio do sistema, podendo ser acompanhada pelas demais licitantes.

8. DA NEGOCIAÇÃO

8.1 Encerrada a etapa de lances e depois da verificação de possível empate, o(a) Pregoeiro(a) poderá encaminhar contraproposta à licitante que tenha apresentado o lance mais vantajoso, observado o critério de



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Julgamento e o valor estimado para a contratação, para que seja obtida a melhor proposta.

8.2 A negociação será realizada por meio do sistema, podendo ser acompanhada pelas demais licitantes.

9. DA ACEITABILIDADE DA PROPOSTA VENCEDORA

9.1 Encerrada a etapa de negociação, o(a) Pregoeiro(a) examinará a proposta classificada em primeiro lugar quanto ao preço, a sua exequibilidade, bem como quanto ao cumprimento das especificações do objeto.

9.2 O(A) Pregoeiro(a) convocará, quando for o caso, o licitante que não apresentou marca ou utilizou o termo “própria” no campo MARCA, para enviar, digitalmente, a proposta atualizada em conformidade com o último lance ofertado e com a marca de fato, num prazo máximo de 01 (uma) hora após a convocação, por meio da plataforma do Compras BR, por meio do seguinte e-mail: pmt.compras@taubate.sp.sp.gov.br, sob pena de desclassificação se assim não o fizer.

9.3 O prazo acima poderá ser prorrogado, a critério do(a) Pregoeiro(a), desde que solicitado por escrito, antes de findo o prazo estabelecido.

9.4 A proposta atualizada deverá ser encaminhada em conjunto com os Documentos de Habilitação, após o término da etapa de lances, e deverá conter obrigatoriamente:

9.4.1 Nome da proponente e de seu representante legal, endereço completo, telefone, endereço de correio eletrônico, números do CNPJ e da inscrição Estadual e Municipal (se houver);

9.4.2 O preço unitário e total para cada item cotado, especificados no Anexo I deste Edital, bem como o valor global da proposta, em moeda corrente nacional, já considerados e inclusos todos os tributos, fretes, tarifas, BDI e demais despesas decorrentes da execução do objeto, quando for o caso;

9.4.3 A descrição do item cotado de forma a demonstrar que atendem as especificações constantes no Anexo I deste Edital;

9.4.4 Prazo de validade da proposta não inferior a 90 (noventa) dias corridos, contados da data prevista para abertura da licitação;

9.4.5 Dados do Responsável pela assinatura do Contrato ou pelo recebimento da Autorização de Fornecimento, como: Nome completo; RG; CPF; E-mail e Cargo desempenhado na empresa.

9.4.6 Indicação do banco, número da conta e agência para fins de pagamento.

9.5 O não envio da proposta atualizada, quando solicitada pelo(a) Pregoeiro(a) devido a não indicação ou registro de marca “própria”, por meio eletrônico com todos os requisitos elencados acima, ou descumprimento das diligências determinadas pelo(a) Pregoeiro(a) acarretará na desclassificação.

9.6 Em nenhuma hipótese poderá ser alterado o conteúdo da proposta apresentada, seja com relação ao prazo e especificações do serviço ofertado ou qualquer condição que importe modificação dos seus termos originais, ressalvadas apenas aquelas alterações destinadas a sanar evidentes erros formais ou quando a alteração representar condições iguais ou superiores às originalmente propostas.

9.7 Serão desclassificadas as propostas que contenham preços excessivos, assim entendidos quando apresentarem valores globais ou unitários acima do valor definido para o respectivo objeto.

9.8 A desclassificação por valor excessivo ocorrerá quando o(a) Pregoeiro(a), após a negociação direta, não obtiver oferta inferior ou igual ao preço máximo fixado.

9.9 Se houver indícios de inexecuibilidade da proposta de preços, ou em caso da necessidade de esclarecimentos complementares, poderão ser realizadas diligências para comprovação da exequibilidade.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

9.10 O(A) Pregoeiro(a) poderá realizar diligências necessárias para averiguar a conformidade da proposta com as especificações mínimas previstas no Edital, a fim de esclarecer alguma dúvida, não esclarecida anteriormente em sessão, findo o prazo de 01 (uma) horas estabelecido no item 9.2.

9.11 Se a proposta ou lance vencedor for desclassificado, o(a) Pregoeiro(a) examinará a proposta ou lance subsequente, e assim sucessivamente, na ordem de classificação.

9.12 Havendo necessidade, o(a) Pregoeiro(a) suspenderá a sessão, informando no “chat” a nova data e horário para a continuidade da mesma.

9.13 As propostas oferecidas serão tidas como válidas por 90 (noventa) dias, contados da data de envio para a plataforma, prazo no qual a empresa proponente se comprometerá a mantê-la, em sua integralidade.

10. DA HABILITAÇÃO

10.1 Frente ao exposto no Estudo Técnico Preliminar e no Termo de Referência, constatou-se que a Capacidade Operacional da empresa que se propuser a executar o presente objeto é primordial para o atendimento satisfatório de cada etapa do processo, sendo imprescindível, além da Regularidade Fiscal e Trabalhista, a demonstração da sua Capacidade Técnica Operacional, englobando sua experiência passada na execução de objetos compatíveis. Como condição prévia ao exame da documentação de habilitação do licitante detentor da proposta classificada em primeiro lugar, o(a) Pregoeiro(a) verificará o eventual descumprimento das condições de participação, especialmente quanto à existência de sanção que o impeça de participar deste certame ou da futura contratação, mediante a consulta aos seguintes cadastros:

10.1.1 Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas - CEIS e o Cadastro Nacional de Empresas Punidas - CNEP (www.portaldatransparencia.gov.br/);

10.1.2 Relação de Apenados, mantida pelo Tribunal de Contas do Estado de São Paulo - TCE-SP (<https://www.tce.sp.gov.br/pesquisa-relacao-apeados>);

10.1.3 A consulta aos cadastros será realizada pelo CNPJ da empresa licitante.

10.1.4 Constatada a existência de sanção, o(a) Pregoeiro(a) inabilitará o licitante, por falta de condição de participação.

10.2 Os documentos de habilitação deverão ser originais ou apresentados por qualquer processo de cópia, devidamente autenticada, mecânica ou eletronicamente (preferencialmente por este último), ou acompanhada de Declaração de Autenticidade por Advogado, sob sua responsabilidade pessoal, salvo os documentos emitidos por meio eletrônico, cuja autenticidade poderá ser verificada na rede mundial de computadores (internet), quando possível.

10.3 Todas as certidões deverão estar com seus prazos de validade aptos na data de apresentação, sendo que será confirmada a validade e autenticidade das mesmas, quando possível.

10.3.1 O(A) Pregoeiro(a) poderá realizar a atualização de documentos cuja validade tenha expirado após a data de recebimento das propostas.

10.3.2 No caso acima, a verificação pelo(a) Pregoeiro(a), em sítios eletrônicos oficiais de órgãos e entidades emissores de certidões, constitui meio legal de prova, para fins de habilitação.

10.4 Após a entrega dos documentos para habilitação, não será permitida a substituição ou a apresentação de novos documentos, salvo em sede de diligência, para:

10.4.1 Complementação de informações acerca dos documentos já apresentados pelos licitantes e desde que necessária para apurar fatos existentes à época da abertura do certame;

10.4.2 Para sanar erros ou falhas, que não alterem a substância dos documentos e sua validade



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

jurídica, mediante decisão fundamentada, registrada em ata e acessível a todos, atribuindo-lhes eficácia para fins de habilitação e classificação.

10.5 Todas as certidões, declarações ou documentos equivalentes expedidos sem prazo de validade serão considerados válidos, desde que expedidos a no máximo 180 (cento e oitenta) dias anteriores à data designada para a abertura da sessão pública.

10.6 Os documentos exigidos para fins de habilitação poderão ser substituídos por registro cadastral emitido por este órgão, desde que o registro tenha sido feito em obediência ao disposto na Lei nº 14.133/2021.

10.7 No caso das microempresas e empresas de pequeno porte, face ao disposto nos arts. 42 e 43 da Lei Complementar nº 123/06 e suas alterações, deverão apresentar toda a documentação exigida para efeito de comprovação de regularidade fiscal, mesmo que esta apresente alguma restrição, devendo regularizá-las no prazo de 05 (cinco) dias úteis, a contar do momento em que o proponente for declarado vencedor, prorrogável por igual período, para a regularização da documentação, pagamento ou parcelamento do débito e emissão de eventuais certidões negativas ou positivas com efeito de certidão negativa.

10.8 A não regularização da documentação, no prazo fixado acima, implicará decadência do direito de contratação, sem prejuízo das sanções previstas no art. 156 da Lei Federal nº 14.133/2021, sendo facultada a Administração convocar os licitantes remanescentes, na ordem da classificação, para a celebração do contrato nas condições propostas pelo licitante vencedor.

10.9 Se a empresa licitante for a matriz, todos os documentos deverão estar em nome da matriz, e se for a filial, todos os documentos deverão estar em nome da filial, exceto aqueles documentos que, pela própria natureza, comprovadamente, forem emitidos somente em nome da matriz.

10.10 Caso o licitante pretenda que outro estabelecimento seu (matriz ou filial), execute o futuro Contrato, deverá apresentar toda documentação da habilitação (exigida nesta cláusula) de ambos os estabelecimentos.

10.11 PARA FINS DE HABILITAÇÃO, AS LICITANTES DEVERÃO ENCAMINHAR VIA PLATAFORMA DO COMPRASBR, PREFERENCIALMENTE APÓS O TÉRMINO DA ETAPA DE LANCES, OS SEGUINTE DOCUMENTOS:

10.11.1 O não envio da proposta atualizada, quando solicitada pelo(a) Pregoeiro(a) devido a não indicação ou registro de marca “própria”, por meio eletrônico com todos os requisitos elencados acima, ou descumprimento das diligências determinadas pelo(a) Pregoeiro(a) acarretará na desclassificação.

10.11.2 Caso a Licitante comunique via Chat que concluiu a inserção dos Documentos, o prazo de 01 (uma) hora será findado, e o(a) Pregoeiro(a) iniciará a análise dos mesmos, sendo vedada a inserção de novos documentos a partir desse momento, salvo nos casos previstos no item 10.4 do Edital.

10.12 Habilitação jurídica (Art. 66 da Lei Federal nº 14.133/2021):

10.12.1 Qualquer documento que comprove sua existência jurídica, conforme artigo 66 da Lei Federal nº 14.133/2021, como:

10.12.2 Registro Comercial, no caso de empresa individual;

10.12.3 Ato Constitutivo, Estatuto ou Contrato Social em vigor (consolidado ou acompanhado de todas as alterações), devidamente registrado em se tratando de sociedades comerciais e, no caso de sociedade por ações, acompanhado de documentos de eleição de seus administradores;

10.12.4 Inscrição do Ato Constitutivo, no caso de sociedades civis, acompanhada de prova de diretoria em exercício;

10.12.5 Decreto de Autorização, em se tratando de empresa ou sociedade estrangeira em funcionamento no País, e ato de registro ou autorização para funcionamento expedido pelo órgão competente, quando



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

a atividade assim o exigir.

10.13 Qualificação Técnica (Art. 67 da Lei Federal nº 14.133/2021)

10.13.1 Capacidade técnico-operacional, em nome da licitante fornecido(s) por pessoa jurídica de direito público ou privado, comprobatório(s) do desempenho de atividade pertinente e compatível em características, quantidades e prazos com o objeto desta licitação, em sintonia com § 2º do art. 67 da Lei nº 14.133/21, com percentual mínimo de 50%. Caso referidos atestados não detalhem e quantifiquem o fornecimento, aceitar-se-á, complementarmente aos documentos, cópia da(s) respectiva(s) Nota(s) Fiscal(ais).

10.13.2 Somatório de atestados de capacidade técnico-operacional: Será admitido o somatório de atestados para a comprovação da capacidade técnica do licitante.

10.13.3 Os atestados de capacidade técnica emitidos em nome de consórcio do qual a licitante tenha feito parte sem que haja a identificação das atividades desempenhadas individualmente por cada consorciado serão avaliados na forma prevista no artigo 67, § 10 e § 11, da Lei Federal nº 14.133/2021.

10.13.4 Frente ao exposto no Estudo Técnico Preliminar e no Termo de Referência, constatou-se que a Capacidade Operacional e Econômica da empresa que se propuser a executar o presente objeto é primordial para o atendimento satisfatório de cada etapa do processo, sendo imprescindível, além da Regularidade Fiscal e Trabalhista, a demonstração da sua Capacidade Técnica Operacional, englobando sua experiência passada na execução de objetos compatíveis.

10.14 Habilitação fiscal, social e trabalhista (Art. 68 da Lei Federal nº 14.133/2021):

10.14.1 Certidão Conjunta Negativa de Débitos ou Positiva com efeito de Negativa, relativa a Tributos Federais (inclusive as contribuições sociais) e à Dívida Ativa da União;

10.14.2 Prova de Regularidade de débito com a Fazenda Estadual (certidão negativa de débitos inscritos na dívida ativa, apenas ICMS) da sede ou domicílio do licitante, relativa aos tributos incidentes sobre o objeto desta licitação;

10.14.3 Prova de Regularidade para com a Fazenda Municipal referente a tributos mobiliários, compatível como objeto contratual;

10.14.4 Certidão de Regularidade do FGTS - Fundo de Garantia por Tempo de Serviço, fornecida pela Caixa Econômica Federal;

10.14.5 Certidão Negativa de Débitos Trabalhistas - CNDT ou Positiva de Débitos Trabalhistas com Efeitos de Negativa;

10.15 Declarações:

10.15.1 **Declaração Unificada**, englobado o Termo de inexistência de fato impeditivo; a Declaração de cumprimento dos requisitos; a Declaração relativa à Proposta Econômica, em conformidade com o Art. 63, § 1º da Lei Federal nº 14.133/21; a Declaração Relativa ao cumprimento do disposto no inciso XXXIII do art. 7º da Constituição Federal; a Declaração relativa à reserva de cargos para pessoa com deficiência e para reabilitado da Previdência Social e para Aprendiz; a Declaração que não possui servidor público municipal no quadro societário da empresa; e a Declaração de responsável para assinatura do Contrato, ou pelo recebimento da Autorização de Fornecimento;

10.15.2 Termo de Ciência e Notificação (Facultativo).

10.15.3 Declarações falsas, relativas ao cumprimento dos requisitos de habilitação e proposta, sujeitarão a licitante às sanções previstas na lei 14.133/21, conforme Art. 155, inciso VIII.

10.15.4 - Havendo dúvida sobre a veracidade de algum documento, será exigida a apresentação dos originais, não digitais.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

10.16 Caso a Licitante melhor classificada, não tenha anexado previamente a Documentação de Habilitação, conforme item 10.11.1, o(a) Pregoeiro(a) convocará, após o término da Etapa de Lances, esta Licitante Vencedora, para enviar digitalmente por meio da plataforma do ComprasBR, toda a Documentação de Habilitação, bem como a proposta atualizada, caso a mesma não tenha apresentado a marca ou tenha indicado marca “própria” na proposta registrada na plataforma, em conformidade com o último lance ofertado e com a marca de fato, num prazo máximo de 01 (uma) hora após a convocação, sob pena de inabilitação se assim não o fizer.

10.16.1 O prazo acima poderá ser prorrogado, a critério do(a) Pregoeiro(a), desde que solicitado por escrito, antes de findo o prazo estabelecido.

11. DO RECURSO

11.1 Declarado o vencedor, qualquer licitante poderá, durante cada fase da sessão pública, de forma imediata e motivada, em campo próprio do sistema, manifestar sua intenção de recurso no prazo de 10 (dez) minutos.

11.2 A falta de manifestação imediata e motivada da licitante importará na decadência desse direito, ficando o(a) Pregoeiro(a) autorizado a prosseguir o certame e declarar a vencedora.

11.3 Diante da manifestação da intenção de recurso o(a) Pregoeiro(a) não adentrará no mérito recursal, mas apenas verificará as condições de admissibilidade do recurso.

11.4 Recebida a intenção de interpor recurso pelo(a) Pregoeiro(a), a licitante deverá apresentar as razões do recurso no prazo de 03 (três) dias úteis, ficando as demais licitantes, desde logo, intimadas para, querendo, apresentar contrarrazões em igual prazo, que começará a contar do término do prazo da recorrente.

11.5 As razões e contrarrazões serão recebidas exclusivamente por meio de campo próprio no Sistema do Compras BR.

11.6 Caberá ao(a) Pregoeiro(a) receber, examinar e instruir os recursos interpostos contra seus atos, podendo reconsiderar suas decisões ou, fazê-lo subir, devidamente informado à autoridade superior ao(a) Pregoeiro(a), com competência para decidir recursos, para a decisão final.

11.7 O acolhimento do recurso invalida tão somente os atos insuscetíveis de aproveitamento.

11.8 Os autos do processo permanecerão com vista franqueada aos interessados.

11.9 Não serão conhecidos os recursos apresentados fora dos prazos, subscritos por representantes não habilitados legalmente ou não identificados no processo para responder pelo licitante.

12. DA ADJUDICAÇÃO E HOMOLOGAÇÃO

12.1 O objeto deste certame será adjudicado ao vencedor por ato da autoridade competente.

12.2 Após a fase recursal (se houver), constatada a regularidade dos atos praticados, a autoridade competente homologará o procedimento licitatório.

13. DAS CONDIÇÕES DA ENTREGA

13.1 - Para atendimento ao objeto desse certame licitatório será entregue autorização de fornecimento com as empresas vencedoras, sendo os adjudicatários chamados via telefone ou por e-mail a celebrá-la em até quatro dias úteis, contados do recebimento do chamamento, sob pena de decair o direito à contratação, sem prejuízo das sanções previstas na Lei Federal 14.133/21.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

13.2 - A adjudicatária se obriga a apresentar, no momento da retirada da autorização e fornecimento a documentação abaixo:

13.2.1 - Comprobatória de regularidade para com a Fazenda Federal (certidão conjunta negativa de débitos relativos a tributos federais, regularidade social e a dívida ativa da União), bem como da inexistência de débitos inadimplidos perante a Justiça do Trabalho (CNDT), se referidos documentos apresentados por ocasião deste certame licitatório já estiverem vencidos.

13.2.1.1 - Excepcionalmente, e com vistas a agilizar o processo, tais providências poderão ser tomadas pela Administração, via Internet, sendo a adjudicatária notificada da impossibilidade de obtenção das atualizações por meio eletrônico.

13.3 - Deverão, nesta oportunidade, comprovar que eventuais restrições de suas regularidades fiscais já foram superadas, com a apresentação dos documentos até então incompletos e/ou vencidos.

13.4 - Fica reservado o direito de a Administração verificar, antes da assinatura do contrato ou documento equivalente, se o adjudicatário incorre em penalidades nos termos da Lei nº 14.133/21 as quais obstarão sua celebração.

13.5 - No caso da licitante vencedora não retirar a Nota de Empenho ou documento equivalente, reserva-se à Prefeitura Municipal de Taubaté o direito de convocar as licitantes remanescentes, na ordem de classificação, para fazê-lo em igual prazo, facultada a negociação para obtenção das mesmas condições já negociadas com o primeiro classificado, inclusive quanto ao preço, ou anular a licitação, independente das sanções previstas, para a licitante vencedora recalcitrante, neste Edital.

13.6 - Até a retirada e/ou envio da autorização, a proposta da licitante vencedora poderá ser desclassificada se a Prefeitura Municipal de Taubaté tiver conhecimento de fato desabonador à sua habilitação, conhecido após o julgamento, nos termos da Lei de Licitações.

13.7 - Ocorrendo a desclassificação da proposta da licitante vencedora por fato referido no item anterior, a Prefeitura Municipal de Taubaté poderá convocar as licitantes remanescentes observando o disposto no item supra.

13.8 - O objeto deste certame deverá ser entregue, no Almojarifado Central da Prefeitura Municipal de Taubaté, localizado na Avenida Amador Bueno da Veiga, nº 1.211 - Jaraguá - Taubaté - SP – CEP.: 12062-400.

14. DAS PENALIDADES

14.1 As sanções dispostas poderão ser aplicadas às empresas licitantes e à CONTRATADA, conforme o caso, em conformidade com os Arts. 155 e 156 da Lei Federal nº 14.133/2021 e ulteriores alterações, assegurados o contraditório e a ampla defesa.

14.2 Os licitantes ou a CONTRATADA será responsabilizado administrativamente pelas seguintes infrações:

I - Dar causa à inexecução parcial do contrato;

II - Dar causa à inexecução parcial do contrato que cause grave dano à Administração, ao funcionamento dos serviços públicos ou ao interesse coletivo;

III - Dar causa à inexecução total do contrato;

IV - Deixar de entregar a documentação exigida para o certame;

V - Não manter a proposta, salvo em decorrência de fato superveniente, devidamente justificado;



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

VI - Não celebrar o contrato ou não entregar a documentação exigida para a contratação, quando convocado dentro do prazo de validade de sua proposta;

VII - Ensejar o retardamento da execução ou da entrega do objeto da licitação sem motivo justificado;

VIII - Apresentar declaração ou documentação falsa exigida para o certame ou prestar declaração falsa durante a licitação ou a execução do contrato;

IX - Fraudar a licitação ou praticar ato fraudulento na execução do contrato;

X - Comportar-se de modo inidôneo ou cometer fraude de qualquer natureza;

XI - Praticar atos ilícitos com vistas a frustrar os objetivos da licitação;

XII - Praticar ato lesivo previsto no art. 5º da Lei nº 12.846, de 1º de agosto de 2013.

14.2.1 A recusa injustificada do adjudicatário em assinar o contrato ou a ata de registro de preço, ou em aceitar ou retirar o instrumento equivalente no prazo estabelecido pela Administração, caracterizará o descumprimento total da obrigação assumida.

14.3 Serão aplicadas, conforme o caso, ao responsável pelas infrações administrativas, as seguintes sanções:

I - Advertência;

II - Multa;

III - Impedimento de licitar e contratar;

IV - Declaração de inidoneidade para licitar ou contratar.

14.4 Na aplicação das sanções serão considerados:

I - A natureza e a gravidade da infração cometida;

II - As peculiaridades do caso concreto;

III - As circunstâncias agravantes ou atenuantes;

IV - Os danos que dela provierem para a Administração Pública;

V - A implantação ou o aperfeiçoamento de programa de integridade, conforme normas e orientações dos órgãos de controle.

14.5 A sanção de Advertência será aplicada exclusivamente quando a Contratada der causa à inexecução parcial do contrato, quando não se justificar a imposição de penalidade mais grave.

14.6 As Multas, não poderão ser inferiores a 0,5% (cinco décimos por cento) nem superior a 30% (trinta por cento) do valor do contrato licitado ou celebrado com contratação direta e será aplicada ao responsável por qualquer das infrações administrativas previstas no item 14.2.

14.6.1 Sem prejuízo das demais infrações administrativas previstas no item 14.2, a não observância das cláusulas contratuais sujeitará, cumulativamente, a CONTRATADA às seguintes multas:

14.6.1.1 - 5% (cinco por cento) do valor do contrato reajustado, por desatendimento de qualquer cláusula contratual.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

14.6.1.2 - 0,5% (cinco décimos percentuais) do valor total do contrato reajustado, por dia de atraso na entrega ou na execução do objeto.

14.7 A sanção de impedimento de licitar e contratar será aplicada ao responsável pelas infrações administrativas previstas nos incisos II, III, IV, V, VI e VII do item 14.2, quando não se justificar a imposição de penalidade mais grave, e impedirá o responsável de licitar ou contratar no âmbito da Administração Pública direta e indireta do ente federativo que tiver aplicado a sanção, pelo prazo máximo de 3 (três) anos.

14.8 A sanção de declaração de inidoneidade para licitar ou contratar será aplicada ao responsável pelas infrações administrativas previstas nos incisos VIII, IX, X, XI e XII do item 14.2, bem como pelas infrações administrativas previstas nos incisos II, III, IV, V, VI e VII do mesmo item, que justifiquem a imposição de penalidade mais grave que a sanção referida no item 14.7, e impedirá o responsável de licitar ou contratar no âmbito da Administração Pública direta e indireta de todos os entes federativos, pelo prazo mínimo de 3 (três) anos e máximo de 6 (seis) anos.

14.9 A aplicação das Sanções somente ocorrerá depois de assegurado o contraditório e a prévia defesa, nos termos da legislação vigente.

14.10 Até a decisão final transitada em julgado, nenhum numerário apurado referente à sanção será retida, sendo que após, o montante da multa poderá, ser compensado dos valores de pagamento devido ao fornecedor.

15. DISPOSIÇÕES FINAIS

15.1 O Município poderá a qualquer momento revogar a presente Licitação, por razões de interesse público, decorrentes de fato supervenientes devidamente comprovados, pertinentes e suficientes a justificar tal conduta, ou anulá-la por ilegalidade, de ofício ou por terceiros, mediante parecer escrito e devidamente fundamentado.

15.2 É facultada ao(a) Pregoeiro(a), ou autoridade superior, em qualquer fase desta Licitação, a promoção de diligência destinada a esclarecer ou complementar a instrução do processo, vedada a inclusão posterior de documento ou informação que deveria constar originalmente, conforme disposto na Lei Federal nº 14.133/2021.

15.3 O Município se reserva o direito de, unilateralmente, desqualificar qualquer empresa caso:

15.3.1 Tenha havido qualquer tentativa de influenciar, por meios ilícitos ou desonrosos, ao(a) Pregoeiro(a) no processo de julgamento.

15.3.2 Tenha havido comprovada falsidade ideológica, má conduta ou apresentação de documentos fora das normas exigidas.

15.4 Antes do aviso oficial do resultado desta Licitação, não serão fornecidas a ninguém, quaisquer informações referentes à análise, avaliação ou comparação entre a documentação apresentada.

15.5 A(s) empresa(s) licitante(s) responde(m) pela fidelidade e legitimidade dos documentos apresentados nas diversas fases deste processo licitatório.

15.6 Os autos da Licitação são públicos, sendo também públicos todos os atos relativos ao procedimento, salvo quanto ao conteúdo das propostas até a respectiva abertura.

15.7 Eventual pedido para extração de cópias somente será analisado quando a solicitação for efetuada via Sistema 1DOC, devendo a mesma ser encaminhada ao Departamento de Compras.

15.8 As cópias físicas requeridas somente serão retiradas mediante o recolhimento de emolumentos em favor do Município, junto à instituição Bancária, para reembolso dos serviços reprográficos.

15.9 A CONTRATADA obriga-se a manter, durante toda a execução do contrato, em compatibilidade com as



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

obrigações por ela assumidas, todas as condições de habilitação e qualificação exigidas na licitação.

15.10 Fica eleito o foro da Comarca de Taubaté/SP, com renúncia dos demais por mais privilegiados que sejam, para dirimir as questões suscitadas da interpretação desta Licitação, seu Contrato e demais atos deles decorrentes.

15.11 A simples participação neste certame licitatório importa na aceitação, sem ressalvas e objeções, por parte de todas as empresas licitantes, das disposições contidas neste Edital e seus anexos, dos quais os mesmos atestam, pela participação, terem pleno conhecimento.

15.12 Fica constituído como obrigação das empresas participantes, o acompanhamento das publicações contidas no Diário Oficial do Município de Taubaté em <https://taubate.sp.gov.br/novo/publicacoes-2/>, e no site oficial do Município em <https://taubate.sp.gov.br/>.

15.13 Os casos omissos neste edital serão analisados e resolvidos pela aplicação de normas pertinentes às Licitações e Contratos, Lei Federal nº 14.133/2021 e ulteriores alterações, através do(a) Pregoeiro(a), eventualmente ouvidos os órgãos técnicos e especializados, as decisões do(a) Pregoeiro(a) serão ratificadas pela autoridade superior.

15.14 Fica assegurado a possibilidade de retenção no momento do pagamento de Imposto de Renda Retido na Fonte nos termos do Art. 2º-A da IN RFB nº 1.234, de 11 de janeiro de 2012, em especial seu Anexo I, salvo exceções previstas em lei.

Prefeitura Municipal de Taubaté, 16 de abril de 2024.

ALEXANDRE RAVAGNANI VARGAS
SECRETÁRIO DE SAÚDE



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024

ANEXO - I

MODELO DE PROPOSTA DE PREÇOS

ANEXO I

ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
1	1	UN	A MÁQUINA DO FAZ E REFAZ Este jogo refere-se a um livro ilustrado que conta a história de uma máquina que lhe possibilita "voltar atrás" naquilo que o paciente não gostou dos resultados na sua vida e refazer novamente. Neste Kit, orienta-se o uso da caixa lúdica do pré-adolescente composto por tesoura sem ponta, massinha, argila, papel sulfite, revistas em desuso, tinta guache, etc. No final da história, após algumas situações de uso da máquina, filosofamos dizendo que nascemos munidos com esta máquina - que é a nossa capacidade de pensar e refletir sobre alguns sinais que a vida nos envia previamente. Indicado para crianças e adolescentes entre 9 e 14 anos.			
2	1	UN	BARALHO DA ANSIEDADE A ansiedade é uma reação natural do ser humano, tem um importante papel biológico, pois funciona como um sistema de alarme sempre que percebemos perigo ou uma ameaça iminente. Quando isto ocorre temos uma resposta de luta-fuga, em que, ao interpretar um perigo, é liberada adrenalina entre outros hormônios responsáveis por aumentar nossa capacidade de reagir. A partir disso, pode-se sentir reações emocionais de ansiedade, como tontura, batimento cardíaco acelerado, dificuldade respiratória, mãos suadas ou com tremores. A resposta de luta-fuga acontece instantaneamente. Com este baralho da ansiedade, crianças e/ou adolescentes são psicoeducados sobre os principais sintomas, dificuldades e comportamentos disfuncionais. Por meio das cartas com sintomas e das cartas com situações, pode-se monitorar os sintomas do paciente de maneira lúdica e interativa, com objetivo de auxiliar o mesmo a lidar com os sintomas de ansiedade.			
3	1	UN	BARALHO DA SEXUALIDADE Este Baralho é uma ferramenta pensada para ser multifuncional no trabalho com as questões sexuais. Ele é composto por um kit de três baralhos que podem ser usados criativamente pelo terapeuta de acordo com a demanda que se apresente: no trabalho clínico com pacientes ou casais com dificuldades sexuais, na abordagem da sexualidade de pacientes em geral, na prevenção e promoção de uma vida sexual saudável, na educação sexual de jovens e adultos, etc.			
4	1	UN	BARALHO DAS DISTORÇÕES Este baralho trabalha as distorções do pensamento e auxilia no enfrentamento das armadilhas dos pensamentos.			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

5 1 UN

BARALHO DAS HABILIDADES SOCIAIS Este baralho é uma ferramenta que permite ao profissional trabalhar as interações que nem sempre são observadas na família e na escola, onde as crianças deveriam aprender a expressar seus sentimentos, desejos, opiniões e direitos, propiciando que sejam adultos felizes, livres da agressividade e da hostilidade que podem interferir de forma negativa em qualquer época da vida. É um material elaborado como recurso lúdico, para atuar como instrumento auxiliar na observação, no treinamento e no desenvolvimento das habilidades sociais, tendo como objetivos principais: observar os comportamentos individuais de cada jogador; verificar a interação dos jogadores no grupo; facilitar a exposição de possíveis conteúdos individuais conflitantes, vivenciados pelos jovens em seus cotidianos; favorecer o reconhecimento e a nomeação das emoções nas diversas situações; estimular a reflexão acerca dos comportamentos apresentados a partir dos contextos culturais em que a criança está inserida e de acordo com teorias das habilidades sociais; buscar alternativas para a resolução das situações conflitantes; promover mudanças e possíveis generalizações dos comportamentos e sentimentos para outros contextos; mediante os processos de intervenção, comparar o desempenho da criança em diferentes momentos, observando possíveis mudanças. "

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
6	1	UN	BARALHO DE INVESTIGAÇÃO DOS ESTILOS PARENTAIS Este jogo nasceu da necessidade de instrumentalizar a avaliação da dinâmica familiar e das habilidades parentais. Ele é um instrumento que busca auxiliar as crianças a expressarem suas percepções sobre as principais práticas parentais observadas em seu ambiente familiar. Além disso, trata-se de uma ferramenta que auxilia o aplicador a identificar quais práticas parentais são mais ou menos prevalentes e por quem são exercidas, facilitando, assim, a coleta de elementos que vão sugerir o estilo parental predominante. O Baralho é recomendado para crianças com idade pré-escolar e escolar (de 3 a 12 anos) — tendo 12 cartas com desenhos direcionadas para o trabalho com o pré-escolar e 40 cartas com frases para a faixa etária escolar — e pode ser utilizado em psicoterapia infantil, terapia de família ou em outros contextos em que a avaliação de habilidades parentais seja relevante. As cartas com os familiares são: mãe, pai, avô, avó, tio, tia, madrastra, padrasto, irmão, irmã e uma carta coringa representada pelo símbolo de interrogação. Este livro dispõe de formulários digitais. Indicado para crianças de 3 a 12.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
------	------	------------	---------------	---------------	-------	------------

PCR0111

10/04/2024 09.48.26

Versão 14/09/2022 - 13:38

2/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

7	1	UN	BARALHO DO TDAH Este Baralho é uma excelente ferramenta de psicoeducação, automonitoramento, treino para solução de problemas e reestruturação do sistema de crenças. Tem como objetivo auxiliar familiares e pacientes a compreender os sintomas e prejuízos do transtorno, desfazendo rótulos prévios que frequentemente os acompanham. Através deste instrumento, as crianças e os adolescentes têm a possibilidade de monitorar o seu comportamento e avaliá-lo para desenvolver atitudes mais assertivas. Com isto, possibilita aos pacientes uma identificação mais adequada para soluções de problemas. Por meio dele, também é possível trabalhar a reestruturação do sistema de crenças, intervindo assim na autoestima de crianças e adolescentes.
---	---	----	--

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
8	1	UN	BARALHO EXERCÍCIOS DE ATENÇÃO PARA TDAH O Transtorno de Déficit de Atenção e Hiperatividade (TDAH) afeta o comportamento e o aprendizado das crianças. Caso não seja identificado, elas podem enfrentar fracassos escolares, críticas e decepções excessivas. Jovens com TDAH se distraem facilmente e têm problemas para se concentrar, podem apresentar impulsividade e parecer agir sem pensar. Também podem apresentar mudanças dramáticas de humor e não saber lidar com a frustração. Na escola, a falta de atenção nas tarefas leva a erros, o que acarreta também problemas na autoestima. Este livro-caixinha foi feito para auxiliar professores, profissionais da saúde e familiares na identificação do TDAH e ajudar com práticas de foco.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
9	1	UN	BARALHO SOCIALIZE-SE Um jogo para aprender a se relacionar, é um jogo terapêutico composto de cartões ilustrados, cartas-respostas e quadro de pontuação de cores, além de outros materiais que apoiam os jogadores na aprendizagem de novos comportamentos sociais. O objetivo do jogo é abordar pensamentos e emoções típicas de crianças diante de cenas e contextos sociais específicos, bem como educar sobre o comportamento assertivo nessas situações. Através do jogo, a criança é convidada a pensar sobre qual comportamento deverá realizar frente à situação apresentada através de um cartão ilustrado, como, por exemplo: "Como você faria se encontrasse um cachorrinho perdido na rua?". Dessa forma, o jogo estimula a criança a pensar em novas possibilidades de agir em formas diferentes de refletir quando estiver frente a uma situação que lhe ative um comportamento impulsivo/agressivo e proporciona, através da encenação, treinar suas habilidades sociais.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
------	------	------------	---------------	---------------	-------	------------

PCR0111 10/04/2024 09.48.26

Versão 14/09/2022 - 13:38

3/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

10	1	UN	BARALHO TREINAMENTO DE PAIS Este baralho apoia o/a terapeuta na psicoeducação dos pais mediante o desenvolvimento de estratégias e de habilidades que contribuem com a modificação de comportamentos de crianças de até 12 anos. O foco é a redução dos comportamentos desadaptativos, melhorando os sintomas apresentados. Nesta perspectiva, os pais aprenderão os princípios de controle de contingências, assim como serão estimulados a construir um padrão de relacionamento com seus filhos, baseado na validação emocional e em relacionamentos saudáveis na família. Os pais serão psicoeducados sobre a relação existente entre os seus pensamentos, emoções e as tomadas de decisão frente aos comportamentos do filho. Neste sentido, os processos de regulação emocional e de reestruturação cognitiva desenvolvidos neste baralho visam a instauração de práticas parentais mais assertivas.			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
11	1	UN	BATALHA NAVAL Jogo Batalha Naval.Medidas da embalagem: 23 x 16 x 5,5 cm; Peso da embalagem: 250g; Material das peças: Resina Plástica. Idade mínima recomendada: 6 anos			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
12	24	UN	BOLA PINGO DE LEITE Bola plástica tipo pingo de leite, material vinil, número 8			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
13	1	UN	BOLINHAS DE PISCINA Bolinhas para Piscina 70mm - pacote com 100 unidades deve possuir certificação de qualidade do INMETRO. material: polietileno 100% virgem com a mais alta tecnologia, material atóxico em sua composição e proporcionam segurança e higiene ao seu brinquedo. Possuem alto brilho e cores vivas.			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
14	1	UN	BONECOS PARA CONSTELAÇÃO FAMILIAR São Bonecos para Constelação em formato de família todos feitos à mão de forma artesanal. Produzidos com porcelana fria de alta qualidade, conhecido por biscuit. Nas características de vô, vô, pai, mãe, filho, filha e bebê, todos feitos à mão. O kit de família intermediário compõe 43 peças: 4 idosos - 2 mulheres e 2 homens, 8 adultos - 4 mulheres e 4 homens, 8 crianças - 4 meninas e 4 meninos, 8 bebês, 2 kit de formas - 2 corações, 2 cubos, 2 prismas e 2 quadrados, 1 kit de itens - 1 carro, 1 casa, 1 saquinho de dinheiro, 1 bem, 1 mau, 1 gato e 1 cachorro.			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
15	1	UN	CAÇA AOS MONSTROS Jogo da memória cooperativo em que até 6 jogadores devem trabalhar juntos para espantar os monstros de volta para o armário. Em cada rodada, os participantes viram cartas de brinquedos que assustam os monstros de volta para o armário. Mas, tome cuidado! Se você virar peças erradas, novos monstros aparecem! Dizem que todos os monstros debaixo da sua cama têm medo de certos brinquedos. Então, pegue seu patinho de borracha, seu avião de madeira ou seu ursinho de pelúcia e grite bem alto: "Já para o armário, seus monstros!"			
16	1	UN	CADÊ O BICHO? Jogo que estimula o raciocínio, a concentração e a capacidade da criança de fazer associações. O objetivo é encontrar o bicho com a cor e a textura sorteadas nos dados. São 03 dados: 1 de bicho, 1 de cor e outro de textura. Assim, se sorteado o panda vermelho de bolinhas, quem o encontrar primeiro, ganha a peça. São 27 peças grandes (6,8 x 6,8 cm) em madeira reciclada e 03 dados plásticos estampados. Idade a partir de 3 anos.			
17	1	UN	CAIU PERDEU PRO Jogo em formato de torre com uma versão mais leve, colorida e com novas jogabilidades. Deve-se montar a torre, girar a roleta e retirar a peça da cor indicada, empilhando-a no topo com todo cuidado para a torre não desabar! Brincadeira divertida que aprimora a coordenação motora, a percepção de espaço e a concentração. Jogo composto de 45 peças plásticas coloridas e 01 roleta cartonada. Jogam até 6 participantes. Idade a partir de 6 anos.			
18	1	UN	CARA A CARA Jogo infantil de perguntas para desvendar o personagem misterioso. Cada jogador seleciona um dos personagens e outro faz perguntas sobre as características. O vencedor é quem adivinhar qual é a cara do seu oponente primeiro. O jogo é indicado para dois participantes! Possui 2 tabuleiros com a reprodução de todas as opções de cartas do jogo, possibilitando que cada "cara" esteja levantada ou abaixada.			
19	1	UN	CARDCLUB Parece um jogo de cartas comum, mas possui sua própria dinâmica que estimula o desenvolvimento do pensamento lógico. O objetivo é baixar todas as cartas para conseguir o maior número de pontos, mas para isso, é necessário formar seqüências de no mínimo 3 cartas da mesma cor. Quando o jogador baixar uma			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

sequência, recebe uma ficha pela sequência e mais uma ficha por cada carta da sequência. O coringa é uma carta especial que substituir qualquer carta, então, reúna os amigos e bom divertimento! Jogo composto por 04 bases em madeira; 44 cartas cartonadas; 50 fichas e manual. Idade a partir de 6 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
20	1	UN	CAVALO MARINHO - DESAFIO Este é um quebra-cabeça com tema de cavalos marinhos com desafio para testar persistência, capacidade de observação e raciocínio. O objetivo é juntar as partes dos cavalos marinhos, conforme a cor. Parece fácil, só parece! Contém 9 peças grandes (9,0 x 9,0 cm) cada, pintadas com ilustrações de cavalos marinhos em cores diferentes. Idade a partir de 7 anos e pessoas da melhor idade.			
21	1	UN	CERTO OU ERRADO Sabia que o Muro de Berlim tinha 4 metros de altura? E que as girafas não têm cordas vocais? Use todo seu conhecimento para dizer o que é verdadeiro e falso na versão de tabuleiro deste divertido Joqo.			
22	1	UN	COBRAS E ESCADAS Um divertido jogo de corrida de tabuleiro, cujo objetivo é completar o percurso no tabuleiro e chegar primeiro à casa de número 100. Jogue 1 ou 2 dados para contagem das casas a serem percorridas. Se o jogador alcançar uma casa com a base de uma escada, corta caminho até o topo desta, por outro lado, se cair numa casa com a cabeça de uma cobra, tem que descer até a sua calda, perdendo algumas ou muitas posições. Contém 01 tabuleiro gigante confeccionado em vinil, medidas 70 x 70 cm, 2 dados e 05 peças grandes com ilustrações de cobras. Jogam até 5 participantes. Idade à partir de 6 anos.			
23	1	UN	COMBATE Jogo de tabuleiro onde o jogador deve avançar sua tropa sem se descuidar em proteger o prisioneiro inimigo. deve-se ter cuidado, pois o inimigo espalhou minas terrestres que podem impedir os objetivos. Contém na embalagem: 1 tabuleiro, 40 peças verdes, 40 peças pretas, 2 folhas de etiquetas autoadesivas e manual de instruções.			
24	1	UN	COMBINE E ENCAIXE O brinquedo aprimora a associação, coordenação motora e a identificação de cores e agilidade. Encaixe um dos gabaritos na canaleta disponível na base do jogo. Encaixe as argolas na haste combinando as cores conforme está disposto			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

no gabarito. Ao trocar o gabarito e pode-se repetir o jogo. Contém 1 base em MDF com haste medidas 27x15 cm, 10 argolas coloridas de plástico rígido e 9 gabaritos em MDF. Idade a partir de 3 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
25	1	UN	CONJUNTO IMANTADO O ARTISTA Este brinquedos trabalha diversos estímulos cognitivos, coordenação motora, imaginação, criatividade, habilidades visomotoras, identificação das cores e formas, atenção, reprodução de padrões. O objetivo é escolher 01 ficha modelo e reproduzir o mesmo desenho utilizando as peças equivalentes. A criança poderá também brincar livremente, criando as figuras que a imaginação permitir. As peças são imantadas podendo ser utilizadas em qualquer superfície metálica, tornando a brincadeira mais divertida. Conjunto composto de 38 formas geométricas imantadas e 12 fichas modelos em MDF, acondicionadas em sacolinha de cristal com zíper. Idade a partir de 4 anos.			
26	1	UN	CONSEQUÊNCIAS Refletir sobre as responsabilidades e as consequências de suas ações é de suma importância para a educação das crianças. Este livro-caixinha® foi criado para ajudar pais, professores, educadores e responsáveis a desenvolver nas crianças os valores de empatia, disciplina, organização, ética e cuidado, utilizando cartas com perguntas que fazem as crianças refletirem sobre pequenos atos do dia a dia, como fazer a tarefa de casa e arrumar a cama, por exemplo. Desta forma, é possível prepará-las para os desafios da vida adulta com maior senso de responsabilidade sobre seus deveres e seus papéis na construção de um futuro melhor para todos.			
27	1	UN	COUP CARTAS Você é o chefe de uma família em uma cidade-estado italiana administrada por uma corte fraca, corrupta e repleta de intrigas. Você está tentando controlar a cidade através de manipulação, blefe e suborno para chegar ao poder. Seu objetivo é destruir a influência de todas as outras famílias, forçando-as ao exílio. Apenas uma família sobreviverá. Contém: 25 cartas de personagem (5 de cada: Duque, Assassino, Capitão, Embaixador e Condessa); 5 cartas de inquisidor (personagem opcional que substitui o embaixador); 6 cartas de ajuda; 24 moedas de valor 1; 6 moedas de valor 5; 1 Livreto de Regras. Idade a partir de 10 anos.			
28	1	UN	CROCODILO MORDE DEDO É Ideal Para Crianças Acima de 5 Anos. Junte Os Amigos Para a Brincadeira...e Boa Sorte! Na Sua Vez, Escolha Um Dente e Pressione-O. Sai do			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

Jogo Quem Tiver o Dedo Mordido Pelo Crocodilo. Ganha Quem Conseguir Não Tomar Uma Mordida. Medidas do Crocodilo: 12 x 6 cm.

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
29	1	UN	DESCOLADOS Jogo terapêutico para treino, em contextos clínicos ou educacionais, de habilidades sociais em crianças por meio de atividades que desenvolvem as competências interpessoais, a comunicação, a expressão de sentimentos, a colaboração entre os pares e a capacidade de defender-se em situações difíceis, por meio de atividades simuladas e divertidas. Composto pelos conjuntos de cartas NÃO GOSTEI!, QUER SER MEU AMIGO?, QUE GOSTOSO!, QUE LEGAL! e VOCÊ ME AJUDA?, crianças e terapeuta vão jogando e discutindo soluções para os problemas propostos ou ensaiando comportamentos socialmente habilidosos. Idade recomendada: 7 a 12 anos.			
30	1	UN	DETETIVE Neste jogo que trabalha dedução e lógica, observe os suspeitos, examine os álbis e use suas habilidades de dedução para expor o culpado! Mas seja rápido, pois outros detetives também estão neste desafio! Ajude Sherlock a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice do personagem, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio personagem. Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes! Contém 63 cartas e manual de regras. Número de jogadores: 2 a 6. Idade acima de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.			
31	1	UN	DETETIVE JÚNIOR Um jogo que envolve mistério, raciocínio e vai fazer você seus amigos e familiares entrarem em um clima de suspense e diversão. Todos são suspeitos cabe ao melhor detetive desvendar esse mistério. Contém 01 ,Tabuleiro,04 Peões Cartonados com base plástica ,01 Envelope Confidencial ,01 Dado ,01 Cartela adesiva ,01 Bloco de anotações, 12 Fichas Redondas, 01 Manual de Instruções. Indicado para maiores de 6 anos.			
32	1	UN	DIREITA ESQUERDA CENTRO Joga-se com no mínimo 3 pessoas, não havendo limitação máxima, basta adicionar fichas. Como jogar: cada jogador recebe 3 fichas; defina por qualquer tipo de sorteio quem inicia a partida. Role os dados dentro da bandeja e observe o que foi sorteado: Se for a letra D, passe 1 ficha para o jogador à sua DIREITA; se for a letra E, passe 1 ficha para o jogador à sua ESQUERDA, se for a letra C, coloque 1 ficha no CENTRO da mesa, agora se o dado tiver a imagem de vários			

PCR0111

10/04/2024 09:48:26

Versão 14/09/2022 - 13:38

8/26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

círculos coloridos, significa que você pode ficar com a ficha. No decorrer das jogadas você rola os dados correspondentes aos números de fichas que você possui, se tiver 2 fichas, rola 2 dados, se tiver 1 ficha, rola somente 1 dado. Em algum momento do jogo você poderá ficar sem fichas, mas aguarde, você ainda não estará fora do jogo, poderá receber fichas do jogador à sua direita ou esquerda e continuar jogando, caso isso não ocorra aí sim você estará eliminado da partida. Vence a partida o jogador que tiver pelo menos 1 ficha ao final do jogo. Contém 03 dados personalizados, 24 fichas plásticas, 01 bandeja em MDF e 48 notinhas que podem ser utilizadas no lugar das fichas. Idade acima de 06 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
33	1	UN	DOBBLE CLÁSSICOS Jogo de cartas em formato arredondado. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre duas cartas - e cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada. Existem 5 modos de jogar. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Mas dependendo do modo de jogo você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes ou até roubar cartas deles! Embalagem de metal trabalhada em relevo que facilita o transporte e a preservação das cartas. Formato compacto que permite que ele possa ser jogado em praticamente qualquer lugar. Idade acima de 6 anos. Jogam de 2 a 8 participantes.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
34	1	UN	DOBBLE 1, 2, 3 Jogo de cartas em formato arredondado, As cartas possuem números e formas geo métricas em sua estampa, é uma versão infantil, composto por 30 cartas com 06 símbolos, sendo que cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre as duas cartas. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada e por isso é preciso ser ágil. Existem 5 modos de jogar. Pode ser jogado mesmo com pessoas com grandes diferenças de idade. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Dependendo da modalidade, você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes, ou roubar cartas deles. Cada partida tem menos de 15 minutos de duração, mas ninguém pára em uma partida só. Para 1 a 5 jogadores com idade a partir de 4 anos.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
35	1	UN	DOMÍNIO E EQUILÍBRIO Jogo de ação onde o jogador deve jogar suas peças para desequilibrar e inclinar o tabuleiro para o lado de seu adversário. Se você conseguir,			

PCR0111 10/04/2024 09:48:26

Versão 14/09/2022 - 13:38

9/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

seu adversário terá que retirar do tabuleiro uma ou mais peças brancas para restabelecer o equilíbrio. Aquele que retirar primeiro todas as suas peças brancas perde o jogo.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
36	1	UN	DOMINÓ DAS 4 CORES Este jogo propõe um interessante desafio, que consiste em compor um quadrado usando as peças, de modo que as cores iguais não sejam vizinhas, nem mesmo nos cantos. Contém 18 peças em MDF coloridas com tinta atóxica. Idade a partir de 7 anos.			
37	1	UN	DOMINÓ DIVERTIDO DAS CORES Este jogo trabalha a percepção visual especialmente sobre as diferenças de cores. Estimula a capacidade associativa e a concentração. A dinâmica do jogo é semelhante ao de um dominó convencional. O jogador que inicia a partida coloca uma peça sobre a mesa, O próximo jogador deverá escolher uma peça onde um dos lados possua a mesma cor da peça anterior. Enquanto jogam, deverão falar em voz alta o nome das cores. Caso não possua a peça que encaixe na sequência, o jogador deverá passar a vez para o próximo e assim sucessivamente. Ganha o jogo que colocar todas as suas peças primeiro. Contém 28 peças coloridas em formato de animais, confeccionadas em MDF. As peças são grandes, tomando a interação mais atraente. Idade a partir de 3 anos.			
38	1	UN	DOMINÓ MANUAL Jogo que trabalha o reconhecimento de padrões, percepção visual e sobretudo a coordenação motora fina dos dedos. Com as mãos deve-se movimentar o tabuleiro (para cima, para baixo ou para os lados) e com as pontas dos dedos tente posicionar as esferas nas cavas, reproduzindo a sequência das cores determinada nas cartas. São 12 modelos de sequência para testar a sua paciência e destreza! Composto de 1 tabuleiro em MDF medidas 17 x 17 x 3,5 cm com base vazada com cursor, 12 esferas coloridas e 12 cartas modelos. Idade sugerida a partir de 6 anos e pessoas da melhor idade.			
39	1	UN	É PROIBIDO FALAR Jogo de tabuleiro em que é Proibido Falar. O primeiro jogador vira a ampulheta, escolhe um dos temas do tabuleiro e coloca ali uma das fichas. Em seguida, sorteie uma letra e coloque de lado, sem deixar que os outros jogadores vejam. Então, ele pensa em uma palavra para o tema escolhido que comece com a letra sorteada e tenta transmiti-la aos outros jogadores, usando apenas mímica. Não vale mexer os lábios, nem "traçar" letras no ar. O objetivo do jogo é descobrir qual			

PCR0111

10/04/2024 09:48:26

Versão 14/09/2022 - 13:38

10/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

palavra foi a escolhida. O jogador que colocar sua última ficha no tabuleiro será o vencedor.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
40	1	UN	EMPILHE OS TUCANOS Jogo composto por 12 tucanos coloridos de madeira, 12 cartas de desafios e 1 saquinho para guardar as peças. O objetivo é sortear uma carta (ou iniciar pelos níveis mais fáceis) e empilhar os tucanos reproduzindo o modelo da carta. Embalagem cartonada em formato de maletinha. Idade acima de 3 anos.			
41	1	UN	FECHA 4 Jogo em MDF que remete ao clássico liga pontos. Trabalha raciocínio lógico, concentração, estratégia e rapidez de pensamento. Para 2 ou mais participantes, o jogo se inicia com a escolha das cores. O objetivo é formar um quadrado, colocando dentro um círculo correspondente a sua cor. Vencerá o jogador que tiver mais quadrados preenchidos. Conteúdo: 1 tabuleiro 33,5 x 26,5 x 0,9 cm em MDF, 48 círculos em EVA (3 cores); 140 retângulos em MDF (3 cores). Idade a partir de 6 anos. Excelente estímulo para pessoas da melhor idade.			
42	1	UN	GATO DE SAPATO Jogo divertido, dinâmico que estimula as habilidades de observação, memória e linguagem. O objetivo é observar as cenas e responder as questões sorteadas no dado antes que o tempo acabe. Jogo composto de 30 cartas com temas diversos, 01 ampulheta, 01 dado de madeira e 01 cartela de adesivos. Idade a partir de 5 anos.			
43	1	UN	HISTÓRIAS EM CUBINHOS Este é um jogo para criar infinitas histórias, com 54 imagens diferentes e inúmeras combinações. Jogue os dados e conte uma história onde figurem todas as imagens da face superior dos dados arremessados. As histórias podem ser contadas em grupo ou por um único participante na sua vez. É um delicioso jogo para aprimorar técnicas de narrativa construtivas, criativas e diferentes. Ideal para que crianças em idade escolar desenvolvam o vocabulário, a fala, a improvisação e a criatividade. Jogo composto por 1 bandeja de dados em MDF, 09 dados de 21 mm com 54 imagens diferentes, 01 livreto de regras e anotações. Idade a partir de 6 anos.			
44	1	UN	HISTÓRIAS INVESTIGATIVAS DETECTIVE STORIES Jogo de cartas com 50 enigmas, onde o jogador deve adivinhar, deduzir e passo a passo vai chegando à solução do enigma			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

O jogo traz enigmas emocionantes e complicados para detetives que deverão descobrir as histórias perguntando, adivinhando e brincando sobre diamantes engolidos, ladrões engraçados, armas mortais engolidas e camufladas. Somente aqueles com que tem muita imaginação e conseguem pensar fora da caixa conseguem desvendar os crimes dessas historinhas sinistras. Idade 8+

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
45	1	UN	HORA DO RUSH Esta atividade trabalha o pensamento lógico, raciocínio espacial, capacidade para solucionar problemas. O desafio é realizar movimentos estratégicos para conseguir sair com o carrinho vermelho do tabuleiro. Possui 4 níveis de dificuldade: iniciante, intermediário, avançado e expert! É composto de 1 tabuleiro, 2 caminhões, 2 ônibus, 12 carrinhos e 40 cartas com desafios. Embalagem: caixa cartonada tipo maletinha. Idade a partir de 6 anos.			

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
46	1	UN	INVESTIGATO jogo de lógica e dedução em que os jogadores são entusiastas e amantes de gatos. Eles se encontraram em uma grande feira de felinos, porém ocorreu um problema, todos os bichinhos se perderam. Agora os jogadores precisam descobrir qual gato pertence a cada pessoa. Objetivo do jogo: Seja o primeiro a descobrir o gato dos outros jogadores! Como jogar: 1. Sorteie uma ficha de gato e anote suas características 2. Indique estrategicamente as fichas para obter informações sobre os felinos dos oponentes 3. Acerte as características dos gatos de todos os outros jogadores para vencer! Recomendado: a partir de 8 anos.			

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
47	1	UN	JOGO - DETONA PAREDE O objetivo do jogo é retirar os blocos um a um sem derrubar o muro e o boneco. Primeiro, os jogadores devem montar o muro para, depois, retirá-los um de cada vez. Mas atenção! Um deslize pode custar a queda do gatinho e, conseqüentemente, a derrota. Contém: 1 base inferior do muro, 2 bases laterais do muro, 32 tijolos, 2 espátulas, 1 boneco cartonado e 1 base para o boneco cartonado. Indicado para maiores de 3 anos.			

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
48	2	UN	JOGO BANDIDO Jogo de cartas onde um prisioneiro está tentando escapar por túneis a partir de sua cela. O jogador e sua equipe devem unir forças e cartas para impedi-lo, fechando todas as saídas. Mas cuidado! As cartas podem acabar ajudando na fuga! É um jogo cooperativo de estratégia e observação para toda a família, onde o jogador assume ser um bandido em fuga. Contém 70 cartas e folheto de regras. Jogam até 4			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

pessoas. Idade acima de 6 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
49	1	UN	JOGO CÃES POP - BATALHA DE LIKES Jogo de cartas com tema de Cachorros em que os Jogadores Devem Coletar o Maior Número de Seguidores Possível. Jogues As Cartas de Fotos de Cães Para Conquistar Likes, Troque-Os Por Seguidores e Tome-Se o Grande Vencedor. Mas Cuidado! Alguns Gatos São Malvados Nos Comentários! Eles Podem Tanto Te Beneficiar Quanto Te Prejudicar! Possui 106 cartas			
50	1	UN	JOGO DA VELHA TRIANGULAR Jogo da Velha Triangular - Jogo Didático de estratégia semelhante ao jogo da velha tradicional tendo como base um triângulo com bolinhas em diversos cruzamentos e apresentando maior número de combinações. Tabuleiro de tamanho aproximadamente 23x18cm com vários cruzamentos de três bolinhas em linha e bolinhas em 2 cores, de um lado azul e do outro lado vermelha.			
51	1	UN	JOGO DAS CRENÇAS O Jogo das Crenças é um instrumento que elucida as crenças centrais, instrumentalizando o processo de identificação, de modo a facilitá-lo e torna-lo mais lúdico e ilustrativo para o paciente. O Jogo é recomendado para adolescentes, adultos e idosos, nos momentos em que for importante ser utilizado como recurso auxiliar na investigação cognitiva. Esse Jogo foi pensado a partir dos dois grupos de crenças centrais endentecidos por Judith Beck (BECK, 1995), e posteriormente ampliados para três (KNAPP.2004): desamor, desvalor e desamparo. Essas crenças são frequentemente observadas na clínica cognitivo-comportamental.			
52	2	UN	JOGO DE AÇÃO - ZAP ZAP ZOO Rapidez e muita concentração para acertar seu personagem e avançar até o final. Jogos de ação que estimulam o trabalho em equipe e o raciocínio lógico. O jogo contém 3 batedores com ventosas e 3 tiaras nas cores azul, laranja e verde, 1 tabuleiro e 35 cartas com os personagens do Zoo. Recomendado para maiores de 3 anos.			
53	1	UN	JOGO DE CARTAS - NEXO Jogo de associação e pensamento em equipe. Com uma dica de uma palavra, o jogador tem que fazer os demais adivinharem a conexão entre duas imagens diferentes! Objetivo do jogo: Neste jogo você precisa pensar em uma palavra que conecte duas imagens diferentes, e ajudar a sua equipe a descobrir a coordenada			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

sorteada.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
54	1	UN	JOGO DE TABULEIRO - FÓRMULA TURBO Um jogo de corrida diferente e emocionante, no qual você terá que usar toda sua habilidade de piloto, mas também contar com a sorte. Uma emoção a cada curva! Contêm: 1 tabuleiro dupla face, 6 peões plásticos, 1 baralho com 10 cartas de ações, 1 manual de instruções e 1 dado. Recomendado para maiores de 3 anos.			
55	1	UN	JOGO DE TABULEIRO - LINCE JÚNIOR - DISNEY - 100 ANOS Jogo edição limitada, com várias formas de jogar, como competindo para ver quem é o mais rápido, encontrando as ilustrações dos personagens infantis conhecidos pelo público infantil. Ou brincando de forma mais lúdica e identificando os personagens. Uma competição na qual sua rapidez e seu reflexo decidem cada jogada. Os jogadores recebem as cartelas com as ilustrações dos personagens conhecidos pelo público infantil, que estão espalhadas no tabuleiro e depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Contêm: 1 tabuleiro, 60 cartelas ilustradas, 12 fichas plásticas, 1 saco plástico. Indicado para crianças maiores de 3 anos.			
56	1	UN	JOGO DE TABULEIRO - MASTER JÚNIOR Jogo composto 1.395 perguntas para a criançada aprender e, ao mesmo tempo, se divertir. Neste jogo, existem 3 níveis de dificuldade: fácil, médio e desafio. Basicamente, a criança irá avançar quando acertar a resposta, e perderá uma vida se errar. No momento em que a criança acertar 6 perguntas fáceis, ela passa para o nível médio. Neste nível, será preciso acertar 3 perguntas para chegar no nível desafio. Existem duas formas de ganhar a partida. A primeira é acertando a pergunta desafio. A segunda, é no caso de as fichas de vida acabarem; neste caso, o jogador que estiver mais avançado no tabuleiro será o grande vencedor. Idade: a partir de 10 anos			
57	1	UN	JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4 X 1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS) Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jojo do Moinho, Xadrez Chinês e Jojo de Damas)			
			Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total

PCR0111 10/04/2024 09.48.26

Versão 14/09/2022 - 13:38

14/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

58	1	UN	JOGO DE TABULEIRO TURMA DA MÔNICA DIA DE MESADA	Jogo de tabuleiro com tema da Turma da Mônica! A dinâmica desse jogo vai ensinar as crianças noções básicas de educação financeira. Elas vão aprender a ganhar, gastar e poupar seu dinheirinho para a compra das peças divertidas da Turma da Mônica. Brincando, a criança vai saber como administrar sua mesada!			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação		Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
59	1	UN	JOGO FUTEBOL DE DEDO - PETELECO - MADEIRA	Jogo futebol de dedo em madeira é super divertido O objetivo do jogo é fazer gol em seu adversário. Utilize a ficha para realizar as jogadas. Para movimentá-la, basta acertá-la com um "peteleco" até o outro lado do campo desviando das barreiras e obstáculos. Cada jogador terá uma, duas ou três chances de realizar sua jogada. Idade: a partir de 4 anos. Medidas: 41 x 31 x 3 cm.			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação		Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
60	1	UN	JOGO INTERATIVO PINGUINS PIRATAS EQUILÍBRIO NAVIO	É um jogo clássico onde os participantes devem colocar um pinguim de pé em qualquer lugar do navio, tomando muito cuidado para não desequilibrar seu navio e derrubar os pinguins. Aquele que balançar o navio e derrubar os pinguins perderá o jogo. Utilizando da coordenação motora, levará muita descontração aos pequenos, garantindo diversão em todos os momentos.			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação		Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
61	1	UN	JOGO LHAMA	Jogo de cartas onde o jogador precisa derrotar uma LHAMA. Tente se livrar de todas as suas cartas para não receber nenhuma ficha. Se não conseguir jogar o que quer, você terá um verdadeiro "dilema" – abandonar a rodada e congelar sua mão ou comprar uma nova carta e torcer para continuar jogando? Talvez você consiga jogar aquela carta mais tarde, mas se não, terá apenas prejudicado sua pontuação! Se conseguir jogar todas as suas cartas, você pode devolver uma ficha também. O jogador com menos pontos vence o jogo! Idade a partir de 14 anos, adultos e pessoas da melhor idade.			
Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação		Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
62	1	UN	JOGO PEGA O RATO	Jogo de ação de tabuleiro e agilidade onde os participantes devem ser rápidos pois ora serão caça e ora serão caçadores. A cada rodada, um jogador é o caçador e deve tentar capturar os ratinhos com a super armadilha "pega-rato". Os demais jogadores devem ser rápidos para tentar escapar. Vence o jogo quem			

PCR0111

10/04/2024 09:48:26

Versão 14/09/2022 - 13:38

15/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

conseguir virar todas as suas fichas de rato primeira.
Conteúdo da Embalagem: 1 tabuleiro, 4 ratos com rabinhos, 20 cartas de personagens, 1 armadilha pega-rato e 1 roleta.
Idade: A partir de 6 anos.
Quantidade de Jogadores: 2 a 4 jogadores.
Objetivo do Jogo: Ser o primeiro a virar todas as cartas dos personagens.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
63	1	UN	JOGO PINGUIM GAME - QUEBRA GELO Jogo com uma plataforma de imitação de gelo, com encaixe para os pezinhos na plataforma, deve-se encaixar um pinguim na plataforma e girar a roleta para saber qual e quantos gelo o jogador deverá quebrar.			
64	1	UN	JOGO SE VIRA Jogo de tabuleiro cujo objetivo é equilibrar a bolinha embaixo do queixo, ou por a carta sobre a cabeça, fazendo atividades são acumulativas. Contorcendo-se para conseguir realizar todas as ações e chegar ao final do tabuleiro, tendo que mostrar que sabe se virar!			
65	1	UN	JOGO SHERLOCK EXPRESS Jogo de cartas que trabalha dedução e lógica, observando os suspeitos, examinando os álbis e usando as habilidades de dedução para expor o culpado! O jogador deve rápido, pois outros detetives também estão neste desafio! Ajude o detetive a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice do bandido, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio Bandido. Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes! Contém 63 cartas e manual de regras. Número de jogadores: 2 a 6. Idade acima de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.			
66	1	UN	JOGO TABULEIRO ARMADILHA Jogo de tabuleiro que cria uma armadilha sendo um jogo surpresa no qual os jogadores vão criando situações e alternativas! Primeiro, o jogador joga o dado e coloca uma carta com instruções na pista. Quando ele achar que será o vencedor, o adversário pode o atraparalhar com uma armadilha. Ganha quem fizer primeiro 12 pontos! Idade Recomendada: a partir dos 06 anos de idade.			
67	1	UN	JOGO TIC TAC Jogo a mesma dinâmica de um jogo da velha, porém, mais divertido e inteligente que trabalha raciocínio lógico, concentração, capacidade de planejar			

PCR0111

10/04/2024 09.48.26

Versão 14/09/2022 - 13:38

16/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

estratégias e antecipar ações. No modo básico do jogo, participam duas pessoas, que jogam alternadamente, preenchendo cada um dos espaços vazios. No jogo o jogador pode decidir se vai colocar seu cone numa casa vazia, se vai esconder a peça do oponente ou até mesmo esconder sua própria peça. Tudo vai depender da estratégia do jogo. Cada jogada deve ser bem analisada antes de tocar no cone, se tocar deverá obrigatoriamente movê-lo. Vence o jogador que formar primeiro uma linha horizontal, vertical ou diagonal com seus cones. Jogo composto de 01 tabuleiro cartonado 31 x 22 cm e 12 cones emborrachados, sendo 06 na cor azul e 06 na cor amarela. Os cones possuem 03 tamanhos: pequeno, médio e grande e para cada tamanho uma carinha diferente. Idade a partir de 5 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
68	1	UN	KARIBA Jogo de cartas de estratégia, com a seguinte temática/lógica: A África é quente e a água é escassa. Os animais querem encontrar uma poça d'água onde eles possam se refrescar. Claro, cada animal quer ser o primeiro a beber, então o elefante espanta o rinoceronte e o rinoceronte espanta o camundongo. Mas é sabido que elefantes têm medo de camundongos. Então o pequeno camundongo espanta o elefante! Neste jogo os jogadores disputam espaço e água para seus animais, afastando os mais fracos enquanto se refrescam, mas nem sempre é o tamanho que conta! Contém 64 cartas, 1 tabuleiro desmontável e regras. Número de jogadores: 2 a 4. Duração: 15 minutos. Idade a partir de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
69	1	UN	LIG 4 Junte 4 peças da mesma cor utilizando estratégia e agilidade. Parece simples, mas não é. So jogando você testa suas habilidades. É fácil de aprender e divertido de jogar. Suas regras são simples: cada jogador tenta colocar quatro de suas pedras em fila, dentro do quadro, seja na horizontal, vertical ou diagonal, bloqueando seu adversário para que ele não consiga fazer o mesmo. É um jogo de lances rápidos e super divertido! Contem na embalagem: 1 base plástica, 2 suportes para base e 42 peças plásticas (21 azuis e 21 amarelas).			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
70	1	UN	MEU PRIMEIRO JOGO DE PROGRAMAÇÃO Jogo de tabuleiro que desenvolve habilidades de programação e os princípios básicos necessários para codificar sem um computador, de uma maneira divertida e fácil de aprender, consolidando habilidades básicas de informática desde cedo. Possui diversas cartas de desafios e diferentes níveis de dificuldades. O objetivo é completar a sequência para chegar no resultado, conforme as ilustrações do tabuleiro. Jogo composto de 54 peças e saquinho para			

PCR0111

10/04/2024 09:48:26

Versão 14/09/2022 - 13:38

17/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

guardar. Idade acima de 6 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
71	1	UN	MONTE O T Jogo tipo quebra-cabeça em desafio, material MDF. Parece fácil, mas este estimulante desafio exige atenção e raciocínio. O objetivo é montar a letra T perfeita com 4 peças. Desafie os amigos. Você pode estabelecer tempo e se divertir. Idade acima de 6 anos.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
72	1	UN	MULTI FACES Jogo de desafio da inteligência com Multi faces em cubos, onde os jogadores escolhem as cartas da cor de sua preferência, pega 1 apito e um kit de cubos da mesma cor da carta escolhida. Em seguida, todos os participantes embaralham seus montes com a face virada para baixo. Cada jogador escolhe uma carta aleatória, deixando a face exposta para que todos possam ver. Em seguida, todos pegam os 4 cubos entre as duas mãos e chacoalhem bem para que fiquem misturados, e então TODOS ao mesmo tempo iniciam a montagem das suas multi faces. O jogador que completar primeiro o desafio, pega o apito e assopra. Se o participante acertou e montou a face idêntica a da carta selecionada, ganha a rodada e fica com a carta, porém, se errou, perde a carta que volta para seu monte e fica uma rodada sem jogar. O jogo termina quando 1 jogador coletar 10 cartas de desafio. Contém 12 cubos (4 vermelhos, 4 azuis e 4 amarelos), 03 apitos, 45 cartas de desafios. Acompanha manual. Jogam 3 participantes. Idade acima de 5 anos.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
73	2	UN	O CHÃO É LAVA Jogue este jogo da forma que sua imaginação quiser, a regra é sempre fazer de conta que o Chão é Lava e as pedras são o único lugar que você pode pisar! Se equilibre nas pedras para não se queimar! São 20 placas de EVA, 1 roleta e 12 cartas para brincar.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
74	1	UN	O QUE É QUE É? É um divertido jogo que trabalha a capacidade de dedução, rapidez de pensamento e a interação. Quem souber resolver mais charadas e for mais rápido em encontrar a imagem, terá mais chances de percorrer todo o tabuleiro. Jogo composto por 1 tabuleiro cartonado, 120 cartas, 06 peças coloridas e 1 dado. Idade a partir de 6 anos.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
75	1	UN	ORIFLAMME JOGO DE CARTAS BURO Neste jogo os jogadores se encontram no meio de uma disputa medieval sobre a coroa real francesa. O rei está morto! Vida longa ao			

PCR0111

10/04/2024 09:48:26

Versão 14/09/2022 - 13:38

18/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I

ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

rei! Como chefes de famílias influentes, os jogadores se esforçam para chegar ao poder com astúcia e malícia, poder e força, virtude e infâmia. O objetivo deles: o trono do rei! 50 cartas de Influência (10 de cada cor) 5 cartas de referência 70 marcadores de Pontos de Influência (50 de valor 1 e 20 de valor 5) 1 marcador de Primeiro Jogador 1 marcador de Sentido de Resolução. No jogo de cartas tático, cartas ocultas são jogadas por vez. Ao descobrir e ativar taticamente seus efeitos, os jogadores podem superar ou tirá-las do caminho, porque todos os jogadores têm o mesmo objetivo em mente - coletar os pontos de maior influência para sua família e, assim, vencer o jogo.
Idade a partir de 10 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
76	1	UN	#PARTIU Estude, trabalhe e ganhe seu salário. Será que você vai se casar e ter filhos? Cachorros? Não esqueça de fazer seguro, pois a vida pode preparar surpresas! Este é um excelente jogo que simula situações da vida real. Trabalha estratégia, tomada de decisões, administração de recursos financeiros, regras interação etc. Jogo muito bom pra se divertir com a família e amigos. Contém: 01 Tabuleiro, 08 fichas de personagem, 168 notas de dinheiro de vários valores, 18 cartas de seguro (vida, carro, casa), 08 cartas de investimento, 60 fichas de família (8 de casamento, 34 de filhos, 18 de pets), 12 cartas de residência, 12 marcadores de dinheiro e felicidade, 01 roleta, 24cartas de dia de folga, 12 cartas de empréstimo. Idade acima de 7 anos para 2 a 6 jogadores.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
77	1	UN	PASSE A BOMBA Trabalha associação, dedução, foco, atenção e pensamento rápido. Cada jogador tem que pensar em um objeto que corresponda à imagem no cartão. Exemplo: se a cena é de uma praia, talvez um balde, uma pá, seria uma boa resposta. Mas atenção, o jogador tem que ser rápido, pois ninguém sabe quando a bomba vai explodir! Contém: 45 cartões com imagens diversas; 03 cartões para reposições; 02 cartões de "resposta inválida"; 01 apito; 01 Bomba com dispositivo eletrônico de luz e som (com contagem de tempo aleatório). Idade a partir de 5 anos.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
78	1	UN	PENSAMENTOS PRÓSPEROS A ideia desse jogo é promover a compreensão de que a vida feliz não exclui a presença de emoções desconfortáveis, as chamadas emoções "negativas". Pelo contrário, elas devem ser acolhidas, vivenciadas e não suprimidas. O importante é que podemos aprender a criar recursos cognitivos (estratégias de pensamentos) para não cairmos na espiral descendente, ou seja, não se deixar			

PCR0111

10/04/2024 09.48.27

Versão 14/09/2022 - 13:38

19/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

absorver por pensamentos perturbadores nem estreitamento de repertório comportamental. Esse jogo não tem uma idade máxima, pois em todos os momentos da vida cultivar bons pensamentos é fundamental para a saúde emocional. CONTÉM: 48 cartas de emoções positivas, 18 cartas de medo, 28 cartas de raiva, 32 cartas de tristeza, 20 cartas de mico, 1 tabuleiro, 1 dado, 4 marcadores, 1 manual de instrução. Indicado para maiores de 9 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
79	1	UN	PIZZARIA MALUCA Jogo os participantes vão se transformar em verdadeiros pizzaiolos, cada um tendo que preparar uma pizza diferente. Em cada pizza estão indicados quais os ingredientes necessários para completá-la. Durante a preparação podem ocorrer alguns contratempos como ganhar ou perder ingredientes. Quem completar sua pizza primeiro vence o jogo!			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
80	1	UN	PONTOS FRACOS - AUTOCONHECIMENTO E AUTODESENVOLVIMENTO PARA ADOLESCENTES E ADULTOS Este jogo é composto por 35 cartões com afirmações que refletem pensamentos e comportamentos disfuncionais e questões para desconstruir essas regras de forma a remover mudanças na direção desejada, ou seja, construir comportamentos e reações mais assertivas e adaptadas ao contexto atual de vida. Idade recomendada: adolescentes acima de 14 anos e adultos.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
81	1	UN	PULA MACACO O objetivo do jogo é acertar o macaquinho na árvore. Para cada bichinho que ficar pendurado, você ganha uma banana de recompensa. Vence o jogo quem pendurar o maior número de macacos usando o trampolim e, conseqüentemente, tiver o maior número de bananas. Para crianças a partir de 4 anos, este Jogo é composto por 1 tronco, 2 copas, 4 lança macacos, 16 macaquinhos, 16 bananas de cartão e 1 folha de adesivo.			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
82	2	UN	PULA PIRATA Jogo que possui um barril com boneco de pirata que pula, onde coloca-se uma espadinha aqui... outra ali... E de repente o pirata pula fora do barril! Espeta-se o barril com cuidado, porque ninguém sabe quando o pirata vai pular!			

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitário	Marca	Vir. Total
83	1	UN	QUEBRA CABEÇA - DISNEY - DISNEY NO HALLOWEEN - 100 PEÇAS Desafie suas			

PCR0111

10/04/2024 09:48:27

Versão 14/09/2022 - 13:38

20/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens mais queridos pela criançada. no Halloween! Itens Inclusos: Quebra-cabeça 100 peças. Produto montado: aproximadamente A 34,4 X L 22,5 cm. Recomendado: Recomendável para crianças a partir de 6 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
84	1	UN	QUEBRA CABEÇA - DISNEY - 200 PEÇAS - STITCH Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 200 peças de um personagem conhecido que veio do espaço. Tamanho (LAP): 14 x 23 x 5 cm. Recomendado: a partir de 7 anos.			
85	1	UN	QUEBRA CABEÇA - DISNEY MARVEL - SPIDEY AND HIS AMAZING FRIENDS - 48 PEÇAS - JAK - GRANDE Montar um Quebra-Cabeça é mais do que separar peças, é um desafio estimulante e prazeroso. Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de chão de um super-herói e seus amigos. Produto montado: aproximadamente A 49,6 X L 71,2 cm. Tamanho das peças: 8,4 x 9,0 cm.			
86	1	UN	QUEBRA CABEÇA - 100 PEÇAS - TURMA DA MÔNICA Desafia as habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens que formam uma turminha. Contém 1 quebra-cabeça de 100 peças com ilustração. Tamanho (LAP): 23 x 34 x 0 cm. Recomendado para maiores de 3 anos.			
87	1	UN	QUEBRA CABEÇA GIGANTE PATRULHA CANINA - 48 PEÇAS Quebra Cabeça de uma patrulha de cachorros - 48 Peças. gigantes. Esta patrulha é uma animação infantil criada por Keith Chapman. Uma série de ação e aventura estrelada por seis filhotes heroicos liderados por um menino de 10 anos de idade chamado Ryder. Com uma mistura única de habilidades para resolver problemas. Um incrível quebra-cabeça com os personagens de Patrulha Canina, que traz peças gigantes para a criança brincar e decorar seu quarto!			
88	1	UN	QUI QUI-TANDA Chegou a hora da feira! Chame seus amigos e monte as melhores sacolas! Neste jogo trabalhe em conjunto com os outros jogadores para organizar suas sacolas de frutas, formando sequências (horizontais ou diagonais) para conquistar pontos. No entanto, essa tarefa não será tão simples assim: com uma variedade de cores e aromas que deixaria qualquer um com água na boca, cabe a vocês decidirem:			

PCR0111

10/04/2024 09.48.27

Versão 14/09/2022 - 13:38

21/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitário	Marca	Vlr. Total
89	1	UN	melhorar a sacola atual ou começar uma nova? JOGO COLABORATIVO composto de 24 cartas para até 4 jogadores. Idade acima de 6 anos. ROUBO NO MUSEU Neste jogo misterioso, os jogadores são ladrões tentando roubar artefatos famosos no museu. Mas no escuro da noite, ninguém consegue ver o que está roubando! Junte os artefatos mais valiosos para vencer. Objetivo do jogo: Estimular o pensamento estratégico e aproximar os jogadores das obras de arte e antiguidades abordadas no jogo. Recomendado: a partir de 8 anos.			
90	1	UN	SEGURA A ONDA Material lúdico em formato de quebra-cabeças para trabalho com respostas de enfrentamento da ansiedade em crianças. O objetivo é ensinar respostas incompatíveis com a ansiedade, por meio de atividades e ações que promovam descontração, relaxamento, e tirem o foco da situação ou das sensações ansiógenas. Segura a onda é uma expressão popular que na psicoterapia das crianças pode adquirir outros significados, como "respire fundo", "pense em outras alternativas", "teste fazer diferente com medo mesmo!". Segura a onda ajuda a organizar as peças do quebra-cabeças que a ansiedade criou e achar várias saídas possíveis! Idade Recomendada: 6 a 12 anos.			
91	1	UN	SEQUENCE Vai jogar suas fichas ou bloquear seu oponente? Está disposto a fazer tudo o que for preciso para sua equipe ganhar? Agora só depende de você... as cartas estão em suas mãos! O Jogo contém: 2 decks de Baralho no formato 56 mm x 87 mm, 1 tabuleiro, 1 conjunto com 48 fichas vermelhas, 1 conjunto com 48 fichas azul, 1 conjunto com 48 fichas verde. Idade a partir de 7 anos.			
92	1	UN	SÓ UMA Jogo de cartas, onde deve ser escrito Só Uma palavra. É um jogo cooperativo em que os participantes precisam usar toda a sua criatividade para passar dicas ao jogador da rodada, que está tentando adivinhar a palavra escolhida em sua carta. Em cada rodada, os demais jogadores devem escrever suas dicas nos cavaletes de plástico. Antes do jogador da rodada ver as dicas, todos os demais participantes devem revelar as palavras, se houver alguma repetida, elas ficam de fora!			
93	1	UN	SOU NÃO SOU Corajoso? Mandão? Pessimista? Pode se analisar à vontade, pois este jogo tem 260 características pessoais para auxiliar no processo de autoconhecimento,			

PCR0111 10/04/2024 09:48:27

Versão 14/09/2022 - 13:38

22/ 26



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

assim como no estabelecimento de metas para o processo terapêutico. A definição de quem "não sou, mas gostaria de ser" e "sou, mas não gostaria de ser" torna clara as mudanças que precisam ser feitas e facilita a elaboração de estratégias e esforços para o seu alcance. Instrumento útil também para intervenções com casais e famílias. Idade recomendada: acima de 8 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vlr. Unitario	Marca	Vlr. Total
94	2	UN	SPEED CUPS Jogo em que cada jogador recebe cinco copos, um de cada cor, e tenta solucionar os desenhos das cartas, que mostram objetos coloridos – trens, pássaros, xícaras etc. – alinhados vertical ou horizontalmente. Quando uma carta é virada, os jogadores correm para recriar aquela sequência colorida com seu próprio conjunto de copos. O jogador precisará de um bom olho e reações rápidas. Qual pássaro está sentado no topo da árvore e qual está em baixo? Em qual ordem os carros estão dispostos na estrada? Conseguiu colocar os copos na ordem correta? Seja o primeiro a bater a sineta! O jogador mais rápido vence no final. Um jogo rápido para aprender e desafiador para vencer, para todas as idades. Idade a partir de 4 anos, jovens, adultos e pessoas da melhor idade. Contém 24 cartas, 20 copos plásticos coloridos, 1 sineta e regras.			
95	1	UN	TACO GATO CABRA QUEIJO PIZZA Jogue uma carta enquanto fala uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para bater sua mão na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. Seja rápido para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo. Sua mente irá pregar peças em você. Então, não hesite, não olhe a carta antes de baixar, não perca a sequência e atenção com as cartas especiais para não errar os gestos! Contém 64 Cartas e folheto de regras. Número de jogadores: 2 a 8. Idade a partir de 7 anos.			
96	1	UN	TELESTRATION O "Telefone sem fio" transformado em jogo de tabuleiro! Um jogo divertido, envolvente, rápido de aprender e abrange diferentes idades e públicos. Deve-se desenhar o que se vê e adivinhar o que se viu para resultados hilários, estranhos e simplesmente errados. Como jogar: Cada jogador começa com seu próprio caderno de desenho apagável, caneta e cartão com palavras. Jogue o dado para determinar a palavra secreta de cada jogador. O cronômetro é acionado e todos desenham suas palavras. Após 60 segundos, todos passam seu livro para o jogador à sua esquerda. Em seguida, cada jogador deve adivinhar e escrever o que está vendo e passa novamente. O cronômetro é acionado e todos tentam desenhar de acordo com o			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

que foi escrito. Isso continua até que os cadernos de desenho de todos passem por cada jogador e volte ao seu dono original, onde é hora da grande revelação! Todos compartilham seu livro e a hilariante falha de comunicação fica evidente. Assim como no jogo do "telefone sem fio", os resultados são imprevisíveis e o riso é contagiante! Contém na caixa: mais de 1.700 palavras, 01 caixa de cartas, 8 canetinhas, 8 flanelas para apagar, 8 caderninhos apagáveis, 1 ampulheta de 60 segundos, 1 folheto de regras e 01 dado. Jogadores: 4 a 8 participantes. Idade acima de 10 anos.

Item	Qtd.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
97	1	UN	TETRA TOWER Jogo De Equilibrar 3D, Blocos de Construção com o objetivo de montar Torres em estilo Tetris de acordo com a carta da rodada, Building Blocks, Quebra-cabeça Educativo, Feito de ABS e livre de BPA.			
98	1	UN	THE GAME Jogo de carta extremamente divertido que garante muito entretenimento. Um jogo cooperativo onde o trabalho em equipe e sintonia entre os participantes é essencial. O objetivo é coordenar as jogadas para que cada jogador possa descartar todas as 98 cartas numéricas do baralho em 4 fileiras de descarte de maneira cooperativa – 2 fileiras serão em ordem crescente (números 1 a 99) e 2 em ordem decrescente (números 100 a 2). No seu turno, o jogador deve descartar pelo menos 2 cartas da sua mão em uma fileira ou mais. Nas fileiras crescentes, o número da carta jogada deve ser sempre maior que o da carta anterior – e na fileira decrescente, ao contrário. Contém 102 cartas, 1 folheto com regras. Jogam 2 a 5 pessoas. Idade a partir de 8 anos e pessoas da melhor idade.			
99	1	UN	THE MIND Jogo de cartas não é apenas um jogo, é a uma curiosa e envolvente experiência em grupo que virou uma verdadeira sensação mundial. Os participantes vão trabalhar em equipe para alcançar a vitória sem usar uma única palavra ou gesto, apenas conectando suas mentes. Um experimento de sensibilidade, calma e equilíbrio, que desafia até os limites da ciência. Simples e divertido, o jogo garante partidas emocionantes. Contém 120 cartas e regras. Idade acima de 8 anos, adultos e pessoas da melhor idade.			
100	1	UN	TOCA DO COELHO O Jogo trabalha capacidade de observação, atenção, associação e coordenação motora. O objetivo é a criança montar o cenário de acordo com a ficha ilustrada, observando todos os detalhes que aparecem. Possibilidades: montar o cenário e em comparação com a ficha, dizer quais as semelhanças; dizer no cenário			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

Processo de compra: 9112/2024

onde está o gato (em cima, embaixo, atrás, em frente, lado direito ou esquerdo, escondido, deitado, etc.); montar uma história de acordo com o cenário; nomear os objetos. Contém: 01 toca, 01 coelho em MDF, 01 tapete, 01 almofada, 03 acessórios, 01 cenoura, 30 fichas ilustradas em MDF. Idade a partir de 3 anos

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
101	1	UN	TURING MACHINE JOGO DE TABULEIRO Jogo de lógica e dedução, em que as pessoas precisam quebrar a cabeça para resolver enigmas e decifrar códigos. Isso acontece por meio de um inovador sistema de cartas perfuradas que permite mais de 7 milhões de combinações de enigmas, que são decifrados a partir de testes lógicos usando os componentes do jogo. O jogo conta com um modo competitivo, um modo disputado por equipes, além de um premiado modo solo.			

Item	Qty.	Unid. Med.	Especificação	Vir. Unitario	Marca	Vir. Total
102	1	UN	VELOCE Este é um jogo de tabuleiro divertido e muito competitivo, onde sua rapidez e reflexo decidem cada jogada. O objetivo é ser o mais rápido a encontrar uma ou mais figuras (conforme a carta sorteada) e vencer a corrida. O jogo possui 3 níveis de dificuldade, cada modo com uma quantidade de tempo. No modo fácil - até 1 minuto; modo médio até 30 segundos; no modo difícil somente 15 segundos. Utilize seu celular para cronometrar o tempo e seja rápido! Para crianças menores, o tempo pode ser maior, dependendo da idade. Para vencer o jogo, basta dar a volta no tabuleiro e chegar ao ponto inicial do jogo. Contém na caixa: 168 cartas, 06 peões coloridos, 18 fichas, 01 tabuleiro. Participantes: 2 a 6 jogadores. Idade a partir de 05 anos.			



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

VALIDADE DA PROPOSTA De acordo com o Edital

PRAZO DE ENTREGA: De acordo com o Edital

CONDIÇÃO DE De acordo com o Edital

RAZÃO SOCIAL: _____

CNPJ: _____

ENDEREÇO COMPLETO: _____

TELEFONE: _____ FAX: _____

EMAIL: _____

ASSINATURA _____

NOME _____

RG Nº: _____ CPF _____

DECLARO ESTAR CIENTE E DE ACORDO COM AS CONDIÇÕES DO EDITAL E SEUS ANEXOS.

O PREENCHIMENTO DA PROPOSTA ALÉM DOS DADOS ACIMA, DEVERÁ SER OBSERVADO O QUE DISPÕE O ITEM 3 - DA PROPOSTA DO EDITAL.

A AQUISIÇÃO DO OBJETO A SER ADQUIRIDO, TERÁ SEU JULGAMENTO DE ACORDO COM O EDITAL".

Validade da Proposta: 90 (noventa) dias.

Dados do Responsável pela assinatura do Contrato ou pelo recebimento da Autorização de Fornecimento:

Nome completo: _____ RG: _____ CPF: _____

E-mail: _____ Telefone: _____.

Cargo desempenhado na empresa: _____.

Para fins de pagamento:

Banco: _____ Número da Conta: _____ Agência: _____.

data*****de ***** de 2024.

Nome e Assinatura do representante da empresa

Obs: Esta declaração deverá ser preenchida em papel timbrado da empresa proponente e assinada pelo(s) seu(s) representante(s) legal(is) e/ou procurador(es) devidamente habilitado(s).



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024

ANEXO – II

DECLARAÇÃO UNIFICADA

A empresa _____ sediada na Rua (Av., Al., etc.) _____, cidade _____, estado _____, inscrita no CNPJ sob nº _____, por seu diretor (sócio gerente, proprietário) _____, portador(a) da Carteira de Identidade nº _____, e inscrito(a) no CPF/MF com o nº _____, **DECLARA**, sob as penas da Lei:

- 1) Que até a presente data inexistente fato impeditivo (ou seja, de que não há declaração de inidoneidade nos termos da Lei Federal 14.133/21, em sua redação atual), para sua habilitação no Pregão Eletrônico nº ____/____, ora sendo realizado pela Prefeitura Municipal de Taubaté, comprometendo-se a comunicar a eventual ocorrência desses fatos durante o processamento deste certame e vigência da avença dele decorrente. Da mesma forma, DECLARA que não se enquadra em nenhuma das hipóteses previstas no item 3.2 do respectivo instrumento convocatório.
- 2) Para fins de participação no Pregão Eletrônico nº ____/____, ora sendo realizado pela Prefeitura Municipal de Taubaté, que preenche os requisitos de habilitação previstos no item próprio do respectivo edital, ou seja, todas as exigências habilitatórias deste instrumento convocatório, exceto no que diz respeito aos requisitos de regularidade fiscal, caso seja ME/EPP/MEI, os quais deverão ser comprovados no prazo de 5 (cinco) dias úteis, cujo termo inicial corresponderá ao momento em que o proponente for declarado o vencedor do certame, prorrogáveis por igual período - a critério único dessa Administração, para a regularização da documentação, pagamento ou parcelamento do débito, e apresentação de eventuais certidões negativas, ou positivas com efeito de negativas.
- 3) Caso ME/EPP/MEI, em atendimento ao artigo 13, § 2º, do Decreto Federal 8.538/15, alterado pelo Decreto Federal 10.273/20, que cumpre os requisitos legais para a qualificação como microempresa ou empresa de pequeno porte, vez que sua receita bruta anual não excedeu no exercício anterior, o limite fixado no art. 3º da Lei 123/06, estando apta a usufruir do tratamento favorecido estabelecido nos artigos 42 a 49 da Lei Complementar, não se enquadrando em qualquer das hipóteses de exclusão relacionadas na legislação citada.
- 4) Caso ME/EPP/MEI, ainda não ter celebrado contratos com a Administração Pública cujos valores somados extrapolem a receita bruta máxima admitida para fins de enquadramento como empresa de pequeno porte (R\$ 4.800.000,00 – quatro milhões e oitocentos mil reais), em sintonia com o Art. 4º da Lei Federal 14.133/21.
- 5) Para fins do disposto no Art. 63 § 1º da Lei Federal nº 14.133/21, de que sua proposta econômica compreende a integralidade dos custos para atendimento dos direitos trabalhistas assegurados na Constituição Federal, nas leis trabalhistas, nas normas infralegais, na convenção coletiva de trabalho e nos termos de ajustamento de conduta vigentes na data de entrega das propostas.
- 6) Para fins do disposto no inciso XXXIII do art. 7º da Constituição Federal, que não emprega menor de dezoito anos em trabalho noturno, perigoso ou insalubre e não emprega menor de dezesseis anos.
- 7) Para os devidos fins que cumpro as exigências de reserva de cargos para pessoa com deficiência e para reabilitado da Previdência Social e para Aprendiz, previstas em lei e em outras normas específicas. Declaro ainda que em licitações que tenham como objeto a contratação e/ou prestação de serviços terceirizados envolvendo mão de obra cujas atividades demandem formação profissional, que dentre os(as) aprendizes a serem contratados(as), será priorizado(a) adolescente entre 14 e 18 anos que estejam em situação de vulnerabilidade ou de risco social, nos termos do art. 53, caput, incisos I a III, §§ 1º e 2º, do Decreto Presidencial n. 9.579/2018, com redação conferida pelo Decreto nº. 11.479/2023.
*Esta declaração somente produzirá efeitos para as empresas que possuam no mínimo 100 (cem) empregados, nos termos do artigo 93 da Lei n. 8.213/1991.
- 8) Não possui em seu quadro societário Servidor Público municipal da ativa.
- 9) Sr(a) _____, cargo _____ portador(a) da Carteira de



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Identidade n° _____ e do C.P.F. n° _____ representante legal da
empresa _____, assinará a ata / contrato, ou o recebimento da
autorização de fornecimento.

E-MAIL PESSOAL: _____.

E-MAIL PROFISSIONAL: _____.

_____, ____ de _____ de _____.

Nome e Assinatura do representante da empresa

Obs: esta declaração deverá ser preenchida em papel timbrado da empresa proponente e assinada pelo(s) seu(s) representante(s) legal(is) e/ou procurador(es) devidamente habilitado(s).



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024

ANEXO – III

TERMO DE CIÊNCIA E DE NOTIFICAÇÃO

A empresa _____, sediada na Rua (Av., Al., etc.) _____, cidade _____, estado _____, inscrita no CNPJ sob nº _____, por seu diretor (sócio gerente, proprietário) _____, portador(a) da Carteira de Identidade nº _____, e inscrito(a) no CPF/MF com o nº _____, **ASSUME O COMPROMISSO**, formal, pelo presente documento, sob as penas da lei, para fins de participação no **Pregão Eletrônico nº _____/____**, ora sendo realizado pela Prefeitura Municipal de Taubaté, de que, uma vez sagrando-se adjudicatária do certame, assinará, juntamente a referida Prefeitura, e concomitante com a assinatura da avença que decorrerá do presente certame, **Termo de Ciência e Notificação**, conforme Instruções 11/2021 do E. Tribunal de Contas do Estado de São Paulo, conforme minuta ora apresentada.

Para que produza os efeitos legais, firmamos a presente declaração.

Local e data

Nome e identidade do declarante

*OBS.: 1 – Este documento, facultativamente, poderá ser inserido **no envelope documentação** e na plataforma de pregão eletrônico ComprasBR (<http://www.comprasbr.com.br>), e estar acompanhado de exemplar devidamente autenticado por Cartório, ou original, de contrato social inicial e suas alterações, ou contrato social consolidado atual, tudo devidamente registrado em Cartório ou publicado – conforme o caso; ou procuração pública; ou outro documento que comprove ser o subscritor representante legal da empresa, documentos estes que ficarão retidos nos autos.*

2 - A apresentação do contrato social - como acima identificado, juntamente o Anexo II - Credenciamento, no início dos trabalhos, dispensa nova apresentação do mesmo documento, ou junto às demais declarações constantes deste certame licitatório.

CONTRATANTE: _____

CONTRATADO: _____

CONTRATO Nº (DE ORIGEM): _____

OBJETO: _____

Pelo presente TERMO, nós, abaixo identificados:

1. Estamos CIENTES de que:

- a) O ajuste acima referido, seus aditamentos, bem como o acompanhamento de sua execução contratual, estarão sujeitos a análise e julgamento pelo Tribunal de Contas do Estado de São Paulo, cujo trâmite processual ocorrerá pelo sistema eletrônico;
- b) Poderemos ter acesso ao processo, tendo vista e extraindo cópias das manifestações de interesse, Despachos e Decisões, mediante regular cadastramento no Sistema de Processo Eletrônico, em consonância com o estabelecido na Resolução nº 01/2011 do TCESP;
- c) Além de disponíveis no processo eletrônico, todos os Despachos e Decisões que vierem a ser tomados, relativamente ao aludido processo, serão publicados no Diário Oficial do Estado, Caderno do Poder Legislativo, parte do Tribunal de Contas do Estado de São Paulo, em conformidade com o artigo 90 da Lei Complementar nº 709, de 14 de janeiro de 1993, iniciando-se, a partir de então, a contagem dos prazos processuais, conforme regras do Código de Processo Civil;
- d) As informações pessoais dos responsáveis pela contratante e interessados estão cadastradas no módulo eletrônico do “Cadastro Corporativo TCESP – CadTCESP”, nos termos previstos no Artigo 2º das Instruções nº01/2020, conforme “Declaração(ões) de Atualização Cadastral” anexa (s);
- e) É de exclusiva responsabilidade do contratado manter seus dados sempre atualizados.

2. Damo-nos por NOTIFICADOS para:

- a) O acompanhamento dos atos do processo até seu julgamento final e consequente publicação;
- b) Se for o caso e de nosso interesse, nos prazos e nas formas legais e regimentais, exercer o direito de defesa, interpor recursos e o que mais couber.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

LOCAL e DATA: _____

AUTORIDADE MÁXIMA DO ÓRGÃO/ENTIDADE:

Nome: _____
Cargo: _____
CPF: _____

RESPONSÁVEIS PELA HOMOLOGAÇÃO DO CERTAME OU RATIFICAÇÃO DA DISPENSA/INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO:

Nome: _____
Cargo: _____
CPF: _____
Assinatura: _____

RESPONSÁVEIS QUE ASSINARAM O AJUSTE:

Pelo contratante:

Nome: _____
Cargo: _____
CPF: _____
Assinatura: _____

Pela contratada:

Nome: _____
Cargo: _____
CPF: _____
Assinatura: _____

ORDENADOR DE DESPESAS DA CONTRATANTE:

Nome: _____
Cargo: _____
CPF: _____
Assinatura: _____

GESTOR(ES) DO CONTRATO:

Nome: _____
Cargo: _____
CPF: _____
Assinatura: _____

DEMAIS RESPONSÁVEIS (*):

Nome: _____
Tipo de ato sob sua responsabilidade: _____
Cargo: _____
CPF: _____
Assinatura: _____

(*) - O Termo de Ciência e Notificação e/ou Cadastro do(s) Responsável(is) deve identificar as pessoas físicas que tenham concorrido para a prática do ato jurídico, na condição de ordenador da despesa; de partes contratantes; de responsáveis por ações de acompanhamento, monitoramento e avaliação; de responsáveis por processos licitatórios; de responsáveis por prestações de contas; de responsáveis com atribuições previstas em atos legais ou administrativos e de interessados relacionados a processos de competência deste Tribunal. Na hipótese de prestações de contas, caso o signatário do parecer conclusivo seja distinto daqueles já arrolados como subscritores do Termo de Ciência e Notificação, será ele objeto de notificação específica. *(inciso acrescido pela Resolução nº 11/2021)*



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024

ANEXO – IV

ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR

1. Introdução

O objetivo principal é estudar detalhadamente a necessidade e identificar no mercado a melhor solução para supri-la, em observância às normas vigentes e aos princípios que regem a Administração Pública, para Aquisição dos brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos abaixo especificados favorecendo os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Infantojuvenil - CAPSi, visando somar e aprimorar os atendimentos realizados com o público infantojuvenil.

2. Justificativa

O CAPSi atende crianças e adolescentes que apresentam prioritariamente intenso sofrimento psíquico decorrente de transtornos mentais graves e persistentes, incluindo aqueles relacionados ao uso de substâncias psicoativas, e outras situações clínicas, no âmbito da Rede de Atenção Psicossocial, colaborando para Reabilitação Psicossocial e Inclusão Social, sendo um espaço de atenção integral aos usuários, incluindo atividades como: trabalhar de portas abertas; atendimento individual para consultas em geral, atendimento psicoterápico e de orientação; oferta de medicação assistida e dispensada; atendimento em grupos para psicoterapia, grupo operativo e atividades de suporte social; oficinas terapêuticas; atividades de reabilitação psicossocial, tais como resgate e construção da autonomia entre outras; estimular o protagonismo dos usuários e familiares; entre outros procedimentos.

Considerando a necessidade de favorecer a aquisição dos brinquedos, jogos lúdicos e/ou terapêuticos que se dá pela necessidade de aumentar os recursos nos atendimentos, através de novas experiências, proporcionando diferentes vivências, acessando e ressignificando as emoções, promovendo e estimulando os usuários, aprimorando assim também as relações sociais e empatia dos mesmos, uma vez que o brincar é uma atividade completa que proporciona um meio ou ambiente pelo qual a criança desenvolve habilidades cognitivas, sociais, comunicativa, de auto-cuidado, solução de problemas e funções sensório-motores. CAOT 1996.

Baseando-nos no que diz Silva, M. L. D., & Rosa, S. S. (2017). Jogos e música: recursos terapêuticos ocupacionais no tratamento de adolescentes usuários de substâncias psicoativas. *Adolesc. Saúde*, 14(4), 58-65.

psicoativas. Adolesc. Saúde, 14(4), 58-65.
chromeextension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/https://www.researchgate.net/profile/MeireSilva3/publication/360263954_Jogos_e_musica_recursos_TO_no_tratamento_de_adolescentes_usuarios_de_substancias_psicoativas/links/626c29970df856128f87c132/Jogos-e-musica-recursosTO-no-tratamento-de-adolescentes-usuarios-de-substancias-psicoativas.pdf «Acesso em 15/03/2024»:

“A escolha pelos jogos como recursos terapêuticos ocupacionais foi realizada baseada na potencialidade e caráter envolvente e lúdico destes recursos, o que auxilia na adesão ao tratamento, reflexão de diversos e diferentes temas, (re) descoberta de identidade, de papéis sociais e de objetivos de vida, além de facilitar a criação de vínculos sociais por meio do diálogo e da



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

expressão de sentimentos. Os recursos selecionados também apresentam características voltadas à promoção de envolvimento e atratividade para esta faixa etária, além de possibilitar a promoção e manutenção da atenção, motivação, socialização e trabalho em equipe, promoverem a auto compreensão de aspectos subjetivos. Outro fator positivo relacionado ao uso destes recursos é o fato de poderem ser graduados conforme às dificuldades dos participantes. Estudos apontam que a atividade lúdica é um importante veículo de comunicação do público infanto-juvenil, pois auxilia no processo de autoconhecimento, aprendizagem e socialização, além de facilitar a expressão dos sentimentos, bem como auxiliar no desenvolvimento do protagonismo juvenil e na criação de uma rede relacional, configurando-se assim como ferramenta terapêutica potente no tratamento deste público.”

chromeextension://efaidnbmnnnibpcajpcgclefindmkaj/ht

tps://www.researchgate.net/profile/Meire

Silva3/publication/360263954_Jogos_e_musica_recur

sos_TO_no_tratamento_de_adolescentes_usuario

s_de_substancias_psicoativas/links/626c29970df_856128f87c132/Jogos-e-

musica-recursos-TO-notratamento-de-adolescentes-usuarios-desubstancias-

psicoativas.pdf

A decisão pela aquisição dos brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos se dá pela necessidade de aumentar os recursos nos atendimentos, através de novas experiências, proporcionando diferentes vivências, acessando e ressignificando as emoções, promovendo e estimulando os usuários, aprimorando assim também as relações sociais e empatia dos mesmos, uma vez que o brincar é uma atividade completa que proporciona um meio ou ambiente pelo qual a criança desenvolve habilidades cognitivas, sociais, comunicativa, de auto-cuidado, solução de problemas e funções sensório-motores. CAOT 1996.

Esta requisição visa atender o Recurso Municipal, através da emenda parlamentar impositiva referente ao código de aplicação 3020000, número 306.52- REFORÇAR A DOTAÇÃO NO DESENVOLVIMENTO DE TERAPIAS LÚDICAS COM BRINQUEDOS E JOGOS EM SERVIÇO DE SAÚDE MENTAL INFANTIL (CAPSi), para aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Infantojuvenil – CAPSi.

3. Previsão de Contratação Anual.

Não se aplica, visto que não há Plano de Contratações Anuais, vigente na Prefeitura Municipal de Taubaté.

4. Requisitos da Contratação

Todos os itens descritos dispensam apresentação de catálogo, instalação, montagem, treinamento e autorização de ANVISA/INMETRO.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

5. Quantitativo e especificidade

O quantitativo e a especificidade dos itens encontram-se na tabela abaixo a qual foi projetada de acordo com a necessidade do serviço e o Recurso Municipal, através da emenda impositiva referente ao código de aplicação 3020000, número 306.52 - REFORÇAR A DOTAÇÃO NO DESENVOLVIMENTO DE TERAPIAS LÚDICAS COM BRINQUEDOS E JOGOS EM SERVIÇO DE SAÚDE MENTAL INFANTIL (CAPSi), para aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Infantojuvenil – CAPSi.

Qtd.	Nome Comercial	Descrição
1	Cadê o Bicho?	Jogo que estimula o raciocínio, a concentração e a capacidade da criança de fazer associações. O objetivo é encontrar o bicho com a cor e a textura sorteadas nos dados. São 03 dados: 1 de bicho, 1 de cor e outro de textura. Assim, se sorteado o panda vermelho de bolinhas, quem o encontrar primeiro, ganha a peça. São 27 peças grandes (6,8 x 6,8 cm) em madeira reciclada e 03 dados plásticos estampados. Idade a partir de 3 anos.
1	Empilhe os tucanos	Jogo composto por 12 tucanos coloridos de madeira, 12 cartas de desafios e 1 saquinho para guardar as peças. O objetivo é sortear uma carta (ou iniciar pelos níveis mais fáceis) e empilhar os tucanos reproduzindo o modelo da carta. Embalagem cartonada em formato de maletinha. Idade acima de 3 anos.
1	Conjunto Imantado O Artista	Este brinquedo trabalha diversos estímulos cognitivos, coordenação motora, imaginação, criatividade, habilidades visomotoras, identificação das cores e formas, atenção, reprodução de padrões. O objetivo é escolher 01 ficha modelo e reproduzir o mesmo desenho utilizando as peças equivalentes. A criança poderá também brincar livremente, criando as figuras que a imaginação permitir. As peças são imantadas podendo ser utilizadas em qualquer superfície metálica, tornando a brincadeira mais divertida. Conjunto composto de 38 formas geométricas imantadas e 12 fichas modelos em MDF, acondicionadas em saquinho de cristal com zíper. Idade a partir de 4 anos.
1	Combine e encaixe	O brinquedo aprimora a associação, coordenação motora e a identificação de cores e agilidade. Encaixe um dos gabaritos na canaleta disponível na base do jogo. Encaixe as argolas na haste combinando as cores conforme está disposto no gabarito. Ao trocar o gabarito e pode-se repetir o jogo. Contém 1 base em MDF com haste medidas 27x15 cm, 10 argolas coloridas de plástico rígido e 9 gabaritos em MDF. Idade a partir de 3 anos.
1	Dominó divertido das cores	Este jogo trabalha a percepção visual especialmente sobre as diferenças de cores. Estimula a capacidade associativa e a concentração. A dinâmica do jogo é semelhante ao de um dominó convencional. O jogador que inicia a partida coloca uma peça sobre a mesa, O próximo jogador deverá escolher uma peça onde um dos lados possua a mesma cor da peça anterior. Enquanto jogam, deverão falar em voz alta o nome das cores. Caso não possua a peça que encaixe na sequência, o jogador deverá passar a vez para o próximo e assim sucessivamente. Ganha o jogo que colocar todas as suas peças primeiro. Contém 28 peças coloridas em formato de animais, confeccionadas em MDF. As peças são grandes, tornando a interação mais atraente. Idade a partir de 3 anos.
1	Jogo Tic Tac	Jogo a mesma dinâmica de um jogo da velha, porém, mais divertido e inteligente que trabalha raciocínio lógico, concentração, capacidade de planejar estratégias e antecipar ações. No modo básico do jogo, participam duas pessoas, que jogam alternadamente, preenchendo cada um dos espaços vazios. No jogo o jogador pode decidir se vai colocar seu cone numa casa vazia, se vai esconder a peça do oponente ou até mesmo esconder sua própria peça. Tudo vai depender da estratégia do jogo. Cada



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		jogada deve ser bem analisada antes de tocar no cone, se tocar deverá obrigatoriamente movê-lo. Vence o jogador que formar primeiro uma linha horizontal, vertical ou diagonal com seus cones. Jogo composto de 01 tabuleiro cartonado 31 x 22 cm e 12 cones emborrachados, sendo 06 na cor azul e 06 na cor amarela. Os cones possuem 03 tamanhos: pequeno, médio e grande e para cada tamanho uma carinha diferente. Idade a partir de 5 anos.
1	Gato de sapato	Jogo divertido, dinâmico que estimula as habilidades de observação, memória e linguagem. O objetivo é observar as cenas e responder as questões sorteadas no dado antes que o tempo acabe. Jogo composto de 30 cartas com temas diversos, 01 ampulheta, 01 dado de madeira e 01 cartela de adesivos. Idade a partir de 5 anos.
1	Toca do coelho	O Jogo trabalha capacidade de observação, atenção, associação e coordenação motora. O objetivo é a criança montar o cenário de acordo com a ficha ilustrada, observando todos os detalhes que aparecem. Possibilidades: montar o cenário e em comparação com a ficha, dizer quais as semelhanças; dizer no cenário onde está o gato (em cima, embaixo, atrás, em frente, lado direito ou esquerdo, escondido, deitado, etc.); montar uma história de acordo com o cenário; nomear os objetos. Contém: 01 toca, 01 coelho em MDF, 01 tapete, 01 almofada, 03 acessórios, 01 cenoura, 30 fichas ilustradas em MDF. Idade a partir de 3 anos
1	Jogo de Cartas - Nexo	Jogo de associação e pensamento em equipe. Com uma dica de uma palavra, o jogador tem que fazer os demais adivinharem a conexão entre duas imagens diferentes! Objetivo do jogo: Neste jogo você precisa pensar em uma palavra que conecte duas imagens diferentes, e ajudar a sua equipe a descobrir a coordenada sorteada!
1	Histórias em cubinhos	Este é um jogo para criar infinitas histórias, com 54 imagens diferentes e inúmeras combinações. Jogue os dados e conte uma história onde figurem todas as imagens da face superior dos dados arremessados. As histórias podem ser contadas em grupo ou por um único participante na sua vez. É um delicioso jogo para aprimorar técnicas de narrativa construtivas, criativas e diferentes. Ideal para que crianças em idade escolar desenvolvam o vocabulário, a fala, a improvisação e a criatividade. Jogo composto por 1 bandeja de dados em MDF, 09 dados de 21 mm com 54 imagens diferentes, 01 livreto de regras e anotações. Idade a partir de 6 anos.
1	Taco gato cabra queijo pizza	Jogue uma carta enquanto fala uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para bater sua mão na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. Seja rápido para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo. Sua mente irá pregar peças em você. Então, não hesite, não olhe a carta antes de baixar, não perca a sequência e atenção com as cartas especiais para não errar os gestos! Contém 64 Cartas e folheto de regras. Número de jogadores: 2 a 8. Idade a partir de 7 anos.
1	Sequence	Vai jogar suas fichas ou bloquear seu oponente? Está disposto a fazer tudo o que for preciso para sua equipe ganhar? Agora só depende de você... as cartas estão em suas mãos! O Jogo contém: 2 decks de Baralho no formato 56 mm x 87 mm, 1 tabuleiro, 1 conjunto com 48 fichas vermelhas, 1 conjunto com 48 fichas azul, 1 conjunto com 48 fichas verde. Idade a partir de 7 anos.
1	Oriflamme Jogo de Cartas Buro	Neste jogo os jogadores se encontram no meio de uma disputa medieval sobre a coroa real francesa. O rei está morto! Vida longa ao rei! Como chefes de famílias influentes, os jogadores se esforçam para chegar ao poder com astúcia e malícia, poder e força, virtude e infâmia. O objetivo deles: o trono do rei! 50 cartas de Influência (10 de cada cor) 5 cartas de referência 70 marcadores de Pontos de Influência (50 de valor 1 e 20 de valor 5) 1 marcador de Primeiro Jogador 1 marcador de Sentido de Resolução. No jogo de cartas tático, cartas ocultas são jogadas por vez. Ao descobrir e ativar taticamente seus efeitos, os jogadores podem superar ou tirá-las do caminho, porque todos os jogadores têm o mesmo objetivo em



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		mente - coletar os pontos de maior influência para sua família e, assim, vencer o jogo. Idade a partir de 10 anos.
1	Qui Qui-tanda	Chegou a hora da feira! Chame seus amigos e monte as melhores sacolas! Neste jogo trabalhe em conjunto com os outros jogadores para organizar suas sacolas de frutas, formando sequências (horizontais ou diagonais) para conquistar pontos. No entanto, essa tarefa não será tão simples assim: com uma variedade de cores e aromas que deixaria qualquer um com água na boca, cabe a vocês decidirem: melhorar a sacola atual ou começar uma nova? Jogo colaborativo composto de 24 cartas para até 4 jogadores. Idade acima de 6 anos.
1	Coup cartas	Você é o chefe de uma família em uma cidade-estado italiana administrada por uma corte fraca, corrupta e repleta de intrigas. Você está tentando controlar a cidade através de manipulação, blefe e suborno para chegar ao poder. Seu objetivo é destruir a influência de todas as outras famílias, forçando-as ao exílio. Apenas uma família sobreviverá. Contém: 25 cartas de personagem (5 de cada: Duque, Assassino, Capitão, Embaixador e Condessa); 5 cartas de inquisidor (personagem opcional que substitui o embaixador); 6 cartas de ajuda; 24 moedas de valor 1; 6 moedas de valor 5; 1 Livreto de Regras. Idade a partir de 10 anos.
1	Hora do Rush	Esta atividade trabalha o pensamento lógico, raciocínio espacial, capacidade para solucionar problemas. O desafio é realizar movimentos estratégicos para conseguir sair com o carrinho vermelho do tabuleiro. Possui 4 níveis de dificuldade: iniciante, intermediário, avançado e expert! É composto de 1 tabuleiro, 2 caminhões, 2 ônibus, 12 carrinhos e 40 cartas com desafios. Embalagem: caixa cartonada tipo maletinha. Idade a partir de 6 anos.
1	Direita esquerda centro	Joga-se com no mínimo 3 pessoas, não havendo limitação máxima, basta adicionar fichas. Como jogar: cada jogador recebe 3 fichas; defina por qualquer tipo de sorteio quem inicia a partida. Role os dados dentro da bandeja e observe o que foi sorteado: Se for a letra D, passe 1 ficha para o jogador à sua DIREITA; se for a letra E, passe 1 ficha para o jogador à sua ESQUERDA, se for a letra C, coloque 1 ficha no CENTRO da mesa, agora se o dado tiver a imagem de vários círculos coloridos, significa que você pode ficar com a ficha. No decorrer das jogadas você rola os dados correspondentes aos números de fichas que você possui, se tiver 2 fichas, rola 2 dados, se tiver 1 ficha, rola somente 1 dado. Em algum momento do jogo você poderá ficar sem fichas, mas aguarde, você ainda não estará fora do jogo, poderá receber fichas do jogador à sua direita ou esquerda e continuar jogando, caso isso não ocorra aí sim você estará eliminado da partida. Vence a partida o jogador que tiver pelo menos 1 ficha ao final do jogo. Contém 03 dados personalizados, 24 fichas plásticas, 01 bandeja em MDF e 48 notinhas que podem ser utilizadas no lugar das fichas. Idade acima de 06 anos.
1	Passe a bomba	Trabalha associação, dedução, foco, atenção e pensamento rápido. Cada jogador tem que pensar em um objeto que corresponda à imagem no cartão. Exemplo: se a cena é de uma praia, talvez um balde, uma pá, seria uma boa resposta. Mas atenção, o jogador tem que ser rápido, pois ninguém sabe quando a bomba vai explodir! Contém: 45 cartões com imagens diversas; 03 cartões para reposições; 02 cartões de "resposta inválida"; 01 apito; 01 Bomba com dispositivo eletrônico de luz e som (com contagem de tempo aleatório). Idade a partir de 5 anos.
1	#Partiu	Estude, trabalhe e ganhe seu salário. Será que você vai se casar e ter filhos? Cachorros? Não esqueça de fazer seguro, pois a vida pode preparar surpresas! Este é um excelente jogo que simula situações da vida real. Trabalha estratégia, tomada de decisões, administração de recursos financeiros, regras interação etc. Jogo muito bom pra se divertir com a família e amigos. Contém: 01 Tabuleiro, 08 fichas de personagem, 168 notas de dinheiro de vários valores, 18 cartas de seguro (vida, carro, casa), 08 cartas de investimento, 60 fichas de família (8 de casamento, 34 de filhos, 18 de pets), 12 cartas de residência, 12 marcadores de dinheiro e



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		felicidade, 01 roleta, 24 cartas de dia de folga, 12 cartas de empréstimo. Idade acima de 7 anos para 2 a 6 jogadores.
1	CardClub	Parece um jogo de cartas comum, mas possui sua própria dinâmica que estimula o desenvolvimento do pensamento lógico. O objetivo é baixar todas as cartas para conseguir o maior número de pontos, mas para isso, é necessário formar sequências de no mínimo 3 cartas da mesma cor. Quando o jogador baixar uma sequência, recebe uma ficha pela sequência e mais uma ficha por cada carta da sequência. O coringa é uma carta especial que substituir qualquer carta, então, reúna os amigos e bom divertimento! Jogo composto por 04 bases em madeira; 44 cartas cartonadas; 50 fichas e manual. Idade a partir de 6 anos.
1	Veloce	Este é um jogo de tabuleiro divertido e muito competitivo, onde sua rapidez e reflexo decidem cada jogada. O objetivo é ser o mais rápido a encontrar uma ou mais figuras (conforme a carta sorteada) e vencer a corrida. O jogo possui 3 níveis de dificuldade, cada modo com uma quantidade de tempo. No modo fácil - até 1 minuto; modo médio até 30 segundos; no modo difícil somente 15 segundos. Utilize seu celular para cronometrar o tempo e seja rápido! Para crianças menores, o tempo pode ser maior, dependendo da idade. Para vencer o jogo, basta dar a volta no tabuleiro e chegar ao ponto inicial do jogo. Contém na caixa: 168 cartas, 06 peças coloridas, 18 fichas, 01 tabuleiro. Participantes: 2 a 6 jogadores. Idade a partir de 05 anos.
1	Crocodilo Morde Dedo	É Ideal Para Crianças Acima de 5 Anos. Junte Os Amigos Para a Brincadeira...e Boa Sorte! Na Sua Vez, Escolha Um Dente e Pressione-O. Sai do Jogo Quem Tiver o Dedo Mordido Pelo Crocodilo. Ganha Quem Conseguir Não Tomar Uma Mordida. Medidas do Crocodilo: 12 x 6 cm.
1	Pula macaco	O objetivo do jogo é acertar o macaquinho na árvore. Para cada bichinho que ficar pendurado, você ganha uma banana de recompensa. Vence o jogo quem pendurar o maior número de macacos usando o trampolim e, conseqüentemente, tiver o maior número de bananas. Para crianças a partir de 4 anos, este Jogo é composto por 1 tronco, 2 copas, 4 lança macacos, 16 macaquinhos, 16 bananas de cartão e 1 folha de adesivo.
1	Lig 4	Junte 4 peças da mesma cor utilizando estratégia e agilidade. Parece simples, mas não é. So jogando você testa suas habilidades. É fácil de aprender e divertido de jogar. Suas regras são simples: cada jogador tenta colocar quatro de suas pedras em fila, dentro do quadro, seja na horizontal, vertical ou diagonal, bloqueando seu adversário para que ele não consiga fazer o mesmo. É um jogo de lances rápidos e super divertido! Contém na embalagem: 1 base plástica, 2 suportes para base e 42 peças plásticas (21 azuis e 21 amarelas).
1	O que é que é?	É um divertido jogo que trabalha a capacidade de dedução, rapidez de pensamento e a interação. Quem souber resolver mais charadas e for mais rápido em encontrar a imagem, terá mais chances de percorrer todo o tabuleiro. Jogo composto por 1 tabuleiro cartonado, 120 cartas, 06 peças coloridas e 1 dado. Idade a partir de 6 anos.
1	Dominó das 4 Cores	Este jogo propõe um interessante desafio, que consiste em compor um quadrado usando as peças, de modo que as cores iguais não sejam vizinhas, nem mesmo nos cantos. Contém 18 peças em MDF coloridas com tinta atóxica. Idade a partir de 7 anos.
1	Batalha Naval	Jogo Batalha Naval. Medidas da embalagem: 23 x 16 x 5,5 cm; Peso da embalagem: 250g; Material das peças: Resina Plástica. Idade mínima recomendada: 6 anos
1	Cavalo Marinho - Desafio	Este é um quebra-cabeça com tema de cavalos marinhos com desafio para testar persistência, capacidade de observação e raciocínio. O objetivo é juntar as partes dos cavalos marinhos, conforme a cor. Parece fácil, só parece! Contém 9 peças grandes (9,0 x 9,0 cm) cada, pintadas com ilustrações de cavalos marinhos em cores diferentes. Idade a partir de 7 anos e pessoas da melhor idade
1	Jogo Futebol de Dedo - Peteleco - Madeira	Jogo futebol de dedo em madeira é super divertido O objetivo do jogo é fazer gol em seu adversário. Utilize a ficha para realizar as jogadas. Para



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		movimentá-la, basta acertá-la com um “peteleco” até o outro lado do campo desviando das barreiras e o bstáculos. Cada jogador terá uma, duas ou três chances de realizar sua jogada. Idade: a partir de 4 anos. Medidas: 41 x 31 x 3 cm.
1	Jogo se Vira	Jogo de tabuleiro cujo objetivo é equilibrar a bolinha embaixo do queixo, ou por a carta sobre a cabeça, fazendo atividades são acumulativas. Contorcendo-se para conseguir realizar todas as ações e chegar ao final do tabuleiro, tendo que mostrar que sabe se virar!
1	Telestration	O “Telefone sem fio” transformado em jogo de tabuleiro! Um jogo divertido, envolvente, rápido de aprender e abrange diferentes idades e públicos. Deve-se desenhar o que se vê e adivinhar o que se viu para resultados hilários, estranhos e simplesmente errados. Como jogar: Cada jogador começa com seu próprio caderno de desenho apagável, caneta e cartão com palavras. Jogue o dado para determinar a palavra secreta de cada jogador. O cronômetro é acionado e todos desenharam suas palavras. Após 60 segundos, todos passam seu livro para o jogador à sua esquerda. Em seguida, cada jogador deve adivinhar e escrever o que está vendo e passa novamente. O cronômetro é acionado e todos tentam desenhar de acordo com o que foi escrito. Isso continua até que os cadernos de desenho de todos passem por cada jogador e volte ao seu dono original, onde é hora da grande revelação! Todos compartilham seu livro e a hilariante falha de comunicação fica evidente. Assim como no jogo do “telefone sem fio”, os resultados são imprevisíveis e o riso é contagiante! Contém na caixa: mais de 1.700 palavras, 01 caixa de cartas, 8 canetinhas, 8 flanelas para apagar, 8 caderninhos apagáveis, 1 ampulheta de 60 segundos, 1 folheto de regras e 01 dado. Jogadores: 4 a 8 participantes. Idade acima de 10 anos.
1	Só Uma	Jogo de cartas, onde deve ser escrito Só Uma palavra. É um jogo cooperativo em que os participantes precisam usar toda a sua criatividade para passar dicas ao jogador da rodada, que está tentando adivinhar a palavra escolhida em sua carta. Em cada rodada, os demais jogadores devem escrever suas dicas nos cavaletes de plástico. Antes do jogador da rodada ver as dicas, todos os demais participantes devem revelar as palavras, se houver alguma repetida, elas ficam de fora!
1	Cobras e escadas	Um divertido jogo de corrida de tabuleiro, cujo objetivo é completar o percurso no tabuleiro e chegar primeiro à casa de número 100. Jogue 1 ou 2 dados para contagem das casas a serem percorridas. Se o jogador alcançar uma casa com a base de uma escada, corta caminho até o topo desta, por outro lado, se cair numa casa com a cabeça de uma cobra, tem que descer até a sua calda, perdendo algumas ou muitas posições. Contém 01 tabuleiro gigante confeccionado em vinil, medidas 70 x 70 cm, 2 dados e 05 peças grandes com ilustrações de cobras. Jogam até 5 participantes. Idade à partir de 6 anos.
1	Meu primeiro jogo de programação	Jogo de tabuleiro que desenvolve habilidades de programação e os princípios básicos necessários para codificar sem um computador, de uma maneira divertida e fácil de aprender, consolidando habilidades básicas de informática desde cedo. Possui diversas cartas de desafios e diferentes níveis de dificuldades. O objetivo é completar a sequência para chegar no resultado, conforme as ilustrações do tabuleiro. Jogo composto de 54 peças e saquinho para guardar. Idade acima de 6 anos.
2	Pula Pirata	Jogo que possui um barril com boneco de pirata que pula, onde coloca-se uma espadinha aqui... outra ali... E de repente o pirata pula fora do barril! Espeta-se o barril com cuidado, porque ninguém sabe quando o pirata vai pular!
1	Dobble 1, 2, 3	Jogo de cartas em formato arredondado, As cartas possuem números e formas geo métricas em sua estampa, é uma versão infantil, composto por 30 cartas com 06 símbolos, sendo que cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre as duas cartas. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada e por isso é preciso ser ágil. Existem 5 modos de jogar. Pode ser jogado mesmo com



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		peessoas com grandes diferenças de idade. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Dependendo da modalidade, você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes, ou roubar cartas deles. Cada partida tem menos de 15 minutos de duração, mas ninguém pára em uma partida só. Para 1 a 5 jogadores com idade a partir de 4 anos.
1	Dobble Classicos	Jogo de cartas em formato arredondado. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre duas cartas - e cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada. Existem 5 modos de jogar. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Mas dependendo do modo de jogo você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes ou até roubar cartas deles! Embalagem de metal trabalhada em relevo que facilita o transporte e a preservação das cartas. Formato compacto que permite que ele possa ser jogado em praticamente qualquer lugar. Idade acima de 6 anos. Jogam de 2 a 8 participantes.
1	Dominó manual	Jogo que trabalha o reconhecimento de padrões, percepção visual e sobretudo a coordenação motora fina dos dedos. Com as mãos deve-se movimentar o tabuleiro (para cima, para baixo ou para os lados) e com as pontas dos dedos tente posicionar as esferas nas cavas, reproduzindo a sequência das cores determinada nas cartas. São 12 modelos de sequência para testar a sua paciência e destreza! Composto de 1 tabuleiro em MDF medidas 17 x 17 x 3,5 cm com base vazada com cursor, 12 esferas coloridas e 12 cartas modelos. Idade sugerida a partir de 6 anos e pessoas da melhor idade.
1	The Game	Jogo de carta extremamente divertido que garante muito entretenimento. Um jogo cooperativo onde o trabalho em equipe e sintonia entre os participantes é essencial. O objetivo é coordenar as jogadas para que cada jogador possa descartar todas as 98 cartas numéricas do baralho em 4 fileiras de descarte de maneira cooperativa – 2 fileiras serão em ordem crescente (números 1 a 99) e 2 em ordem decrescente (números 100 a 2). No seu turno, o jogador deve descartar pelo menos 2 cartas da sua mão em uma fileira ou mais. Nas fileiras crescentes, o número da carta jogada deve ser sempre maior que o da carta anterior – e na fileira decrescente, ao contrário. Contém 102 cartas, 1 folheto com regras. Jogam 2 a 5 pessoas. Idade a partir de 8 anos e pessoas da melhor idade.
1	The Mind	Jogo de cartas não é apenas um jogo, é a uma curiosa e envolvente experiência em grupo que virou uma verdadeira sensação mundial. Os participantes vão trabalhar em equipe para alcançar a vitória sem usar uma única palavra ou gesto, apenas conectando suas mentes. Um experimento de sensibilidade, calma e equilíbrio, que desafia até os limites da ciência. Simples e divertido, o jogo garante partidas emocionantes. Contém 120 cartas e regras. Idade acima de 8 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Jogo Pega o Rato	Jogo de ação de tabuleiro e agilidade onde os participantes devem ser rápidos pois ora serão caça e ora serão caçadores. A cada rodada, um jogador é o caçador e deve tentar capturar os ratinhos com a super armadilha "pega rato". Os demais jogadores devem ser rápidos para tentar escapar. Vence o jogo quem conseguir virar todas as suas fichas de rato primeira. Conteúdo da Embalagem: 1 tabuleiro, 4 ratos com rabinhos, 20 cartas de personagens, 1 armadilha pega-rato e 1 roleta. Idade: A partir de 6 anos. Quantidade de Jogadores: 2 a 4 jogadores. Objetivo do Jogo: Ser o primeiro a virar todas as cartas dos personagens.
1	Caiu perdeu pro	Jogo em formato de torre com uma versão mais leve, colorida e com novas jogabilidades. Deve-se montar a torre, girar a roleta e retirar a peça da cor indicada, empilhando-a no topo com todo cuidado para a torre não desabar! Brincadeira divertida que aprimora a coordenação motora, a percepção de espaço e a concentração. Jogo composto de 45 peças plásticas coloridas e 01 roleta cartonada. Jogam até 6 participantes. Idade



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		a partir de 6 anos.
1	Tetra Tower	Jogo De Equilibrar 3D, Blocos de Construção com o objetivo de montar Torres em estilo Tetris de acordo com a carta da rodada, Building Blocks, Quebra-cabeça Educativo, Feito de ABS e livre de BPA.
1	Jogo Interativo Pinguins Piratas Equilíbrio Navio	É um jogo clássico onde os participantes devem colocar um pinguim de pé em qualquer lugar do navio, tomando muito cuidado para não desequilibrar seu navio e derrubar os pinguins. Aquele que balançar o navio e derrubar os pinguins perderá o jogo. Utilizando da coordenação motora, levará muita descontração aos pequenos, garantindo diversão em todos os momentos.
1	Jogo de Tabuleiro Turma da Mônica Dia de Mesada	Jogo de tabuleiro com tema da Turma da Mônica! A dinâmica desse jogo vai ensinar as crianças noções básicas de educação financeira. Elas vão aprender a ganhar, gastar e poupar seu dinheirinho para a compra das peças divertidas da Turma da Mônica. Brincando, a criança vai saber como administrar sua mesada!
1	Monte o T	Jogo tipo quebra-cabeça em desafio, material MDF. Parece fácil, mas este estimulante desafio exige atenção e raciocínio. O objetivo é montar a letra T perfeita com 4 peças. Desafie os amigos. Você pode estabelecer tempo e se divertir. Idade acima de 6 anos.
1	Multi faces	Jogo de desafio da inteligência com Multi faces em cubos, onde os jogadores escolhem as cartas da cor de sua preferência, pega 1 apito e um kit de cubos da mesma cor da carta escolhida. Em seguida, todos os participantes embaralham seus montes com a face virada para baixo. Cada jogador escolhe uma carta aleatória, deixando a face exposta para que todos possam ver. Em seguida, todos pegam os 4 cubos entre as duas mãos e chacoalhem bem para que fiquem misturados, e então TODOS ao mesmo tempo iniciam a montagem das suas multi faces. O jogador que completar primeiro o desafio, pega o apito e assopra. Se o participante acertou e montou a face idêntica a da carta selecionada, ganha a rodada e fica com a carta, porém, se errou, perde a carta que volta para seu monte e fica uma rodada sem jogar. O jogo termina quando 1 jogador coletar 10 cartas de desafio. Contém 12 cubos (4 vermelhos, 4 azuis e 4 amarelos), 03 apitos, 45 cartas de desafios. Acompanha manual. Jogam 3 participantes. Idade acima de 5 anos.
1	Fecha 4	Jogo em MDF que remete ao clássico liga pontos. Trabalha raciocínio lógico, concentração, estratégia e rapidez de pensamento. Para 2 ou mais participantes, o jogo se inicia com a escolha das cores. O objetivo é formar um quadrado, colocando dentro um círculo correspondente a sua cor. Vencerá o jogador que tiver mais quadrados preenchidos. Conteúdo: 1 tabuleiro 33,5 x 26,5 x 0,9 cm em MDF, 48 círculos em EVA (3 cores); 140 retângulos em MDF (3 cores). Idade a partir de 6 anos. Excelente estímulo para pessoas da melhor idade.
1	Jogo da velha triangular	Jogo da Velha Triangular - Jogo Didático de estratégia semelhante ao jogo da velha tradicional tendo como base um triângulo com bolinhas em diversos cruzamentos e apresentando maior número de combinações. Tabuleiro de tamanho aproximadamente 23x18cm com vários cruzamentos de três bolinhas em linha e bolinhas em 2 cores, de um lado azul e do outro lado vermelha.
1	Jogo tabuleiro Armadilha	Jogo de tabuleiro que cria uma armadilha sendo um jogo surpresa no qual os jogadores vão criando situações e alternativas! Primeiro, o jogador joga o dado e coloca uma carta com instruções na pista. Quando ele achar que será o vencedor, o adversário pode o atrapar com uma armadilha. Ganha quem fizer primeiro 12 pontos! Idade Recomendada: a partir dos 06 anos de idade.
1	Jogo Cães Pop - Batalha de Likes	Jogo de cartas com tema de Cachorros em que os Jogadores Devem Coletar o Maior Número de Seguidores Possível. Jogues As Cartas de Fotos de Cães Para Conquistar Likes, Troque-Os Por Seguidores e Torne-Se o Grande Vencedor. Mas Cuidado! Alguns Gatos São Malvados Nos Comentários! Eles Podem Tanto Te Beneficiar Quanto Te Prejudicar! Possui 106 cartas



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

2	Jogo bandido	Jogo de cartas onde um prisioneiro está tentando escapar por túneis a partir de sua cela. O jogador e sua equipe devem unir forças e cartas para impedi-lo, fechando todas as saídas. Mas cuidado! As cartas podem acabar ajudando na fuga! É um jogo cooperativo de estratégia e observação para toda a família, onde o jogador assume ser um bandido em fuga. Contém 70 cartas e folheto de regras. Jogam até 4 pessoas. Idade acima de 6 anos.
1	Jogo lhama	Jogo de cartas onde o jogador precisa derrotar uma LHAMA. Tente se livrar de todas as suas cartas para não receber nenhuma ficha. Se não conseguir jogar o que quer, você terá um verdadeiro "dilhama" – abandonar a rodada e congelar sua mão ou comprar uma nova carta e torcer para continuar jogando? Talvez você consiga jogar aquela carta mais tarde, mas se não, terá apenas prejudicado sua pontuação! Se conseguir jogar todas as suas cartas, você pode devolver uma ficha também. O jogador com menos pontos vence o jogo! Idade a partir de 14 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Kariba	Jogo de cartas de estratégia, com a seguinte temática/lógica: A África é quente e a água é escassa. Os animais querem encontrar uma poça d'água onde eles possam se refrescar. Claro, cada animal quer ser o primeiro a beber, então o elefante espanta o rinoceronte e o rinoceronte espanta o camundongo. Mas é sabido que elefantes têm medo de camundongos. Então o pequeno camundongo espanta o elefante! Neste jogo os jogadores disputam espaço e água para seus animais, afastando os mais fracos enquanto se refrescam, mas nem sempre é o tamanho que conta! Contém 64 cartas, 1 tabuleiro desmontável e regras. Número de jogadores: 2 a 4. Duração: 15 minutos. Idade a partir de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
2	Speed cups	Jogo em que cada jogador recebe cinco copos, um de cada cor, e tenta solucionar os desenhos das cartas, que mostram objetos coloridos – trens, pássaros, xícaras etc. – alinhados vertical ou horizontalmente. Quando uma carta é virada, os jogadores correm para recriar aquela sequência colorida com seu próprio conjunto de copos. O jogador precisará de um bom olho e reações rápidas. Qual pássaro está sentado no topo da árvore e qual está em baixo? Em qual ordem os carros estão dispostos na estrada? Conseguiu colocar os copos na ordem correta? Seja o primeiro a bater a sineta! O jogador mais rápido vence no final. Um jogo rápido para aprender e desafiador para vencer, para todas as idades. Idade a partir de 4 anos, jovens, adultos e pessoas da melhor idade. Contém 24 cartas, 20 copos plásticos coloridos, 1 sineta e regras.
1	Jogo sherlock express	Jogo de cartas que trabalha dedução e lógica, observando os suspeitos, examinando os álbis e usando as habilidades de dedução para expor o culpado! O jogador deve rápido, pois outros detetives também estão neste desafio! Ajude o detetive a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice do bandido, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio Bandido. Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes! Contém 63 cartas e manual de regras. Número de jogadores: 2 a 6. Idade acima de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Histórias Investigativas Detective Stories	Jogo de cartas com 50 enigmas, onde o jogador deve adivinhar, deduzir e passo a passo vai chegando à solução do enigma O jogo traz enigmas emocionantes e complicados para detetives que deverão descobrir as histórias perguntando, adivinhando e brincando sobre diamantes engolidos, ladrões engraçados, armas mortais engolidas e camufladas. Somente aqueles com que tem muita imaginação e conseguem pensar fora da caixa conseguem desvendar os crimes dessas historinhas sinistras. Idade 8+
1	Jogo Pinguim Game - quebra gelo	Jogo com uma plataforma de imitação de gelo, com encaixe para os pezinhos na plataforma, deve-se encaixar um pinguim na plataforma e girar a roleta para saber qual e quantos gelo o jogador deverá quebrar
1	Combate	Jogo de tabuleiro onde o jogador deve avançar sua tropa sem se descuidar em proteger o prisioneiro inimigo. deve-se ter cuidado, pois o inimigo espalhou minas terrestres que podem impedir os objetivos. Contém na



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		embalagem: 1 tabuleiro, 40 peças verdes, 40 peças pretas, 2 folhas de etiquetas autoadesivas e manual de instruções.
1	Turing Machine Jogo de Tabuleiro	Jogo de lógica e dedução, em que as pessoas precisam quebrar a cabeça para resolver enigmas e decifrar códigos. Isso acontece por meio de um inovador sistema de cartas perfuradas que permite mais de 7 milhões de combinações de enigmas, que são decifrados a partir de testes lógicos usando os componentes do jogo. O jogo conta com um modo competitivo, um modo disputado por equipes, além de um premiado modo solo.
1	Investigato	jogo de lógica e dedução em que os jogadores são entusiastas e amantes de gatos. Eles se encontraram em uma grande feira de felinos, porém ocorreu um problema, todos os bichinhos se perderam. Agora os jogadores precisam descobrir qual gato pertence a cada pessoa. Objetivo do jogo: Seja o primeiro a descobrir o gato dos outros jogadores! Como jogar: 1. Sorteie uma ficha de gato e anote suas características 2. Indique estrategicamente as fichas para obter informações sobre os felinos dos oponentes 3. Acerte as características dos gatos de todos os outros jogadores para vencer! Recomendado: a partir de 8 anos.
1	Pizzaria Maluca	Jogo os participantes vão se transformar em verdadeiros pizzaiolos, cada um tendo que preparar uma pizza diferente. Em cada pizza estão indicados quais os ingredientes necessários para completá-la. Durante a preparação podem ocorrer alguns contratempos como ganhar ou perder ingredientes. Quem completar sua pizza primeiro vence o jogo!
1	Domínio E Equilíbrio	Jogo de ação onde o jogador deve jogar suas peças para desequilibrar e inclinar o tabuleiro para o lado de seu adversário. Se você conseguir, seu adversário terá que retirar do tabuleiro uma ou mais peças brancas para restabelecer o equilíbrio. Aquele que retirar primeiro todas as suas peças brancas perde o jogo
1	Caça aos monstros	Jogo da memória cooperativo em que até 6 jogadores devem trabalhar juntos para espantar os monstros de volta para o armário. Em cada rodada, os participantes viram cartelas de brinquedos que assustam os monstros de volta para o armário. Mas, tome cuidado! Se você virar peças erradas, novos monstros aparecem! Dizem que todos os monstros debaixo da sua cama têm medo de certos brinquedos. Então, pegue seu patinho de borracha, seu avião de madeira ou seu ursinho de pelúcia e grite bem alto: "Já para o armário, seus monstros!"
1	Cara a cara	Jogo infantil de perguntas para desvendar o personagem misterioso. Cada jogador seleciona um dos personagens e outro faz perguntas sobre as características. O vencedor é quem adivinhar qual é a cara do seu oponente primeiro. O jogo é indicado para dois participantes! Possui 2 tabuleiros com a reprodução de todas as opções de cartas do jogo, possibilitando que cada "cara" esteja levantada ou abaixada.
1	É proibido falar	Jogo de tabuleiro em que é Proibido Falar. O primeiro jogador vira a amпуlhetta, escolhe um dos temas do tabuleiro e coloca ali uma das fichas. Em seguida, sorteie uma letra e coloque de lado, sem deixar que os outros jogadores vejam. Então, ele pensa em uma palavra para o tema escolhido que comece com a letra sorteada e tenta transmiti-la aos outros jogadores, usando apenas mímica. Não vale mexer os lábios, nem "traçar" letras no ar. O objetivo do jogo é descobrir qual palavra foi a escolhida. O jogador que colocar sua última ficha no tabuleiro será o vencedor
2	O chão é lava	Jogue este jogo da forma que sua imaginação quiser, a regra é sempre fazer de conta que o Chão é Lava e as pedras são o único lugar que vc pode pisar! Se equilibre nas pedras para não se queimar! São 20 placas de EVA, 1 roleta e 12 cartas para brincar
1	Roubo no museu	Neste jogo misterioso, os jogadores são ladrões tentando roubar artefatos famosos no museu. Mas no escuro da noite, ninguém consegue ver o que está roubando! Junte os artefatos mais valiosos para vencer. Objetivo do jogo: Estimular o pensamento estratégico e aproximar os jogadores das obras de arte e antiguidades abordadas no jogo. Recomendado: a partir de 8 anos



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

1	Certo ou errado	Sabia que o Muro de Berlim tinha 4 metros de altura? E que as girafas não têm cordas vocais? Use todo seu conhecimento para dizer o que é verdadeiro e falso na versão de tabuleiro deste divertido Jogo.
1	Jogo das crenças	O Jogo das Crenças é um instrumento que elucida as crenças centrais, instrumentalizando o processo de identificação, de modo a facilitá-lo e torná-lo mais lúdico e ilustrativo para o paciente. O Jogo é recomendado para adolescentes, adultos e idosos, nos momentos em que for importante ser utilizado como recurso auxiliar na investigação cognitiva. Esse Jogo foi pensado a partir dos dois grupos de crenças centrais endentecidos por Judith Beck (BECK, 1995), e posteriormente ampliados para três (KNAPP.2004): desamor, desvalor e desamparo. Essas crenças são frequentemente observadas na clínica cognitivo-comportamental.
1	Baralho das Habilidades Sociais	Este baralho é uma ferramenta que permite ao profissional trabalhar as interações que nem sempre são observadas na família e na escola, onde as crianças deveriam aprender a expressar seus sentimentos, desejos, opiniões e direitos, propiciando que sejam adultos felizes, livres da agressividade e da hostilidade que podem interferir de forma negativa em qualquer época da vida. É um material elaborado como recurso lúdico, para atuar como instrumento auxiliar na observação, no treinamento e no desenvolvimento das habilidades sociais, tendo como objetivos principais: observar os comportamentos individuais de cada jogador; verificar a interação dos jogadores no grupo; facilitar a exposição de possíveis conteúdos individuais conflitantes, vivenciados pelos jovens em seus cotidianos; favorecer o reconhecimento e a nomeação das emoções nas diversas situações; estimular a reflexão acerca dos comportamentos apresentados a partir dos contextos culturais em que a criança está inserida e de acordo com teorias das habilidades sociais; buscar alternativas para a resolução das situações conflitantes; promover mudanças e possíveis generalizações dos comportamentos e sentimentos para outros contextos; mediante os processos de intervenção, comparar o desempenho da criança em diferentes momentos, observando possíveis mudanças. "
1		São Bonecos para Constelação em formato de família todos feitos à mão de forma artesanal. Produzidos com porcelana fria de alta qualidade, conhecido por biscuit. Nas características de vó, vô, pai, mãe, filho, filha e bebê, todos feitos à mão. O kit de família intermediário compõe 43 peças: 4 idosos - 2 mulheres e 2 homens, 8 adultos - 4 mulheres e 4 homens, 8 crianças - 4 meninas e 4 meninos, 8 bebês, 2 kit de formas - 2 corações, 2 cubos, 2 prismas e 2 quadrados, 1 kit de itens - 1 carro, 1 casa, 1 saquinho de dinheiro, 1 bem, 1 mau, 1 gato e 1 cachorro.
2	Jogo de Ação - Zap Zap Zoo	Rapidez e muita concentração para acertar seu personagem e avançar até o final. Jogos de ação que estimulam o trabalho em equipe e o raciocínio lógico. O jogo contém 3 batedores com ventosas e 3 tiaras nas cores azul, laranja e verde, 1 tabuleiro e 35 cartas com os personagens do Zoo. Recomendado para maiores de 3 anos.
1	Baralho do TDAH	Este Baralho é uma excelente ferramenta de psicoeducação, automonitoramento, treino para solução de problemas e reestruturação do sistema de crenças. Tem como objetivo auxiliar familiares e pacientes a compreender os sintomas e prejuízos do transtorno, desfazendo rótulos prévios que frequentemente os acompanham. Através deste instrumento, as crianças e os adolescentes têm a possibilidade de monitorar o seu comportamento e avaliá-lo para desenvolver atitudes mais assertivas. Com isto, possibilita aos pacientes uma identificação mais adequada para soluções de problemas. Por meio dele, também é possível trabalhar a reestruturação do sistema de crenças, intervindo assim na autoestima de crianças e adolescentes.
1	Baralho Socialize-se	Um jogo para aprender a se relacionar, é um jogo terapêutico composto de cartões ilustrados, cartas-respostas e quadro de pontuação de cores, além de outros materiais que apoiam os jogadores na aprendizagem de novos comportamentos sociais. O objetivo do jogo é abordar pensamentos e



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		emoções típicas de crianças diante de cenas e contextos sociais específicos, bem como educar sobre o comportamento assertivo nessas situações. Através do jogo, a criança é convidada a pensar sobre qual comportamento deverá realizar frente à situação apresentada através de um cartão ilustrado, como, por exemplo: "Como você faria se encontrasse um cachorrinho perdido na rua?". Dessa forma, o jogo estimula a criança a pensar em novas possibilidades de agir em formas diferentes de refletir quando estiver frente a uma situação que lhe ative um comportamento impulsivo/agressivo e proporciona, através da encenação, treinar suas habilidades sociais.
1	Baralho da Ansiedade	A ansiedade é uma reação natural do ser humano, tem um importante papel biológico, pois funciona como um sistema de alarme sempre que percebemos perigo ou uma ameaça iminente. Quando isto ocorre temos uma resposta de luta-fuga, em que, ao interpretar um perigo, é liberada adrenalina entre outros hormônios responsáveis por aumentar nossa capacidade de reagir. A partir disso, pode-se sentir reações emocionais de ansiedade, como tontura, batimento cardíaco acelerado, dificuldade respiratória, mãos suadas ou com tremores. A resposta de luta-fuga acontece instantaneamente. Com este baralho da ansiedade, crianças e/ou adolescentes são psicoeducados sobre os principais sintomas, dificuldades e comportamentos disfuncionais. Por meio das cartas com sintomas e das cartas com situações, pode-se monitorar os sintomas do paciente de maneira lúdica e interativa, com objetivo de auxiliar o mesmo a lidar com os sintomas de ansiedade.
1	Baralho das Distorções	Este baralho trabalha as distorções do pensamento e auxilia no enfrentamento das armadilhas dos pensamentos.
1	Baralho da sexualidade	Este Baralho é uma ferramenta pensada para ser multifuncional no trabalho com as questões sexuais. Ele é composto por um kit de três baralhos que podem ser usados criativamente pelo terapeuta de acordo com a demanda que se apresenta: no trabalho clínico com pacientes ou casais com dificuldades sexuais, na abordagem da sexualidade de pacientes em geral, na prevenção e promoção de uma vida sexual saudável, na educação sexual de jovens e adultos, etc.
1	Baralho treinamento de pais	Este baralho apoia o/a terapeuta na psicoeducação dos pais mediante o desenvolvimento de estratégias e de habilidades que contribuam com a modificação de comportamentos de crianças de até 12 anos. O foco é a redução dos comportamentos desadaptativos, melhorando os sintomas apresentados. Nesta perspectiva, os pais aprenderão os princípios de controle de contingências, assim como serão estimulados a construir um padrão de relacionamento com seus filhos, baseado na validação emocional e em relacionamentos saudáveis na família. Os pais serão psicoeducados sobre a relação existente entre os seus pensamentos, emoções e as tomadas de decisão frente aos comportamentos do filho. Neste sentido, os processos de regulação emocional e de reestruturação cognitiva desenvolvidos neste baralho visam a instauração de práticas parentais mais assertivas.
1	Segura a onda	Material lúdico em formato de quebra-cabeças para trabalho com respostas de enfrentamento da ansiedade em crianças. O objetivo é ensinar respostas incompatíveis com a ansiedade, por meio de atividades e ações que promovam descontração, relaxamento, e tirem o foco da situação ou das sensações ansiógenas. Segura a onda é uma expressão popular que na psicoterapia das crianças pode adquirir outros significados, como "respire fundo", "pense em outras alternativas", "teste fazer diferente com medo mesmo!". Segura a onda ajuda a organizar as peças do quebra-cabeças que a ansiedade criou e achar várias saídas possíveis! Idade Recomendada: 6 a 12 anos.
1	Baralho exercicios de atenção para TDAH	O Transtorno de Déficit de Atenção e Hiperatividade (TDAH) afeta o comportamento e o aprendizado das crianças. Caso não seja identificado, elas podem enfrentar fracassos escolares, críticas e decepções excessivas. Jovens com TDAH se distraem facilmente e têm problemas



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		para se concentrar, podem apresentar impulsividade e parecer agir sem pensar. Também podem apresentar mudanças dramáticas de humor e não saber lidar com a frustração. Na escola, a falta de atenção nas tarefas leva a erros, o que acarreta também problemas na autoestima. Este livro-caixinha foi feito para auxiliar professores, profissionais da saúde e familiares na identificação do TDAH e ajudar com práticas de foco.
1	PONTOS FRACOS - Autoconhecimento e Autodesenvolvimento para Adolescentes e Adultos	Este jogo é composto por 35 cartões com afirmações que refletem pensamentos e comportamentos disfuncionais e questões para desconstruir essas regras de forma a remover mudanças na direção desejada, ou seja, construir comportamentos e reações mais assertivas e adaptadas ao contexto atual de vida. Idade recomendada: adolescentes acima de 14 anos e adultos.
1	Consequencias	Refletir sobre as responsabilidades e as consequências de suas ações é de suma importância para a educação das crianças. Este livro-caixinha® foi criado para ajudar pais, professores, educadores e responsáveis a desenvolver nas crianças os valores de empatia, disciplina, organização, ética e cuidado, utilizando cartas com perguntas que fazem as crianças refletirem sobre pequenos atos do dia a dia, como fazer a tarefa de casa e arrumar a cama, por exemplo. Desta forma, é possível prepará-las para os desafios da vida adulta com maior senso de responsabilidade sobre seus deveres e seus papéis na construção de um futuro melhor para todos.
1	A máquina do faz e refaz	Este jogo refere-se a um livro ilustrado que conta a história de uma máquina que lhe possibilita "voltar atrás" naquilo que o paciente não gostou dos resultados na sua vida e refazer novamente. Neste Kit, orientase o uso da caixa lúdica do pré-adolescente composto por tesoura sem ponta, massinha, argila, papel sulfite, revistas em desuso, tinta guache, etc. No final da história, após algumas situações de uso da máquina, filosofamos dizendo que nascemos munidos com esta máquina - que é a nossa capacidade de pensar e refletir sobre alguns sinais que a vida nos envia previamente. Indicado para crianças e adolescentes entre 9 e 14 anos.
1	Baralho de investigação dos estilos parentais	Este jogo nasceu da necessidade de instrumentalizar a avaliação da dinâmica familiar e das habilidades parentais. Ele é um instrumento que busca auxiliar as crianças a expressarem suas percepções sobre as principais práticas parentais observadas em seu ambiente familiar. Além disso, trata-se de uma ferramenta que auxilia o aplicador a identificar quais práticas parentais são mais ou menos prevalentes e por quem são exercidas, facilitando, assim, a coleta de elementos que vão sugerir o estilo parental predominante. O Baralho é recomendado para crianças com idade pré-escolar e escolar (de 3 a 12 anos) — tendo 12 cartas com desenhos direcionadas para o trabalho com o pré-escolar e 40 cartas com frases para a faixa etária escolar — e pode ser utilizado em psicoterapia infantil, terapia de família ou em outros contextos em que a avaliação de habilidades parentais seja relevante. As cartas com os familiares são: mãe, pai, avó, avô, tio, tia, madrastra, padrasto, irmão, irmã e uma carta coringa representada pelo símbolo de interrogação. Este livro dispõe de formulários digitais. Indicado para crianças de 3 a 12.
1	Sou não sou	Corajoso? Mandão? Pessimista? Pode se analisar à vontade, pois este jogo tem 260 características pessoais para auxiliar no processo de autoconhecimento, assim como no estabelecimento de metas para o processo terapêutico. A definição de quem "não sou, mas gostaria de ser" e "sou, mas não gostaria de ser" torna clara as mudanças que precisam ser feitas e facilita a elaboração de estratégias e esforços para o seu alcance. Instrumento útil também para intervenções com casais e famílias. Idade recomendada: acima de 8 anos.
1	Pensamentos Prósperos	A ideia desse jogo é promover a compreensão de que a vida feliz não exclui a presença de emoções desconfortáveis, as chamadas emoções "negativas". Pelo contrário, elas devem ser acolhidas, vivenciadas e não suprimidas. O importante é que podemos aprender a criar recursos cognitivos (estratégias de pensamentos) para não cairmos na espiral



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		descendente, ou seja, não se deixar absorver por pensamentos perturbadores nem estreitamento de repertório comportamental. Esse jogo não tem uma idade máxima, pois em todos os momentos da vida cultivar bons pensamentos é fundamental para a saúde emocional. CONTÉM: 48 cartas de emoções positivas, 18 cartas de medo, 28 cartas de raiva, 32 cartas de tristeza, 20 cartas de mico, 1 tabuleiro, 1 dado, 4 marcadores, 1 manual de instrução. Indicado para maiores de 9 anos.
1	Descolados	Jogo terapêutico para treino, em contextos clínicos ou educacionais, de habilidades sociais em crianças por meio de atividades que desenvolvem as competências interpessoais, a comunicação, a expressão de sentimentos, a colaboração entre os pares e a capacidade de defender-se em situações difíceis, por meio de atividades simuladas e divertidas. Composto pelos conjuntos de cartas NÃO GOSTEII!; QUER SER MEU AMIGO?; QUE GOSTOSO!; QUE LEGAL! e VOCÊ ME AJUDA?, crianças e terapeuta vão jogando e discutindo soluções para os problemas propostos ou ensaiando comportamentos socialmente habilidosos. Idade recomendada: 7 a 12 anos.
1	Quebra-Cabeça - Disney - Marvel - Spidey And His Amazing Friends - 48 Peças - Jak - Grande	Montar um Quebra-Cabeça é mais do que separar peças, é um desafio estimulante e prazeroso. Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de chão de um super-herói e seus amigos. Produto montado: aproximadamente A 49,6 X L 71,2 cm. Tamanho das peças: 8,4 x 9,0 cm.
1	Detetive	Neste jogo que trabalha dedução e lógica, observe os suspeitos, examine os álbis e use suas habilidades de dedução para expor o culpado! Mas seja rápido, pois outros detetives também estão neste desafio! Ajude Sherlock a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice do personagem, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio personagem. Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes! Contém 63 cartas e manual de regras. Número de jogadores: 2 a 6. Idade acima de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Quebra-Cabeça Gigante Patrulha Canina 48 Peças	Quebra Cabeça de uma patrulha de cahorros - 48 Peças. gigantes. Esta patrulha é uma animação infantil criada por Keith Chapman. Uma série de ação e aventura estrelada por seis filhotes heroicos liderados por um menino de 10 anos de idade chamado Ryder. Com uma mistura única de habilidades para resolver problemas. Um incrível quebra-cabeça com os personagens de Patrulha Canina, que traz peças gigantes para a criança brincar e decorar seu quarto!
1	Quebra Cabeça - Disney - 200 Peças - Stitch	Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 200 peças de um personagem conhecido que veio do espaço. Tamanho (LAP): 14 x 23 x 5 cm. Recomendado: a partir de 7 anos.
1	Quebra-Cabeça - 100 Peças - Turma da Mônica -	Desafia as habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens que formam uma turminha. Contém 1 quebra-cabeça de 100 peças com ilustração. Tamanho (LAP): 23 x 34 x 0 cm. Recomendado para maiores de 3 anos.
1	Quebra-cabeça - Disney - Disney no Halloween - 100 peças	Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens mais queridos pela criançada. no Halloween! Itens Inclusos: Quebra-cabeça 100 peças. Produto montado: aproximadamente A 34,4 X L 22,5 cm. Recomendado: Recomendável para crianças a partir de 6 anos.
1	Detetive Junior	Um jogo que envolve mistério, raciocínio e vai fazer você seus amigos e familiares entrarem em um clima de suspense e diversão. Todos são suspeitos cabe ao melhor detetive desvendar esse mistério. Contém 01 ,Tabuleiro,04 Peões Cartonados com base plástica ,01 Envelope Confidencial ,01 Dado ,01 Cartela adesiva ,01 Bloco de anotações, 12 Fichas Redondas, 01 Manual de Instruções. Indicado para maiores de 6 anos.
1	Jogo De Tabuleiro - Lince Junior - Disney -	Jogo edição limitada, com várias formas de jogar, como competindo para ver quem é o mais rápido, encontrando as ilustrações dos personagens



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

	100 Anos	infantis conhecidos pelo público infantil. Ou brincando de forma mais lúdica e identificando os personagens. Uma competição na qual sua rapidez e seu reflexo decidem cada jogada. Os jogadores recebem as cartelas com as ilustrações dos personagens conhecidos pelo público infantil, que estão espalhadas no tabuleiro e depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Contém: 1 tabuleiro, 60 cartelas ilustradas, 12 fichas plásticas, 1 saco plástico. Indicado para crianças maiores de 3 anos.
1	Jogo de Tabuleiro - Fórmula Turbo	Um jogo de corrida diferente e emocionante, no qual você terá que usar toda sua habilidade de piloto, mas também contar com a sorte. Uma emoção a cada curva! Contém: 1 tabuleiro dupla face, 6 peões plásticos, 1 baralho com 10 cartas de ações, 1 manual de instruções e 1 dado. Recomendado para maiores de 3 anos.
1	Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jogo do Moinho, Xadrez Chinês e Jogo de Damas)	Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jogo do Moinho, Xadrez Chinês e Jogo de Damas)
1	Jogo - Detona Parede	O objetivo do jogo é retirar os blocos um a um sem derrubar o muro e o boneco. Primeiro, os jogadores devem montar o muro para, depois, retirá-los um de cada vez. Mas atenção! Um deslize pode custar a queda do gatinho e, conseqüentemente, a derrota. Contém: 1 base inferior do muro, 2 bases laterais do muro, 32 tijolos, 2 espátulas, 1 boneco cartonado e 1 base para o boneco cartonado. Indicado para maiores de 3 anos.
1	Jogo de tabuleiro Master Junior	Jogo composto 1.395 perguntas para a criança aprender e, ao mesmo tempo, se divertir. Neste jogo, existem 3 níveis de dificuldade: fácil, médio e desafio. Basicamente, a criança irá avançar quando acertar a resposta, e perderá uma vida se errar. No momento em que a criança acertar 6 perguntas fáceis, ela passa para o nível médio. Neste nível, será preciso acertar 3 perguntas para chegar no nível desafio. Existem duas formas de ganhar a partida. A primeira é acertando a pergunta desafio. A segunda, é no caso de as fichas de vida acabarem; neste caso, o jogador que estiver mais avançado no tabuleiro será o grande vencedor. Idade: a partir de 10 anos.
1	Bolinhas de Piscina	Bolinhas para Piscina 70mm - pacote com 100 unidades deve possuir certificação de qualidade do INMETRO. material: polietileno 100% virgem com a mais alta tecnologia, material atóxico em sua composição e proporcionam segurança e higiene ao seu brinquedo. Possuem alto brilho e cores vivas.
24	Bola Pingo de Leite	Bola plástica tipo pingo de leite, material vinil, número 8.

6. Levantamento de mercado

O critério de escolha dos fornecedores utilizado para os itens está de acordo com a Lei 14.133 de 01/04/2021, Art. 23, §1º, I.

A escolha de todos os itens solicitados se deu após minucioso estudo das especificidades técnicas dos diversos modelos apresentados no mercado, com base no conhecimento teórico, prático e técnico dos profissionais do CAPSi, de modo a conciliar qualidade do material, segurança no manuseio e praticidade na utilização.

A aquisição dos jogos e brinquedos como instrumentos terapêuticos no CAPSi irá servir como facilitador nas abordagens terapêuticas. Através da diversão a criança acelera seu desenvolvimento. Em contato com a atividade proposta pelos jogos e brinquedos terapêuticos a criança ou o adolescente aprende a fazer, a conviver e, sobretudo, aprende a ser. Além de instigar curiosidade, a autoconfiança e a autonomia, proporciona o desenvolvimento da linguagem, do pensamento, da concentração e da atenção. O entretenimento dos jogos como recurso terapêutico favorece o desenvolvimento cognitivo, pois os processos de simbolização e representação



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

levam ao pensamento abstrato.

O ato de brincar, além de proporcionar um melhor desenvolvimento, pode também incorporar valores morais e culturais, e assim, a criança ou o adolescente será preparada para enfrentar o meio social. É através das brincadeiras e jogos que ocorre o desenvolvimento da inteligência e das emoções, e assim, desenvolvem a sua individualidade, sociabilidade e vontades. Durante os jogos em grupo, a criança e o adolescente aprendem a conviver em comunidade, desenvolvem sentimentos de afetos e respeito. Ao brincar, a criança pode representar simbolicamente suas ansiedades e fantasias, além de expressar seus conflitos inconscientes procurando superar experiências desagradáveis, proporcionando oportunidades de intervenções terapêuticas. A alternativa de abordagem escolhida possui maior vantagem comparativa frente a outras disposições no mercado, como, recursos tecnológicos mediante uso de computadores ou tablets, visto que possui baixo custo e fácil entendimento para as diversas faixas etárias.

Em referência aos valores unitários e totais dos itens, constam no mapa comparativo de preços em anexo, denominado como “Cotação 245-2024”.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.64.1 - #PARTIUESTUDE, TRABALHE E GANHE SEU SALÁRIO. SERÁ QUE VOCÊ VAI SE CASAR E TER FILHOS? CACHORROS? NÃO ESQUEÇA DE FAZER SEGURO, POIS A VIDA PODE PREPARAR SURPRESAS! ESTE É UM EXCELENTE JOGO QUE SIMULA SITUAÇÕES DA VIDA REAL. TRABALHA ESTRATÉGIA, TOMADA DE DECISÕES, ADMINISTRAÇÃO DE RECURSOS FINANCEIROS, REGRAS INTERAÇÃO ETC. JOGO MUITO BOM PRA SE DIVERTIR COM A FAMÍLIA E AMIGOS. CONTÉM: 01 TABULEIRO, 08 FICHAS DE PERSONAGEM, 168 NOTAS DE DINHEIRO DE VÁRIOS VALORES, 18 CARTAS DE SEGURO (VIDA, CARRO, CASA), 08 CARTAS DE INVESTIMENTO, 60 FICHAS DE FAMÍLIA (8 DE CASAMENTO, 34 DE FILHOS, 18 DE PETS), 12 CARTAS DE RESIDÊNCIA, 12 MARCADORES DE DINHEIRO E FELICIDADE, 01 ROLETA, 24 CARTAS DE DIA DE FOLGA, 12 CARTAS DE EMPRÉSTIMO. IDADE ACIMA DE 7 ANOS PARA 2 A 8 JOGADORES.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
1	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
1	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
1	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 113,33	R\$ 113,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.129.1 - A MÁQUINA DO FAZ E REFAZESTE JOGO REFERE-SE A UM LIVRO ILUSTRADO QUE CONTA A HISTÓRIA DE UMA MÁQUINA QUE LHE POSSIBILITA "VOLTAR ATRÁS" NAQUILO QUE O PACIENTE NÃO GOSTOU DOS RESULTADOS NA SUA VIDA E REFAZER NOVAMENTE. NESTE KIT, ORIENTA-SE O USO DA CAIXA LÚDICA DO PRÉ-ADOLESCENTE COMPOSTO POR TESOURA SEM PONTA, MASSINHA, ARGILA, PAPEL SULFITE, REVISTAS EM DESUSO, TINTA GUACHE, ETC. NO FINAL DA HISTÓRIA, APÓS ALGUMAS SITUAÇÕES DE USO DA MÁQUINA, FILOSOFAMOS DIZENDO QUE NASCEMOS MUNIDOS COM ESTA MÁQUINA - QUE É A NOSSA CAPACIDADE DE PENSAR E REFLETIR SOBRE ALGUNS SINAIS QUE A VIDA NOS ENVIA PREVIAMENTE. INDICADO PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES ENTRE 9 E 14 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
2	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		400,0000	R\$ 400,00
	Data	13/03/2024				
2	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		340,0000	R\$ 340,00
	Data	14/03/2024				
2	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		410,0000	R\$ 410,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 383,33	R\$ 383,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.121.1 - BARALHO DA ANSIEDADE A ANSIEDADE É UMA REAÇÃO NATURAL DO SER HUMANO. TEM UM IMPORTANTE PAPEL BIOLÓGICO. POIS FUNCIONA COMO UM SISTEMA DE ALARME SEMPRE QUE PERCEBEMOS PERIGO OU UMA AMEAÇA IMINENTE. QUANDO ISTO OCORRE TEMOS UMA RESPOSTA DE LUTA-FUGA, EM QUE, AO INTERPRETAR UM PERIGO, É LIBERADA ADRENALINA ENTRE OUTROS HORMÔNIOS RESPONSÁVEIS POR AUMENTAR NOSSA CAPACIDADE DE REAGIR. A PARTIR DISSO, PODE-SE SENTIR REAÇÕES EMOCIONAIS DE ANSIEDADE, COMO TONTURA, BATIMENTO CARDÍACO ACELERADO, DIFICULDADE RESPIRATÓRIA, MÃOS SUADAS OU COM TREMORES. A RESPOSTA DE LUTA-FUGA ACONTECE INSTANTANEAMENTE. COM ESTE BARALHO DA ANSIEDADE, CRIANÇAS E/OU ADOLESCENTES SÃO PSICOEDUCADOS SOBRE OS PRINCIPAIS SINTOMAS, DIFICULDADES E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS. POR MEIO DAS CARTAS COM SINTOMAS E DAS CARTAS COM SITUAÇÕES, PODE-SE MONITORAR OS SINTOMAS DO PACIENTE DE MANEIRA LÚDICA E INTERATIVA, COM OBJETIVO DE AUXILIAR O MESMO A LIDAR COM OS SINTOMAS DE ANSIEDADE.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
3	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
3	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
3	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		235,0000	R\$ 235,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 205,00	R\$ 205,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.123.1 - BARALHO DA SEXUALIDADEESTE BARALHO É UMA FERRAMENTA PENSADA PARA SER MULTIFUNCIONAL NO TRABALHO COM AS QUESTÕES SEXUAIS. ELE É COMPOSTO POR UM KIT DE TRÊS BARALHOS QUE PODEM SER USADOS CRIATIVAMENTE PELO TERAPEUTA DE ACORDO COM A DEMANDA QUE SE APRESENTE: NO TRABALHO CLÍNICO COM PACIENTES OU CASAIS COM DIFICULDADES SEXUAIS, NA ABORDAGEM DA SEXUALIDADE DE PACIENTES EM GERAL, NA PREVENÇÃO E PROMOÇÃO DE UMA VIDA SEXUAL SAUDÁVEL, NA EDUCAÇÃO SEXUAL DE JOVENS E ADULTOS, ETC. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
4	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
4	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
4	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 236,67	R\$ 236,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.122.1 - BARALHO DAS DISTORÇÕESESTE BARALHO TRABALHA AS DISTORÇÕES DO PENSAMENTO E AUXILIA NO ENFRENTAMENTO DAS ARMADILHAS DOS PENSAMENTOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
5	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
5	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
5	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 250,00	R\$ 250,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.117.1 - BARALHO DAS HABILIDADES SOCIAISESTE BARALHO É UMA FERRAMENTA QUE PERMITE AO PROFISSIONAL TRABALHAR AS INTERAÇÕES QUE NEM SEMPRE SÃO OBSERVADAS NA FAMÍLIA E NA ESCOLA, ONDE AS CRIANÇAS DEVERIAM APRENDER A EXPRESSAR SEUS SENTIMENTOS, DESEJOS, OPINIÕES E DIREITOS, PROPICIANDO QUE SEJAM ADULTOS FELIZES, LIVRES DA AGRESSIVIDADE E DA HOSTILIDADE QUE PODEM INTERFERIR DE FORMA NEGATIVA EM QUALQUER ÉPOCA DA VIDA. É UM Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

MATERIAL ELABORADO COMO RECURSO LÚDICO, PARA ATUAR COMO INSTRUMENTO AUXILIAR NA OBSERVAÇÃO, NO TREINAMENTO E NO DESENVOLVIMENTO DAS HABILIDADES SOCIAIS, TENDO COMO OBJETIVOS PRINCIPAIS: OBSERVAR OS COMPORTAMENTOS INDIVIDUAIS DE CADA JOGADOR; VERIFICAR A INTERAÇÃO DOS JOGADORES NO GRUPO; FACILITAR A EXPOSIÇÃO DE POSSÍVEIS CONTEÚDOS INDIVIDUAIS CONFLITANTES, VIVENCIADOS PELOS JOVENS EM SEUS COTIDIANOS; FAVORECER O RECONHECIMENTO E A NOMEAÇÃO DAS EMOÇÕES NAS DIVERSAS SITUAÇÕES; ESTIMULAR A REFLEXÃO ACERCA DOS COMPORTAMENTOS APRESENTADOS A PARTIR DOS CONTEXTOS CULTURAIS EM QUE A CRIANÇA ESTÁ INSERIDA E DE ACORDO COM TEORIAS DAS HABILIDADES SOCIAIS; BUSCAR ALTERNATIVAS PARA A RESOLUÇÃO DAS SITUAÇÕES CONFLITANTES; PROMOVER MUDANÇAS E POSSÍVEIS GENERALIZAÇÕES DOS COMPORTAMENTOS E SENTIMENTOS PARA OUTROS CONTEXTOS; MEDIANTE OS PROCESSOS DE INTERVENÇÃO, COMPARAR O DESEMPENHO DA CRIANÇA EM DIFERENTES MOMENTOS, OBSERVANDO POSSÍVEIS MUDANÇAS. *

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
6	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		235,0000	R\$ 235,00
	Data	13/03/2024				
6	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	14/03/2024				
6	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		270,0000	R\$ 270,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 238,33	R\$ 238,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.130.1 - BARALHO DE INVESTIGAÇÃO DOS ESTILOS PARENTAISESTE JOGO NASCEU DA NECESSIDADE DE INSTRUMENTALIZAR A AVALIAÇÃO DA DINÂMICA FAMILIAR E DAS HABILIDADES PARENTAIS. ELE É UM INSTRUMENTO QUE BUSCA AUXILIAR AS CRIANÇAS A EXPRESSAREM SUAS PERCEPÇÕES SOBRE AS PRINCIPAIS PRÁTICAS PARENTAIS OBSERVADAS EM SEU AMBIENTE FAMILIAR ALÉM DISSO, TRATA-SE DE UMA FERRAMENTA QUE AUXILIA O APLICADOR A IDENTIFICAR QUAIS PRÁTICAS PARENTAIS SÃO MAIS OU MENOS PREVALENTES E POR QUEM SÃO EXERCIDAS, FACILITANDO, ASSIM, A COLETA DE ELEMENTOS QUE VÃO SUGERIR O ESTILO PARENTAL PREDOMINANTE. O BARALHO É RECOMENDADO PARA CRIANÇAS COM IDADE PRÉ-ESCOLAR E ESCOLAR (DE 3 A 12 ANOS) — TENDO 12 CARTAS COM DESENHOS DIRECIONADAS PARA O TRABALHO COM O PRÉ-ESCOLAR E 40 CARTAS COM FRASES PARA A FAIXA ETÁRIA ESCOLAR — E PODE SER UTILIZADO EM PSICOTERAPIA INFANTIL, TERAPIA DE FAMÍLIA OU EM OUTROS CONTEXTOS EM QUE A AVALIAÇÃO DE HABILIDADES PARENTAIS SEJA RELEVANTE. AS CARTAS COM OS FAMILIARES SÃO: MÃE, PAI, AVÓ, AVÓ, TIO, TIA, MADRASTA, PADRASTO, IRMÃO, IRMÃ E UMA CARTA CORINGA REPRESENTADA PELO SÍMBOLO DE INTERROGAÇÃO. ESTE LIVRO DISPÕE DE FORMULÁRIOS DIGITAIS. INDICADO PARA CRIANÇAS DE 3 A 12.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
7	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		350,0000	R\$ 350,00
	Data	13/03/2024				
7	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		310,0000	R\$ 310,00
	Data	14/03/2024				
7	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		390,0000	R\$ 390,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 350,00	R\$ 350,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.119.1 - BARALHO DO TDAHESTE BARALHO É UMA EXCELENTE FERRAMENTA DE PSICOEDUCAÇÃO, AUTOMONITORAMENTO, TREINO PARA SOLUÇÃO DE PROBLEMAS E REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS. TEM COMO OBJETIVO AUXILIAR FAMILIARES E PACIENTES A COMPREENDER OS SINTOMAS E PREJUÍZOS DO TRANSTORNO, DESFAZENDO RÓTULOS PRÉVIOS QUE FREQUENTEMENTE OS ACOMPANHAM. ATRAVÉS DESTA INSTRUMENTO, AS CRIANÇAS E OS ADOLESCENTES TÊM A

Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

POSSIBILIDADE DE MONITORAR O SEU COMPORTAMENTO E AVALIÁ-LO PARA DESENVOLVER ATITUDES MAIS ASSERTIVAS. COM ISTO, POSSIBILITA AOS PACIENTES UMA IDENTIFICAÇÃO MAIS ADEQUADA PARA SOLUÇÕES DE PROBLEMAS. POR MEIO DELE, TAMBÉM É POSSÍVEL TRABALHAR A REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS, INTERVINDO ASSIM NA AUTOESTIMA DE CRIANÇAS E ADOLESCENTES. 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
8	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	13/03/2024				
8	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
8	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 263,33	R\$ 263,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.126.1 - BARALHO EXERCÍCIOS DE ATENÇÃO PARA TDAH TRANSTORNO DE DÉFICIT DE ATENÇÃO E HIPERATIVIDADE (TDAH) AFETA O COMPORTAMENTO E O APRENDIZADO DAS CRIANÇAS. CASO NÃO SEJA IDENTIFICADO, ELAS PODEM ENFRENTAR FRACASSOS ESCOLARES, CRÍTICAS E DECEPÇÕES EXCESSIVAS. JOVENS COM TDAH SE DISTRAEM FACILMENTE E TÊM PROBLEMAS PARA SE CONCENTRAR, PODEM APRESENTAR IMPULSIVIDADE E PARECER AGIR SEM PENSAR. TAMBÉM PODEM APRESENTAR MUDANÇAS DRAMÁTICAS DE HUMOR E NÃO SABER LIDAR COM A FRUSTRAÇÃO. NA ESCOLA, A FALTA DE ATENÇÃO NAS TAREFAS LEVA A ERROS, O QUE ACARRETA TAMBÉM PROBLEMAS NA AUTOESTIMA. ESTE LIVRO-CAIXINHA FOI FEITO PARA AUXILIAR PROFESSORES, PROFISSIONAIS DA SAÚDE E FAMILIARES NA IDENTIFICAÇÃO DO TDAH E AJUDAR COM PRÁTICAS DE FOCO. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
9	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
9	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		95,0000	R\$ 95,00
	Data	14/03/2024				
9	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		233,0000	R\$ 233,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 147,67	R\$ 147,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.120.1 - BARALHO SOCIALIZE-SEUM JOGO PARA APRENDER A SE RELACIONAR, É UM JOGO TERAPÊUTICO COMPOSTO DE CARTÕES ILUSTRADOS, CARTAS-RESPOSTAS E QUADRO DE PONTUAÇÃO DE CORES, ALÉM DE OUTROS MATERIAIS QUE APOIAM OS JOGADORES NA APRENDIZAGEM DE NOVOS COMPORTAMENTOS SOCIAIS. O OBJETIVO DO JOGO É ABORDAR PENSAMENTOS E EMOÇÕES TÍPICAS DE CRIANÇAS DIANTE DE CENAS E CONTEXTOS SOCIAIS ESPECÍFICOS, BEM COMO EDUCAR SOBRE O COMPORTAMENTO ASSERTIVO NESSAS SITUAÇÕES. ATRAVÉS DO JOGO, A CRIANÇA É CONVIDADA A PENSAR SOBRE QUAL COMPORTAMENTO DEVERÁ REALIZAR FRENTE À SITUAÇÃO APRESENTADA ATRAVÉS DE UM CARTÃO ILUSTRADO, COMO, POR EXEMPLO: "COMO VOCÊ FARIA SE ENCONTRASSE UM CACHORRINHO PERDIDO NA RUA?". DESSA FORMA, O JOGO ESTIMULA A CRIANÇA A PENSAR EM NOVAS POSSIBILIDADES DE AGIR EM FORMAS DIFERENTES DE REFLETIR QUANDO ESTIVER FRENTE A UMA SITUAÇÃO QUE LHE ATIVE UM COMPORTAMENTO IMPULSIVO/AGRESSIVO E PROPORCIONA, ATRAVÉS DA ENCENAÇÃO, TREINAR SUAS HABILIDADES SOCIAIS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
10	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

10	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024			
10	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim	230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 206,67	R\$ 206,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.124.1 - BARALHO TREINAMENTO DE PAISESTE BARALHO APOIA O/A TERAPEUTA NA PSICOEDUCAÇÃO DOS PAIS MEDIANTE O DESENVOLVIMENTO DE ESTRATÉGIAS E DE HABILIDADES QUE CONTRIBUAM COM A MODIFICAÇÃO DE COMPORTAMENTOS DE CRIANÇAS DE ATÉ 12 ANOS. O FOCO É A REDUÇÃO DOS COMPORTAMENTOS DESADAPTATIVOS, MELHORANDO OS SINTOMAS APRESENTADOS. NESTA PERSPECTIVA, OS PAIS APRENDERÃO OS PRINCÍPIOS DE CONTROLE DE CONTINGÊNCIAS, ASSIM COMO SERÃO ESTIMULADOS A CONSTRUIR UM PADRÃO DE RELACIONAMENTO COM SEUS FILHOS, BASEADO NA VALIDAÇÃO EMOCIONAL E EM RELACIONAMENTOS SAUDÁVEIS NA FAMÍLIA. OS PAIS SERÃO PSICOEDUCADOS SOBRE A RELAÇÃO EXISTENTE ENTRE OS SEUS PENSAMENTOS, EMOÇÕES E AS TOMADAS DE DECISÃO FRENTE AOS COMPORTAMENTOS DO FILHO. NESTE SENTIDO, OS PROCESSOS DE REGULAÇÃO EMOCIONAL E DE REESTRUTURAÇÃO COGNITIVA DESENVOLVIDOS NESTE BARALHO VISAM A INSTAURAÇÃO DE PRÁTICAS PARENTAIS MAIS ASSERTIVAS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
11	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
11	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
11	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 236,67	R\$ 236,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.73.1 - BATALHA NAVAL JOGO BATALHA NAVAL MEDIDAS DA EMBALAGEM: 23 X 16 X 5,5 CM; PESO DA EMBALAGEM: 250G; MATERIAL DAS PEÇAS: RESINA PLÁSTICA. IDADE MÍNIMA RECOMENDADA: 6 ANOS **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
12	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	13/03/2024				
12	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	14/03/2024				
12	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 100,00	R\$ 100,00	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.147.1 - BOLA PINGO DE LEITE BOLA PLÁSTICA TIPO PINGO DE LEITE, MATERIAL VINIL, NÚMERO 8 **Qtde.: 24 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

13	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	14,0000	R\$ 336,00
	Data	13/03/2024			
13	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	11,0000	R\$ 264,00
	Data	14/03/2024			
13	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	19,0000	R\$ 456,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 14,67	R\$ 352,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.146.1 - BOLINHAS DE PISCINABOLINHAS PARA PISCINA 70MM - PACOTE COM 100 UNIDADES DEVE POSSUIR CERTIFICAÇÃO DE QUALIDADE DO INMETRO. MATERIAL: POLIETILENO 100% VIRGEM COM A MAIS ALTA TECNOLOGIA, MATERIAL ATÓXICO EM SUA COMPOSIÇÃO E PROPORCIONAM SEGURANÇA E HIGIENE AO SEU BRINQUEDO. POSSUEM ALTO BRILHO E CORES VIVAS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
14	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
14	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	14/03/2024				
14	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 111,67	R\$ 111,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.148.1 - BONECOS PARA CONSTELAÇÃO FAMILIAR SÃO BONECOS PARA CONSTELAÇÃO EM FORMATO DE FAMÍLIA TODOS FEITOS À MÃO DE FORMA ARTESANAL. PRODUZIDOS COM PORCELANA FRIA DE ALTA QUALIDADE, CONHECIDO POR BISCUIT. NAS CARACTERÍSTICAS DE VÔ, VÓ, PAI, MÃE, FILHO, FILHA E BEBÊ, TODOS FEITOS À MÃO. O KIT DE FAMÍLIA INTERMEDIÁRIO COMPÕE 43 PEÇAS: 4 IDOSOS - 2 MULHERES E 2 HOMENS, 8 ADULTOS - 4 MULHERES E 4 HOMENS, 8 CRIANÇAS - 4 MENINAS E 4 MENINOS, 8 BEBÊS, 2 KIT DE FORMAS - 2 CORAÇÕES, 2 CUBOS, 2 PRISMAS E 2 QUADRADOS, 1 KIT DE ITENS - 1 CARRO, 1 CASA, 1 SAQUINHO DE DINHEIRO, 1 BEM, 1 MAU, 1 GATO E 1 CACHORRO. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
15	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		1.000,0000	R\$ 1.000,00
	Data	13/03/2024				
15	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		850,0000	R\$ 850,00
	Data	14/03/2024				
15	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		1.100,0000	R\$ 1.100,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 983,33	R\$ 983,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.110.1 - CAÇA AOS MONSTROS JOGO DA MEMÓRIA COOPERATIVO EM QUE ATÉ 8 JOGADORES DEVEM TRABALHAR JUNTOS PARA ESPANTAR OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. EM CADA RODADA, OS PARTICIPANTES VIRAM CARTELAS DE BRINQUEDOS QUE ASSUSTAM OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. MAS, TOMA CUIDADO! SE VOCÊ VIRAR PEÇAS ERRADAS, NOVOS MONSTROS Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

APARECEM! DIZEM QUE TODOS OS MONSTROS DEBAIXO DA SUA CAMA TÊM MEDO DE CERTOS BRINQUEDOS. ENTÃO, PEGUE SEU PATINHO DE BORRACHA, SEU AVIÃO DE MADEIRA OU SEU URSINHO DE PELÚCIA E GRITE BEM ALTO: "JÁ PARA O ARMÁRIO, SEUS MONSTROS!" 1 - UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
16	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		310,0000	R\$ 310,00
	Data	13/03/2024				
16	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	14/03/2024				
16	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		314,0000	R\$ 314,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 294,67	R\$ 294,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.46.1 - CADÊ O BICHO? JOGO QUE ESTIMULA O RACIOCÍNIO, A CONCENTRAÇÃO E A CAPACIDADE DA CRIANÇA DE FAZER ASSOCIAÇÕES. O OBJETIVO É ENCONTRAR O BICHO COM A COR E A TEXTURA SORTEADAS NOS DADOS. SÃO 03 DADOS: 1 DE BICHO, 1 DE COR E OUTRO DE TEXTURA. ASSIM, SE SORTEADO O PANDA VERMELHO DE BOLINHAS, QUEM O ENCONTRAR PRIMEIRO, GANHA A PEÇA. SÃO 27 PEÇAS GRANDES (6,8 X 6,8 CM) EM MADEIRA RECICLADA E 03 DADOS PLÁSTICOS ESTAMPADOS. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
17	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	13/03/2024				
17	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		88,0000	R\$ 88,00
	Data	14/03/2024				
17	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 96,00	R\$ 96,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.88.1 - CAIU PERDEU PROJOGO EM FORMATO DE TORRE COM UMA VERSÃO MAIS LEVE, COLORIDA E COM NOVAS JOGABILIDADES. DEVE-SE MONTAR A TORRE, GIRAR A ROLETA E RETIRAR A PEÇA DA COR INDICADA, EMPILHANDO-A NO TOPO COM TODO CUIDADO PARA A TORRE NÃO DESABAR! BRINCADEIRA DIVERTIDA QUE APRIMORA A COORDENAÇÃO MOTORA, A PERCEPÇÃO DE ESPAÇO E A CONCENTRAÇÃO. JOGO COMPOSTO DE 45 PEÇAS PLÁSTICAS COLORIDAS E 01 ROLETA CARTONADA. JOGAM ATÉ 6 PARTICIPANTES. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
18	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
18	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		103,0000	R\$ 103,00
	Data	14/03/2024				
18	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 144,33	R\$ 144,33



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.111.1 - CARA A CARAJOGO INFANTIL DE PERGUNTAS PARA DESVENDAR O PERSONAGEM MISTERIOSO. CADA JOGADOR SELECIONA UM DOS PERSONAGENS E OUTRO FAZ PERGUNTAS SOBRE AS CARACTERÍSTICAS. O VENCEDOR É QUEM ADIVINHAR QUAL É A CARA DO SEU Oponente PRIMEIRO. O JOGO É INDICADO PARA DOIS PARTICIPANTES! POSSUI 2 TABULEIROS COM A REPRODUÇÃO DE TODAS AS OPÇÕES DE CARTAS DO JOGO, POSSIBILITANDO QUE CADA "CARA" ESTEJA LEVANTADA OU ABAIXADA. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
19	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	13/03/2024				
19	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
19	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 213,33	R\$ 213,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.65.1 - CARDCLUBPARECE UM JOGO DE CARTAS COMUM, MAS POSSUI SUA PRÓPRIA DINÂMICA QUE ESTIMULA O DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO LÓGICO. O OBJETIVO É BAIXAR TODAS AS CARTAS PARA CONSEGUIR O MAIOR NUMERO DE PONTOS, MAS PARA ISSO, É NECESSÁRIO FORMAR SEQUÊNCIAS DE NO MÍNIMO 3 CARTAS DA MESMA COR. QUANDO O JOGADOR BAIXAR UMA SEQUÊNCIA, RECEBE UMA FICHA PELA SEQUÊNCIA E MAIS UMA FICHA POR CADA CARTA DA SEQUÊNCIA. O CORINGA É UMA CARTA ESPECIAL QUE SUBSTITUIR QUALQUER CARTA, ENTÃO, REUNA OS AMIGOS E BOM DIVERTIMENTO! JOGO COMPOSTO POR 04 BASES EM MADEIRA; 44 CARTAS CARTONADAS; 50 FICHAS E MANUAL. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
20	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
20	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
20	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		122,0000	R\$ 122,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 115,67	R\$ 115,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.74.1 - CAVALO MARINHO - DESAFIOESTE É UM QUEBRA-CABEÇA COM TEMA DE CAVALOS MARINHOS COM DESAFIO PARA TESTAR PERSISTÊNCIA, CAPACIDADE DE OBSERVAÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É JUNTAR AS PARTES DOS CAVALOS MARINHOS, CONFORME A COR. PARECE FÁCIL, SÓ PARECE! CONTÉM 9 PEÇAS GRANDES (9,0 X 9,0 CM) CADA, PINTADAS COM ILUSTRAÇÕES DE CAVALOS MARINHOS EM CORES DIFERENTES. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
21	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	13/03/2024				
21	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

21 125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES 35.758.001/0001-45 Sim 70,0000 R\$ 70,00
PREDIAIS LTDA.

Data 15/03/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 56,67 R\$ 56,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.115.1 - CERTO OU ERRADOSABIA QUE O MURO DE BERLIM TINHA 4 METROS DE ALTURA? E QUE AS Qtd.: 1 UN
GIRAFAS NÃO TÊM CORDAS VOCAIS? USE TODO SEU CONHECIMENTO PARA DIZER O QUE É
VERDADEIRO E FALSO NA VERSÃO DE TABULEIRO DESTE DIVERTIDO JOGO.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
22	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		255,0000	R\$ 255,00

Data 13/03/2024

22	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
----	-----------------------------------	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 14/03/2024

22	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		280,0000	R\$ 280,00
----	---	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 15/03/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 241,67 R\$ 241,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.79.1 - COBRAS E ESCADASUM DIVERTIDO JOGO DE CORRIDA DE TABULEIRO, CUJO OBJETIVO É Qtd.: 1 UN
COMPLETAR O PERCURSO NO TABULEIRO E CHEGAR PRIMEIRO À CASA DE NÚMERO 100. JOGUE 1 OU 2
DADOS PARA CONTAGEM DAS CASAS A SEREM PERCORRIDAS. SE O JOGADOR ALCANÇAR UMA CASA
COM A BASE DE UMA ESCADA, CORTA CAMINHO ATÉ O TOPO DESTA, POR OUTRO LADO, SE CAIR NUMA
CASA COM A CABEÇA DE UMA COBRA, TEM QUE DESCER ATÉ A SUA CALDA, PERDENDO ALGUMAS OU
MUITAS POSIÇÕES. CONTÉM 01 TABULEIRO GIGANTE CONFECCIONADO EM VINIL, MEDIDAS 70 X 70 CM,
2 DADOS E 05 PEÇAS GRANDES COM ILUSTRAÇÕES DE COBRAS. JOGAM ATÉ 5 PARTICIPANTES. IDADE
À PARTIR DE 6 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
23	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		145,0000	R\$ 145,00

Data 13/03/2024

23	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		140,0000	R\$ 140,00
----	-----------------------------------	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 14/03/2024

23	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
----	---	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 15/03/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 151,67 R\$ 151,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.105.1 - COMBATEJOGO DE TABULEIRO ONDE O JOGADOR DEVE AVANÇAR SUA TROPA SEM SE Qtd.: 1 UN
DESCUIDAR EM PROTEGER O PRISIONEIRO INIMIGO. DEVE-SE TER CUIDADO, POIS O INIMIGO
ESPALHOU MINAS TERRESTRES QUE PODEM IMPEDIR OS OBJETIVOS. CONTÉM NA EMBALAGEM: 1
TABULEIRO, 40 PEÇAS VERDES, 40 PEÇAS PRETAS, 2 FOLHAS DE ETIQUETAS AUTOADESIVAS E MANUAL
DE INSTRUÇÕES.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
24	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00

Data 13/03/2024



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

24	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
24	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 198,33	R\$ 198,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.49.1 - COMBINE E ENCAIXE BRINQUEDO APRIMORA A ASSOCIAÇÃO, COORDENAÇÃO MOTORA E A IDENTIFICAÇÃO DE CORES E AGILIDADE. ENCAIXE UM DOS GABARITOS NA CANALETA DISPONÍVEL NA BASE DO JOGO. ENCAIXE AS ARGOLAS NA HASTE COMBINANDO AS CORES CONFORME ESTÁ DISPOSTO NO GABARITO. AO TROCAR O GABARITO E PODE-SE REPETIR O JOGO. CONTÉM 1 BASE EM MDF COM HASTE MEDIDAS 27X15 CM, 10 ARGOLAS COLORIDAS DE PLÁSTICO RÍGIDO E 9 GABARITOS EM MDF. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
25	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
25	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
25	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 183,33	R\$ 183,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.48.1 - CONJUNTO IMANTADO O ARTISTAESTE BRINQUEDOS TRABALHA DIVERSOS ESTÍMULOS COGNITIVOS, COORDENAÇÃO MOTORA, IMAGINAÇÃO, CRIATIVIDADE, HABILIDADES VISOMOTORAS, IDENTIFICAÇÃO DAS CORES E FORMAS, ATENÇÃO, REPRODUÇÃO DE PADRÕES. O OBJETIVO É ESCOLHER 01 FICHA MODELO E REPRODUZIR O MESMO DESENHO UTILIZANDO AS PEÇAS EQUIVALENTES. A CRIANÇA PODERÁ TAMBÉM BRINCAR LIVREMENTE, CRIANDO AS FIGURAS QUE A IMAGINAÇÃO PERMITIR. AS PEÇAS SÃO IMANTADAS PODENDO SER UTILIZADAS EM QUALQUER SUPERFÍCIE METÁLICA, TORNANDO A BRINCADEIRA MAIS DIVERTIDA. CONJUNTO COMPOSTO DE 38 FORMAS GEOMÉTRICAS IMANTADAS E 12 FICHAS MODELOS EM MDF, ACONDICIONADAS EM SACOLINHA DE CRISTAL COM ZIPER. IDADE A PARTIR DE 4 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
26	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				
26	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
26	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 180,00	R\$ 180,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.128.1 - CONSEQUÊNCIASREFLETIR SOBRE AS RESPONSABILIDADES E AS CONSEQUÊNCIAS DE SUAS AÇÕES É DE SUMA IMPORTÂNCIA PARA A EDUCAÇÃO DAS CRIANÇAS. ESTE LIVRO-CAIXINHA® FOI CRIADO PARA AJUDAR PAIS, PROFESSORES, EDUCADORES E RESPONSÁVEIS A DESENVOLVER NAS CRIANÇAS OS VALORES DE EMPATIA, DISCIPLINA, ORGANIZAÇÃO, ÉTICA E CUIDADO, UTILIZANDO Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

CARTAS COM PERGUNTAS QUE FAZEM AS CRIANÇAS REFLETIREM SOBRE PEQUENOS ATOS DO DIA A DIA, COMO FAZER A TAREFA DE CASA E ARRUMAR A CAMA, POR EXEMPLO. DESTA FORMA, É POSSÍVEL PREPARAR-LAS PARA OS DESAFIOS DA VIDA ADULTA COM MAIOR SENSO DE RESPONSABILIDADE SOBRE SEUS DEVERES E SEUS PAPEIS NA CONSTRUÇÃO DE UM FUTURO MELHOR PARA TODOS. 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
27	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
27	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
27	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		158,0000	R\$ 158,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 133,00	R\$ 133,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.60.1 - COUP CARTAS VOCÊ É O CHEFE DE UMA FAMÍLIA EM UMA CIDADE-ESTADO ITALIANA ADMINISTRADA POR UMA CORTE FRACA, CORRUPTA E REPLETA DE INTRIGAS. VOCÊ ESTÁ TENTANDO CONTROLAR A CIDADE ATRAVÉS DE MANIPULAÇÃO, BLEFE E SUBORNO PARA CHEGAR AO PODER. SEU OBJETIVO É DESTRUIR A INFLUÊNCIA DE TODAS AS OUTRAS FAMÍLIAS, FORÇANDO-AS AO EXÍLIO. APENAS UMA FAMÍLIA SOBREVIVERÁ. CONTÉM: 25 CARTAS DE PERSONAGEM (5 DE CADA: DUQUE, ASSASSINO, CAPITÃO, EMBAIXADOR E CONDESSA); 5 CARTAS DE INQUISIDOR (PERSONAGEM OPCIONAL QUE SUBSTITUI O EMBAIXADOR); 6 CARTAS DE AJUDA; 24 MOEDAS DE VALOR 1; 6 MOEDAS DE VALOR 5; 1 LIVRETO DE REGRAS. IDADE A PARTIR DE 10 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
28	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	13/03/2024				
28	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
28	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 116,67	R\$ 116,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.67.1 - CROCODILO MORDE DEDO É IDEAL PARA CRIANÇAS ACIMA DE 5 ANOS. JUNE OS AMIGOS PARA A BRINCADEIRA. E BOA SORTE! NA SUA VEZ, ESCOLHA UM DENTE E PRESSIONE-O. SAI DO JOGO QUEM TIVER O DEDO MORDIDO PELO CROCODILO. GANHA QUEM CONSEGUIR NÃO TOMAR UMA MORDIDA. MEDIDAS DO CROCODILO: 12 X 6 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
29	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		79,9900	R\$ 79,99
	Data	13/03/2024				
29	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		70,0000	R\$ 70,00
	Data	14/03/2024				
29	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 83,00 R\$ 83,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.133.1 - DESCOLADOS JOGO TERAPÉUTICO PARA TREINO, EM CONTEXTOS CLÍNICOS OU EDUCACIONAIS, DE HABILIDADES SOCIAIS EM CRIANÇAS POR MEIO DE ATIVIDADES QUE DESENVOLVEM AS COMPETÊNCIAS INTERPESSOAIS, A COMUNICAÇÃO, A EXPRESSÃO DE SENTIMENTOS, A COLABORAÇÃO ENTRE OS PARES E A CAPACIDADE DE DEFENDER-SE EM SITUAÇÕES DIFÍCEIS, POR MEIO DE ATIVIDADES SIMULADAS E DIVERTIDAS. COMPOSTO PELOS CONJUNTOS DE CARTAS NÃO GOSTEI!; QUER SER MEU AMIGO?; QUE GOSTOSO!; QUE LEGAL! E VOCÊ ME AJUDA?; CRIANÇAS E TERAPEUTA VÃO JOGANDO E DISCUTINDO SOLUÇÕES PARA OS PROBLEMAS PROPOSTOS OU ENSAIANDO COMPORTAMENTOS SOCIALMENTE HABILIDOSOS. IDADE RECOMENDADA: 7 A 12 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
30	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
30	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
30	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		240,0000	R\$ 240,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 220,00	R\$ 220,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.135.1 - DETETIVENESTE JOGO QUE TRABALHA DEDUÇÃO E LÓGICA, OBSERVE OS SUSPEITOS, EXAMINE OS ALIBIS E USE SUAS HABILIDADES DE DEDUÇÃO PARA EXPOR O CULPADO! MAS SEJA RÁPIDO, POIS OUTROS DETETIVES TAMBÉM ESTÃO NESTE DESAFIO! AJUDE SHERLOCK A DESMASCARAR CULPADOS E USE AS PISTAS COM ASTÚCIA PARA ENCONTRAR O CÚMPLICE DO PERSONAGEM, SEU MAIOR INIMIGO! SE NINGUÉM FOR CULPADO, CAPTURE O PRÓPRIO PERSONAGEM. TODOS SÃO SUSPEITOS... ATÉ QUE SE PROVEM INOCENTES! CONTÉM 63 CARTAS E MANUAL DE REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 6. IDADE ACIMA DE 7 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
31	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
31	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
31	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 120,00	R\$ 120,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.140.1 - DETETIVE JÚNIORUM JOGO QUE ENVOLVE MISTÉRIO, RACIOCÍNIO E VAI FAZER VOCÊ SEUS AMIGOS E FAMILIARES ENTRAREM EM UM CLIMA DE SUSPENSE E DIVERSÃO. TODOS SÃO SUSPEITOS CABE AO MELHOR DETETIVE DESVENDAR ESSE MISTÉRIO. CONTÉM 01 TABULEIRO, 04 PEÕES CARTONADOS COM BASE PLÁSTICA, 01 ENVELOPE CONFIDENCIAL, 01 DADO, 01 CARTELA ADESIVA, 01 BLOCO DE ANOTAÇÕES, 12 FICHAS REDONDAS, 01 MANUAL DE INSTRUÇÕES. INDICADO PARA MAIORES DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

32	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024			
32	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024			
32	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim	233,0000	R\$ 233,00
	Data	15/03/2024			
			Médias Unitário / Total :	R\$ 197,67	R\$ 197,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.62.1 - DIREITA ESQUERDA CENTROJOGA-SE COM NO MÍNIMO 3 PESSOAS, NÃO HAVENDO LIMITAÇÃO Qtd.: 1 UN
MÁXIMA. BASTA ADICIONAR FICHAS. COMO JOGAR: CADA JOGADOR RECEBE 3 FICHAS; DEFINA POR QUALQUER TIPO DE SORTEIO QUEM INICIA A PARTIDA. ROLE OS DADOS DENTRO DA BANDEJA E OBSERVE O QUE FOI SORTEADO: SE FOR A LETRA D, PASSE 1 FICHA PARA O JOGADOR À SUA DIREITA; SE FOR A LETRA E, PASSE 1 FICHA PARA O JOGADOR À SUA ESQUERDA, SE FOR A LETRA C, COLOQUE 1 FICHA NO CENTRO DA MESA, AGORA SE O DADO TIVER A IMAGEM DE VÁRIOS CÍRCULOS COLORIDOS, SIGNIFICA QUE VOCÊ PODE FICAR COM A FICHA. NO DECORRER DAS JOGADAS VOCÊ ROLA OS DADOS CORRESPONDENTES AOS NÚMEROS DE FICHAS QUE VOCÊ POSSUI, SE TIVER 2 FICHAS, ROLA 2 DADOS, SE TIVER 1 FICHA, ROLA SOMENTE 1 DADO. EM ALGUM MOMENTO DO JOGO VOCÊ PODERÁ FICAR SEM FICHAS, MAS AGUARDE, VOCÊ AINDA NÃO ESTARÁ FORA DO JOGO, PODERÁ RECEBER FICHAS DO JOGADOR À SUA DIREITA OU ESQUERDA E CONTINUAR JOGANDO, CASO ISSO NÃO OCORRA AÍ SIM VOCÊ ESTARÁ ELIMINADO DA PARTIDA. VENCE A PARTIDA O JOGADOR QUE TIVER PELO MENOS 1 FICHA AO FINAL DO JOGO. CONTÉM 03 DADOS PERSONALIZADOS, 24 FICHAS PLÁSTICAS, 01 BANDEJA EM MDF E 48 NOTINHAS QUE PODEM SER UTILIZADAS NO LUGAR DAS FICHAS. IDADE ACIMA DE 08 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
33	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
33	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
33	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 142,00	R\$ 142,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.62.1 - DOBBLE 1, 2, 3 JOGO DE CARTAS EM FORMATO ARREDONDADO, AS CARTAS POSSUEM Qtd.: 1 UN
NÚMEROS E FORMAS GEO MÉTRICAS EM SUA ESTAMPA, É UMA VERSÃO INFANTIL, COMPOSTO POR 30 CARTAS COM 08 SÍMBOLOS, SENDO QUE CADA CARTA TEM SOMENTE UM SÍMBOLO EM COMUM COM QUALQUER OUTRA CARTA DO BARALHO. O OBJETIVO É CONSEGUIR IDENTIFICAR QUAL É O SÍMBOLO EM COMUM ENTRE AS DUAS CARTAS. TODOS OS PARTICIPANTES TÊM A MESMA CHANCE DE GANHAR A RODADA E POR ISSO É PRECISO SER ÁGIL. EXISTEM 5 MODOS DE JOGAR. PODE SER JOGADO MESMO COM PESSOAS COM GRANDES DIFERENÇAS DE IDADE. O OBJETIVO É SEMPRE IDENTIFICAR O ELEMENTO IGUAL ENTRE DUAS CARTAS PRIMEIRO. DEPENDENDO DA MODALIDADE, VOCÊ PODERÁ SE LIVRAR DE SUAS CARTAS, ENTREGAR CARTAS PARA OS SEUS OPOSTOS, OU ROUBAR CARTAS DELES. CADA PARTIDA TEM MENOS DE 15 MINUTOS DE DURAÇÃO, MAS NINGUÉM PARA EM UMA PARTIDA SÓ. PARA 1 A 5 JOGADORES COM IDADE A PARTIR DE 4 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
34	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		122,0000	R\$ 122,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

34	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024			
34	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	115,0000	R\$ 115,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 119,00	R\$ 119,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.83.1 - DOBBLE CLÁSSICOS JOGO DE CARTAS EM FORMATO ARREDONDADO. O OBJETIVO É CONSEGUIR IDENTIFICAR QUAL É O SÍMBOLO EM COMUM ENTRE DUAS CARTAS - E CADA CARTA TEM SOMENTE UM SÍMBOLO EM COMUM COM QUALQUER OUTRA CARTA DO BARALHO. TODOS OS PARTICIPANTES TÊM A MESMA CHANCE DE GANHAR A RODADA. EXISTEM 5 MODOS DE JOGAR. O OBJETIVO É SEMPRE IDENTIFICAR O ELEMENTO IGUAL ENTRE DUAS CARTAS PRIMEIRO. MAS DEPENDENDO DO MODO DE JOGO VOCÊ PODERÁ SE LIVRAR DE SUAS CARTAS, ENTREGAR CARTAS PARA OS SEUS OPOSTOS OU ATÉ ROUBAR CARTAS DELES! EMBALAGEM DE METAL TRABALHADA EM RELEVO QUE FACILITA O TRANSPORTE E A PRESERVAÇÃO DAS CARTAS. FORMATO COMPACTO QUE PERMITE QUE ELE POSSA SER JOGADO EM PRATICAMENTE QUALQUER LUGAR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. JOGAM DE 2 A 8 PARTICIPANTES. Qtd.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
35	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				
35	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
35	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 183,33	R\$ 183,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.109.1 - DOMÍNIO E EQUILÍBRIO JOGO DE AÇÃO ONDE O JOGADOR DEVE JOGAR SUAS PEÇAS PARA DESEQUILIBRAR E INCLINAR O TABULEIRO PARA O LADO DE SEU ADVERSÁRIO. SE VOCÊ CONSEGUIR, SEU ADVERSÁRIO TERÁ QUE RETIRAR DO TABULEIRO UMA OU MAIS PEÇAS BRANCAS PARA RESTABELECE O EQUILÍBRIO. AQUELE QUE RETIRAR PRIMEIRO TODAS AS SUAS PEÇAS BRANCAS PERDE O JOGO. Qtd.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
36	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
36	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
36	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 263,33	R\$ 263,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.72.1 - DOMÍNIO DAS 4 CORES ESTE JOGO PROPÕE UM INTERESSANTE DESAFIO, QUE CONSISTE EM COMPOR UM QUADRADO USANDO AS PEÇAS, DE MODO QUE AS CORES IGUAIS NÃO SEJAM VIZINHAS, NEM MESMO NOS CANTOS. CONTÉM 18 PEÇAS EM MDF COLORIDAS COM TINTA ATÓXICA. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS. Qtd.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
37	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	13/03/2024				
37	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	14/03/2024				
37	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 51,67	R\$ 51,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.50.1 - DOMINÓ DIVERTIDO DAS CORES ESTE JOGO TRABALHA A PERCEPÇÃO VISUAL ESPECIALMENTE SOBRE AS DIFERENÇAS DE CORES. ESTIMULA A CAPACIDADE ASSOCIATIVA E A CONCENTRAÇÃO. A DINÂMICA DO JOGO É SEMELHANTE AO DE UM DOMINÓ CONVENCIONAL. O JOGADOR QUE INICIA A PARTIDA COLOCA UMA PEÇA SOBRE A MESA, O PRÓXIMO JOGADOR DEVERÁ ESCOLHER UMA PEÇA ONDE UM DOS LADOS POSSUA A MESMA COR DA PEÇA ANTERIOR. ENQUANTO JOGAM, DEVERÃO FALAR EM VOZ ALTA O NOME DAS CORES. CASO NÃO POSSUA A PEÇA QUE ENCAIXE NA SEQUÊNCIA, O JOGADOR DEVERÁ PASSAR A VEZ PARA O PRÓXIMO E ASSIM SUCESSIVAMENTE. GANHA O JOGO QUE COLOCAR TODAS AS SUAS PEÇAS PRIMEIRO. CONTÉM 28 PEÇAS COLORIDAS EM FORMATO DE ANIMAIS, CONFECCIONADAS EM MDF. AS PEÇAS SÃO GRANDES, TORNANDO A INTERAÇÃO MAIS ATRAENTE. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
38	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	13/03/2024				
38	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	14/03/2024				
38	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 60,00	R\$ 60,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.84.1 - DOMINÓ MANUAL JOGO QUE TRABALHA O RECONHECIMENTO DE PADRÕES, PERCEPÇÃO VISUAL E SOBRETUDO A COORDENAÇÃO MOTORA FINA DOS DEDOS. COM AS MÃOS DEVE-SE MOVIMENTAR O TABULEIRO (PARA CIMA, PARA BAIXO OU PARA OS LADOS) E COM AS PONTAS DOS DEDOS TENTE POSICIONAR AS ESFERAS NAS CAVAS, REPRODUZINDO A SEQUÊNCIA DAS CORES DETERMINADA NAS CARTAS. SÃO 12 MODELOS DE SEQUÊNCIA PARA TESTAR A SUA PACIÊNCIA E DESTREZA! COMPOSTO DE 1 TABULEIRO EM MDF MEDIDAS 17 X 17 X 3,5 CM COM BASE VAZADA COM CURSOR, 12 ESFERAS COLORIDAS E 12 CARTAS MODELOS. IDADE SUGERIDA A PARTIR DE 6 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
39	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				
39	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
39	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 203,33 R\$ 203,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.112.1 - É PROIBIDO FALAR.JOGO DE TABULEIRO EM QUE É PROIBIDO FALAR. O PRIMEIRO JOGADOR Qtd.: 1 UN
VIRA A AMPULHETA, ESCOLHE UM DOS TEMAS DO TABULEIRO E COLOCA ALI UMA DAS FICHAS. EM
SEGUIDA, SORTEIE UMA LETRA E COLOQUE DE LADO. SEM DEIXAR QUE OS OUTROS JOGADORES
VEJAM. ENTÃO, ELE PENSA EM UMA PALAVRA PARA O TEMA ESCOLHIDO QUE COMECE COM A LETRA
SORTEADA E TENTA TRANSMITIR-LA AOS OUTROS JOGADORES, USANDO APENAS MÍMICA. NÃO VALE
MEXER OS LÁBIOS, NEM "TRAÇAR" LETRAS NO AR. O OBJETIVO DO JOGO É DESCOBRIR QUAL PALAVRA
FOI A ESCOLHIDA. O JOGADOR QUE COLOCAR SUA ÚLTIMA FICHA NO TABULEIRO SERÁ O VENCEDOR.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
40	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	13/03/2024				
40	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
40	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 153,33	R\$ 153,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.47.1 - EMPILHE OS TUCANOS.JOGO COMPOSTO POR 12 TUCANOS COLORIDOS DE MADEIRA, 12 Qtd.: 1 UN
CARTAS DE DESAFIOS E 1 SAQUINHO PARA GUARDAR AS PEÇAS. O OBJETIVO É SORTEAR UMA CARTA
(OU INICIAR PELOS NÍVEIS MAIS FÁCEIS) E EMPILHAR OS TUCANOS REPRODUZINDO O MODELO DA
CARTA. EMBALAGEM CARTONADA EM FORMATO DE MALETINHA. IDADE ACIMA DE 3 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
41	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		95,0000	R\$ 95,00
	Data	13/03/2024				
41	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
41	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		143,0000	R\$ 143,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 106,00	R\$ 106,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.94.1 - FECHA 4.JOGO EM MDF QUE REMETE AO CLÁSSICO LIGA PONTOS. TRABALHA RACIOCÍNIO Qtd.: 1 UN
LÓGICO, CONCENTRAÇÃO, ESTRATÉGIA E RAPIDEZ DE PENSAMENTO. PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES,
O JOGO SE INICIA COM A ESCOLHA DAS CORES. O OBJETIVO É FORMAR UM QUADRADO, COLOCANDO
DENTRO UM CÍRCULO CORRESPONDENTE A SUA COR. VENCERÁ O JOGADOR QUE TIVER MAIS
QUADRADOS PREENCHIDOS. CONTEÚDO: 1 TABULEIRO 33,5 X 26,5 X 0,9 CM EM MDF, 48 CÍRCULOS EM
EVA (3 CORES); 140 RETÂNGULOS EM MDF (3 CORES). IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. EXCELENTE
ESTÍMULO PARA PESSOAS DA MELHOR IDADE.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
42	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

42	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024			
42	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 176,67	R\$ 176,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.52.1 - GATO DE SAPATO JOGO DIVERTIDO, DINÂMICO QUE ESTIMULA AS HABILIDADES DE OBSERVAÇÃO, MEMÓRIA E LINGUAGEM. O OBJETIVO É OBSERVAR AS CENAS E RESPONDER AS QUESTÕES SORTEADAS NO DADO ANTES QUE O TEMPO ACABE. JOGO COMPOSTO DE 30 CARTAS COM TEMAS DIVERSOS, 01 AMPULHETA, 01 DADO DE MADEIRA E 01 CARTELA DE ADESIVOS. IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
43	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		105,9900	R\$ 105,99
	Data	13/03/2024				
43	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	14/03/2024				
43	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 102,00	R\$ 102,00	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.55.1 - HISTÓRIAS EM CUBINHOSESTE É UM JOGO PARA CRIAR INFINITAS HISTÓRIAS, COM 54 IMAGENS DIFERENTES E INÚMERAS COMBINAÇÕES. JOGUE OS DADOS E CONTE UMA HISTÓRIA ONDE FIGUREM TODAS AS IMAGENS DA FACE SUPERIOR DOS DADOS ARREMESSADOS. AS HISTÓRIAS PODEM SER CONTADAS EM GRUPO OU POR UM ÚNICO PARTICIPANTE NA SUA VEZ. É UM DELICIOSO JOGO PARA APRIMORAR TÉCNICAS DE NARRATIVA CONSTRUTIVAS, CRIATIVAS E DIFERENTES. IDEAL PARA CRIANÇAS EM IDADE ESCOLAR DESENVOLVAM O VOCABULÁRIO, A FALA, A IMPROVISÇÃO E A CRIATIVIDADE. JOGO COMPOSTO POR 1 BANDEJA DE DADOS EM MDF, 09 DADOS DE 21 MM COM 54 IMAGENS DIFERENTES, 01 LIVRETO DE REGRAS E ANOTAÇÕES. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
44	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,9000	R\$ 190,90
	Data	13/03/2024				
44	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
44	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 180,30	R\$ 180,30	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.103.1 - HISTÓRIAS INVESTIGATIVAS DETECTIVE STORIES JOGO DE CARTAS COM 50 ENIGMAS, ONDE O JOGADOR DEVE ADVINHAR, DEDUZIR E PASSO A PASSO VAI CHEGANDO À SOLUÇÃO DO ENIGMAO JOGO TRAZ ENIGMAS EMOCIONANTES E COMPLICADOS PARA DETETIVES QUE DEVERÃO DESCOBRIR AS HISTÓRIAS PERGUNTANDO, ADIVINHANDO E BRINCANDO SOBRE DIAMANTES ENGOLIDOS, LADRÕES ENGRAÇADOS, ARMAS MORTAIS ENGOLIDAS E CAMUFLADAS. SOMENTE AQUELES COM QUE TEM MUITA IMAGINAÇÃO E CONSEGUEM PENSAR FORA DA CAIXA CONSEGUEM **Qtde.: 1 UN**



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

DESVENDAR OS CRIMES DESSAS HISTORINHAS SINISTRAS. IDADE 8+

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
45	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		101,0000	R\$ 101,00
	Data	13/03/2024				
45	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
45	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 97,00	R\$ 97,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.61.1 - HORA DO RUSHESTA ATIVIDADE TRABALHA O PENSAMENTO LÓGICO, RACIOCÍNIO ESPACIAL, CAPACIDADE PARA SOLUCIONAR PROBLEMAS. O DESAFIO É REALIZAR MOVIMENTOS ESTRATÉGICOS PARA CONSEGUIR SAIR COM O CARRINHO VERMELHO DO TABULEIRO. POSSUI 4 NÍVEIS DE DIFICULDADE: INICIANTE, INTERMEDIÁRIO, AVANÇADO E EXPERTI É COMPOSTO DE 1 TABULEIRO, 2 CAMINHÕES, 2 ÔNIBUS, 12 CARRINHOS E 40 CARTAS COM DESAFIOS. EMBALAGEM: CAIXA CARTONADA TIPO MALETINHA. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
46	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				
46	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
46	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 135,00	R\$ 135,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.107.1 - INVESTIGATOJOGO DE LÓGICA E DEDUÇÃO EM QUE OS JOGADORES SÃO ENTUSIASTAS E AMANTES DE GATOS. ELES SE ENCONTRARAM EM UMA GRANDE FEIRA DE FELINOS, PORÉM OCORREU UM PROBLEMA, TODOS OS BICHINHOS SE PERDERAM. AGORA OS JOGADORES PRECISAM DESCOBRIR QUAL GATO PERTENCE A CADA PESSOA. OBJETIVO DO JOGO: SEJA O PRIMEIRO A DESCOBRIR O GATO DOS OUTROS JOGADORES! COMO JOGAR: 1. SORTEIE UMA FICHA DE GATO E ANOTE SUAS CARACTERÍSTICAS 2. INDIQUE ESTRATEGICAMENTE AS FICHAS PARA OBTER INFORMAÇÕES SOBRE OS FELINOS DOS OPOSTOS 3. ACERTE AS CARACTERÍSTICAS DOS GATOS DE TODOS OS OUTROS JOGADORES PARA VENCER! RECOMENDADO: A PARTIR DE 8 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
47	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		135,0000	R\$ 135,00
	Data	13/03/2024				
47	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
47	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 141,67	R\$ 141,67



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.144.1 - JOGO - DETONA PAREDEO OBJETIVO DO JOGO É RETIRAR OS BLOCOS UM A UM SEM DERRUBAR O MURO E O BONECO. PRIMEIRO, OS JOGADORES DEVEM MONTAR O MURO PARA, DEPOIS, RETIRÁ-LOS UM DE CADA VEZ. MAS ATENÇÃO! UM DESLIZE PODE CUSTAR A QUEDA DO GATINHO E, CONSEQUENTEMENTE, A DERROTA. CONTÉM: 1 BASE INFERIOR DO MURO, 2 BASES LATERAIS DO MURO, 32 TIJOLOS, 2 ESPÁTULAS, 1 BONECO CARTONADO E 1 BASE PARA O BONECO CARTONADO. INDICADO PARA MAIORES DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
48	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		270,0000	R\$ 270,00
	Data	13/03/2024				
48	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	14/03/2024				
48	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		280,0000	R\$ 280,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 266,67	R\$ 266,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.98.1 - JOGO BANDIDO JOGO DE CARTAS ONDE UM PRISIONEIRO ESTÁ TENTANDO ESCAPAR POR TÚNEIS A PARTIR DE SUA CELA. O JOGADOR E SUA EQUIPE DEVEM UNIR FORÇAS E CARTAS PARA IMPEDI-LO, FECHANDO TODAS AS SAÍDAS. MAS CUIDADO! AS CARTAS PODEM ACABAR AJUDANDO NA FUGA! É UM JOGO COOPERATIVO DE ESTRATÉGIA E OBSERVAÇÃO PARA TODA A FAMÍLIA, ONDE O JOGADOR ASSUME SER UM BANDIDO EM FUGA. CONTÉM 70 CARTAS E FOLHETO DE REGRAS. JOGAM ATÉ 4 PESSOAS. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. Qtde.: 2 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
49	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		145,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
49	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		135,0000	R\$ 270,00
	Data	14/03/2024				
49	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 340,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 150,00	R\$ 300,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.97.1 - JOGO CÃES POP - BATALHA DE LIKES JOGO DE CARTAS COM TEMA DE CACHORROS EM QUE OS JOGADORES DEVEM COLETAR O MAIOR NÚMERO DE SEGUIDORES POSSÍVEL. JOGUES AS CARTAS DE FOTOS DE CÃES PARA CONQUISTAR LIKES, TROQUE-OS POR SEGUIDORES E TORNE-SE O GRANDE VENCEDOR. MAS CUIDADO! ALGUNS GATOS SÃO MALVADOS NOS COMENTÁRIOS! ELES PODEM TANTO TE BENEFICIAR QUANTO TE PREJUDICAR! POSSUI 106 CARTAS Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
50	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		89,0000	R\$ 89,00
	Data	13/03/2024				
50	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		70,0000	R\$ 70,00
	Data	14/03/2024				
50	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 86,33 R\$ 86,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.95.1 - JOGO DA VELHA TRIANGULAR.JOGO DA VELHA TRIANGULAR - JOGO DIDÁTICO DE ESTRATÉGIA Qtd.: 1 UN SEMELHANTE AO JOGO DA VELHA TRADICIONAL TENDO COMO BASE UM TRIÂNGULO COM BOLINHAS EM DIVERSOS CRUZAMENTOS E APRESENTANDO MAIOR NÚMERO DE COMBINAÇÕES.TABULEIRO DE TAMANHO APROXIMADAMENTE 23X18CM COM VÁRIOS CRUZAMENTOS DE TRÊS BOLINHAS EM LINHA E BOLINHAS EM 2 CORES, DE UM LADO AZUL E DO OUTRO LADO VERMELHA.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
51	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		189,0000	R\$ 189,00
	Data	13/03/2024				
51	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
51	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 189,67	R\$ 189,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.116.1 - JOGO DAS CRENÇAS JOGO DAS CRENÇAS É UM INSTRUMENTO QUE ELUCIDA AS CRENÇAS Qtd.: 1 UN CENTRAIS, INSTRUMENTALIZANDO O PROCESSO DE IDENTIFICAÇÃO, DE MODO A FACILITÁ-LO E TORNA-LO MAIS LÚDICO E ILUSTRATIVO PARA O PACIENTE. O JOGO É RECOMENDADO PARA ADOLESCENTES, ADULTOS E IDOSOS. NOS MOMENTOS EM QUE FOR IMPORTANTE SER UTILIZADO COMO RECURSO AUXILIAR NA INVESTIGAÇÃO COGNITIVA. ESSE JOGO FOI PENSADO A PARTIR DOS DOIS GRUPOS DE CRENÇAS CENTRAIS ENDENTECIDOS POR JUDITH BECK (BECK, 1995), E POSTERIORMENTE AMPLIADOS PARA TRÊS (KNAPP.2004): DESAMOR, DESVALOR E DESAMPARO. ESSAS CRENÇAS SÃO FREQUENTEMENTE OBSERVADAS NA CLÍNICA COGNITIVO-COMPORTAMENTAL.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
52	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
52	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
52	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 196,67	R\$ 196,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.118.1 - JOGO DE AÇÃO - ZAP ZAP ZORAPIDEZ E MUITA CONCENTRAÇÃO PARA ACERTAR SEU Qtd.: 2 UN PERSONAGEM E AVANÇAR ATÉ O FINAL. JOGOS DE AÇÃO QUE ESTIMULAM O TRABALHO EM EQUIPE E O RACIOCÍNIO LÓGICO. O JOGO CONTÉM 3 BATEDORES COM VENTOSAS E 3 TIARAS NAS CORES AZUL, LARANJA E VERDE, 1 TABULEIRO E 35 CARTAS COM OS PERSONAGENS DO ZOO. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
53	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 400,00
	Data	13/03/2024				
53	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 330,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

53	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	210,0000	R\$ 420,00
	Data	15/03/2024			
			Médias Unitário / Total :	R\$ 191,67	R\$ 383,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.54.1 - JOGO DE CARTAS - NEXO JOGO DE ASSOCIAÇÃO E PENSAMENTO EM EQUIPE. COM UMA DICA DE UMA PALAVRA, O JOGADOR TEM QUE FAZER OS DEMAIS ADIVINHAREM A CONEXÃO ENTRE DUAS IMAGENS DIFERENTES! OBJETIVO DO JOGO: NESTE JOGO VOCÊ PRECISA PENSAR EM UMA PALAVRA QUE CONECTE DUAS IMAGENS DIFERENTES, E AJUDAR A SUA EQUIPE A DESCOBRIR A COORDENADA SORTEADA. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
54	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		93,0000	R\$ 93,00
	Data	13/03/2024				
54	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		85,0000	R\$ 85,00
	Data	14/03/2024				
54	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		103,0000	R\$ 103,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :	R\$ 93,67	R\$ 93,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.142.1 - JOGO DE TABULEIRO - FÓRMULA TURBOUM JOGO DE CORRIDA DIFERENTE E EMOCIONANTE, NO QUAL VOCÊ TERÁ QUE USAR TODA SUA HABILIDADE DE PILOTO, MAS TAMBÉM CONTAR COM A SORTE. UMA EMOÇÃO A CADA CURVA! CONTÉM: 1 TABULEIRO DUPLA FACE, 6 PEÕES PLÁSTICOS, 1 BARALHO COM 10 CARTAS DE AÇÕES, 1 MANUAL DE INSTRUÇÕES E 1 DADO. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
55	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	13/03/2024				
55	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
55	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :	R\$ 153,33	R\$ 153,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.141.1 - JOGO DE TABULEIRO - LINCE JÚNIOR - DISNEY - 100 ANOS JOGO EDIÇÃO LIMITADA, COM VÁRIAS FORMAS DE JOGAR, COMO COMPETINDO PARA VER QUEM É O MAIS RÁPIDO, ENCONTRANDO AS ILUSTRAÇÕES DOS PERSONAGENS INFANTIS CONHECIDOS PELO PÚBLICO INFANTIL. OU BRINCANDO DE FORMA MAIS LÚDICA E IDENTIFICANDO OS PERSONAGENS. UMA COMPETIÇÃO NA QUAL SUA RAPIDEZ E SEU REFLEXO DECIDEM CADA JOGADA. OS JOGADORES RECEBEM AS CARTELAS COM AS ILUSTRAÇÕES DOS PERSONAGENS CONHECIDOS PELO PÚBLICO INFANTIL, QUE ESTÃO ESPALHADAS NO TABULEIRO E DEPOIS DO SINAL, DEVEM TENTAR LOCALIZÁ-LAS RAPIDAMENTE, COM SUAS FICHAS. QUEM COLOCAR PRIMEIRO AS FICHAS SERÁ O VENCEDOR. CONTÉM: 1 TABULEIRO, 60 CARTELAS ILUSTRADAS, 12 FICHAS PLÁSTICAS, 1 SACO PLÁSTICO. INDICADO PARA CRIANÇAS MAIORES DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

56	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024			
56	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024			
56	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 210,00	R\$ 210,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.145.1 - JOGO DE TABULEIRO - MASTER JÚNIOR JOGO COMPOSTO 1.395 PERGUNTAS PARA A CRIANÇA APRENDER E, AO MESMO TEMPO, SE DIVERTIR. NESTE JOGO, EXISTEM 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE: FÁCIL, MÉDIO E DESAFIO. BASICAMENTE, A CRIANÇA IRÁ AVANÇAR QUANDO ACERTAR A RESPOSTA, E PERDERÁ UMA VIDA SE ERRAR. NO MOMENTO EM QUE A CRIANÇA ACERTAR 6 PERGUNTAS FÁCEIS, ELA PASSA PARA O NÍVEL MÉDIO. NESTE NÍVEL, SERÁ PRECISO ACERTAR 3 PERGUNTAS PARA CHEGAR NO NÍVEL DESAFIO. EXISTEM DUAS FORMAS DE GANHAR A PARTIDA. A PRIMEIRA É ACERTANDO A PERGUNTA DESAFIO. A SEGUNDA, É NO CASO DE AS FICHAS DE VIDA ACABAREM: NESTE CASO, O JOGADOR QUE ESTIVER MAIS AVANÇADO NO TABULEIRO SERÁ O GRANDE VENCEDOR. IDADE: A PARTIR DE 10 ANOS

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
57	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
57	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
57	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		305,0000	R\$ 305,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 271,67	R\$ 271,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.143.1 - JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4 X 1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS) JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4X1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS)

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
58	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
58	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
58	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 195,00	R\$ 195,00	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.91.1 - JOGO DE TABULEIRO TURMA DA MÔNICA DIA DE MESADA JOGO DE TABULEIRO COM TEMA DA TURMA DA MÔNICA! A DINÂMICA DESSE JOGO VAI ENSINAR AS CRIANÇAS NOÇÕES BÁSICAS DE EDUCAÇÃO FINANCEIRA. ELAS VÃO APRENDER A GANHAR, GASTAR E POU PAR SEU DINHEIRINHO PARA

Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

A COMPRA DAS PEÇAS DIVERTIDAS DA TURMA DA MÔNICA. BRINCANDO, A CRIANÇA VAI SABER COMO ADMINISTRAR SUA MESADA! 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
59	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		112,9000	R\$ 112,90
	Data	13/03/2024				
59	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	14/03/2024				
59	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 114,30	R\$ 114,30

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.75.1 - JOGO FUTEBOL DE DEDO - PETELECO - MADEIRA JOGO FUTEBOL DE DEDO EM MADEIRA É SUPER DIVERTIDO O OBJETIVO DO JOGO É FAZER GOL EM SEU ADVERSÁRIO. UTILIZE A FICHA PARA REALIZAR AS JOGADAS. PARA MOVIMENTÁ-LA, BASTA ACERTÁ-LA COM UM "PETELECO" ATÉ O OUTRO LADO DO CAMPO DESVIANDO DAS BARREIRAS E OBSTÁCULOS. CADA JOGADOR TERÁ UMA, DUAS OU TRÊS CHANCES DE REALIZAR SUA JOGADA. IDADE: A PARTIR DE 4 ANOS. MEDIDAS: 41 X 31 X 3 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
60	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		69,9000	R\$ 69,90
	Data	13/03/2024				
60	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		59,0000	R\$ 59,00
	Data	14/03/2024				
60	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 75,97	R\$ 75,97

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.90.1 - JOGO INTERATIVO PINGUINS PIRATAS EQUILÍBRIO NAVIDÊ UM JOGO CLÁSSICO ONDE OS PARTICIPANTES DEVEM COLOCAR UM PINGUIN DE PÉ EM QUALQUER LUGAR DO NAVIO, TOMANDO MUITO CUIDADO PARA NÃO DESEQUILIBRAR SEU NAVIO E DERRUBAR OS PINGUINS. AQUELE QUE BALANÇAR O NAVIO E DERRUBAR OS PINGUINS PERDERÁ O JOGO. UTILIZANDO DA COORDENAÇÃO MOTORA, LEVARÁ MUITA DESCONTRAÇÃO AOS PEQUENOS, GARANTINDO DIVERSÃO EM TODOS OS MOMENTOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
61	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		145,0000	R\$ 145,00
	Data	13/03/2024				
61	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		135,0000	R\$ 135,00
	Data	14/03/2024				
61	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 143,33	R\$ 143,33



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Item : 204.99.1 - JOGO LHAMA JOGO DE CARTAS ONDE O JOGADOR PRECISA DERROTAR UMA LHAMA. TENTE SE LIVRAR DE TODAS AS SUAS CARTAS PARA NÃO RECEBER NENHUMA FICHA. SE NÃO CONSEGUIR JOGAR O QUE QUER, VOCÊ TERÁ UM VERDADEIRO "DILHAMA" – ABANDONAR A RODADA E CONGELAR SUA MÃO OU COMPRAR UMA NOVA CARTA E TORCER PARA CONTINUAR JOGANDO? TALVEZ VOCÊ CONSIGA JOGAR AQUELA CARTA MAIS TARDE, MAS SE NÃO, TERÁ APENAS PREJUDICADO SUA PONTUAÇÃO! SE CONSEGUIR JOGAR TODAS AS SUAS CARTAS, VOCÊ PODE DEVOLVER UMA FICHA TAMBÉM. O JOGADOR COM MENOS PONTOS VENCE O JOGO! IDADE A PARTIR DE 14 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
62	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	13/03/2024				
62	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
62	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 223,33	R\$ 223,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.87.1 - JOGO PEGA O RATO JOGO DE AÇÃO DE TABULEIRO E AGILIDADE ONDE OS PARTICIPANTES DEVEM SER RÁPIDOS POIS ORA SERÃO CAÇA E ORA SERÃO CAÇADORES. A CADA RODADA, UM JOGADOR É O CAÇADOR E DEVE TENTAR CAPTURAR OS RATINHOS COM A SUPER ARMADILHA "PEGA-RATO". OS DEMAIS JOGADORES DEVEM SER RÁPIDOS PARA TENTAR ESCAPAR. VENCE O JOGO QUEM CONSEGUIR VIRAR TODAS AS SUAS FICHAS DE RATO PRIMEIRA. CONTEÚDO DA EMBALAGEM: 1 TABULEIRO, 4 RATOS COM RABINHOS, 20 CARTAS DE PERSONAGENS, 1 ARMADILHA PEGA-RATO E 1 ROLETA. IDADE: A PARTIR DE 6 ANOS. QUANTIDADE DE JOGADORES: 2 A 4 JOGADORES. OBJETIVO DO JOGO: SER O PRIMEIRO A VIRAR TODAS AS CARTAS DOS PERSONAGENS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
63	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	13/03/2024				
63	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	14/03/2024				
63	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		218,0000	R\$ 218,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 214,33	R\$ 214,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.104.1 - JOGO PINGUIM GAME - QUEBRA GELO JOGO COM UMA PLATAFORMA DE IMITAÇÃO DE GELO, COM ENCAIXE PARA OS PEZINHOS NA PLATAFORMA, DEVE-SE ENCAIXAR UM PINGUIM NA PLATAFORMA E GIRAR A ROLETA PARA SABER QUAL E QUANTOS GELO O JOGADOR DEVERÁ QUEBRAR.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
64	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		236,0000	R\$ 236,00
	Data	13/03/2024				
64	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

64	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 228,67	R\$ 228,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.76.1 - JOGO SE VIRAJOGO DE TABULEIRO CUJO OBJETIVO É EQUILIBRAR A BOLINHA EMBAIXO DO QUEIXO,OU POR A CARTA SOBRE A CABEÇA, FAZENDO ATIVIDADES SÃO ACUMULATIVAS. CONTORCENDO-SE PARA CONSEGUIR REALIZAR TODAS AS AÇÕES E CHEGAR AO FINAL DO TABULEIRO, TENDO QUE MOSTRAR QUE SABE SE VIRAR! Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
65	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
65	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		155,0000	R\$ 155,00
	Data	14/03/2024				
65	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 185,00	R\$ 185,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.102.1 - JOGO SHERLOCK EXPRESS JOGO DE CARTAS QUE TRABALHA DEDUÇÃO E LÓGICA, OBSERVANDO OS SUSPEITOS, EXAMINANDO OS ÁLIBIS E USANDO AS HABILIDADES DE DEDUÇÃO PARA EXPOR O CULPADO! O JOGADOR DEVE RÁPIDO, POIS OUTROS DETETIVES TAMBÉM ESTÃO NESTE DESAFIO! AJUDE O DETETIVE A DESMASCARAR CULPADOS E USE AS PISTAS COM ASTÚCIA PARA ENCONTRAR O CÚMPLICE DO BANDIDO, SEU MAIOR INIMIGO! SE NINGUÉM FOR CULPADO, CAPTURE O PRÓPRIO BANDIDO. TODOS SÃO SUSPEITOS... ATÉ QUE SE PROVEM INOCENTES! CONTÉM 83 CARTAS E MANUAL DE REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 6. IDADE ACIMA DE 7 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
66	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	13/03/2024				
66	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
66	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		280,0000	R\$ 280,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 243,33	R\$ 243,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.96.1 - JOGO TABULEIRO ARMADILHA JOGO DE TABULEIRO QUE CRIA UMA ARMADILHA SENDO UM JOGO SURPRESA NO QUAL OS JOGADORES VÃO CRIANDO SITUAÇÕES E ALTERNATIVAS! PRIMEIRO, O JOGADOR JOGA O DADO E COLOCA UMA CARTA COM INSTRUÇÕES NA PISTA. QUANDO ELE ACHAR QUE SERÁ O VENCEDOR, O ADVERSÁRIO PODE O ATRAPALHAR COM UMA ARMADILHA. GANHA QUEM FIZER PRIMEIRO 12 PONTOS! IDADE RECOMENDADA: A PARTIR DOS 06 ANOS DE IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
67	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

67	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024			
67	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	158,0000	R\$ 158,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 134,33	R\$ 134,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.51.1 - JOGO TIC TAC JOGO A MESMA DINÂMICA DE UM JOGO DA VELHA, PORÉM, MAIS DIVERTIDO E INTELIGENTE QUE TRABALHA RACIOCÍNIO LÓGICO, CONCENTRAÇÃO, CAPACIDADE DE PLANEJAR ESTRATÉGIAS E ANTECIPAR AÇÕES. NO MODO BÁSICO DO JOGO, PARTICIPAM DUAS PESSOAS, QUE JOGAM ALTERNADAMENTE, PREENCHENDO CADA UM DOS ESPAÇOS VAZIOS. NO JOGO O JOGADOR PODE DECIDIR SE VAI COLOCAR SEU CONE NUMA CASA VAZIA, SE VAI ESCONDER A PEÇA DO OPOSTO OU ATÉ MESMO ESCONDER SUA PRÓPRIA PEÇA. TUDO VAI DEPENDER DA ESTRATÉGIA DO JOGO. CADA JOGADA DEVE SER BEM ANALISADA ANTES DE TOCAR NO CONE, SE TOCAR DEVERÁ OBRIGATORIAMENTE MOVÊ-LO. VENCE O JOGADOR QUE FORMAR PRIMEIRO UMA LINHA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL COM SEUS CONES. JOGO COMPOSTO DE 01 TABULEIRO CARTONADO 31 X 22 CM E 12 CONES EMBORRACHADOS, SENDO 06 NA COR AZUL E 06 NA COR AMARELA. OS CONES POSSUEM 03 TAMANHOS: PEQUENO, MÉDIO E GRANDE E PARA CADA TAMANHO UMA CARINHA DIFERENTE. IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. Qtd.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
68	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		155,0000	R\$ 155,00
	Data	13/03/2024				
68	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		146,0000	R\$ 146,00
	Data	14/03/2024				
68	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 167,00	R\$ 167,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.100.1 - KARIBAJOGO DE CARTAS DE ESTRATÉGIA, COM A SEGUINTE TEMÁTICA/LÓGICA: A ÁFRICA É QUENTE E A ÁGUA É ESCASSA. OS ANIMAIS QUEREM ENCONTRAR UMA POÇA D'ÁGUA ONDE ELES POSSAM SE REFRESCAR. CLARO, CADA ANIMAL QUER SER O PRIMEIRO A BEBER, ENTÃO O ELEFANTE ESPANTA O RINOCERONTE E O RINOCERONTE ESPANTA O CAMUNDONGO. MAS É SABIDO QUE ELEFANTES TÊM MEDO DE CAMUNDONGOS. ENTÃO O PEQUENO CAMUNDONGO ESPANTA O ELEFANTE! NESTE JOGO OS JOGADORES DISPUTAM ESPAÇO E ÁGUA PARA SEUS ANIMAIS, AFASTANDO OS MAIS FRACOS ENQUANTO SE REFRESCAM, MAS NEM SEMPRE É O TAMANHO QUE CONTA! CONTÉM 64 CARTAS, 1 TABULEIRO DESMONTÁVEL E REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 4. DURAÇÃO: 15 MINUTOS. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtd.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
69	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
69	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	14/03/2024				
69	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 133,67	R\$ 133,67



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.69.1 - LIG 4JUNTE 4 PECAS DA MESMA COR UTILIZANDO ESTRATEGIA E AGILIDADE. PARECE SIMPLES, MAS NAO E. SO JOGANDO VOCE TESTA SUAS HABILIDADES. E FACIL DE APRENDER E DIVERTIDO DE JOGAR. SUAS REGRAS SAO SIMPLES: CADA JOGADOR TENTA COLOCAR QUATRO DE SUAS PEDRAS EM FILA, DENTRO DO QUADRO, SEJA NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL, BLOQUEANDO SEU ADVERSARIO PARA QUE ELE NAO CONSIGA FAZER O MESMO. E UM JOGO DE LANCES RAPIDOS E SUPER DIVERTIDO! CONTEM NA EMBALAGEM: 1 BASE PLASTICA, 2 SUPORTES PARA BASE E 42 PECAS PLASTICAS (21 AZUIS E 21 AMARELAS). Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
70	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	13/03/2024				
70	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
70	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		129,0000	R\$ 129,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 116,33	R\$ 116,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.80.1 - MEU PRIMEIRO JOGO DE PROGRAMAÇÃO JOGO DE TABULEIRO QUE DESENVOLVE HABILIDADES DE PROGRAMAÇÃO E OS PRINCÍPIOS BÁSICOS NECESSÁRIOS PARA CODIFICAR SEM UM COMPUTADOR, DE UMA MANEIRA DIVERTIDA E FÁCIL DE APRENDER, CONSOLIDANDO HABILIDADES BÁSICAS DE INFORMÁTICA DESDE CEDO. POSSUI DIVERSAS CARTAS DE DESAFIOS E DIFERENTES NÍVEIS DE DIFICULDADES. O OBJETIVO É COMPLETAR A SEQUÊNCIA PARA CHEGAR NO RESULTADO, CONFORME AS ILUSTRAÇÕES DO TABULEIRO. JOGO COMPOSTO DE 54 PEÇAS E SAQUINHO PARA GUARDAR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
71	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		150,9900	R\$ 150,99
	Data	13/03/2024				
71	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
71	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 163,66	R\$ 163,66

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.92.1 - MONTE O TJOGO TIPO QUEBRA-CABEÇA EM DESAFIO, MATERIAL MDF. PARECE FÁCIL, MAS ESTE ESTIMULANTE DESAFIO EXIGE ATENÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É MONTAR A LETRA T PERFEITA COM 4 PEÇAS. DESAFIE OS AMIGOS. VOCÊ PODE ESTABELECEER TEMPO E SE DIVERTIR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
72	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		33,0000	R\$ 33,00
	Data	13/03/2024				
72	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		30,0000	R\$ 30,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

72	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 39,33	R\$ 39,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.93.1 - MULTI FACES JOGO DE DESAFIO DA INTELIGÊNCIA COM MULTI FACES EM CUBOS, ONDE OS JOGADORES ESCOLHEM AS CARTAS DA COR DE SUA PREFERÊNCIA, PEGA 1 APITO E UM KIT DE CUBOS DA MESMA COR DA CARTA ESCOLHIDA. EM SEGUIDA, TODOS OS PARTICIPANTES EMBARALHAM SEUS MONTES COM A FACE VIRADA PARA BAIXO. CADA JOGADOR ESCOLHE UMA CARTA ALEATÓRIA, DEIXANDO A FACE EXPOSTA PARA QUE TODOS POSSAM VER. EM SEGUIDA, TODOS PEGAM OS 4 CUBOS ENTRE AS DUAS MÃOS E CHACOALHEM BEM PARA QUE FIQUEM MISTURADOS, E ENTÃO TODOS AO MESMO TEMPO INICIAM A MONTAGEM DAS SUAS MULTI FACES. O JOGADOR QUE COMPLETAR PRIMEIRO O DESAFIO, PEGA O APITO E ASSOPRA. SE O PARTICIPANTE ACERTOU E MONTOU A FACE IDÊNTICA A DA CARTA SELECIONADA, GANHA A RODADA E FICA COM A CARTA. PORÉM, SE ERROU, PERDE A CARTA QUE VOLTA PARA SEU MONTE E FICA UMA RODADA SEM JOGAR. O JOGO TERMINA QUANDO 1 JOGADOR COLETAR 10 CARTAS DE DESAFIO. CONTÉM 12 CUBOS (4 VERMELHOS, 4 AZUIS E 4 AMARELOS), 03 APITOS, 45 CARTAS DE DESAFIOS. ACOMPANHA MANUAL. JOGAM 3 PARTICIPANTES. IDADE ACIMA DE 5 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
73	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		157,0000	R\$ 157,00
	Data	13/03/2024				
73	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		146,0000	R\$ 146,00
	Data	14/03/2024				
73	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 161,00	R\$ 161,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.113.1 - O CHÃO É LAVAJOGUE ESTE JOGO DA FORMA QUE SUA IMAGINAÇÃO QUISE, A REGRA É SEMPRE FAZER DE CONTA QUE O CHÃO É LAVA E AS PEDRAS SÃO O ÚNICO LUGAR QUE VOCÊ PODE PISAR! SE EQUILIBRE NAS PEDRAS PARA NÃO SE QUEIMAR! SÃO 20 PLACAS DE EVA, 1 ROLETA E 12 CARTAS PARA BRINCAR. **Qtde.:** 2 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
74	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,9000	R\$ 381,80
	Data	13/03/2024				
74	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 380,00
	Data	14/03/2024				
74	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 420,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 196,97	R\$ 393,93

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.70.1 - O QUE É QUE É? É UM DIVERTIDO JOGO QUE TRABALHA A CAPACIDADE DE DEDUÇÃO, RAPIDEZ DE PENSAMENTO E A INTERAÇÃO. QUEM SOUBER RESOLVER MAIS CHARADAS E FOR MAIS RÁPIDO EM ENCONTRAR A IMAGEM, TERÁ MAIS CHANCES DE PERCORRER TODO O TABULEIRO. JOGO COMPOSTO POR 1 TABULEIRO CARTONADO, 120 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS E 1 DADO. IDADE A PARTIR DE 8 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

75	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	155,0000	R\$ 155,00
	Data	13/03/2024			
75	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024			
75	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 158,33	R\$ 158,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.58.1 - ORIFLAMME JOGO DE CARTAS BURONESTE JOGO OS JOGADORES SE ENCONTRAM NO MEIO DE UMA DISPUTA MEDIEVAL SOBRE A COROA REAL FRANCESA. O REI ESTÁ MORTO! VIDA LONGA AO REI! COMO CHEFES DE FAMÍLIAS INFLUENTES, OS JOGADORES SE ESFORÇAM PARA CHEGAR AO PODER COM ASTÚCIA E MALÍCIA, PODER E FORÇA, VIRTUDE E INFÂMIA. O OBJETIVO DELES: O TRONO DO REI! 50 CARTAS DE INFLUÊNCIA (10 DE CADA COR) 5 CARTAS DE REFERÊNCIA 70 MARCADORES DE PONTOS DE INFLUÊNCIA (50 DE VALOR 1 E 20 DE VALOR 5) 1 MARCADOR DE PRIMEIRO JOGADOR 1 MARCADOR DE SENTIDO DE RESOLUÇÃO. NO JOGO DE CARTAS TÁTICO, CARTAS OCULTAS SÃO JOGADAS POR VEZ. AO DESCOBRIR E ATIVAR TATICAMENTE SEUS EFEITOS, OS JOGADORES PODEM SUPERAR OU TIRÁ-LAS DO CAMINHO, PORQUE TODOS OS JOGADORES TÊM O MESMO OBJETIVO EM MENTE - COLETAR OS PONTOS DE MAIOR INFLUÊNCIA PARA SUA FAMÍLIA E, ASSIM, VENCER O JOGO. IDADE A PARTIR DE 10 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
76	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	13/03/2024				
76	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
76	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 168,33	R\$ 168,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.63.1 - PASSE A BOMBATRABALHA ASSOCIAÇÃO, DEDUÇÃO, FOCO, ATENÇÃO E PENSAMENTO RÁPIDO. CADA JOGADOR TEM QUE PENSAR EM UM OBJETO QUE CORRESPONDA À IMAGEM NO CARTÃO. EXEMPLO: SE A CENA É DE UMA PRAIA, TALVEZ UM BALDE, UMA PÁ, SERIA UMA BOA RESPOSTA. MAS ATENÇÃO, O JOGADOR TEM QUE SER RÁPIDO, POIS NINGUÉM SABE QUANDO A BOMBA VAI EXPLODIR! CONTÉM: 45 CARTÕES COM IMAGENS DIVERSAS; 03 CARTÕES PARA REPOSIÇÕES; 02 CARTÕES DE "RESPOSTA INVÁLIDA"; 01 APITO; 01 BOMBA COM DISPOSITIVO ELETRÔNICO DE LUZ E SOM (COM CONTAGEM DE TEMPO ALEATÓRIO). IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
77	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		185,0000	R\$ 185,00
	Data	13/03/2024				
77	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024				
77	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 181,67	R\$ 181,67	



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.132.1 - PENSAMENTOS PRÓSPERA IDEIA DESSE JOGO É PROMOVER A COMPREENSÃO DE QUE A Qtd.: 1 UN VIDA FELIZ NÃO EXCLUI A PRESENÇA DE EMOÇÕES DESCONFORTÁVEIS, AS CHAMADAS EMOÇÕES "NEGATIVAS". PELO CONTRÁRIO, ELAS DEVEM SER ACOLHIDAS, VIVENCIADAS E NÃO SUPRIMIDAS. O IMPORTANTE É QUE PODEMOS APRENDER A CRIAR RECURSOS COGNITIVOS (ESTRATÉGIAS DE PENSAMENTOS) PARA NÃO CAIRMOS NA ESPIRAL DESCENDENTE, OU SEJA, NÃO SE DEIXAR ABSORVER POR PENSAMENTOS PERTURBADORES NEM ESTREITAMENTO DE REPERTÓRIO COMPORTAMENTAL. ESSE JOGO NÃO TEM UMA IDADE MÁXIMA, POIS EM TODOS OS MOMENTOS DA VIDA CULTIVAR BONS PENSAMENTOS É FUNDAMENTAL PARA A SAÚDE EMOCIONAL. CONTÉM: 48 CARTAS DE EMOÇÕES POSITIVAS, 18 CARTAS DE MEDO, 28 CARTAS DE RAIVA, 32 CARTAS DE TRISTEZA, 20 CARTAS DE MICO, 1 TABULEIRO, 1 DADO, 4 MARCADORES, 1 MANUAL DE INSTRUÇÃO. INDICADO PARA MAIORES DE 9 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
78	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		490,0000	R\$ 490,00
	Data	13/03/2024				
78	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		360,0000	R\$ 360,00
	Data	14/03/2024				
78	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		500,0000	R\$ 500,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 450,00	R\$ 450,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.108.1 - PIZZARIA MALUCAJOGO OS PARTICIPANTES VÃO SE TRANSFORMAR EM VERDADEIROS Qtd.: 1 UN PIZZAIÓLOS, CADA UM TENDO QUE PREPARAR UMA PIZZA DIFERENTE. EM CADA PIZZA ESTÃO INDICADOS QUAIS OS INGREDIENTES NECESSÁRIOS PARA COMPLETÁ-LA. DURANTE A PREPARAÇÃO PODEM OCORRER ALGUNS CONTRATEMPOS COMO GANHAR OU PERDER INGREDIENTES. QUEM COMPLETAR SUA PIZZA PRIMEIRO VENCE O JOGO!

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
79	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		135,0000	R\$ 135,00
	Data	13/03/2024				
79	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
79	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 148,33	R\$ 148,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.127.1 - PONTOS FRACOS - AUTOCONHECIMENTO E AUTODESENVOLVIMENTO PARA ADOLESCENTES Qtd.: 1 UN E ADULTOS ESTE JOGO É COMPOSTO POR 35 CARTÕES COM AFIRMAÇÕES QUE REFLETEM PENSAMENTOS E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS E QUESTÕES PARA DESCONSTRUIR ESSAS REGRAS DE FORMA A REMOVER MUDANÇAS NA DIREÇÃO DESEJADA, OU SEJA, CONSTRUIR COMPORTAMENTOS E REAÇÕES MAIS ASSERTIVAS E ADAPTADAS AO CONTEXTO ATUAL DE VIDA. IDADE RECOMENDADA: ADOLESCENTES ACIMA DE 14 ANOS E ADULTOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
80	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

80	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
80	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 151,67	R\$ 151,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.88.1 - PULA MACACOO OBJETIVO DO JOGO É ACERTAR O MACAQUINHO NA ÁRVORE. PARA CADA BICHINHO QUE FICAR PENDURADO, VOCÊ GANHA UMA BANANA DE RECOMPENSA. VENCE O JOGO QUEM PENDURAR O MAIOR NÚMERO DE MACACOS USANDO O TRAMPOLIM E, CONSEQUENTEMENTE, TIVER O MAIOR NÚMERO DE BANANAS. PARA CRIANÇAS A PARTIR DE 4 ANOS, ESTE JOGO É COMPOSTO POR 1 TRONCO, 2 COPAS, 4 LANÇA MACACOS, 16 MACAQUINHOS, 16 BANANAS DE CARTÃO E 1 FOLHA DE ADESIVO. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
81	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	13/03/2024				
81	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
81	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		139,0000	R\$ 139,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 119,67	R\$ 119,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.81.1 - PULA PIRATA JOGO QUE POSSUI UM BARRIL COM BONECO DE PIRATA QUE PULA, ONDE COLOCA-SE UMA ESPADINHA AQUI... OUTRA ALI... E DE REPENTE O PIRATA PULA FORA DO BARRIL! ESPETA-SE O BARRIL COM CUIDADO, PORQUE NINGUÉM SABE QUANDO O PIRATA VAI PULAR! **Qtde.: 2 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
82	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		112,9000	R\$ 225,80
	Data	13/03/2024				
82	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
82	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		115,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 112,63	R\$ 225,27

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.138.1 - QUEBRA CABEÇA - 100 PEÇAS - TURMA DA MÔNICA DESAFIA AS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS DOS PERSONAGENS QUE FORMAM UMA TURMINHA. CONTÉM 1 QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS COM ILUSTRAÇÃO. TAMANHO (LAP): 23 X 34 X 0 CM. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
83	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

83	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024			
83	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 145,33	R\$ 145,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.137.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY - 200 PEÇAS - STITCH DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 200 PEÇAS DE UM PERSONAGEM CONHECIDO QUE VEIO DO ESPAÇO. TAMANHO (LAP): 14 X 23 X 5 CM. RECOMENDADO: A PARTIR DE 7 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
84	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	13/03/2024				
84	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
84	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 96,33	R\$ 96,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.139.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY - DISNEY NO HALLOWEEN - 100 PEÇAS DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS DOS PERSONAGENS MAIS QUERIDOS PELA CRIANÇA. NO HALLOWEEN! ITENS INCLUSOS: QUEBRA-CABEÇA 100 PEÇAS. PRODUTO MONTADO: APROXIMADAMENTE A 34,4 X L 22,5 CM. RECOMENDADO: RECOMENDÁVEL PARA CRIANÇAS A PARTIR DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
85	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				
85	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
85	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 141,67	R\$ 141,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.134.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY MARVEL - SPIDEY AND HIS AMAZING FRIENDS - 48 PEÇAS - JAK - GRANDMONTAR UM QUEBRA-CABEÇA É MAIS DO QUE SEPARAR PEÇAS, É UM DESAFIO ESTIMULANTE E PRAZEROSO. DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE CHÃO DE UM SUPER-HERÓI E SEUS AMIGOS. PRODUTO MONTADO: APROXIMADAMENTE A 49,6 X L 71,2 CM. TAMANHO DAS PEÇAS: 8,4 X 9,0 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
86	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

86	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024			
86	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	260,0000	R\$ 260,00
	Data	15/03/2024			
			Médias Unitário / Total :	R\$ 213,33	R\$ 213,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.136.1 - QUEBRA CABEÇA GIGANTE PATRULHA CANINA - 48 PEÇAS QUEBRA CABEÇA DE UMA PATRULHA DE CACHORROS - 48 PEÇAS. GIGANTES. ESTA PATRULHA É UMA ANIMAÇÃO INFANTIL CRIADA POR KEITH CHAPMAN. UMA SÉRIE DE AÇÃO E AVENTURA ESTRELADA POR SEIS FILHOTES HEROICOS LIDERADOS POR UM MENINO DE 10 ANOS DE IDADE CHAMADO RYDER. COM UMA MISTURA ÚNICA DE HABILIDADES PARA RESOLVER PROBLEMAS. UM INCRÍVEL QUEBRA-CABEÇA COM OS PERSONAGENS DE PATRULHA CANINA, QUE TRAZ PEÇAS GIGANTES PARA A CRIANÇA BRINCAR E DECORAR SEU QUARTO! **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
87	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	13/03/2024				
87	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	14/03/2024				
87	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :	R\$ 89,67	R\$ 89,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.59.1 - QUI QUI-TANDACHEGOU A HORA DA FEIRA! CHAME SEUS AMIGOS E MONTE AS MELHORES SACOLAS! NESTE JOGO TRABALHE EM CONJUNTO COM OS OUTROS JOGADORES PARA ORGANIZAR SUAS SACOLAS DE FRUTAS, FORMANDO SEQUÊNCIAS (HORIZONTAIS OU DIAGONAIS) PARA CONQUISTAR PONTOS. NO ENTANTO, ESSA TAREFA NÃO SERÁ TÃO SIMPLES ASSIM: COM UMA VARIEDADE DE CORES E AROMAS QUE DEIXARIA QUALQUER UM COM ÁGUA NA BOCA, CABE A VOCÊS DECIDIREM: MELHORAR A SACOLA ATUAL OU COMEÇAR UMA NOVA? JOGO COLABORATIVO COMPOSTO DE 24 CARTAS PARA ATÉ 4 JOGADORES. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
88	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	13/03/2024				
88	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	14/03/2024				
88	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :	R\$ 53,33	R\$ 53,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.114.1 - ROUBO NO MUSEU NESTE JOGO MISTERIOSO, OS JOGADORES SÃO LADRÕES TENTANDO ROUBAR ARTEFATOS FAMOSOS NO MUSEU. MAS NO ESCURO DA NOITE, NINGUÉM CONSEGUE VER O QUE ESTÁ ROUBANDO! JUNTE OS ARTEFATOS MAIS VALIOSOS PARA VENCER. OBJETIVO DO JOGO: ESTIMULAR O PENSAMENTO ESTRATÉGICO E APROXIMAR OS JOGADORES DAS OBRAS DE ARTE E ANTIGUIDADES ABORDADAS NO JOGO. RECOMENDADO: A PARTIR DE 8 ANOS. **Qtde.:** 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
89	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
89	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
89	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 190,00	R\$ 190,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.125.1 - SEGURA A ONDA MATERIAL LÚDICO EM FORMATO DE QUEBRA-CABEÇAS PARA TRABALHO COM RESPOSTAS DE ENFRENTAMENTO DA ANSIEDADE EM CRIANÇAS. O OBJETIVO É ENSINAR RESPOSTAS INCOMPATÍVEIS COM A ANSIEDADE, POR MEIO DE ATIVIDADES E AÇÕES QUE PROMOVAM DESCONTRAÇÃO, RELAXAMENTO, E TIREM O FOCO DA SITUAÇÃO OU DAS SENSACIONES ANSIÓGENAS. SEGURA A ONDA É UMA EXPRESSÃO POPULAR QUE NA PSICOTERAPIA DAS CRIANÇAS PODE ADQUIRIR OUTROS SIGNIFICADOS, COMO "RESPIRE FUNDO", "PENSE EM OUTRAS ALTERNATIVAS", "TESTE FAZER DIFERENTE COM MEDO MESMO!". SEGURA A ONDA AJUDA A ORGANIZAR AS PEÇAS DO QUEBRA-CABEÇAS QUE A ANSIEDADE CRIOU E ACHAR VÁRIAS SAÍDAS POSSÍVEIS! IDADE RECOMENDADA: 6 A 12 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
90	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
90	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
90	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 201,67	R\$ 201,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.57.1 - SEQUENCEVAI JOGAR SUAS FICHAS OU BLOQUEAR SEU Oponente? ESTÁ DISPOSTO A FAZER TUDO O QUE FOR PRECISO PARA SUA EQUIPE GANHAR? AGORA SÓ DEPENDE DE VOCÊ... AS CARTAS ESTÃO EM SUAS MÃOS! O JOGO CONTÉM: 2 DECKS DE BARALHO NO FORMATO 56 MM X 87 MM, 1 TABULEIRO, 1 CONJUNTO COM 48 FICHAS VERMELHAS, 1 CONJUNTO COM 48 FICHAS AZUL, 1 CONJUNTO COM 48 FICHAS VERDE. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
91	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		179,0000	R\$ 179,00
	Data	13/03/2024				
91	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
91	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 174,67	R\$ 174,67

Solicitação de Compra 545/2024



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

94	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	350,0000	R\$ 700,00
	Data	14/03/2024			
94	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	390,0000	R\$ 780,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 373,33	R\$ 746,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.56.1 - TACO GATO CABRA QUELJO PIZZAJOGUE UMA CARTA ENQUANTO FALA UMA DAS PALAVRAS. Qtd.: 1 UN
ASSIM QUE COINCIDIR UMA CARTA JOGADA COM A PALAVRA FALADA, CORRA PARA BATER SUA MÃO NA PILHA CENTRAL. O ÚLTIMO A BATER PEGA A PILHA TODA. SEJA RÁPIDO PARA SER O PRIMEIRO A SE LIVRAR DAS SUAS CARTAS E VENCER O JOGO. SUA MENTE IRÁ PREGAR PEÇAS EM VOCÊ. ENTÃO, NÃO HESITE, NÃO OLHE A CARTA ANTES DE BAIXAR, NÃO PERCA A SEQUÊNCIA E ATENÇÃO COM AS CARTAS ESPECIAIS PARA NÃO ERRAR OS GESTOS! CONTÉM 64 CARTAS E FOLHETO DE REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 8. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
95	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		138,0000	R\$ 138,00
	Data	13/03/2024				
95	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
95	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 142,67	R\$ 142,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.77.1 - TELESTRATIONO "TELEFONE SEM FIO" TRANSFORMADO EM JOGO DE TABULEIRO! UM JOGO Qtd.: 1 UN
DIVERTIDO, ENVOLVENTE, RÁPIDO DE APRENDER E ABRANGE DIFERENTES IDADES E PÚBLICOS. DEVE-SE DESENHAR O QUE SE VÊ E ADIVINHAR O QUE SE VIU PARA RESULTADOS HILÁRIOS, ESTRANHOS E SIMPLEMENTE ERRADOS. COMO JOGAR: CADA JOGADOR COMEÇA COM SEU PRÓPRIO CADERNO DE DESENHO APAGÁVEL, CANETA E CARTÃO COM PALAVRAS. JOGUE O DADO PARA DETERMINAR A PALAVRA SECRETA DE CADA JOGADOR. O CRONÔMETRO É ACIONADO E TODOS DESENHAM SUAS PALAVRAS. APÓS 60 SEGUNDOS, TODOS PASSAM SEU LIVRO PARA O JOGADOR À SUA ESQUERDA. EM SEGUIDA, CADA JOGADOR DEVE ADIVINHAR E ESCREVER O QUE ESTÁ VENDO E PASSA NOVAMENTE. O CRONÔMETRO É ACIONADO E TODOS TENTAM DESENHAR DE ACORDO COM O QUE FOI ESCRITO. ISSO CONTINUA ATÉ QUE OS CADERNOS DE DESENHO DE TODOS PASSEM POR CADA JOGADOR E VOLTE AO SEU DONO ORIGINAL, ONDE É HORA DA GRANDE REVELAÇÃO! TODOS COMPARTILHAM SEU LIVRO E A HILARIANTE FALHA DE COMUNICAÇÃO FICA EVIDENTE. ASSIM COMO NO JOGO DO "TELEFONE SEM FIO", OS RESULTADOS SÃO IMPREVISÍVEIS E O RISO É CONTAGIANTE! CONTEM NA CAIXA: MAIS DE 1.700 PALAVRAS, 01 CAIXA DE CARTAS, 8 CANETINHAS, 8 FLANELAS PARA APAGAR, 8 CADERNINHOS APAGÁVEIS, 1 AMPULHETA DE 60 SEGUNDOS, 1 FOLHETO DE REGRAS E 01 DADO. JOGADORES: 4 A 8 PARTICIPANTES. IDADE ACIMA DE 10 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
96	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		333,0000	R\$ 333,00
	Data	13/03/2024				
96	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	14/03/2024				
96	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		380,0000	R\$ 380,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 337,67 R\$ 337,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.89.1 - TETRA TOWER JOGO DE EQUILIBRAR 3D, BLOCOS DE CONSTRUÇÃO COM O OBJETIVO DE MONTAR TORRES EM ESTILO TETRIS DE ACORDO COM A CARTA DA RODADA, BUILDING BLOCKS, QUEBRA-CABEÇA EDUCATIVO, FEITO DE ABS E LIVRE DE BPA. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
97	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		260,9000	R\$ 260,90
	Data	13/03/2024				
97	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	14/03/2024				
97	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 270,30	R\$ 270,30

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.85.1 - THE GAME JOGO DE CARTA EXTREMAMENTE DIVERTIDO QUE GARANTE MUITO ENTRETENIMENTO. UM JOGO COOPERATIVO ONDE O TRABALHO EM EQUIPE E SINTONIA ENTRE OS PARTICIPANTES É ESSENCIAL. O OBJETIVO É COORDENAR AS JOGADAS PARA QUE CADA JOGADOR POSSA DESCARTAR TODAS AS 98 CARTAS NUMÉRICAS DO BARALHO EM 4 FILEIRAS DE DESCARTE DE MANEIRA COOPERATIVA - 2 FILEIRAS SERÃO EM ORDEM CRESCENTE (NÚMEROS 1 A 99) E 2 EM ORDEM DECRESCENTE (NÚMEROS 100 A 2). NO SEU TURNO, O JOGADOR DEVE DESCARTAR PELO MENOS 2 CARTAS DA SUA MÃO EM UMA FILEIRA OU MAIS. NAS FILEIRAS CRESCENTES, O NÚMERO DA CARTA JOGADA DEVE SER SEMPRE MAIOR QUE O DA CARTA ANTERIOR - E NA FILEIRA DECRESCENTE, AO CONTRÁRIO. CONTÉM 102 CARTAS, 1 FOLHETO COM REGRAS. JOGAM 2 A 5 PESSOAS. IDADE A PARTIR DE 8 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
98	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				
98	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
98	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 206,67	R\$ 206,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.86.1 - THE MIND JOGO DE CARTAS NÃO É APENAS UM JOGO, É A UMA CURIOSA E ENVOLVENTE EXPERIÊNCIA EM GRUPO QUE VIROU UMA VERDADEIRA SENSÇÃO MUNDIAL. OS PARTICIPANTES VÃO TRABALHAR EM EQUIPE PARA ALCANÇAR A VITÓRIA SEM USAR UMA ÚNICA PALAVRA OU GESTO, APENAS CONECTANDO SUAS MENTES. UM EXPERIMENTO DE SENSIBILIDADE, CALMA E EQUILÍBRIO, QUE DESAFIA ATÉ OS LIMITES DA CIÊNCIA. SIMPLES E DIVERTIDO, O JOGO GARANTE PARTIDAS EMOCIONANTES. CONTÉM 120 CARTAS E REGRAS. IDADE ACIMA DE 8 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
99	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

99	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	205,0000	R\$ 205,00
	Data	14/03/2024			
99	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 208,33	R\$ 208,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.53.1 - TOCA DO COELHO JOGO TRABALHA CAPACIDADE DE OBSERVAÇÃO, ATENÇÃO, ASSOCIAÇÃO Qtd.: 1 UN
E COORDENAÇÃO MOTORA. O OBJETIVO É A CRIANÇA MONTAR O CENÁRIO DE ACORDO COM A FICHA ILUSTRADA, OBSERVANDO TODOS OS DETALHES QUE APARECEM. POSSIBILIDADES: MONTAR O CENÁRIO E EM COMPARAÇÃO COM A FICHA, DIZER QUAIS AS SEMELHANÇAS; DIZER NO CENÁRIO ONDE ESTÁ O GATO (EM CIMA, EMBAIXO, ATRÁS, EM FRENTE, LADO DIREITO OU ESQUERDO, ESCONDIDO, DEITADO, ETC.); MONTAR UMA HISTÓRIA DE ACORDO COM O CENÁRIO; NOMEAR OS OBJETOS. CONTÉM: 01 TOCA, 01 COELHO EM MDF, 01 TAPETE, 01 ALMOFADA, 03 ACESSÓRIOS, 01 CENOURA, 30 FICHAS ILUSTRADAS EM MDF. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
100	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		165,3000	R\$ 165,30
	Data	13/03/2024				
100	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		152,0000	R\$ 152,00
	Data	14/03/2024				
100	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		168,0000	R\$ 168,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 161,77	R\$ 161,77	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.106.1 - TURING MACHINE JOGO DE TABULEIRO JOGO DE LÓGICA E DEDUÇÃO, EM QUE AS PESSOAS Qtd.: 1 UN
PRECISAM QUEBRAR A CABEÇA PARA RESOLVER ENIGMAS E DECIFRAR CÓDIGOS. ISSO ACONTECE POR MEIO DE UM INOVADOR SISTEMA DE CARTAS PERFURADAS QUE PERMITE MAIS DE 7 MILHÕES DE COMBINAÇÕES DE ENIGMAS, QUE SÃO DECIFRADOS A PARTIR DE TESTES LÓGICOS USANDO OS COMPONENTES DO JOGO. O JOGO CONTA COM UM MODO COMPETITIVO, UM MODO DISPUTADO POR EQUIPES, ALÉM DE UM PREMIADO MODO SOLO.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
101	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
101	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
101	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 181,67	R\$ 181,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.66.1 - VELOCEESTE É UM JOGO DE TABULEIRO DIVERTIDO E MUITO COMPETITIVO, ONDE SUA Qtd.: 1 UN
RAPIDEZ E REFLEXO DECIDEM CADA JOGADA. O OBJETIVO É SER O MAIS RÁPIDO A ENCONTRAR UMA OU MAIS FIGURAS (CONFORME A CARTA SORTEADA) E VENCER A CORRIDA. O JOGO POSSUI 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE, CADA MODO COM UMA QUANTIDADE DE TEMPO. NO MODO FÁCIL - ATÉ 1 MINUTO; MODO MÉDIO ATÉ 30 SEGUNDOS; NO MODO DIFÍCIL SOMENTE 15 SEGUNDOS. UTILIZE SEU CELULAR



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

PARA CRONOMETRAR O TEMPO E SEJA RÁPIDO! PARA CRIANÇAS MENORES, O TEMPO PODE SER MAIOR, DEPENDENDO DA IDADE. PARA VENCER O JOGO, BASTA DAR A VOLTA NO TABULEIRO E CHEGAR AO PONTO INICIAL DO JOGO. CONTÉM NA CAIXA: 168 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS, 18 FICHAS, 01 TABULEIRO. PARTICIPANTES: 2 A 6 JOGADORES. IDADE A PARTIR DE 05 ANOS.

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
102	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		173,0000	R\$ 173,00
	Data	13/03/2024				
102	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024				
102	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 174,33	R\$ 174,33

Dados Vencedor			Classificado	Valor Total
125583	SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	R\$ 565,00
125584	WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	R\$ 115,00
125585	JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	R\$ 16.818,00

Desclassificação	Motivo
	Total para o Menor Preço: R\$ 17.498,00
	Total para o Maior Preço: R\$ 22.519,00
	Total para a Média Cotada: R\$ 19.964,51

Justificativa :

7. Descrição da Solução como um todo

Trata-se da aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para recursos de atendimento no CAPSi, que, após estudo detalhado, com base no conhecimento teórico, prático e técnico dos profissionais de saúde mental, em observância às normas vigentes e aos princípios que regem a Administração Pública, identificou-se como sendo a melhor solução para promoção do aumento das opções de recursos terapêuticos, devido à qualidade do material, segurança no manuseio e praticidade na utilização.

As demais especificações técnicas e quantitativo dos itens estão dispostos no Termo de Referência.

8. Justificativa para parcelamento ou não

A entrega dos itens solicitados será realizada em parcela única.

9. Demonstrativo de resultados pretendidos

Com a aquisição dos materiais de consumo brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos para recursos de atendimento no CAPSi, pretende-se que os atendimentos terapêuticos aumentem seus resultados através de novas



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

experiências, proporcionando diferentes vivências, acessando e ressignificando as emoções, promovendo e estimulando os usuários, aprimorando assim também as relações sociais e empatia dos mesmos, uma vez que o brincar é uma atividade completa que proporciona um meio ou ambiente pelo qual a criança desenvolve habilidades cognitivas, sociais, comunicativa, de auto-cuidado, solução de problemas e funções sensório-motores. (CAOT, 1996).

10. Providências a serem tomadas pela Administração

As ações a serem tomadas pela Administração anterior à celebração do contrato consiste nos trâmites burocráticos que viabilizem o recebimento dos materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para atendimento no CAPSi, sendo que os itens serão conferidos pela Gestora da Área da Saúde Mental e Deficiências e direcionados à unidade que possui local apropriado para armazenamento e profissionais capacitados para o manuseio.

11. Informar contratações correlatas

A solicitação em tela não possui relação com outra aquisição ou serviço pretendido pelo CAPSi.

12. Impactos Ambientais

A compra dos referidos itens não gera impactos ambientais relevantes visto que não produzem resíduos ou refugos que intervirem no ambiente.

13. Conclusão

Pelo exposto, do ponto de vista Técnico, Terapêutico e de Políticas Públicas, considerando que a aquisição dos materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para atendimento no CAPSi, promoverá e estimulará os usuários, aprimorando assim também suas as relações sociais e empatia dos mesmos, uma vez que o brincar é uma atividade completa que proporciona um meio ou ambiente pelo qual a criança desenvolve habilidades cognitivas, sociais, comunicativa, de auto-cuidado, solução de problemas e funções sensório-motores. (CAOT, 1996), julgamos viável a promoção do certame.

Sendo assim, declaramos para os devidos fins, que os requisitos do presente Estudo Técnico Preliminar foram cumpridos na íntegra.

Priscila Marcela Vieira Máximo
Coordenadora CAPSi



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024

ANEXO – V

MAPA DE RISCOS



Prefeitura Municipal de Taubaté

Secretaria de Saúde

MAPA DE RISCOS	
Objeto: Aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no CAPSi.	

Risco 01 - Demora na Conclusão da Licitação

Probabilidade:	Muito baixa	Baixa	Média	X	Alta	
Impacto:	Muito baixa	Baixa	Média	X	Alta	
Id.		Danos				
1.	Ficar sem o fornecimento dos materiais, não oportunizando o aprimoramento dos atendimentos realizados CAPSi, assim acarretando em menor qualidade nos atendimentos.					
2.	Não execução da emenda parlamentar.					
Id.		Ação Preventiva*			Responsável	
1.	Comunicação do andamento da licitação com as partes interessadas.			Departamento de Compras		
2.	Monitorar os prazos e andamento do processo.			Secretaria de Saúde		
Id.		Ação de Contingência			Responsável	
1.	Realizar os trâmites pós certame (homologação, solicitação de empenho, emissão de contrato ou A.F.) com maior celeridade.			Departamento de Compras		
Id.		Ação de Contingência			Responsável	
1.	Verificar na Prefeitura se há contrato semelhante aditamento ou utilização de ata de registro para filhote.			Equipe de Licitação		

RISCO 02 - Licitação Deserta ou Fracassada

Probabilidade:	Muito baixa	Baixa	Média	X	Alta	
Impacto:	Muito baixa	Baixa	Média	X	Alta	
Id.		Danos				

1.	Ficar sem o fornecimento dos materiais, não oportunizando o aprimoramento dos atendimentos realizados CAPSi, assim acarretando em menor qualidade nos atendimentos.					
2.	Não execução da emenda parlamentar.					
Id.		Ação Preventiva*			Responsável	
1.	Acompanhamento imediato no momento do certame			Unidade Requisitante Saúde Mental		
2.	Comunicação do andamento da licitação com as partes interessadas.			Secretaria de Saúde		
3.	Celeridade na reapresentação do processo ou finalização do mesmo com a liberação do recurso financeiro			Departamento de Compras		
Id.		Ação de Contingência			Responsável	
1.	Verificar na Prefeitura se há contrato semelhante aditamento ou utilização de ata de registro para filhote.			Equipe de Licitação		

RISCO 03 - Atraso na entrega

Probabilidade:	Muito baixa	Baixa	Média	X	Alta	
Impacto:	Muito baixa	Baixa	Média	X	Alta	
Id.		Danos				
1.	Interferência na realização das atividades e seus resultados.					
2.	Não execução da emenda parlamentar.					
Id.		Ação Preventiva*			Responsável	
1.	Monitorar junto à empresa o andamento da entrega dos itens, assim que ocorrer a assinatura do contrato ou liberação da A.F.			Gestor do Contrato		
Id.		Ação de Contingência			Responsável	
1.	Realizar a notificação dentro do prazo e solicitar as penalidades			Gestor do Contrato		
2.	Verificar junto ao Departamento de Compras a possibilidade de convocar o 2º colocado			Secretaria de Saúde		

Taubaté, 15 de março de 2024.

Priscila Marcela Vieira Máximo
Coordenadora CAPSi



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 104/2024

ANEXO – VI

TERMO DE REFERÊNCIA

1. Objeto

O presente documento visa caracterizar a necessidade de aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Infantojuvenil - CAPSi, visando somar e aprimorar os atendimentos realizados com o público infantojuvenil.

2. Fundamentação da Contratação

O CAPSi atende crianças e adolescentes que apresentam prioritariamente intenso sofrimento psíquico decorrente de transtornos mentais graves e persistentes, incluindo aqueles relacionados ao uso de substâncias psicoativas, e outras situações clínicas, no âmbito da Rede de Atenção Psicossocial, colaborando para Reabilitação Psicossocial e Inclusão Social, sendo um espaço de atenção integral aos usuários, incluindo atividades como: trabalhar de portas abertas; atendimento individual para consultas em geral, atendimento psicoterápico e de orientação; oferta de medicação assistida e dispensada; atendimento em grupos para psicoterapia, grupo operativo e atividades de suporte social; oficinas terapêuticas; atividades de reabilitação psicossocial, tais como resgate e construção da autonomia entre outras; estimular o protagonismo dos usuários e familiares; entre outros procedimentos.

A aquisição dos brinquedos, jogos lúdicos e/ou terapêuticos se dá pela necessidade de aumentar os recursos nos atendimentos, através de novas experiências, proporcionando diferentes vivências, acessando e ressignificando as emoções, promovendo e estimulando os usuários, aprimorando assim também as relações sociais e empatia dos mesmos, uma vez que o brincar é uma atividade completa que proporciona um meio ou ambiente pelo qual a criança desenvolve habilidades cognitivas, sociais, comunicativa, de auto-cuidado, solução de problemas e funções sensório-motores. (CAOT, 1996)

Esta requisição visa atender o Recurso Municipal, através da emenda impositiva referente ao código de aplicação 3020000, número 306.52 - REFORÇAR A DOTAÇÃO NO DESENVOLVIMENTO DE TERAPIAS LÚDICAS COM BRINQUEDOS E JOGOS EM SERVIÇO DE SAÚDE MENTAL INFANTIL (CAPSi), para aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Infantojuvenil – CAPSi.

Informamos que o presente Termo de Referência foi elaborado baseado no Estudo Técnico Preliminar.

3. Descrição da solução

Trata-se da aquisição de materiais de consumo (brinquedos e jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para atendimentos no CAPSi que, após estudo detalhado da necessidade e identificação no mercado da melhor solução para supri-la, com base no conhecimento teórico, prático e técnico dos profissionais de saúde mental, em observância às normas vigentes e aos princípios que regem a Administração Pública, identificou-se como sendo a melhor solução para promoção do aumento das opções de recursos terapêuticos, devido à qualidade do material, segurança no manuseio e praticidade na utilização.

A estimativa de vida útil dos itens é inferior a 02 anos, não sendo necessário trâmite de baixa através do



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

setor de Patrimônio da Prefeitura.

Qtd.	Nome Comercial	Descrição
1	Cadê o Bicho?	Jogo que estimula o raciocínio, a concentração e a capacidade da criança de fazer associações. O objetivo é encontrar o bicho com a cor e a textura sorteadas nos dados. São 03 dados: 1 de bicho, 1 de cor e outro de textura. Assim, se sorteado o panda vermelho de bolinhas, quem o encontrar primeiro, ganha a peça. São 27 peças grandes (6,8 x 6,8 cm) em madeira reciclada e 03 dados plásticos estampados. Idade a partir de 3 anos.
1	Empilhe os tucanos	Jogo composto por 12 tucanos coloridos de madeira, 12 cartas de desafios e 1 saquinho para guardar as peças. O objetivo é sortear uma carta (ou iniciar pelos níveis mais fáceis) e empilhar os tucanos reproduzindo o modelo da carta. Embalagem cartonada em formato de maletinha. Idade acima de 3 anos.
1	Conjunto Imantado O Artista	Este brinquedo trabalha diversos estímulos cognitivos, coordenação motora, imaginação, criatividade, habilidades visomotoras, identificação das cores e formas, atenção, reprodução de padrões. O objetivo é escolher 01 ficha modelo e reproduzir o mesmo desenho utilizando as peças equivalentes. A criança poderá também brincar livremente, criando as figuras que a imaginação permitir. As peças são imantadas podendo ser utilizadas em qualquer superfície metálica, tornando a brincadeira mais divertida. Conjunto composto de 38 formas geométricas imantadas e 12 fichas modelos em MDF, acondicionadas em saquinho de cristal com zíper. Idade a partir de 4 anos.
1	Combine e encaixe	O brinquedo aprimora a associação, coordenação motora e a identificação de cores e agilidade. Encaixe um dos gabaritos na canaleta disponível na base do jogo. Encaixe as argolas na haste combinando as cores conforme está disposto no gabarito. Ao trocar o gabarito e pode-se repetir o jogo. Contém 1 base em MDF com haste medidas 27x15 cm, 10 argolas coloridas de plástico rígido e 9 gabaritos em MDF. Idade a partir de 3 anos.
1	Dominó divertido das cores	Este jogo trabalha a percepção visual especialmente sobre as diferenças de cores. Estimula a capacidade associativa e a concentração. A dinâmica do jogo é semelhante ao de um dominó convencional. O jogador que inicia a partida coloca uma peça sobre a mesa, O próximo jogador deverá escolher uma peça onde um dos lados possua a mesma cor da peça anterior. Enquanto jogam, deverão falar em voz alta o nome das cores. Caso não possua a peça que encaixe na sequência, o jogador deverá passar a vez para o próximo e assim sucessivamente. Ganha o jogo que colocar todas as suas peças primeiro. Contém 28 peças coloridas em formato de animais, confeccionadas em MDF. As peças são grandes, tornando a interação mais atraente. Idade a partir de 3 anos.
1	Jogo Tic Tac	Jogo a mesma dinâmica de um jogo da velha, porém, mais divertido e inteligente que trabalha raciocínio lógico, concentração, capacidade de planejar estratégias e antecipar ações. No modo básico do jogo, participam duas pessoas, que jogam alternadamente, preenchendo cada um dos espaços vazios. No jogo o jogador pode decidir se vai colocar seu cone numa casa vazia, se vai esconder a peça do oponente ou até mesmo esconder sua própria peça. Tudo vai depender da estratégia do jogo. Cada jogada deve ser bem analisada antes de tocar no cone, se tocar deverá obrigatoriamente movê-lo. Vence o jogador que formar primeiro uma linha horizontal, vertical ou diagonal com seus cones. Jogo composto de 01 tabuleiro cartonado 31 x 22 cm e 12 cones emborrachados, sendo 06 na cor azul e 06 na cor amarela. Os cones possuem 03 tamanhos: pequeno, médio e grande e para cada tamanho uma carinha diferente. Idade a partir de 5 anos.
1	Gato de sapato	Jogo divertido, dinâmico que estimula as habilidades de observação, memória e linguagem. O objetivo é observar as cenas e responder as questões sorteadas no dado antes que o tempo acabe. Jogo composto de 30 cartas com temas diversos, 01 ampulheta, 01 dado de madeira e 01



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		cartela de adesivos. Idade a partir de 5 anos.
1	Toca do coelho	O Jogo trabalha capacidade de observação, atenção, associação e coordenação motora. O objetivo é a criança montar o cenário de acordo com a ficha ilustrada, observando todos os detalhes que aparecem. Possibilidades: montar o cenário e em comparação com a ficha, dizer quais as semelhanças; dizer no cenário onde está o gato (em cima, embaixo, atrás, em frente, lado direito ou esquerdo, escondido, deitado, etc.); montar uma história de acordo com o cenário; nomear os objetos. Contém: 01 toca, 01 coelho em MDF, 01 tapete, 01 almofada, 03 acessórios, 01 cenoura, 30 fichas ilustradas em MDF. Idade a partir de 3 anos
1	Jogo de Cartas - Nexo	Jogo de associação e pensamento em equipe. Com uma dica de uma palavra, o jogador tem que fazer os demais adivinharem a conexão entre duas imagens diferentes! Objetivo do jogo: Neste jogo você precisa pensar em uma palavra que conecte duas imagens diferentes, e ajudar a sua equipe a descobrir a coordenada sorteada!
1	Histórias em cubinhos	Este é um jogo para criar infinitas histórias, com 54 imagens diferentes e inúmeras combinações. Jogue os dados e conte uma história onde figurem todas as imagens da face superior dos dados arremessados. As histórias podem ser contadas em grupo ou por um único participante na sua vez. É um delicioso jogo para aprimorar técnicas de narrativa construtivas, criativas e diferentes. Ideal para que crianças em idade escolar desenvolvam o vocabulário, a fala, a improvisação e a criatividade. Jogo composto por 1 bandeja de dados em MDF, 09 dados de 21 mm com 54 imagens diferentes, 01 livreto de regras e anotações. Idade a partir de 6 anos.
1	Taco gato cabra queijo pizza	Jogue uma carta enquanto fala uma das palavras. Assim que coincidir uma carta jogada com a palavra falada, corra para bater sua mão na pilha central. O último a bater pega a pilha toda. Seja rápido para ser o primeiro a se livrar das suas cartas e vencer o jogo. Sua mente irá pregar peças em você. Então, não hesite, não olhe a carta antes de baixar, não perca a sequência e atenção com as cartas especiais para não errar os gestos! Contém 64 Cartas e folheto de regras. Número de jogadores: 2 a 8. Idade a partir de 7 anos.
1	Sequence	Vai jogar suas fichas ou bloquear seu oponente? Está disposto a fazer tudo o que for preciso para sua equipe ganhar? Agora só depende de você... as cartas estão em suas mãos! O Jogo contém: 2 decks de Baralho no formato 56 mm x 87 mm, 1 tabuleiro, 1 conjunto com 48 fichas vermelhas, 1 conjunto com 48 fichas azul, 1 conjunto com 48 fichas verde. Idade a partir de 7 anos.
1	Oriflamme Jogo de Cartas Buro	Neste jogo os jogadores se encontram no meio de uma disputa medieval sobre a coroa real francesa. O rei está morto! Vida longa ao rei! Como chefes de famílias influentes, os jogadores se esforçam para chegar ao poder com astúcia e malícia, poder e força, virtude e infâmia. O objetivo deles: o trono do rei! 50 cartas de Influência (10 de cada cor) 5 cartas de referência 70 marcadores de Pontos de Influência (50 de valor 1 e 20 de valor 5) 1 marcador de Primeiro Jogador 1 marcador de Sentido de Resolução. No jogo de cartas tático, cartas ocultas são jogadas por vez. Ao descobrir e ativar taticamente seus efeitos, os jogadores podem superar ou tirá-las do caminho, porque todos os jogadores têm o mesmo objetivo em mente - coletar os pontos de maior influência para sua família e, assim, vencer o jogo. Idade a partir de 10 anos.
1	Qui Qui-tanda	Chegou a hora da feira! Chame seus amigos e monte as melhores sacolas! Neste jogo trabalhe em conjunto com os outros jogadores para organizar suas sacolas de frutas, formando sequências (horizontais ou diagonais) para conquistar pontos. No entanto, essa tarefa não será tão simples assim: com uma variedade de cores e aromas que deixaria qualquer um com água na boca, cabe a vocês decidirem: melhorar a sacola atual ou começar uma nova? Jogo colaborativo composto de 24 cartas para até 4 jogadores. Idade acima de 6 anos.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

1	Coup cartas	Você é o chefe de uma família em uma cidade-estado italiana administrada por uma corte fraca, corrupta e repleta de intrigas. Você está tentando controlar a cidade através de manipulação, blefe e suborno para chegar ao poder. Seu objetivo é destruir a influência de todas as outras famílias, forçando-as ao exílio. Apenas uma família sobreviverá. Contém: 25 cartas de personagem (5 de cada: Duque, Assassino, Capitão, Embaixador e Condessa); 5 cartas de inquisidor (personagem opcional que substitui o embaixador); 6 cartas de ajuda; 24 moedas de valor 1; 6 moedas de valor 5; 1 Livreto de Regras. Idade a partir de 10 anos.
1	Hora do Rush	Esta atividade trabalha o pensamento lógico, raciocínio espacial, capacidade para solucionar problemas. O desafio é realizar movimentos estratégicos para conseguir sair com o carrinho vermelho do tabuleiro. Possui 4 níveis de dificuldade: iniciante, intermediário, avançado e expert! É composto de 1 tabuleiro, 2 caminhões, 2 ônibus, 12 carrinhos e 40 cartas com desafios. Embalagem: caixa cartonada tipo maletinha. Idade a partir de 6 anos.
1	Direita esquerda centro	Joga-se com no mínimo 3 pessoas, não havendo limitação máxima, basta adicionar fichas. Como jogar: cada jogador recebe 3 fichas; defina por qualquer tipo de sorteio quem inicia a partida. Role os dados dentro da bandeja e observe o que foi sorteado: Se for a letra D, passe 1 ficha para o jogador à sua DIREITA; se for a letra E, passe 1 ficha para o jogador à sua ESQUERDA, se for a letra C, coloque 1 ficha no CENTRO da mesa, agora se o dado tiver a imagem de vários círculos coloridos, significa que você pode ficar com a ficha. No decorrer das jogadas você rola os dados correspondentes aos números de fichas que você possui, se tiver 2 fichas, rola 2 dados, se tiver 1 ficha, rola somente 1 dado. Em algum momento do jogo você poderá ficar sem fichas, mas aguarde, você ainda não estará fora do jogo, poderá receber fichas do jogador à sua direita ou esquerda e continuar jogando, caso isso não ocorra aí sim você estará eliminado da partida. Vence a partida o jogador que tiver pelo menos 1 ficha ao final do jogo. Contém 03 dados personalizados, 24 fichas plásticas, 01 bandeja em MDF e 48 notinhas que podem ser utilizadas no lugar das fichas. Idade acima de 06 anos.
1	Passe a bomba	Trabalha associação, dedução, foco, atenção e pensamento rápido. Cada jogador tem que pensar em um objeto que corresponda à imagem no cartão. Exemplo: se a cena é de uma praia, talvez um balde, uma pá, seria uma boa resposta. Mas atenção, o jogador tem que ser rápido, pois ninguém sabe quando a bomba vai explodir! Contém: 45 cartões com imagens diversas; 03 cartões para reposições; 02 cartões de "resposta inválida"; 01 apito; 01 Bomba com dispositivo eletrônico de luz e som (com contagem de tempo aleatório). Idade a partir de 5 anos.
1	#Partiu	Estude, trabalhe e ganhe seu salário. Será que você vai se casar e ter filhos? Cachorros? Não esqueça de fazer seguro, pois a vida pode preparar surpresas! Este é um excelente jogo que simula situações da vida real. Trabalha estratégia, tomada de decisões, administração de recursos financeiros, regras interação etc. Jogo muito bom pra se divertir com a família e amigos. Contém: 01 Tabuleiro, 08 fichas de personagem, 168 notas de dinheiro de vários valores, 18 cartas de seguro (vida, carro, casa), 08 cartas de investimento, 60 fichas de família (8 de casamento, 34 de filhos, 18 de pets), 12 cartas de residência, 12 marcadores de dinheiro e felicidade, 01 roleta, 24 cartas de dia de folga, 12 cartas de empréstimo. Idade acima de 7 anos para 2 a 6 jogadores.
1	CardClub	Parece um jogo de cartas comum, mas possui sua própria dinâmica que estimula o desenvolvimento do pensamento lógico. O objetivo é baixar todas as cartas para conseguir o maior número de pontos, mas para isso, é necessário formar sequências de no mínimo 3 cartas da mesma cor. Quando o jogador baixar uma sequência, recebe uma ficha pela sequência e mais uma ficha por cada carta da sequência. O coringa é uma carta especial que substituir qualquer carta, então, reúna os amigos e bom divertimento! Jogo composto por 04 bases em madeira; 44 cartas



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		cartonadas; 50 fichas e manual. Idade a partir de 6 anos.
1	Veloce	Este é um jogo de tabuleiro divertido e muito competitivo, onde sua rapidez e reflexo decidem cada jogada. O objetivo é ser o mais rápido a encontrar uma ou mais figuras (conforme a carta sorteada) e vencer a corrida. O jogo possui 3 níveis de dificuldade, cada modo com uma quantidade de tempo. No modo fácil - até 1 minuto; modo médio até 30 segundos; no modo difícil somente 15 segundos. Utilize seu celular para cronometrar o tempo e seja rápido! Para crianças menores, o tempo pode ser maior, dependendo da idade. Para vencer o jogo, basta dar a volta no tabuleiro e chegar ao ponto inicial do jogo. Contém na caixa: 168 cartas, 06 peças coloridas, 18 fichas, 01 tabuleiro. Participantes: 2 a 6 jogadores. Idade a partir de 05 anos.
1	Crocodilo Morde Dedo	É Ideal Para Crianças Acima de 5 Anos. Junte Os Amigos Para a Brincadeira...e Boa Sorte! Na Sua Vez, Escolha Um Dente e Pressione-O. Sai do Jogo Quem Tiver o Dedo Mordido Pelo Crocodilo. Ganha Quem Conseguir Não Tomar Uma Mordida. Medidas do Crocodilo: 12 x 6 cm.
1	Pula macaco	O objetivo do jogo é acertar o macaquinho na árvore. Para cada bichinho que ficar pendurado, você ganha uma banana de recompensa. Vence o jogo quem pendurar o maior número de macacos usando o trampolim e, conseqüentemente, tiver o maior número de bananas. Para crianças a partir de 4 anos, este Jogo é composto por 1 tronco, 2 copas, 4 lança macacos, 16 macaquinhos, 16 bananas de cartão e 1 folha de adesivo.
1	Lig 4	Junte 4 peças da mesma cor utilizando estratégia e agilidade. Parece simples, mas não é. So jogando você testa suas habilidades. É fácil de aprender e divertido de jogar. Suas regras são simples: cada jogador tenta colocar quatro de suas pedras em fila, dentro do quadro, seja na horizontal, vertical ou diagonal, bloqueando seu adversário para que ele não consiga fazer o mesmo. É um jogo de lances rápidos e super divertido! Contem na embalagem: 1 base plástica, 2 suportes para base e 42 peças plásticas (21 azuis e 21 amarelas).
1	O que é que é?	É um divertido jogo que trabalha a capacidade de dedução, rapidez de pensamento e a interação. Quem souber resolver mais charadas e for mais rápido em encontrar a imagem, terá mais chances de percorrer todo o tabuleiro. Jogo composto por 1 tabuleiro cartonado, 120 cartas, 06 peças coloridas e 1 dado. Idade a partir de 6 anos.
1	Dominó das 4 Cores	Este jogo propõe um interessante desafio, que consiste em compor um quadrado usando as peças, de modo que as cores iguais não sejam vizinhas, nem mesmo nos cantos. Contém 18 peças em MDF coloridas com tinta atóxica. Idade a partir de 7 anos.
1	Batalha Naval	Jogo Batalha Naval. Medidas da embalagem: 23 x 16 x 5,5 cm; Peso da embalagem: 250g; Material das peças: Resina Plástica. Idade mínima recomendada: 6 anos
1	Cavalo Marinho - Desafio	Este é um quebra-cabeça com tema de cavalos marinhos com desafio para testar persistência, capacidade de observação e raciocínio. O objetivo é juntar as partes dos cavalos marinhos, conforme a cor. Parece fácil, só parece! Contém 9 peças grandes (9,0 x 9,0 cm) cada, pintadas com ilustrações de cavalos marinhos em cores diferentes. Idade a partir de 7 anos e pessoas da melhor idade
1	Jogo Futebol de Dedo - Peteleco - Madeira	Jogo futebol de dedo em madeira é super divertido O objetivo do jogo é fazer gol em seu adversário. Utilize a ficha para realizar as jogadas. Para movimentá-la, basta acertá-la com um "peteleco" até o outro lado do campo desviando das barreiras e o bstáculos. Cada jogador terá uma, duas ou três chances de realizar sua jogada. Idade: a partir de 4 anos. Medidas: 41 x 31 x 3 cm.
1	Jogo se Vira	Jogo de tabuleiro cujo objetivo é equilibrar a bolinha embaixo do queixo, ou por a carta sobre a cabeça, fazendo atividades são acumulativas. Contorcendo-se para conseguir realizar todas as ações e chegar ao final do tabuleiro, tendo que mostrar que sabe se virar!
1	Telestration	O "Telefone sem fio" transformado em jogo de tabuleiro! Um jogo divertido, envolvente, rápido de aprender e abrange diferentes idades e públicos.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		<p>Devese desenhar o que se vê e adivinhar o que se viu para resultados hilários, estranhos e simplesmente errados. Como jogar: Cada jogador começa com seu próprio caderno de desenho apagável, caneta e cartão com palavras. Jogue o dado para determinar a palavra secreta de cada jogador. O cronômetro é acionado e todos desenham suas palavras. Após 60 segundos, todos passam seu livro para o jogador à sua esquerda. Em seguida, cada jogador deve adivinhar e escrever o que está vendo e passa novamente. O cronômetro é acionado e todos tentam desenhar de acordo com o que foi escrito. Isso continua até que os cadernos de desenho de todos passem por cada jogador e volte ao seu dono original, onde é hora da grande revelação! Todos compartilham seu livro e a hilariante falha de comunicação fica evidente. Assim como no jogo do “telefone sem fio”, os resultados são imprevisíveis e o riso é contagiante! Contém na caixa: mais de 1.700 palavras, 01 caixa de cartas, 8 canetinhas, 8 flanelas para apagar, 8 caderninhos apagáveis, 1 ampulheta de 60 segundos, 1 folheto de regras e 01 dado. Jogadores: 4 a 8 participantes. Idade acima de 10 anos.</p>
1	Só Uma	<p>Jogo de cartas, onde dever ser escrito Só Uma palavra. É um jogo cooperativo em que os participantes precisam usar toda a sua criatividade para passar dicas ao jogador da rodada, que está tentando adivinhar a palavra escolhida em sua carta. Em cada rodada, os demais jogadores devem escrever suas dicas nos cavaletes de plástico. Antes do jogador da rodada ver as dicas, todos os demais participantes devem revelar as palavras, se houver alguma repetida, elas ficam de fora!</p>
1	Cobras e escadas	<p>Um divertido jogo de corrida de tabuleiro, cujo objetivo é completar o percurso no tabuleiro e chegar primeiro à casa de número 100. Jogue 1 ou 2 dados para contagem das casas a serem percorridas. Se o jogador alcançar uma casa com a base de uma escada, corta caminho até o topo desta, por outro lado, se cair numa casa com a cabeça de uma cobra, tem que descer até a sua calda, perdendo algumas ou muitas posições. Contém 01 tabuleiro gigante confeccionado em vinil, medidas 70 x 70 cm, 2 dados e 05 peças grandes com ilustrações de cobras. Jogam até 5 participantes. Idade à partir de 6 anos.</p>
1	Meu primeiro jogo de programação	<p>Jogo de tabuleiro que desenvolve habilidades de programação e os princípios básicos necessários para codificar sem um computador, de uma maneira divertida e fácil de aprender, consolidando habilidades básicas de informática desde cedo. Possui diversas cartas de desafios e diferentes níveis de dificuldades. O objetivo é completar a sequência para chegar no resultado, conforme as ilustrações do tabuleiro. Jogo composto de 54 peças e saquinho para guardar. Idade acima de 6 anos.</p>
2	Pula Pirata	<p>Jogo que possui um barril com boneco de pirata que pula, onde coloca-se uma espadinha aqui... outra ali... E de repente o pirata pula fora do barril! Espeta-se o barril com cuidado, porque ninguém sabe quando o pirata vai pular!</p>
1	Dobble 1, 2, 3	<p>Jogo de cartas em formato arredondado, As cartas possuem números e formas geométricas em sua estampa, é uma versão infantil, composto por 30 cartas com 06 símbolos, sendo que cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre as duas cartas. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada e por isso é preciso ser ágil. Existem 5 modos de jogar. Pode ser jogado mesmo com pessoas com grandes diferenças de idade. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Dependendo da modalidade, você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes, ou roubar cartas deles. Cada partida tem menos de 15 minutos de duração, mas ninguém pára em uma partida só. Para 1 a 5 jogadores com idade a partir de 4 anos.</p>
1	Dobble Classicos	<p>Jogo de cartas em formato arredondado. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre duas cartas - e cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada. Existem 5 modos</p>



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		de jogar. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Mas dependendo do modo de jogo você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes ou até roubar cartas deles! Embalagem de metal trabalhada em relevo que facilita o transporte e a preservação das cartas. Formato compacto que permite que ele possa ser jogado em praticamente qualquer lugar. Idade acima de 6 anos. Jogam de 2 a 8 participantes.
1	Dominó manual	Jogo que trabalha o reconhecimento de padrões, percepção visual e sobretudo a coordenação motora fina dos dedos. Com as mãos deve-se movimentar o tabuleiro (para cima, para baixo ou para os lados) e com as pontas dos dedos tente posicionar as esferas nas cavas, reproduzindo a sequência das cores determinada nas cartas. São 12 modelos de sequência para testar a sua paciência e destreza! Composto de 1 tabuleiro em MDF medidas 17 x 17 x 3,5 cm com base vazada com cursor, 12 esferas coloridas e 12 cartas modelos. Idade sugerida a partir de 6 anos e pessoas da melhor idade.
1	The Game	Jogo de carta extremamente divertido que garante muito entretenimento. Um jogo cooperativo onde o trabalho em equipe e sintonia entre os participantes é essencial. O objetivo é coordenar as jogadas para que cada jogador possa descartar todas as 98 cartas numéricas do baralho em 4 fileiras de descarte de maneira cooperativa – 2 fileiras serão em ordem crescente (números 1 a 99) e 2 em ordem decrescente (números 100 a 2). No seu turno, o jogador deve descartar pelo menos 2 cartas da sua mão em uma fileira ou mais. Nas fileiras crescentes, o número da carta jogada deve ser sempre maior que o da carta anterior – e na fileira decrescente, ao contrário. Contém 102 cartas, 1 folheto com regras. Jogam 2 a 5 pessoas. Idade a partir de 8 anos e pessoas da melhor idade.
1	The Mind	Jogo de cartas não é apenas um jogo, é a uma curiosa e envolvente experiência em grupo que virou uma verdadeira sensação mundial. Os participantes vão trabalhar em equipe para alcançar a vitória sem usar uma única palavra ou gesto, apenas conectando suas mentes. Um experimento de sensibilidade, calma e equilíbrio, que desafia até os limites da ciência. Simples e divertido, o jogo garante partidas emocionantes. Contém 120 cartas e regras. Idade acima de 8 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Jogo Pega o Rato	Jogo de ação de tabuleiro e agilidade onde os participantes devem ser rápidos pois ora serão caça e ora serão caçadores. A cada rodada, um jogador é o caçador e deve tentar capturar os ratinhos com a super armadilha "pega rato". Os demais jogadores devem ser rápidos para tentar escapar. Vence o jogo quem conseguir virar todas as suas fichas de rato primeira. Conteúdo da Embalagem: 1 tabuleiro, 4 ratos com rabinhos, 20 cartas de personagens, 1 armadilha pega-rato e 1 roleta. Idade: A partir de 6 anos. Quantidade de Jogadores: 2 a 4 jogadores. Objetivo do Jogo: Ser o primeiro a virar todas as cartas dos personagens.
1	Caiu perdeu pro	Jogo em formato de torre com uma versão mais leve, colorida e com novas jogabilidades. Deve-se montar a torre, girar a roleta e retirar a peça da cor indicada, empilhando-a no topo com todo cuidado para a torre não desabar! Brincadeira divertida que aprimora a coordenação motora, a percepção de espaço e a concentração. Jogo composto de 45 peças plásticas coloridas e 01 roleta cartonada. Jogam até 6 participantes. Idade a partir de 6 anos.
1	Tetra Tower	Jogo De Equilibrar 3D, Blocos de Construção com o objetivo de montar Torres em estilo Tetris de acordo com a carta da rodada, Building Blocks, Quebra-cabeça Educativo, Feito de ABS e livre de BPA.
1	Jogo Interativo Pinguins Piratas Equilíbrio Navio	É um jogo clássico onde os participantes devem colocar um pinguim de pé em qualquer lugar do navio, tomando muito cuidado para não desequilibrar seu navio e derrubar os pinguins. Aquele que balançar o navio e derrubar os pinguins perderá o jogo. Utilizando da coordenação motora, levará muita descontração aos pequenos, garantindo diversão em todos os momentos.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

1	Jogo de Tabuleiro Turma da Mônica Dia de Mesada	Jogo de tabuleiro com tema da Turma da Mônica! A dinâmica desse jogo vai ensinar as crianças noções básicas de educação financeira. Elas vão aprender a ganhar, gastar e poupar seu dinheirinho para a compra das peças divertidas da Turma da Mônica. Brincando, a criança vai saber como administrar sua mesada!
1	Monte o T	Jogo tipo quebra-cabeça em desafio, material MDF. Parece fácil, mas este estimulante desafio exige atenção e raciocínio. O objetivo é montar a letra T perfeita com 4 peças. Desafie os amigos. Você pode estabelecer tempo e se divertir. Idade acima de 6 anos.
1	Multi faces	Jogo de desafio da inteligência com Multi faces em cubos, onde os jogadores escolhem as cartas da cor de sua preferência, pega 1 apito e um kit de cubos da mesma cor da carta escolhida. Em seguida, todos os participantes embaralham seus montes com a face virada para baixo. Cada jogador escolhe uma carta aleatória, deixando a face exposta para que todos possam ver. Em seguida, todos pegam os 4 cubos entre as duas mãos e chacoalhem bem para que fiquem misturados, e então TODOS ao mesmo tempo iniciam a montagem das suas multi faces. O jogador que completar primeiro o desafio, pega o apito e assopra. Se o participante acertou e montou a face idêntica a da carta selecionada, ganha a rodada e fica com a carta, porém, se errou, perde a carta que volta para seu monte e fica uma rodada sem jogar. O jogo termina quando 1 jogador coletar 10 cartas de desafio. Contém 12 cubos (4 vermelhos, 4 azuis e 4 amarelos), 03 apitos, 45 cartas de desafios. Acompanha manual. Jogam 3 participantes. Idade acima de 5 anos.
1	Fecha 4	Jogo em MDF que remete ao clássico liga pontos. Trabalha raciocínio lógico, concentração, estratégia e rapidez de pensamento. Para 2 ou mais participantes, o jogo se inicia com a escolha das cores. O objetivo é formar um quadrado, colocando dentro um círculo correspondente a sua cor. Vencerá o jogador que tiver mais quadrados preenchidos. Conteúdo: 1 tabuleiro 33,5 x 26,5 x 0,9 cm em MDF, 48 círculos em EVA (3 cores); 140 retângulos em MDF (3 cores). Idade a partir de 6 anos. Excelente estímulo para pessoas da melhor idade.
1	Jogo da velha triangular	Jogo da Velha Triangular - Jogo Didático de estratégia semelhante ao jogo da velha tradicional tendo como base um triângulo com bolinhas em diversos cruzamentos e apresentando maior número de combinações. Tabuleiro de tamanho aproximadamente 23x18cm com vários cruzamentos de três bolinhas em linha e bolinhas em 2 cores, de um lado azul e do outro lado vermelha.
1	Jogo tabuleiro Armadilha	Jogo de tabuleiro que cria uma armadilha sendo um jogo surpresa no qual os jogadores vão criando situações e alternativas! Primeiro, o jogador joga o dado e coloca uma carta com instruções na pista. Quando ele achar que será o vencedor, o adversário pode o atrapar com uma armadilha. Ganha quem fizer primeiro 12 pontos! Idade Recomendada: a partir dos 06 anos de idade.
1	Jogo Cães Pop - Batalha de Likes	Jogo de cartas com tema de Cachorros em que os Jogadores Devem Coletar o Maior Número de Seguidores Possível. Jogue As Cartas de Fotos de Cães Para Conquistar Likes, Troque-Os Por Seguidores e Torne-Se o Grande Vencedor. Mas Cuidado! Alguns Gatos São Malvados Nos Comentários! Eles Podem Tanto Te Beneficiar Quanto Te Prejudicar! Possui 106 cartas
2	Jogo bandido	Jogo de cartas onde um prisioneiro está tentando escapar por túneis a partir de sua cela. O jogador e sua equipe devem unir forças e cartas para impedi-lo, fechando todas as saídas. Mas cuidado! As cartas podem acabar ajudando na fuga! É um jogo cooperativo de estratégia e observação para toda a família, onde o jogador assume ser um bandido em fuga. Contém 70 cartas e folheto de regras. Jogam até 4 pessoas. Idade acima de 6 anos.
1	Jogo lhama	Jogo de cartas onde o jogador precisa derrotar uma LHAMA. Tente se livrar de todas as suas cartas para não receber nenhuma ficha. Se não conseguir jogar o que quer, você terá um verdadeiro "dilhama" – abandonar



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		a rodada e congelar sua mão ou comprar uma nova carta e torcer para continuar jogando? Talvez você consiga jogar aquela carta mais tarde, mas se não, terá apenas prejudicado sua pontuação! Se conseguir jogar todas as suas cartas, você pode devolver uma ficha também. O jogador com menos pontos vence o jogo! Idade a partir de 14 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Kariba	Jogo de cartas de estratégia, com a seguinte temática/lógica: A África é quente e a água é escassa. Os animais querem encontrar uma poça d'água onde eles possam se refrescar. Claro, cada animal quer ser o primeiro a beber, então o elefante espanta o rinoceronte e o rinoceronte espanta o camundongo. Mas é sabido que elefantes têm medo de camundongos. Então o pequeno camundongo espanta o elefante! Neste jogo os jogadores disputam espaço e água para seus animais, afastando os mais fracos enquanto se refrescam, mas nem sempre é o tamanho que conta! Contém 64 cartas, 1 tabuleiro desmontável e regras. Número de jogadores: 2 a 4. Duração: 15 minutos. Idade a partir de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
2	Speed cups	Jogo em que cada jogador recebe cinco copos, um de cada cor, e tenta solucionar os desenhos das cartas, que mostram objetos coloridos – trens, pássaros, xícaras etc. – alinhados vertical ou horizontalmente. Quando uma carta é virada, os jogadores correm para recriar aquela sequência colorida com seu próprio conjunto de copos. O jogador precisará de um bom olho e reações rápidas. Qual pássaro está sentado no topo da árvore e qual está em baixo? Em qual ordem os carros estão dispostos na estrada? Conseguiu colocar os copos na ordem correta? Seja o primeiro a bater a sineta! O jogador mais rápido vence no final. Um jogo rápido para aprender e desafiador para vencer, para todas as idades. Idade a partir de 4 anos, jovens, adultos e pessoas da melhor idade. Contém 24 cartas, 20 copos plásticos coloridos, 1 sineta e regras.
1	Jogo sherlock express	Jogo de cartas que trabalha dedução e lógica, observando os suspeitos, examinando os álbis e usando as habilidades de dedução para expor o culpado! O jogador deve ser rápido, pois outros detetives também estão neste desafio! Ajude o detetive a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice do bandido, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio Bandido. Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes! Contém 63 cartas e manual de regras. Número de jogadores: 2 a 6. Idade acima de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Histórias Investigativas Detective Stories	Jogo de cartas com 50 enigmas, onde o jogador deve adivinhar, deduzir e passo a passo vai chegando à solução do enigma O jogo traz enigmas emocionantes e complicados para detetives que deverão descobrir as histórias perguntando, adivinhando e brincando sobre diamantes engolidos, ladrões engraçados, armas mortais engolidas e camufladas. Somente aqueles com que tem muita imaginação e conseguem pensar fora da caixa conseguem desvendar os crimes dessas historinhas sinistras. Idade 8+
1	Jogo Pinguim Game - quebra gelo	Jogo com uma plataforma de imitação de gelo, com encaixe para os pezinhos na plataforma, deve-se encaixar um pinguim na plataforma e girar a roleta para saber qual e quantos gelo o jogador deverá quebrar
1	Combate	Jogo de tabuleiro onde o jogador deve avançar sua tropa sem se descuidar em proteger o prisioneiro inimigo. deve-se ter cuidado, pois o inimigo espalhou minas terrestres que podem impedir os objetivos. Contém na embalagem: 1 tabuleiro, 40 peças verdes, 40 peças pretas, 2 folhas de etiquetas autoadesivas e manual de instruções.
1	Turing Machine Jogo de Tabuleiro	Jogo de lógica e dedução, em que as pessoas precisam quebrar a cabeça para resolver enigmas e decifrar códigos. Isso acontece por meio de um inovador sistema de cartas perfuradas que permite mais de 7 milhões de combinações de enigmas, que são decifrados a partir de testes lógicos usando os componentes do jogo. O jogo conta com um modo competitivo, um modo disputado por equipes, além de um premiado modo solo.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

1	Investigato	jogo de lógica e dedução em que os jogadores são entusiastas e amantes de gatos. Eles se encontraram em uma grande feira de felinos, porém ocorreu um problema, todos os bichinhos se perderam. Agora os jogadores precisam descobrir qual gato pertence a cada pessoa. Objetivo do jogo: Seja o primeiro a descobrir o gato dos outros jogadores! Como jogar: 1. Sorteie uma ficha de gato e anote suas características 2. Indique estrategicamente as fichas para obter informações sobre os felinos dos oponentes 3. Acerte as características dos gatos de todos os outros jogadores para vencer! Recomendado: a partir de 8 anos.
1	Pizzaria Maluca	Jogo os participantes vão se transformar em verdadeiros pizzaiolos, cada um tendo que preparar uma pizza diferente. Em cada pizza estão indicados quais os ingredientes necessários para completá-la. Durante a preparação podem ocorrer alguns contratemplos como ganhar ou perder ingredientes. Quem completar sua pizza primeiro vence o jogo!
1	Domínio E Equilíbrio	Jogo de ação onde o jogador deve jogar suas peças para desequilibrar e inclinar o tabuleiro para o lado de seu adversário. Se você conseguir, seu adversário terá que retirar do tabuleiro uma ou mais peças brancas para restabelecer o equilíbrio. Aquele que retirar primeiro todas as suas peças brancas perde o jogo
1	Caça aos monstros	Jogo da memória cooperativo em que até 6 jogadores devem trabalhar juntos para espantar os monstros de volta para o armário. Em cada rodada, os participantes viram cartas de brinquedos que assustam os monstros de volta para o armário. Mas, tome cuidado! Se você virar peças erradas, novos monstros aparecem! Dizem que todos os monstros debaixo da sua cama têm medo de certos brinquedos. Então, pegue seu patinho de borracha, seu avião de madeira ou seu ursinho de pelúcia e grite bem alto: "Já para o armário, seus monstros!"
1	Cara a cara	Jogo infantil de perguntas para desvendar o personagem misterioso. Cada jogador seleciona um dos personagens e outro faz perguntas sobre as características. O vencedor é quem adivinhar qual é a cara do seu oponente primeiro. O jogo é indicado para dois participantes! Possui 2 tabuleiros com a reprodução de todas as opções de cartas do jogo, possibilitando que cada "cara" esteja levantada ou abaixada.
1	É proibido falar	Jogo de tabuleiro em que é Proibido Falar. O primeiro jogador vira a ampulheta, escolhe um dos temas do tabuleiro e coloca ali uma das fichas. Em seguida, sorteie uma letra e coloque de lado, sem deixar que os outros jogadores vejam. Então, ele pensa em uma palavra para o tema escolhido que comece com a letra sorteada e tenta transmiti-la aos outros jogadores, usando apenas mímica. Não vale mexer os lábios, nem "traçar" letras no ar. O objetivo do jogo é descobrir qual palavra foi a escolhida. O jogador que colocar sua última ficha no tabuleiro será o vencedor
2	O chão é lava	Jogue este jogo da forma que sua imaginação quiser, a regra é sempre fazer de conta que o Chão é Lava e as pedras são o único lugar que vc pode pisar! Se equilibre nas pedras para não se queimar! São 20 placas de EVA, 1 roleta e 12 cartas para brincar
1	Roubo no museu	Neste jogo misterioso, os jogadores são ladrões tentando roubar artefatos famosos no museu. Mas no escuro da noite, ninguém consegue ver o que está roubando! Junte os artefatos mais valiosos para vencer. Objetivo do jogo: Estimular o pensamento estratégico e aproximar os jogadores das obras de arte e antiguidades abordadas no jogo. Recomendado: a partir de 8 anos
1	Certo ou errado	Sabia que o Muro de Berlim tinha 4 metros de altura? E que as girafas não têm cordas vocais? Use todo seu conhecimento para dizer o que é verdadeiro e falso na versão de tabuleiro deste divertido Jogo.
1	Jogo das crenças	O Jogo das Crenças é um instrumento que elucida as crenças centrais, instrumentalizando o processo de identificação, de modo a facilitá-lo e torná-lo mais lúdico e ilustrativo para o paciente. O Jogo é recomendado para adolescentes, adultos e idosos, nos momentos em que for importante ser utilizado como recurso auxiliar na investigação cognitiva. Esse Jogo foi



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		<p>pensado a partir dos dois grupos de crenças centrais endentecidos por Judith Beck (BECK, 1995), e posteriormente ampliados para três (KNAPP.2004): desamor, desvalor e desamparo. Essas crenças são frequentemente observadas na clínica cognitivo-comportamental.</p>
1	Baralho das Habilidades Sociais	<p>Este baralho é uma ferramenta que permite ao profissional trabalhar as interações que nem sempre são observadas na família e na escola, onde as crianças deveriam aprender a expressar seus sentimentos, desejos, opiniões e direitos, propiciando que sejam adultos felizes, livres da agressividade e da hostilidade que podem interferir de forma negativa em qualquer época da vida. É um material elaborado como recurso lúdico, para atuar como instrumento auxiliar na observação, no treinamento e no desenvolvimento das habilidades sociais, tendo como objetivos principais: observar os comportamentos individuais de cada jogador; verificar a interação dos jogadores no grupo; facilitar a exposição de possíveis conteúdos individuais conflitantes, vivenciados pelos jovens em seus cotidianos; favorecer o reconhecimento e a nomeação das emoções nas diversas situações; estimular a reflexão acerca dos comportamentos apresentados a partir dos contextos culturais em que a criança está inserida e de acordo com teorias das habilidades sociais; buscar alternativas para a resolução das situações conflitantes; promover mudanças e possíveis generalizações dos comportamentos e sentimentos para outros contextos; mediante os processos de intervenção, comparar o desempenho da criança em diferentes momentos, observando possíveis mudanças. "</p>
1		<p>São Bonecos para Constelação em formato de família todos feitos à mão de forma artesanal. Produzidos com porcelana fria de alta qualidade, conhecido por biscuit. Nas características de vô, vô, pai, mãe, filho, filha e bebê, todos feitos à mão. O kit de família intermediário compõe 43 peças: 4 idosos - 2 mulheres e 2 homens, 8 adultos - 4 mulheres e 4 homens, 8 crianças - 4 meninas e 4 meninos, 8 bebês, 2 kit de formas - 2 corações, 2 cubos, 2 prismas e 2 quadrados, 1 kit de itens - 1 carro, 1 casa, 1 saquinho de dinheiro, 1 bem, 1 mau, 1 gato e 1 cachorro.</p>
2	Jogo de Ação - Zap Zap Zoo	<p>Rapidez e muita concentração para acertar seu personagem e avançar até o final. Jogos de ação que estimulam o trabalho em equipe e o raciocínio lógico. O jogo contém 3 batedores com ventosas e 3 tiaras nas cores azul, laranja e verde, 1 tabuleiro e 35 cartas com os personagens do Zoo. Recomendado para maiores de 3 anos.</p>
1	Baralho do TDAH	<p>Este Baralho é uma excelente ferramenta de psicoeducação, automonitoramento, treino para solução de problemas e reestruturação do sistema de crenças. Tem como objetivo auxiliar familiares e pacientes a compreender os sintomas e prejuízos do transtorno, desfazendo rótulos prévios que frequentemente os acompanham. Através deste instrumento, as crianças e os adolescentes têm a possibilidade de monitorar o seu comportamento e avaliá-lo para desenvolver atitudes mais assertivas. Com isto, possibilita aos pacientes uma identificação mais adequada para soluções de problemas. Por meio dele, também é possível trabalhar a reestruturação do sistema de crenças, intervindo assim na autoestima de crianças e adolescentes.</p>
1	Baralho Socialize-se	<p>Um jogo para aprender a se relacionar, é um jogo terapêutico composto de cartões ilustrados, cartas-respostas e quadro de pontuação de cores, além de outros materiais que apoiam os jogadores na aprendizagem de novos comportamentos sociais. O objetivo do jogo é abordar pensamentos e emoções típicas de crianças diante de cenas e contextos sociais específicos, bem como educar sobre o comportamento assertivo nessas situações. Através do jogo, a criança é convidada a pensar sobre qual comportamento deverá realizar frente à situação apresentada através de um cartão ilustrado, como, por exemplo: "Como você faria se encontrasse um cachorrinho perdido na rua?". Dessa forma, o jogo estimula a criança a pensar em novas possibilidades de agir em formas diferentes de refletir quando estiver frente a uma situação que lhe ative um comportamento</p>



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		impulsivo/agressivo e proporciona, através da encenação, treinar suas habilidades sociais.
1	Baralho da Ansiedade	A ansiedade é uma reação natural do ser humano, tem um importante papel biológico, pois funciona como um sistema de alarme sempre que percebemos perigo ou uma ameaça iminente. Quando isto ocorre temos uma resposta de luta-fuga, em que, ao interpretar um perigo, é liberada adrenalina entre outros hormônios responsáveis por aumentar nossa capacidade de reagir. A partir disso, pode-se sentir reações emocionais de ansiedade, como tontura, batimento cardíaco acelerado, dificuldade respiratória, mãos suadas ou com tremores. A resposta de luta-fuga acontece instantaneamente. Com este baralho da ansiedade, crianças e/ou adolescentes são psicoeducados sobre os principais sintomas, dificuldades e comportamentos disfuncionais. Por meio das cartas com sintomas e das cartas com situações, pode-se monitorar os sintomas do paciente de maneira lúdica e interativa, com objetivo de auxiliar o mesmo a lidar com os sintomas de ansiedade.
1	Baralho das Distorções	Este baralho trabalha as distorções do pensamento e auxilia no enfrentamento das armadilhas dos pensamentos.
1	Baralho da sexualidade	Este Baralho é uma ferramenta pensada para ser multifuncional no trabalho com as questões sexuais. Ele é composto por um kit de três baralhos que podem ser usados criativamente pelo terapeuta de acordo com a demanda que se apresente: no trabalho clínico com pacientes ou casais com dificuldades sexuais, na abordagem da sexualidade de pacientes em geral, na prevenção e promoção de uma vida sexual saudável, na educação sexual de jovens e adultos, etc.
1	Baralho treinamento de pais	Este baralho apoia o/a terapeuta na psicoeducação dos pais mediante o desenvolvimento de estratégias e de habilidades que contribuam com a modificação de comportamentos de crianças de até 12 anos. O foco é a redução dos comportamentos desadaptativos, melhorando os sintomas apresentados. Nesta perspectiva, os pais aprenderão os princípios de controle de contingências, assim como serão estimulados a construir um padrão de relacionamento com seus filhos, baseado na validação emocional e em relacionamentos saudáveis na família. Os pais serão psicoeducados sobre a relação existente entre os seus pensamentos, emoções e as tomadas de decisão frente aos comportamentos do filho. Neste sentido, os processos de regulação emocional e de reestruturação cognitiva desenvolvidos neste baralho visam a instauração de práticas parentais mais assertivas.
1	Segura a onda	Material lúdico em formato de quebra-cabeças para trabalho com respostas de enfrentamento da ansiedade em crianças. O objetivo é ensinar respostas incompatíveis com a ansiedade, por meio de atividades e ações que promovam descontração, relaxamento, e tirem o foco da situação ou das sensações ansiógenas. Segura a onda é uma expressão popular que na psicoterapia das crianças pode adquirir outros significados, como "respire fundo", "pense em outras alternativas", "teste fazer diferente com medo mesmo!". Segura a onda ajuda a organizar as peças do quebra-cabeças que a ansiedade criou e achar várias saídas possíveis! Idade Recomendada: 6 a 12 anos.
1	Baralho exercícios de atenção para TDAH	O Transtorno de Déficit de Atenção e Hiperatividade (TDAH) afeta o comportamento e o aprendizado das crianças. Caso não seja identificado, elas podem enfrentar fracassos escolares, críticas e decepções excessivas. Jovens com TDAH se distraem facilmente e têm problemas para se concentrar, podem apresentar impulsividade e parecer agir sem pensar. Também podem apresentar mudanças dramáticas de humor e não saber lidar com a frustração. Na escola, a falta de atenção nas tarefas leva a erros, o que acarreta também problemas na autoestima. Este livro-caixinha foi feito para auxiliar professores, profissionais da saúde e familiares na identificação do TDAH e ajudar com práticas de foco.
1	PONTOS FRACOS - Autoconhecimento e	Este jogo é composto por 35 cartões com afirmações que refletem pensamentos e comportamentos disfuncionais e questões para



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

	Autodesenvolvimento para Adolescentes e Adultos	desconstruir essas regras de forma a remover mudanças na direção desejada, ou seja, construir comportamentos e reações mais assertivas e adaptadas ao contexto atual de vida. Idade recomendada: adolescentes acima de 14 anos e adultos.
1	Consequencias	Refletir sobre as responsabilidades e as consequências de suas ações é de suma importância para a educação das crianças. Este livro-caixinha® foi criado para ajudar pais, professores, educadores e responsáveis a desenvolver nas crianças os valores de empatia, disciplina, organização, ética e cuidado, utilizando cartas com perguntas que fazem as crianças refletirem sobre pequenos atos do dia a dia, como fazer a tarefa de casa e arrumar a cama, por exemplo. Desta forma, é possível prepará-las para os desafios da vida adulta com maior senso de responsabilidade sobre seus deveres e seus papéis na construção de um futuro melhor para todos.
1	A máquina do faz e refaz	Este jogo refere-se a um livro ilustrado que conta a história de uma máquina que lhe possibilita "voltar atrás" naquilo que o paciente não gostou dos resultados na sua vida e refazer novamente. Neste Kit, orienta-se o uso da caixa lúdica do pré-adolescente composto por tesoura sem ponta, massinha, argila, papel sulfite, revistas em desuso, tinta guache, etc. No final da história, após algumas situações de uso da máquina, filosofamos dizendo que nascemos munidos com esta máquina - que é a nossa capacidade de pensar e refletir sobre alguns sinais que a vida nos envia previamente. Indicado para crianças e adolescentes entre 9 e 14 anos.
1	Baralho de investigação dos estilos parentais	Este jogo nasceu da necessidade de instrumentalizar a avaliação da dinâmica familiar e das habilidades parentais. Ele é um instrumento que busca auxiliar as crianças a expressarem suas percepções sobre as principais práticas parentais observadas em seu ambiente familiar. Além disso, trata-se de uma ferramenta que auxilia o aplicador a identificar quais práticas parentais são mais ou menos prevalentes e por quem são exercidas, facilitando, assim, a coleta de elementos que vão sugerir o estilo parental predominante. O Baralho é recomendado para crianças com idade pré-escolar e escolar (de 3 a 12 anos) — tendo 12 cartas com desenhos direcionadas para o trabalho com o pré-escolar e 40 cartas com frases para a faixa etária escolar — e pode ser utilizado em psicoterapia infantil, terapia de família ou em outros contextos em que a avaliação de habilidades parentais seja relevante. As cartas com os familiares são: mãe, pai, avó, avô, tio, tia, madrasta, padrasto, irmão, irmã e uma carta coringa representada pelo símbolo de interrogação. Este livro dispõe de formulários digitais. Indicado para crianças de 3 a 12.
1	Sou não sou	Corajoso? Mandão? Pessimista? Pode se analisar à vontade, pois este jogo tem 260 características pessoais para auxiliar no processo de autoconhecimento, assim como no estabelecimento de metas para o processo terapêutico. A definição de quem "não sou, mas gostaria de ser" e "sou, mas não gostaria de ser" torna clara as mudanças que precisam ser feitas e facilita a elaboração de estratégias e esforços para o seu alcance. Instrumento útil também para intervenções com casais e famílias. Idade recomendada: acima de 8 anos.
1	Pensamentos Prósperos	A ideia desse jogo é promover a compreensão de que a vida feliz não exclui a presença de emoções desconfortáveis, as chamadas emoções "negativas". Pelo contrário, elas devem ser acolhidas, vivenciadas e não suprimidas. O importante é que podemos aprender a criar recursos cognitivos (estratégias de pensamentos) para não cairmos na espiral descendente, ou seja, não se deixar absorver por pensamentos perturbadores nem estreitamento de repertório comportamental. Esse jogo não tem uma idade máxima, pois em todos os momentos da vida cultivar bons pensamentos é fundamental para a saúde emocional. CONTÉM: 48 cartas de emoções positivas, 18 cartas de medo, 28 cartas de raiva, 32 cartas de tristeza, 20 cartas de mico, 1 tabuleiro, 1 dado, 4 marcadores, 1 manual de instrução. Indicado para maiores de 9 anos.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

1	Descolados	Jogo terapêutico para treino, em contextos clínicos ou educacionais, de habilidades sociais em crianças por meio de atividades que desenvolvem as competências interpessoais, a comunicação, a expressão de sentimentos, a colaboração entre os pares e a capacidade de defender-se em situações difíceis, por meio de atividades simuladas e divertidas. Composto pelos conjuntos de cartas NÃO GOSTEI!; QUER SER MEU AMIGO?; QUE GOSTOSO!; QUE LEGAL! e VOCÊ ME AJUDA?, crianças e terapeuta vão jogando e discutindo soluções para os problemas propostos ou ensaiando comportamentos socialmente habilidosos. Idade recomendada: 7 a 12 anos.
1	Quebra-Cabeça - Disney - Marvel - Spidey And His Amazing Friends - 48 Peças - Jak - Grande	Montar um Quebra-Cabeça é mais do que separar peças, é um desafio estimulante e prazeroso. Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de chão de um super-herói e seus amigos. Produto montado: aproximadamente A 49,6 X L 71,2 cm. Tamanho das peças: 8,4 x 9,0 cm.
1	Detetive	Neste jogo que trabalha dedução e lógica, observe os suspeitos, examine os álbis e use suas habilidades de dedução para expor o culpado! Mas seja rápido, pois outros detetives também estão neste desafio! Ajude Sherlock a desmascarar culpados e use as pistas com astúcia para encontrar o cúmplice do personagem, seu maior inimigo! Se ninguém for culpado, capture o próprio personagem. Todos são suspeitos... Até que se provem inocentes! Contém 63 cartas e manual de regras. Número de jogadores: 2 a 6. Idade acima de 7 anos, adultos e pessoas da melhor idade.
1	Quebra-Cabeça Gigante Patrulha Canina 48 Peças	Quebra Cabeça de uma patrulha de cachorros - 48 Peças. gigantes. Esta patrulha é uma animação infantil criada por Keith Chapman. Uma série de ação e aventura estrelada por seis filhotes heroicos liderados por um menino de 10 anos de idade chamado Ryder. Com uma mistura única de habilidades para resolver problemas. Um incrível quebra-cabeça com os personagens de Patrulha Canina, que traz peças gigantes para a criança brincar e decorar seu quarto!
1	Quebra Cabeça - Disney - 200 Peças - Stitch	Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 200 peças de um personagem conhecido que veio do espaço. Tamanho (LAP): 14 x 23 x 5 cm. Recomendado: a partir de 7 anos.
1	Quebra-Cabeça - 100 Peças - Turma da Mônica -	Desafia as habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens que formam uma turminha. Contém 1 quebra-cabeça de 100 peças com ilustração. Tamanho (LAP): 23 x 34 x 0 cm. Recomendado para maiores de 3 anos.
1	Quebra-cabeça - Disney - Disney no Halloween - 100 peças	Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens mais queridos pela criançada. no Halloween! Itens Inclusos: Quebra-cabeça 100 peças. Produto montado: aproximadamente A 34,4 X L 22,5 cm. Recomendado: Recomendável para crianças a partir de 6 anos.
1	Detetive Junior	Um jogo que envolve mistério, raciocínio e vai fazer você seus amigos e familiares entrarem em um clima de suspense e diversão. Todos são suspeitos cabe ao melhor detetive desvendar esse mistério. Contém 01 ,Tabuleiro,04 Peões Cartonados com base plástica ,01 Envelope Confidencial ,01 Dado ,01 Cartela adesiva ,01 Bloco de anotações, 12 Fichas Redondas, 01 Manual de Instruções. Indicado para maiores de 6 anos.
1	Jogo De Tabuleiro - Lince Junior - Disney - 100 Anos	Jogo edição limitada, com várias formas de jogar, como competindo para ver quem é o mais rápido, encontrando as ilustrações dos personagens infantis conhecidos pelo público infantil. Ou brincando de forma mais lúdica e identificando os personagens. Uma competição na qual sua rapidez e seu reflexo decidem cada jogada. Os jogadores recebem as cartelas com as ilustrações dos personagens conhecidos pelo público infantil, que estão espalhadas no tabuleiro e depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Contém: 1 tabuleiro, 60 cartelas ilustradas, 12 fichas plásticas, 1



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

		saco plástico. Indicado para crianças maiores de 3 anos.
1	Jogo de Tabuleiro - Fórmula Turbo	Um jogo de corrida diferente e emocionante, no qual você terá que usar toda sua habilidade de piloto, mas também contar com a sorte. Uma emoção a cada curva! Contém: 1 tabuleiro dupla face, 6 peões plásticos, 1 baralho com 10 cartas de ações, 1 manual de instruções e 1 dado. Recomendado para maiores de 3 anos.
1	Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jogo do Moinho, Xadrez Chinês e Jogo de Damas)	Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jogo do Moinho, Xadrez Chinês e Jogo de Damas)
1	Jogo - Detona Parede	O objetivo do jogo é retirar os blocos um a um sem derrubar o muro e o boneco. Primeiro, os jogadores devem montar o muro para, depois, retirá-los um de cada vez. Mas atenção! Um deslize pode custar a queda do gatinho e, conseqüentemente, a derrota. Contém: 1 base inferior do muro, 2 bases laterais do muro, 32 tijolos, 2 espátulas, 1 boneco cartonado e 1 base para o boneco cartonado. Indicado para maiores de 3 anos.
1	Jogo de tabuleiro Master Junior	Jogo composto 1.395 perguntas para a criança aprender e, ao mesmo tempo, se divertir. Neste jogo, existem 3 níveis de dificuldade: fácil, médio e desafio. Basicamente, a criança irá avançar quando acertar a resposta, e perderá uma vida se errar. No momento em que a criança acertar 6 perguntas fáceis, ela passa para o nível médio. Neste nível, será preciso acertar 3 perguntas para chegar no nível desafio. Existem duas formas de ganhar a partida. A primeira é acertando a pergunta desafio. A segunda, é no caso de as fichas de vida acabarem; neste caso, o jogador que estiver mais avançado no tabuleiro será o grande vencedor. Idade: a partir de 10 anos.
1	Bolinhas de Piscina	Bolinhas para Piscina 70mm - pacote com 100 unidades deve possuir certificação de qualidade do INMETRO. material: polietileno 100% virgem com a mais alta tecnologia, material atóxico em sua composição e proporcionam segurança e higiene ao seu brinquedo. Possuem alto brilho e cores vivas.
24	Bola Pingo de Leite	Bola plástica tipo pingo de leite, material vinil, número 8.

4. Contratação

Todos os itens descritos dispensam apresentação de catálogo, instalação, montagem, treinamento e autorização de ANVISA/INMETRO.

5. Modelo de execução do objeto

A CONTRATANTE deverá emitir nota de Empenho, informar à Contratada sobre a nota de Empenho, emitir a Autorização de Fornecimento, enviar à Contratada a Autorização de Fornecimento, enviar o contrato para assinatura da Contratada, atestar nota fiscal apresentada pela Contratada após conferir se os materiais entregue pela Contratada corresponde à especificação descrita neste Termo de Referência, efetuar o pagamento de acordo com a Nota Fiscal emitida pela Contratada, após ser conferida pela Contratante.

A CONTRATADA deverá acusar o recebimento da Nota de Empenho emitida pela Contratante, acusar o recebimento da Autorização de Fornecimento emitida pela Contratante, assinar o contrato enviado pela contratante, entregar os materiais no prazo, no local e nas condições exigidas neste Termo de Referência, atestar e garantir a qualidade dos materiais após a entrega dos mesmos, emitir Nota Fiscal com as mesmas descrições constantes na Nota de Empenho e Autorização de Fornecimento, devendo também responsabilizar-se por danos eventualmente causados na entrega.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

6. Modelo de gestão de contrato

A referida contratação será fiscalizada pela Gestora da Área da Saúde Mental e Deficiências, realizando o monitoramento da Contratada para preservar o interesse público, sendo que eventual atraso nesta tarefa, não lhe implicará corresponsabilidade pela eventual execução incorreta dos serviços. A Contratada estará sujeita as penalidades previstas no Edital de Licitação e outras que estejam previstas no ordenamento legal.

7. Critério de Medição e Pagamento

De acordo com a Portaria SEAF n.º 42 de 02 de fevereiro de 2022 – Prefeitura de Taubaté. Recebimento do 1º ao 10º dia do mês, pagamento dia 20*. Recebimento do dia 11º ao 20º dia do mês, pagamento no último dia útil do mês*. Recebimento do 21º ao final de cada mês, pagamento no dia 10 do mês seguinte*. *Após o adimplemento da obrigação contratada, desde que regular e devidamente atestado por esta Administração. Ademais, salientamos que caso uma das datas acima indicadas caia em finais de semana ou feriados em que não haja expediente bancário, ficam os pagamentos adiados para o dia útil seguinte.

8. Forma e Critérios de seleção do fornecedor

O vencedor do certame será designado com base no menor preço apresentado e atendimento às cláusulas de habilitação constantes no edital, que será formalizado pelo Departamento de Compras.

9. Estimativa do Valor da Cotação

A estimativa do valor de aquisição dos materiais consiste em R\$ 19.964,51 (Dezenove mil, novecentos e sessenta e quatro e cinquenta e um centavos e foi realizada nos termos do Art. 23 § 1º da Lei nº 14.133 de 01/04/21, baseado na média de cotações, segundo Ordem Interna 12/2023 – Circular 090/2023. Conforme Memorial de Cálculo anexo, para aquisição dos materiais permanentes.

Justificamos a escolha da média das cotações como referencial, visto que os recursos destinados para presente aquisição não são oriundos da União. Ademais, com base do aspecto discricionário conferido à Administração pelo Art. 23, §3º, da Lei 14.133/2021. o valor foi calculado através da média dos valores e não do melhor preço conforme Ordem Interna nº 28/2021.

Em referência aos valores unitários e totais dos itens, constam no mapa comparativo de preços em anexo, denominado como “Cotação 245-2024”.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.64.1 - #PARTIUESTUDE, TRABALHE E GANHE SEU SALÁRIO. SERÁ QUE VOCÊ VAI SE CASAR E TER FILHOS? CACHORROS? NÃO ESQUEÇA DE FAZER SEGURO, POIS A VIDA PODE PREPARAR SURPRESAS! ESTE É UM EXCELENTE JOGO QUE SIMULA SITUAÇÕES DA VIDA REAL. TRABALHA ESTRATÉGIA, TOMADA DE DECISÕES, ADMINISTRAÇÃO DE RECURSOS FINANCEIROS, REGRAS INTERAÇÃO ETC. JOGO MUITO BOM PRA SE DIVERTIR COM A FAMÍLIA E AMIGOS. CONTÉM: 01 TABULEIRO, 08 FICHAS DE PERSONAGEM, 168 NOTAS DE DINHEIRO DE VÁRIOS VALORES, 18 CARTAS DE SEGURO (VIDA, CARRO, CASA), 08 CARTAS DE INVESTIMENTO, 60 FICHAS DE FAMÍLIA (8 DE CASAMENTO, 34 DE FILHOS, 18 DE PETS), 12 CARTAS DE RESIDÊNCIA, 12 MARCADORES DE DINHEIRO E FELICIDADE, 01 ROLETA, 24 CARTAS DE DIA DE FOLGA, 12 CARTAS DE EMPRÉSTIMO. IDADE ACIMA DE 7 ANOS PARA 2 A 6 JOGADORES.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
1	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
1	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
1	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 113,33	R\$ 113,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.129.1 - A MÁQUINA DO FAZ E REFAZESTE JOGO REFERE-SE A UM LIVRO ILUSTRADO QUE CONTA A HISTÓRIA DE UMA MÁQUINA QUE LHE POSSIBILITA "VOLTAR ATRÁS" NAQUILO QUE O PACIENTE NÃO GOSTOU DOS RESULTADOS NA SUA VIDA E REFAZER NOVAMENTE. NESTE KIT, ORIENTA-SE O USO DA CAIXA LÚDICA DO PRÉ-ADOLESCENTE COMPOSTO POR TESOURA SEM PONTA, MASSINHA, ARGILA, PAPEL SULFITE, REVISTAS EM DESUSO, TINTA GUACHE, ETC. NO FINAL DA HISTÓRIA, APÓS ALGUMAS SITUAÇÕES DE USO DA MÁQUINA, FILOSOFAMOS DIZENDO QUE NASCEMOS MUNIDOS COM ESTA MÁQUINA - QUE É A NOSSA CAPACIDADE DE PENSAR E REFLETIR SOBRE ALGUNS SINAIS QUE A VIDA NOS ENVIA PREVIAMENTE. INDICADO PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES ENTRE 9 E 14 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
2	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		400,0000	R\$ 400,00
	Data	13/03/2024				
2	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		340,0000	R\$ 340,00
	Data	14/03/2024				
2	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		410,0000	R\$ 410,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 383,33	R\$ 383,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.121.1 - BARALHO DA ANSIEDADE A ANSIEDADE É UMA REAÇÃO NATURAL DO SER HUMANO, TEM UM IMPORTANTE PAPEL BIOLÓGICO, POIS FUNCIONA COMO UM SISTEMA DE ALARME SEMPRE QUE PERCEBEMOS PERIGO OU UMA AMEAÇA IMINENTE. QUANDO ISTO OCORRE TEMOS UMA RESPOSTA DE LUTA-FUGA, EM QUE, AO INTERPRETAR UM PERIGO, É LIBERADA ADRENALINA ENTRE OUTROS HORMÔNIOS RESPONSÁVEIS POR AUMENTAR NOSSA CAPACIDADE DE REAGIR. A PARTIR DISSO, PODE-SE SENTIR REAÇÕES EMOCIONAIS DE ANSIEDADE, COMO TONTURA, BATIMENTO CARDÍACO ACELERADO, DIFICULDADE RESPIRATORIA, MÃOS SUJADAS OU COM TREMORES. A RESPOSTA DE LUTA-FUGA ACONTECE INSTANTANEAMENTE. COM ESTE BARALHO DA ANSIEDADE, CRIANÇAS E/OU ADOLESCENTES SÃO PSICOEDUCADOS SOBRE OS PRINCIPAIS SINTOMAS, DIFICULDADES E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS. POR MEIO DAS CARTAS COM SINTOMAS E DAS CARTAS COM SITUAÇÕES, PODE-SE MONITORAR OS SINTOMAS DO PACIENTE DE MANEIRA LÚDICA E INTERATIVA, COM OBJETIVO DE AUXILIAR O MESMO A LIDAR COM OS SINTOMAS DE ANSIEDADE.

Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
3	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
3	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
3	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		235,0000	R\$ 235,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 205,00	R\$ 205,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.123.1 - BARALHO DA SEXUALIDADEESTE BARALHO É UMA FERRAMENTA PENSADA PARA SER MULTIFUNCIONAL NO TRABALHO COM AS QUESTÕES SEXUAIS. ELE É COMPOSTO POR UM KIT DE TRÊS BARALHOS QUE PODEM SER USADOS CRIATIVAMENTE PELO TERAPEUTA DE ACORDO COM A DEMANDA QUE SE APRESENTE: NO TRABALHO CLÍNICO COM PACIENTES OU CASAIS COM DIFICULDADES SEXUAIS, NA ABORDAGEM DA SEXUALIDADE DE PACIENTES EM GERAL, NA PREVENÇÃO E PROMOÇÃO DE UMA VIDA SEXUAL SAUDÁVEL, NA EDUCAÇÃO SEXUAL DE JOVENS E ADULTOS, ETC. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
4	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
4	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
4	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 236,67	R\$ 236,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.122.1 - BARALHO DAS DISTORÇÕESESTE BARALHO TRABALHA AS DISTORÇÕES DO PENSAMENTO E AUXILIA NO ENFRENTAMENTO DAS ARMADILHAS DOS PENSAMENTOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
5	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
5	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
5	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 250,00	R\$ 250,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.117.1 - BARALHO DAS HABILIDADES SOCIAISESTE BARALHO É UMA FERRAMENTA QUE PERMITE AO PROFISSIONAL TRABALHAR AS INTERAÇÕES QUE NEM SEMPRE SÃO OBSERVADAS NA FAMÍLIA E NA ESCOLA, ONDE AS CRIANÇAS DEVERIAM APRENDER A EXPRESSAR SEUS SENTIMENTOS, DESEJOS, OPINIÕES E DIREITOS, PRÓPICIANDO QUE SEJAM ADULTOS FELIZES, LIVRES DA AGRESSIVIDADE E DA HOSTILIDADE QUE PODEM INTERFERIR DE FORMA NEGATIVA EM QUALQUER EPOCA DA VIDA. É UM Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Cotação : 245/2024

MATERIAL ELABORADO COMO RECURSO LÚDICO. PARA ATUAR COMO INSTRUMENTO AUXILIAR NA OBSERVAÇÃO, NO TREINAMENTO E NO DESENVOLVIMENTO DAS HABILIDADES SOCIAIS, TENDO COMO OBJETIVOS PRINCIPAIS: OBSERVAR OS COMPORTAMENTOS INDIVIDUAIS DE CADA JOGADOR; VERIFICAR A INTERAÇÃO DOS JOGADORES NO GRUPO; FACILITAR A EXPOSIÇÃO DE POSSÍVEIS CONTEÚDOS INDIVIDUAIS CONFLITANTES, VIVENCIADOS PELOS JOVENS EM SEUS COTIDIANOS; FAVORECER O RECONHECIMENTO E A NOMEAÇÃO DAS EMOÇÕES NAS DIVERSAS SITUAÇÕES; ESTIMULAR A REFLEXÃO ACERCA DOS COMPORTAMENTOS APRESENTADOS A PARTIR DOS CONTEXTOS CULTURAIS EM QUE A CRIANÇA ESTÁ INSERIDA E DE ACORDO COM TEORIAS DAS HABILIDADES SOCIAIS; BUSCAR ALTERNATIVAS PARA A RESOLUÇÃO DAS SITUAÇÕES CONFLITANTES; PROMOVER MUDANÇAS E POSSÍVEIS GENERALIZAÇÕES DOS COMPORTAMENTOS E SENTIMENTOS PARA OUTROS CONTEXTOS; MEDIANTE OS PROCESSOS DE INTERVENÇÃO, COMPARAR O DESEMPENHO DA CRIANÇA EM DIFERENTES MOMENTOS, OBSERVANDO POSSÍVEIS MUDANÇAS. *

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
6	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		235,0000	R\$ 235,00
	Data	13/03/2024				
6	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	14/03/2024				
6	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		270,0000	R\$ 270,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 238,33	R\$ 238,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.130.1 - BARALHO DE INVESTIGAÇÃO DOS ESTILOS PARENTAIS ESTE JOGO NASCEU DA NECESSIDADE DE INSTRUMENTALIZAR A AVALIAÇÃO DA DINÂMICA FAMILIAR E DAS HABILIDADES PARENTAIS. ELE É UM INSTRUMENTO QUE BUSCA AUXILIAR AS CRIANÇAS A EXPRESSAREM SUAS PERCEPÇÕES SOBRE AS PRINCIPAIS PRÁTICAS PARENTAIS OBSERVADAS EM SEU AMBIENTE FAMILIAR ALÉM DISSO, TRATA-SE DE UMA FERRAMENTA QUE AUXILIA O APLICADOR A IDENTIFICAR QUAIS PRÁTICAS PARENTAIS SÃO MAIS OU MENOS PREVALENTES E POR QUEM SÃO EXERCIDAS, FACILITANDO, ASSIM, A COLETA DE ELEMENTOS QUE VÃO SUGERIR O ESTILO PARENTAL PREDOMINANTE. O BARALHO É RECOMENDADO PARA CRIANÇAS COM IDADE PRÉ-ESCOLAR E ESCOLAR (DE 3 A 12 ANOS) — TENDO 12 CARTAS COM DESENHOS DIRECIONADAS PARA O TRABALHO COM O PRÉ-ESCOLAR E 40 CARTAS COM FRASES PARA A FAIXA ETÁRIA ESCOLAR — E PODE SER UTILIZADO EM PSICOTERAPIA INFANTIL, TERAPIA DE FAMÍLIA OU EM OUTROS CONTEXTOS EM QUE A AVALIAÇÃO DE HABILIDADES PARENTAIS SEJA RELEVANTE. AS CARTAS COM OS FAMILIARES SÃO: MÃE, PAI, AVÓ, AVÓ, TIO, TIA, MADRASTA, PADRASTO, IRMÃO, IRMÃ E UMA CARTA CORINGA REPRESENTADA PELO SÍMBOLO DE INTERROGAÇÃO. ESTE LIVRO DISPÕE DE FORMULÁRIOS DIGITAIS, INDICADO PARA CRIANÇAS DE 3 A 12.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
7	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		350,0000	R\$ 350,00
	Data	13/03/2024				
7	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		310,0000	R\$ 310,00
	Data	14/03/2024				
7	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		390,0000	R\$ 390,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 350,00	R\$ 350,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.119.1 - BARALHO DO TDAHESTE BARALHO É UMA EXCELENTE FERRAMENTA DE PSICOEDUCAÇÃO, AUTOMONITORAMENTO, TREINO PARA SOLUÇÃO DE PROBLEMAS E REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS. TEM COMO OBJETIVO AUXILIAR FAMILIARES E PACIENTES A COMPREENDER OS SINTOMAS E PREJUÍZOS DO TRANSTORNO, DESFAZENDO RÓTULOS PRÉVIOS QUE FREQUENTEMENTE OS ACOMPANHAM. ATRAVÉS DESTA INSTRUMENTO, AS CRIANÇAS E OS ADOLESCENTES TÊM A

Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

POSSIBILIDADE DE MONITORAR O SEU COMPORTAMENTO E AVALIÁ-LO PARA DESENVOLVER ATITUDES MAIS ASSERTIVAS. COM ISTO, POSSIBILITA AOS PACIENTES UMA IDENTIFICAÇÃO MAIS ADEQUADA PARA SOLUÇÕES DE PROBLEMAS. POR MEIO DELE, TAMBÉM É POSSÍVEL TRABALHAR A REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS, INTERVINDO ASSIM NA AUTOESTIMA DE CRIANÇAS E ADOLESCENTES. 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
8	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	13/03/2024				
8	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
8	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 263,33	R\$ 263,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.126.1 - BARALHO EXERCÍCIOS DE ATENÇÃO PARA TDAH O TRANSTORNO DE DÉFICIT DE ATENÇÃO E HIPERATIVIDADE (TDAH) AFETA O COMPORTAMENTO E O APRENDIZADO DAS CRIANÇAS. CASO NÃO SEJA IDENTIFICADO, ELAS PODEM ENFRENTAR FRACASSOS ESCOLARES, CRÍTICAS E DECEPÇÕES EXCESSIVAS. JOVENS COM TDAH SE DISTRAEM FACILMENTE E TÊM PROBLEMAS PARA SE CONCENTRAR, PODEM APRESENTAR IMPULSIVIDADE E PARECER AGIR SEM PENSAR. TAMBÉM PODEM APRESENTAR MUDANÇAS DRAMÁTICAS DE HUMOR E NÃO SABER LIDAR COM A FRUSTRAÇÃO. NA ESCOLA, A FALTA DE ATENÇÃO NAS TAREFAS LEVA A ERROS, O QUE ACARRETA TAMBÉM PROBLEMAS NA AUTOESTIMA. ESTE LIVRO-CAIXINHA FOI FEITO PARA AUXILIAR PROFESSORES, PROFISSIONAIS DA SAÚDE E FAMILIARES NA IDENTIFICAÇÃO DO TDAH E AJUDAR COM PRÁTICAS DE FOCO. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
9	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
9	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		95,0000	R\$ 95,00
	Data	14/03/2024				
9	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		233,0000	R\$ 233,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 147,67	R\$ 147,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.120.1 - BARALHO SOCIALIZE-SEUM JOGO PARA APRENDER A SE RELACIONAR, É UM JOGO TERAPÊUTICO COMPOSTO DE CARTÕES ILUSTRADOS, CARTAS-RESPOSTAS E QUADRO DE PONTUAÇÃO DE CORES, ALÉM DE OUTROS MATERIAIS QUE APOIAM OS JOGADORES NA APRENDIZAGEM DE NOVOS COMPORTAMENTOS SOCIAIS. O OBJETIVO DO JOGO É ABORDAR PENSAMENTOS E EMOÇÕES TÍPICAS DE CRIANÇAS DIANTE DE CENAS E CONTEXTOS SOCIAIS ESPECÍFICOS, BEM COMO EDUCAR SOBRE O COMPORTAMENTO ASSERTIVO NESSAS SITUAÇÕES. ATRAVÉS DO JOGO, A CRIANÇA É CONVIDADA A PENSAR SOBRE QUAL COMPORTAMENTO DEVERÁ REALIZAR FRENTE À SITUAÇÃO APRESENTADA ATRAVÉS DE UM CARTÃO ILUSTRADO, COMO, POR EXEMPLO: "COMO VOCÊ FARIA SE ENCONTRASSE UM CACHORRINHO PERDIDO NA RUA?". DESSA FORMA, O JOGO ESTIMULA A CRIANÇA A PENSAR EM NOVAS POSSIBILIDADES DE AGIR EM FORMAS DIFERENTES DE REFLETIR QUANDO ESTIVER FRENTE A UMA SITUAÇÃO QUE LHE ATIVE UM COMPORTAMENTO IMPULSIVO/AGRESSIVO E PROPORCIONA, ATRAVÉS DA ENCENAÇÃO, TREINAR SUAS HABILIDADES SOCIAIS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
10	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

10	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024			
10	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim	230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 206,67	R\$ 206,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.124.1 - BARALHO TREINAMENTO DE PAISESTE BARALHO APOIA O/A TERAPEUTA NA PSICOEDUCAÇÃO DOS PAIS MEDIANTE O DESENVOLVIMENTO DE ESTRATÉGIAS E DE HABILIDADES QUE CONTRIBUAM COM A MODIFICAÇÃO DE COMPORTAMENTOS DE CRIANÇAS DE ATÉ 12 ANOS. O FOCO É A REDUÇÃO DOS COMPORTAMENTOS DESADAPTATIVOS, MELHORANDO OS SINTOMAS APRESENTADOS. NESTA PERSPECTIVA, OS PAIS APRENDERÃO OS PRINCÍPIOS DE CONTROLE DE CONTINGÊNCIAS, ASSIM COMO SERÃO ESTIMULADOS A CONSTRUIR UM PADRÃO DE RELACIONAMENTO COM SEUS FILHOS, BASEADO NA VALIDAÇÃO EMOCIONAL E EM RELACIONAMENTOS SAUDÁVEIS NA FAMÍLIA. OS PAIS SERÃO PSICOEDUCADOS SOBRE A RELAÇÃO EXISTENTE ENTRE OS SEUS PENSAMENTOS, EMOÇÕES E AS TOMADAS DE DECISÃO FRENTE AOS COMPORTAMENTOS DO FILHO. NESTE SENTIDO, OS PROCESSOS DE REGULAÇÃO EMOCIONAL E DE REESTRUTURAÇÃO COGNITIVA DESENVOLVIDOS NESTE BARALHO VISAM A INSTAURAÇÃO DE PRÁTICAS PARENTAIS MAIS ASSERTIVAS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
11	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
11	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
11	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 236,67	R\$ 236,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.73.1 - BATALHA NAVAL JOGO BATALHA NAVAL MEDIDAS DA EMBALAGEM: 23 X 16 X 5,5 CM; PESO DA EMBALAGEM: 250G; MATERIAL DAS PEÇAS: RESINA PLÁSTICA. IDADE MÍNIMA RECOMENDADA: 6 ANOS **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
12	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	13/03/2024				
12	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	14/03/2024				
12	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 100,00	R\$ 100,00	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.147.1 - BOLA PINGO DE LEITE BOLA PLÁSTICA TIPO PINGO DE LEITE, MATERIAL VINIL, NÚMERO 8 **Qtde.: 24 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

13	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	14,0000	R\$ 336,00
	Data	13/03/2024			
13	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	11,0000	R\$ 264,00
	Data	14/03/2024			
13	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	19,0000	R\$ 456,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 14,67	R\$ 352,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.146.1 - BOLINHAS DE PISCINABOLINHAS PARA PISCINA 70MM - PACOTE COM 100 UNIDADES DEVE POSSUIR CERTIFICAÇÃO DE QUALIDADE DO INMETRO. MATERIAL: POLIETILENO 100% VIRGEM COM A MAIS ALTA TECNOLOGIA, MATERIAL ATÓXICO EM SUA COMPOSIÇÃO E PROPORCIONAM SEGURANÇA E HIGIENE AO SEU BRINQUEDO. POSSUEM ALTO BRILHO E CORES VIVAS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
14	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
14	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	14/03/2024				
14	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 111,67	R\$ 111,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.148.1 - BONECOS PARA CONSTELAÇÃO FAMILIAR SÃO BONECOS PARA CONSTELAÇÃO EM FORMATO DE FAMÍLIA TODOS FEITOS À MÃO DE FORMA ARTESANAL. PRODUZIDOS COM PORCELANA FRIA DE ALTA QUALIDADE, CONHECIDO POR BISCUIT. NAS CARACTERÍSTICAS DE VÔ, VÓ, PAI, MÃE, FILHO, FILHA E BEBÊ, TODOS FEITOS À MÃO. O KIT DE FAMÍLIA INTERMEDIÁRIO COMPÕE 43 PEÇAS: 4 IDOSOS - 2 MULHERES E 2 HOMENS, 8 ADULTOS - 4 MULHERES E 4 HOMENS, 8 CRIANÇAS - 4 MENINAS E 4 MENINOS, 8 BEBÊS, 2 KIT DE FORMAS - 2 CORAÇÕES, 2 CUBOS, 2 PRISMAS E 2 QUADRADOS, 1 KIT DE ITENS - 1 CARRO, 1 CASA, 1 SAQUINHO DE DINHEIRO, 1 BEM, 1 MAU, 1 GATO E 1 CACHORRO. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
15	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		1.000,0000	R\$ 1.000,00
	Data	13/03/2024				
15	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		850,0000	R\$ 850,00
	Data	14/03/2024				
15	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		1.100,0000	R\$ 1.100,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 983,33	R\$ 983,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.110.1 - CAÇA AOS MONSTROS JOGO DA MEMÓRIA COOPERATIVO EM QUE ATÉ 8 JOGADORES DEVEM TRABALHAR JUNTOS PARA ESPANTAR OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. EM CADA RODADA, OS PARTICIPANTES VIRAM CARTELAS DE BRINQUEDOS QUE ASSUSTAM OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. MAS, TOMA CUIDADO! SE VOCÊ VIRAR PEÇAS ERRADAS, NOVOS MONSTROS Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

APARECEM! DIZEM QUE TODOS OS MONSTROS DEBAIXO DA SUA CAMA TÊM MEDO DE CERTOS BRINQUEDOS. ENTÃO, PEGUE SEU PATINHO DE BORRACHA, SEU AVIÃO DE MADEIRA OU SEU URSINHO DE PELÚCIA E GRITE BEM ALTO: "JÁ PARA O ARMÁRIO, SEUS MONSTROS!" 1 - UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
16	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		310,0000	R\$ 310,00
	Data	13/03/2024				
16	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	14/03/2024				
16	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		314,0000	R\$ 314,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 294,67	R\$ 294,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.46.1 - CADÊ O BICHO? JOGO QUE ESTIMULA O RACIOCÍNIO, A CONCENTRAÇÃO E A CAPACIDADE DA CRIANÇA DE FAZER ASSOCIAÇÕES. O OBJETIVO É ENCONTRAR O BICHO COM A COR E A TEXTURA SORTEADAS NOS DADOS. SÃO 03 DADOS: 1 DE BICHO, 1 DE COR E OUTRO DE TEXTURA. ASSIM, SE SORTEADO O PANDA VERMELHO DE BOLINHAS, QUEM O ENCONTRAR PRIMEIRO, GANHA A PEÇA. SÃO 27 PEÇAS GRANDES (6,8 X 6,8 CM) EM MADEIRA RECICLADA E 03 DADOS PLÁSTICOS ESTAMPADOS. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
17	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	13/03/2024				
17	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		88,0000	R\$ 88,00
	Data	14/03/2024				
17	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 96,00	R\$ 96,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.88.1 - CAIU PERDEU PROJOGO EM FORMATO DE TORRE COM UMA VERSÃO MAIS LEVE, COLORIDA E COM NOVAS JOGABILIDADES. DEVE-SE MONTAR A TORRE, GIRAR A ROLETA E RETIRAR A PEÇA DA COR INDICADA, EMPILHANDO-A NO TOPO COM TODO CUIDADO PARA A TORRE NÃO DESABAR! BRINCADEIRA DIVERTIDA QUE APRIMORA A COORDENAÇÃO MOTORA, A PERCEPÇÃO DE ESPAÇO E A CONCENTRAÇÃO. JOGO COMPOSTO DE 45 PEÇAS PLÁSTICAS COLORIDAS E 01 ROLETA CARTONADA. JOGAM ATÉ 6 PARTICIPANTES. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
18	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
18	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		103,0000	R\$ 103,00
	Data	14/03/2024				
18	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 144,33	R\$ 144,33



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.111.1 - CARA A CARAJOGO INFANTIL DE PERGUNTAS PARA DESVENDAR O PERSONAGEM MISTERIOSO. CADA JOGADOR SELECIONA UM DOS PERSONAGENS E OUTRO FAZ PERGUNTAS SOBRE AS CARACTERÍSTICAS. O VENCEDOR É QUEM ADIVINHAR QUAL É A CARA DO SEU Oponente PRIMEIRO. O JOGO É INDICADO PARA DOIS PARTICIPANTES! POSSUI 2 TABULEIROS COM A REPRODUÇÃO DE TODAS AS OPÇÕES DE CARTAS DO JOGO, POSSIBILITANDO QUE CADA "CARA" ESTEJA LEVANTADA OU ABAIXADA. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
19	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	13/03/2024				
19	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
19	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 213,33	R\$ 213,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.65.1 - CARDCLUBPARECE UM JOGO DE CARTAS COMUM, MAS POSSUI SUA PRÓPRIA DINÂMICA QUE ESTIMULA O DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO LÓGICO. O OBJETIVO É BAIXAR TODAS AS CARTAS PARA CONSEGUIR O MAIOR NUMERO DE PONTOS, MAS PARA ISSO, É NECESSÁRIO FORMAR SEQUÊNCIAS DE NO MÍNIMO 3 CARTAS DA MESMA COR. QUANDO O JOGADOR BAIXAR UMA SEQUÊNCIA, RECEBE UMA FICHA PELA SEQUÊNCIA E MAIS UMA FICHA POR CADA CARTA DA SEQUÊNCIA. O CORINGA É UMA CARTA ESPECIAL QUE SUBSTITUIR QUALQUER CARTA, ENTÃO, REUNA OS AMIGOS E BOM DIVERTIMENTO! JOGO COMPOSTO POR 04 BASES EM MADEIRA; 44 CARTAS CARTONADAS; 50 FICHAS E MANUAL. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
20	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
20	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
20	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		122,0000	R\$ 122,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 115,67	R\$ 115,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.74.1 - CAVALO MARINHO - DESAFIOESTE É UM QUEBRA-CABEÇA COM TEMA DE CAVALOS MARINHOS COM DESAFIO PARA TESTAR PERSISTÊNCIA, CAPACIDADE DE OBSERVAÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É JUNTAR AS PARTES DOS CAVALOS MARINHOS, CONFORME A COR. PARECE FÁCIL, SÓ PARECE! CONTÉM 9 PEÇAS GRANDES (9,0 X 9,0 CM) CADA, PINTADAS COM ILUSTRAÇÕES DE CAVALOS MARINHOS EM CORES DIFERENTES. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
21	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	13/03/2024				
21	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

21 125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES 35.758.001/0001-45 Sim 70,0000 R\$ 70,00
PREDIAIS LTDA.

Data 15/03/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 56,67 R\$ 56,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.115.1 - CERTO OU ERRADOSABIA QUE O MURO DE BERLIM TINHA 4 METROS DE ALTURA? E QUE AS Qtd.: 1 UN
GIRAFAS NÃO TÊM CORDAS VOCAIS? USE TODO SEU CONHECIMENTO PARA DIZER O QUE É
VERDADEIRO E FALSO NA VERSÃO DE TABULEIRO DESTE DIVERTIDO JOGO.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
22	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		255,0000	R\$ 255,00

Data 13/03/2024

22	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
----	-----------------------------------	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 14/03/2024

22	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		280,0000	R\$ 280,00
----	---	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 15/03/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 241,67 R\$ 241,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.79.1 - COBRAS E ESCADASUM DIVERTIDO JOGO DE CORRIDA DE TABULEIRO, CUJO OBJETIVO É Qtd.: 1 UN
COMPLETAR O PERCURSO NO TABULEIRO E CHEGAR PRIMEIRO À CASA DE NÚMERO 100. JOGUE 1 OU 2
DADOS PARA CONTAGEM DAS CASAS A SEREM PERCORRIDAS. SE O JOGADOR ALCANÇAR UMA CASA
COM A BASE DE UMA ESCADA, CORTA CAMINHO ATÉ O TOPO DESTA, POR OUTRO LADO, SE CAIR NUMA
CASA COM A CABEÇA DE UMA COBRA, TEM QUE DESCER ATÉ A SUA CALDA, PERDENDO ALGUMAS OU
MUITAS POSIÇÕES. CONTÉM 01 TABULEIRO GIGANTE CONFECCIONADO EM VINIL, MEDIDAS 70 X 70 CM,
2 DADOS E 05 PEÇAS GRANDES COM ILUSTRAÇÕES DE COBRAS. JOGAM ATÉ 5 PARTICIPANTES. IDADE
À PARTIR DE 6 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
23	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		145,0000	R\$ 145,00

Data 13/03/2024

23	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		140,0000	R\$ 140,00
----	-----------------------------------	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 14/03/2024

23	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
----	---	--------------------	-----	--	----------	------------

Data 15/03/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 151,67 R\$ 151,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.105.1 - COMBATEJOGO DE TABULEIRO ONDE O JOGADOR DEVE AVANÇAR SUA TROPA SEM SE Qtd.: 1 UN
DESCUIDAR EM PROTEGER O PRISIONEIRO INIMIGO. DEVE-SE TER CUIDADO, POIS O INIMIGO
ESPALHOU MINAS TERRESTRES QUE PODEM IMPEDIR OS OBJETIVOS. CONTÉM NA EMBALAGEM: 1
TABULEIRO, 40 PEÇAS VERDES, 40 PEÇAS PRETAS, 2 FOLHAS DE ETIQUETAS AUTOADESIVAS E MANUAL
DE INSTRUÇÕES.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
24	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00

Data 13/03/2024



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

24	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
24	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 198,33	R\$ 198,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.49.1 - COMBINE E ENCAIXE BRINQUEDO APRIMORA A ASSOCIAÇÃO, COORDENAÇÃO MOTORA E A IDENTIFICAÇÃO DE CORES E AGILIDADE. ENCAIXE UM DOS GABARITOS NA CANALETA DISPONÍVEL NA BASE DO JOGO. ENCAIXE AS ARGOLAS NA HASTE COMBINANDO AS CORES CONFORME ESTÁ DISPOSTO NO GABARITO. AO TROCAR O GABARITO E PODE-SE REPETIR O JOGO. CONTÉM 1 BASE EM MDF COM HASTE MEDIDAS 27X15 CM, 10 ARGOLAS COLORIDAS DE PLÁSTICO RÍGIDO E 9 GABARITOS EM MDF. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
25	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
25	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
25	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 183,33	R\$ 183,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.48.1 - CONJUNTO IMANTADO O ARTISTA ESTE BRINQUEDOS TRABALHA DIVERSOS ESTÍMULOS COGNITIVOS, COORDENAÇÃO MOTORA, IMAGINAÇÃO, CRIATIVIDADE, HABILIDADES VISOMOTORAS, IDENTIFICAÇÃO DAS CORES E FORMAS, ATENÇÃO, REPRODUÇÃO DE PADRÕES. O OBJETIVO É ESCOLHER 01 FICHA MODELO E REPRODUZIR O MESMO DESENHO UTILIZANDO AS PEÇAS EQUIVALENTES. A CRIANÇA PODERÁ TAMBÉM BRINCAR LIVREMENTE, CRIANDO AS FIGURAS QUE A IMAGINAÇÃO PERMITIR. AS PEÇAS SÃO IMANTADAS PODENDO SER UTILIZADAS EM QUALQUER SUPERFÍCIE METÁLICA, TORNANDO A BRINCADEIRA MAIS DIVERTIDA. CONJUNTO COMPOSTO DE 38 FORMAS GEOMÉTRICAS IMANTADAS E 12 FICHAS MODELOS EM MDF, ACONDICIONADAS EM SACOLINHA DE CRISTAL COM ZIPER. IDADE A PARTIR DE 4 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
26	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				
26	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
26	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 180,00	R\$ 180,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.128.1 - CONSEQUÊNCIAS REFLETIR SOBRE AS RESPONSABILIDADES E AS CONSEQUÊNCIAS DE SUAS AÇÕES É DE SUMA IMPORTÂNCIA PARA A EDUCAÇÃO DAS CRIANÇAS. ESTE LIVRO-CAIXINHA FOI CRIADO PARA AJUDAR PAIS, PROFESSORES, EDUCADORES E RESPONSÁVEIS A DESENVOLVER NAS CRIANÇAS OS VALORES DE EMPATIA, DISCIPLINA, ORGANIZAÇÃO, ÉTICA E CUIDADO, UTILIZANDO **Qtde.: 1 UN**



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

CARTAS COM PERGUNTAS QUE FAZEM AS CRIANÇAS REFLETIREM SOBRE PEQUENOS ATOS DO DIA A DIA, COMO FAZER A TAREFA DE CASA E ARRUMAR A CAMA, POR EXEMPLO. DESTA FORMA, É POSSÍVEL PREPARÁ-LAS PARA OS DESAFIOS DA VIDA ADULTA COM MAIOR SENSO DE RESPONSABILIDADE SOBRE SEUS DEVERES E SEUS PAPEIS NA CONSTRUÇÃO DE UM FUTURO MELHOR PARA TODOS. 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
27	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
27	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
27	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		158,0000	R\$ 158,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 133,00	R\$ 133,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.60.1 - COUP CARTAS VOCÊ É O CHEFE DE UMA FAMÍLIA EM UMA CIDADE-ESTADO ITALIANA ADMINISTRADA POR UMA CORTE FRACA, CORRUPTA E REPLETA DE INTRIGAS. VOCÊ ESTÁ TENTANDO CONTROLAR A CIDADE ATRAVÉS DE MANIPULAÇÃO, BLEFE E SUBORNO PARA CHEGAR AO PODER. SEU OBJETIVO É DESTRUIR A INFLUÊNCIA DE TODAS AS OUTRAS FAMÍLIAS, FORÇANDO-AS AO EXÍLIO. APENAS UMA FAMÍLIA SOBREVIVERÁ. CONTÉM: 25 CARTAS DE PERSONAGEM (5 DE CADA: DUQUE, ASSASSINO, CAPITÃO, EMBAIXADOR E CONDESSA); 5 CARTAS DE INQUISIDOR (PERSONAGEM OPCIONAL QUE SUBSTITUI O EMBAIXADOR); 6 CARTAS DE AJUDA; 24 MOEDAS DE VALOR 1; 6 MOEDAS DE VALOR 5; 1 LIVRETO DE REGRAS. IDADE A PARTIR DE 10 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
28	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	13/03/2024				
28	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
28	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 116,67	R\$ 116,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.67.1 - CROCODILO MORDE DEDO É IDEAL PARA CRIANÇAS ACIMA DE 5 ANOS. JUNE OS AMIGOS PARA A BRINCADEIRA. E BOA SORTE! NA SUA VEZ, ESCOLHA UM DENTE E PRESSIONE-O. SAI DO JOGO QUEM TIVER O DEDO MORDIDO PELO CROCODILO. GANHA QUEM CONSEGUIR NÃO TOMAR UMA MORDIDA. MEDIDAS DO CROCODILO: 12 X 6 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
29	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		79,9900	R\$ 79,99
	Data	13/03/2024				
29	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		70,0000	R\$ 70,00
	Data	14/03/2024				
29	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 83,00 R\$ 83,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.133.1 - DESCOLADOS.JOGO TERAPÉUTICO PARA TREINO, EM CONTEXTOS CLÍNICOS OU EDUCACIONAIS, DE HABILIDADES SOCIAIS EM CRIANÇAS POR MEIO DE ATIVIDADES QUE DESENVOLVEM AS COMPETÊNCIAS INTERPESSOAIS, A COMUNICAÇÃO, A EXPRESSÃO DE SENTIMENTOS, A COLABORAÇÃO ENTRE OS PARES E A CAPACIDADE DE DEFENDER-SE EM SITUAÇÕES DIFÍCEIS, POR MEIO DE ATIVIDADES SIMULADAS E DIVERTIDAS. COMPOSTO PELOS CONJUNTOS DE CARTAS NÃO GOSTEI!; QUER SER MEU AMIGO?; QUE GOSTOSO!; QUE LEGAL! E VOCÊ ME AJUDA?; CRIANÇAS E TERAPEUTA VÃO JOGANDO E DISCUTINDO SOLUÇÕES PARA OS PROBLEMAS PROPOSTOS OU ENSAIANDO COMPORTAMENTOS SOCIALMENTE HABILIDOSOS. IDADE RECOMENDADA: 7 A 12 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
30	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
30	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
30	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		240,0000	R\$ 240,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 220,00	R\$ 220,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.135.1 - DETETIVENESTE JOGO QUE TRABALHA DEDUÇÃO E LÓGICA, OBSERVE OS SUSPEITOS, EXAMINE OS ALIBIS E USE SUAS HABILIDADES DE DEDUÇÃO PARA EXPOR O CULPADO! MAS SEJA RÁPIDO, POIS OUTROS DETETIVES TAMBÉM ESTÃO NESTE DESAFIO! AJUDE SHERLOCK A DESMASCARAR CULPADOS E USE AS PISTAS COM ASTÚCIA PARA ENCONTRAR O CÚMPLICE DO PERSONAGEM, SEU MAIOR INIMIGO! SE NINGUÉM FOR CULPADO, CAPTURE O PRÓPRIO PERSONAGEM. TODOS SÃO SUSPEITOS... ATÉ QUE SE PROVEM INOCENTES! CONTÉM 63 CARTAS E MANUAL DE REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 6. IDADE ACIMA DE 7 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
31	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
31	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
31	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 120,00	R\$ 120,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.140.1 - DETETIVE JÚNIORUM JOGO QUE ENVOLVE MISTÉRIO, RACIOCÍNIO E VAI FAZER VOCÊ SEUS AMIGOS E FAMILIARES ENTRAREM EM UM CLIMA DE SUSPENSE E DIVERSÃO. TODOS SÃO SUSPEITOS CABE AO MELHOR DETETIVE DESVENDAR ESSE MISTÉRIO. CONTÉM 01 ,TABULEIRO,04 PEÕES CARTONADOS COM BASE PLÁSTICA ,01 ENVELOPE CONFIDENCIAL ,01 DADO ,01 CARTELA ADESIVA ,01 BLOCO DE ANOTAÇÕES, 12 FICHAS REDONDAS, 01 MANUAL DE INSTRUÇÕES. INDICADO PARA MAIORES DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

32	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024			
32	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024			
32	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim	233,0000	R\$ 233,00
	Data	15/03/2024			
			Médias Unitário / Total :	R\$ 197,67	R\$ 197,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.62.1 - DIREITA ESQUERDA CENTROJOGA-SE COM NO MÍNIMO 3 PESSOAS, NÃO HAVENDO LIMITAÇÃO Qtd.: 1 UN
MÁXIMA. BASTA ADICIONAR FICHAS. COMO JOGAR: CADA JOGADOR RECEBE 3 FICHAS; DEFINA POR QUALQUER TIPO DE SORTEIO QUEM INICIA A PARTIDA. ROLE OS DADOS DENTRO DA BANDEJA E OBSERVE O QUE FOI SORTEADO: SE FOR A LETRA D, PASSE 1 FICHA PARA O JOGADOR À SUA DIREITA; SE FOR A LETRA E, PASSE 1 FICHA PARA O JOGADOR À SUA ESQUERDA, SE FOR A LETRA C, COLOQUE 1 FICHA NO CENTRO DA MESA, AGORA SE O DADO TIVER A IMAGEM DE VÁRIOS CÍRCULOS COLORIDOS, SIGNIFICA QUE VOCÊ PODE FICAR COM A FICHA. NO DECORRER DAS JOGADAS VOCÊ ROLA OS DADOS CORRESPONDENTES AOS NÚMEROS DE FICHAS QUE VOCÊ POSSUI, SE TIVER 2 FICHAS, ROLA 2 DADOS, SE TIVER 1 FICHA, ROLA SOMENTE 1 DADO. EM ALGUM MOMENTO DO JOGO VOCÊ PODERÁ FICAR SEM FICHAS, MAS AGUARDE, VOCÊ AINDA NÃO ESTARÁ FORA DO JOGO, PODERÁ RECEBER FICHAS DO JOGADOR À SUA DIREITA OU ESQUERDA E CONTINUAR JOGANDO, CASO ISSO NÃO OCORRA AÍ SIM VOCÊ ESTARÁ ELIMINADO DA PARTIDA. VENCE A PARTIDA O JOGADOR QUE TIVER PELO MENOS 1 FICHA AO FINAL DO JOGO. CONTÉM 03 DADOS PERSONALIZADOS, 24 FICHAS PLÁSTICAS, 01 BANDEJA EM MDF E 48 NOTINHAS QUE PODEM SER UTILIZADAS NO LUGAR DAS FICHAS. IDADE ACIMA DE 08 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
33	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
33	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
33	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 142,00	R\$ 142,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.62.1 - DOBBLE 1, 2, 3 JOGO DE CARTAS EM FORMATO ARREDONDADO, AS CARTAS POSSUEM Qtd.: 1 UN
NÚMEROS E FORMAS GEO MÉTRICAS EM SUA ESTAMPA, É UMA VERSÃO INFANTIL, COMPOSTO POR 30 CARTAS COM 08 SÍMBOLOS, SENDO QUE CADA CARTA TEM SOMENTE UM SÍMBOLO EM COMUM COM QUALQUER OUTRA CARTA DO BARALHO. O OBJETIVO É CONSEGUIR IDENTIFICAR QUAL É O SÍMBOLO EM COMUM ENTRE AS DUAS CARTAS. TODOS OS PARTICIPANTES TÊM A MESMA CHANCE DE GANHAR A RODADA E POR ISSO É PRECISO SER ÁGIL. EXISTEM 5 MODOS DE JOGAR. PODE SER JOGADO MESMO COM PESSOAS COM GRANDES DIFERENÇAS DE IDADE. O OBJETIVO É SEMPRE IDENTIFICAR O ELEMENTO IGUAL ENTRE DUAS CARTAS PRIMEIRO. DEPENDENDO DA MODALIDADE, VOCÊ PODERÁ SE LIVRAR DE SUAS CARTAS, ENTREGAR CARTAS PARA OS SEUS OPOSTOS, OU ROUBAR CARTAS DELES. CADA PARTIDA TEM MENOS DE 15 MINUTOS DE DURAÇÃO, MAS NINGUÉM PARA EM UMA PARTIDA SÓ. PARA 1 A 5 JOGADORES COM IDADE A PARTIR DE 4 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
34	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		122,0000	R\$ 122,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

34	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024			
34	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	115,0000	R\$ 115,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 119,00	R\$ 119,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.83.1 - DOBBLE CLÁSSICOS JOGO DE CARTAS EM FORMATO ARREDONDADO. O OBJETIVO É CONSEGUIR IDENTIFICAR QUAL É O SÍMBOLO EM COMUM ENTRE DUAS CARTAS - E CADA CARTA TEM SOMENTE UM SÍMBOLO EM COMUM COM QUALQUER OUTRA CARTA DO BARALHO. TODOS OS PARTICIPANTES TÊM A MESMA CHANCE DE GANHAR A RODADA. EXISTEM 5 MODOS DE JOGAR. O OBJETIVO É SEMPRE IDENTIFICAR O ELEMENTO IGUAL ENTRE DUAS CARTAS PRIMEIRO. MAS DEPENDENDO DO MODO DE JOGO VOCÊ PODERÁ SE LIVRAR DE SUAS CARTAS, ENTREGAR CARTAS PARA OS SEUS OPOSTOS OU ATÉ ROUBAR CARTAS DELES! EMBALAGEM DE METAL TRABALHADA EM RELEVO QUE FACILITA O TRANSPORTE E A PRESERVAÇÃO DAS CARTAS. FORMATO COMPACTO QUE PERMITE QUE ELE POSSA SER JOGADO EM PRATICAMENTE QUALQUER LUGAR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. JOGAM DE 2 A 8 PARTICIPANTES. Qtd.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
35	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				
35	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
35	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 183,33	R\$ 183,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.109.1 - DOMÍNIO E EQUILÍBRIO JOGO DE AÇÃO ONDE O JOGADOR DEVE JOGAR SUAS PEÇAS PARA DESEQUILIBRAR E INCLINAR O TABULEIRO PARA O LADO DE SEU ADVERSÁRIO. SE VOCÊ CONSEGUIR, SEU ADVERSÁRIO TERÁ QUE RETIRAR DO TABULEIRO UMA OU MAIS PEÇAS BRANCAS PARA RESTABELECE O EQUILÍBRIO. AQUELE QUE RETIRAR PRIMEIRO TODAS AS SUAS PEÇAS BRANCAS PERDE O JOGO. Qtd.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
36	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
36	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
36	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 263,33	R\$ 263,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.72.1 - DOMÍNIO DAS 4 CORES ESTE JOGO PROPÕE UM INTERESSANTE DESAFIO, QUE CONSISTE EM COMPOR UM QUADRADO USANDO AS PEÇAS, DE MODO QUE AS CORES IGUAIS NÃO SEJAM VIZINHAS, NEM MESMO NOS CANTOS. CONTÉM 18 PEÇAS EM MDF COLORIDAS COM TINTA ATÓXICA. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS. Qtd.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
37	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	13/03/2024				
37	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	14/03/2024				
37	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 51,67	R\$ 51,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.50.1 - DOMINÓ DIVERTIDO DAS CORES ESTE JOGO TRABALHA A PERCEPÇÃO VISUAL ESPECIALMENTE SOBRE AS DIFERENÇAS DE CORES. ESTIMULA A CAPACIDADE ASSOCIATIVA E A CONCENTRAÇÃO. A DINÂMICA DO JOGO É SEMELHANTE AO DE UM DOMINÓ CONVENCIONAL. O JOGADOR QUE INICIA A PARTIDA COLOCA UMA PEÇA SOBRE A MESA, O PRÓXIMO JOGADOR DEVERÁ ESCOLHER UMA PEÇA ONDE UM DOS LADOS POSSUA A MESMA COR DA PEÇA ANTERIOR. ENQUANTO JOGAM, DEVERÃO FALAR EM VOZ ALTA O NOME DAS CORES. CASO NÃO POSSUA A PEÇA QUE ENCAIXE NA SEQUÊNCIA, O JOGADOR DEVERÁ PASSAR A VEZ PARA O PRÓXIMO E ASSIM SUCESSIVAMENTE. GANHA O JOGO QUE COLOCAR TODAS AS SUAS PEÇAS PRIMEIRO. CONTÉM 28 PEÇAS COLORIDAS EM FORMATO DE ANIMAIS, CONFECCIONADAS EM MDF. AS PEÇAS SÃO GRANDES, TORNANDO A INTERAÇÃO MAIS ATRAENTE. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
38	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	13/03/2024				
38	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	14/03/2024				
38	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 60,00	R\$ 60,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.84.1 - DOMINÓ MANUAL JOGO QUE TRABALHA O RECONHECIMENTO DE PADRÕES, PERCEPÇÃO VISUAL E SOBRETUDO A COORDENAÇÃO MOTORA FINA DOS DEDOS. COM AS MÃOS DEVE-SE MOVIMENTAR O TABULEIRO (PARA CIMA, PARA BAIXO OU PARA OS LADOS) E COM AS PONTAS DOS DEDOS TENTE POSICIONAR AS ESFERAS NAS CAVAS, REPRODUZINDO A SEQUÊNCIA DAS CORES DETERMINADA NAS CARTAS. SÃO 12 MODELOS DE SEQUÊNCIA PARA TESTAR A SUA PACIÊNCIA E DESTREZA! COMPOSTO DE 1 TABULEIRO EM MDF MEDIDAS 17 X 17 X 3,5 CM COM BASE VAZADA COM CURSOR, 12 ESFERAS COLORIDAS E 12 CARTAS MODELOS. IDADE SUGERIDA A PARTIR DE 6 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
39	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				
39	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
39	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 203,33 R\$ 203,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.112.1 - É PROIBIDO FALAR JOGO DE TABULEIRO EM QUE É PROIBIDO FALAR. O PRIMEIRO JOGADOR Qtd.: 1 UN
VIRA A AMPULHETA, ESCOLHE UM DOS TEMAS DO TABULEIRO E COLOCA ALI UMA DAS FICHAS. EM
SEGUIDA, SORTEIE UMA LETRA E COLOQUE DE LADO. SEM DEIXAR QUE OS OUTROS JOGADORES
VEJAM. ENTÃO, ELE PENSA EM UMA PALAVRA PARA O TEMA ESCOLHIDO QUE COMECE COM A LETRA
SORTEADA E TENTA TRANSMITIR-LA AOS OUTROS JOGADORES, USANDO APENAS MÍMICA. NÃO VALE
MEXER OS LÁBIOS, NEM "TRAÇAR" LETRAS NO AR. O OBJETIVO DO JOGO É DESCOBRIR QUAL PALAVRA
FOI A ESCOLHIDA. O JOGADOR QUE COLOCAR SUA ÚLTIMA FICHA NO TABULEIRO SERÁ O VENCEDOR.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
40	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	13/03/2024				
40	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
40	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 153,33	R\$ 153,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.47.1 - EMPILHE OS TUCANOS JOGO COMPOSTO POR 12 TUCANOS COLORIDOS DE MADEIRA, 12 Qtd.: 1 UN
CARTAS DE DESAFIOS E 1 SAQUINHO PARA GUARDAR AS PEÇAS. O OBJETIVO É SORTEAR UMA CARTA
(OU INICIAR PELOS NÍVEIS MAIS FÁCEIS) E EMPILHAR OS TUCANOS REPRODUZINDO O MODELO DA
CARTA. EMBALAGEM CARTONADA EM FORMATO DE MALETINHA. IDADE ACIMA DE 3 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
41	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		95,0000	R\$ 95,00
	Data	13/03/2024				
41	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
41	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		143,0000	R\$ 143,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 106,00	R\$ 106,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.94.1 - FECHA 4 JOGO EM MDF QUE REMETE AO CLÁSSICO LIGA PONTOS. TRABALHA RACIOCÍNIO Qtd.: 1 UN
LÓGICO, CONCENTRAÇÃO, ESTRATÉGIA E RAPIDEZ DE PENSAMENTO. PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES,
O JOGO SE INICIA COM A ESCOLHA DAS CORES. O OBJETIVO É FORMAR UM QUADRADO, COLOCANDO
DENTRO UM CÍRCULO CORRESPONDENTE A SUA COR. VENCERÁ O JOGADOR QUE TIVER MAIS
QUADRADOS PREENCHIDOS. CONTEÚDO: 1 TABULEIRO 33,5 X 26,5 X 0,9 CM EM MDF, 48 CÍRCULOS EM
EVA (3 CORES); 140 RETÂNGULOS EM MDF (3 CORES). IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. EXCELENTE
ESTÍMULO PARA PESSOAS DA MELHOR IDADE.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
42	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

42	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024			
42	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 176,67	R\$ 176,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.52.1 - GATO DE SAPATO JOGO DIVERTIDO, DINÂMICO QUE ESTIMULA AS HABILIDADES DE OBSERVAÇÃO, MEMÓRIA E LINGUAGEM. O OBJETIVO É OBSERVAR AS CENAS E RESPONDER AS QUESTÕES SORTEADAS NO DADO ANTES QUE O TEMPO ACABE. JOGO COMPOSTO DE 30 CARTAS COM TEMAS DIVERSOS, 01 AMPULHETA, 01 DADO DE MADEIRA E 01 CARTELA DE ADESIVOS. IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
43	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		105,9900	R\$ 105,99
	Data	13/03/2024				
43	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		90,0000	R\$ 90,00
	Data	14/03/2024				
43	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 102,00	R\$ 102,00	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.55.1 - HISTÓRIAS EM CUBINHOSESTE É UM JOGO PARA CRIAR INFINITAS HISTÓRIAS, COM 54 IMAGENS DIFERENTES E INÚMERAS COMBINAÇÕES. JOGUE OS DADOS E CONTE UMA HISTÓRIA ONDE FIGUREM TODAS AS IMAGENS DA FACE SUPERIOR DOS DADOS ARREMESSADOS. AS HISTÓRIAS PODEM SER CONTADAS EM GRUPO OU POR UM ÚNICO PARTICIPANTE NA SUA VEZ. É UM DELICIOSO JOGO PARA APRIMORAR TÉCNICAS DE NARRATIVA CONSTRUTIVAS, CRIATIVAS E DIFERENTES. IDEAL PARA CRIANÇAS EM IDADE ESCOLAR DESENVOLVAM O VOCABULÁRIO, A FALA, A IMPROVISAÇÃO E A CRIATIVIDADE. JOGO COMPOSTO POR 1 BANDEJA DE DADOS EM MDF, 09 DADOS DE 21 MM COM 54 IMAGENS DIFERENTES, 01 LIVRETO DE REGRAS E ANOTAÇÕES. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
44	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,9000	R\$ 190,90
	Data	13/03/2024				
44	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
44	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 180,30	R\$ 180,30	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.103.1 - HISTÓRIAS INVESTIGATIVAS DETECTIVE STORIES JOGO DE CARTAS COM 50 ENIGMAS, ONDE O JOGADOR DEVE ADVINHAR, DEDUZIR E PASSO A PASSO VAI CHEGANDO À SOLUÇÃO DO ENIGMAO JOGO TRAZ ENIGMAS EMOCIONANTES E COMPLICADOS PARA DETETIVES QUE DEVERÃO DESCOBRIR AS HISTÓRIAS PERGUNTANDO, ADIVINHANDO E BRINCANDO SOBRE DIAMANTES ENGOLIDOS, LADRÕES ENGRAÇADOS, ARMAS MORTAIS ENGOLIDAS E CAMUFLADAS. SOMENTE AQUELES COM QUE TEM MUITA IMAGINAÇÃO E CONSEGUEM PENSAR FORA DA CAIXA CONSEGUEM **Qtde.: 1 UN**



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

DESVENDAR OS CRIMES DESSAS HISTORINHAS SINISTRAS. IDADE 8+

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
45	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		101,0000	R\$ 101,00
	Data	13/03/2024				
45	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
45	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 97,00	R\$ 97,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.61.1 - HORA DO RUSHESTA ATIVIDADE TRABALHA O PENSAMENTO LÓGICO, RACIOCÍNIO ESPACIAL, CAPACIDADE PARA SOLUCIONAR PROBLEMAS. O DESAFIO É REALIZAR MOVIMENTOS ESTRATÉGICOS PARA CONSEGUIR SAIR COM O CARRINHO VERMELHO DO TABULEIRO. POSSUI 4 NÍVEIS DE DIFICULDADE: INICIANTE, INTERMEDIÁRIO, AVANÇADO E EXPERTI É COMPOSTO DE 1 TABULEIRO, 2 CAMINHÕES, 2 ÔNIBUS, 12 CARRINHOS E 40 CARTAS COM DESAFIOS. EMBALAGEM: CAIXA CARTONADA TIPO MALETINHA. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
46	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				
46	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
46	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 135,00	R\$ 135,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.107.1 - INVESTIGATOJOGO DE LÓGICA E DEDUÇÃO EM QUE OS JOGADORES SÃO ENTUSIASTAS E AMANTES DE GATOS. ELES SE ENCONTRARAM EM UMA GRANDE FEIRA DE FELINOS, PORÉM OCORREU UM PROBLEMA, TODOS OS BICHINHOS SE PERDERAM. AGORA OS JOGADORES PRECISAM DESCOBRIR QUAL GATO PERTENCE A CADA PESSOA. OBJETIVO DO JOGO: SEJA O PRIMEIRO A DESCOBRIR O GATO DOS OUTROS JOGADORES! COMO JOGAR: 1. SORTEIE UMA FICHA DE GATO E ANOTE SUAS CARACTERÍSTICAS 2. INDIQUE ESTRATEGICAMENTE AS FICHAS PARA OBTER INFORMAÇÕES SOBRE OS FELINOS DOS OPOSTOS 3. ACERTE AS CARACTERÍSTICAS DOS GATOS DE TODOS OS OUTROS JOGADORES PARA VENCER! RECOMENDADO: A PARTIR DE 8 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
47	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		135,0000	R\$ 135,00
	Data	13/03/2024				
47	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
47	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 141,67	R\$ 141,67



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.144.1 - JOGO - DETONA PAREDEO OBJETIVO DO JOGO É RETIRAR OS BLOCOS UM A UM SEM DERRUBAR O MURO E O BONECO. PRIMEIRO, OS JOGADORES DEVEM MONTAR O MURO PARA, DEPOIS, RETIRÁ-LOS UM DE CADA VEZ. MAS ATENÇÃO! UM DESLIZE PODE CUSTAR A QUEDA DO GATINHO E, CONSEQUENTEMENTE, A DERROTA. CONTÉM: 1 BASE INFERIOR DO MURO, 2 BASES LATERAIS DO MURO, 32 TIJOLOS, 2 ESPÁTULAS, 1 BONECO CARTONADO E 1 BASE PARA O BONECO CARTONADO. INDICADO PARA MAIORES DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
48	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		270,0000	R\$ 270,00
	Data	13/03/2024				
48	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	14/03/2024				
48	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		280,0000	R\$ 280,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 266,67	R\$ 266,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.98.1 - JOGO BANDIDO JOGO DE CARTAS ONDE UM PRISIONEIRO ESTÁ TENTANDO ESCAPAR POR TÚNEIS A PARTIR DE SUA CELA. O JOGADOR E SUA EQUIPE DEVEM UNIR FORÇAS E CARTAS PARA IMPEDI-LO, FECHANDO TODAS AS SAÍDAS. MAS CUIDADO! AS CARTAS PODEM ACABAR AJUDANDO NA FUGA! É UM JOGO COOPERATIVO DE ESTRATÉGIA E OBSERVAÇÃO PARA TODA A FAMÍLIA, ONDE O JOGADOR ASSUME SER UM BANDIDO EM FUGA. CONTÉM 70 CARTAS E FOLHETO DE REGRAS. JOGAM ATÉ 4 PESSOAS. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. Qtde.: 2 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
49	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		145,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
49	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		135,0000	R\$ 270,00
	Data	14/03/2024				
49	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 340,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 150,00	R\$ 300,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.97.1 - JOGO CÃES POP - BATALHA DE LIKES JOGO DE CARTAS COM TEMA DE CACHORROS EM QUE OS JOGADORES DEVEM COLETAR O MAIOR NÚMERO DE SEGUIDORES POSSÍVEL. JOGUES AS CARTAS DE FOTOS DE CÃES PARA CONQUISTAR LIKES, TROQUE-OS POR SEGUIDORES E TORNE-SE O GRANDE VENCEDOR. MAS CUIDADO! ALGUNS GATOS SÃO MALVADOS NOS COMENTÁRIOS! ELES PODEM TANTO TE BENEFICIAR QUANTO TE PREJUDICAR! POSSUI 106 CARTAS Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
50	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		89,0000	R\$ 89,00
	Data	13/03/2024				
50	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		70,0000	R\$ 70,00
	Data	14/03/2024				
50	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 86,33 R\$ 86,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.95.1 - JOGO DA VELHA TRIANGULAR.JOGO DA VELHA TRIANGULAR - JOGO DIDÁTICO DE ESTRATÉGIA Qtde.: 1 UN SEMELHANTE AO JOGO DA VELHA TRADICIONAL TENDO COMO BASE UM TRIÂNGULO COM BOLINHAS EM DIVERSOS CRUZAMENTOS E APRESENTANDO MAIOR NÚMERO DE COMBINAÇÕES.TABULEIRO DE TAMANHO APROXIMADAMENTE 23X18CM COM VÁRIOS CRUZAMENTOS DE TRÊS BOLINHAS EM LINHA E BOLINHAS EM 2 CORES, DE UM LADO AZUL E DO OUTRO LADO VERMELHA.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
51	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		189,0000	R\$ 189,00
	Data	13/03/2024				
51	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
51	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 189,67	R\$ 189,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.116.1 - JOGO DAS CRENÇAS JOGO DAS CRENÇAS É UM INSTRUMENTO QUE ELUCIDA AS CRENÇAS Qtde.: 1 UN CENTRAIS, INSTRUMENTALIZANDO O PROCESSO DE IDENTIFICAÇÃO, DE MODO A FACILITÁ-LO E TORNA-LO MAIS LÚDICO E ILUSTRATIVO PARA O PACIENTE. O JOGO É RECOMENDADO PARA ADOLESCENTES, ADULTOS E IDOSOS. NOS MOMENTOS EM QUE FOR IMPORTANTE SER UTILIZADO COMO RECURSO AUXILIAR NA INVESTIGAÇÃO COGNITIVA. ESSE JOGO FOI PENSADO A PARTIR DOS DOIS GRUPOS DE CRENÇAS CENTRAIS ENDENTECIDOS POR JUDITH BECK (BECK, 1995), E POSTERIORMENTE AMPLIADOS PARA TRÊS (KNAPP.2004): DESAMOR, DESVALOR E DESAMPARO. ESSAS CRENÇAS SÃO FREQUENTEMENTE OBSERVADAS NA CLÍNICA COGNITIVO-COMPORTAMENTAL.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
52	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
52	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
52	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 196,67	R\$ 196,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.118.1 - JOGO DE AÇÃO - ZAP ZAP ZORAPIDEZ E MUITA CONCENTRAÇÃO PARA ACERTAR SEU Qtde.: 2 UN PERSONAGEM E AVANÇAR ATÉ O FINAL. JOGOS DE AÇÃO QUE ESTIMULAM O TRABALHO EM EQUIPE E O RACIOCÍNIO LÓGICO. O JOGO CONTÉM 3 BATEDORES COM VENTOSAS E 3 TIARAS NAS CORES AZUL, LARANJA E VERDE, 1 TABULEIRO E 35 CARTAS COM OS PERSONAGENS DO ZOO. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
53	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 400,00
	Data	13/03/2024				
53	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 330,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

53	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 420,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 191,67	R\$ 383,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.54.1 - JOGO DE CARTAS - NEXO JOGO DE ASSOCIAÇÃO E PENSAMENTO EM EQUIPE. COM UMA DICA DE UMA PALAVRA, O JOGADOR TEM QUE FAZER OS DEMAIS ADIVINHAREM A CONEXÃO ENTRE DUAS IMAGENS DIFERENTES! OBJETIVO DO JOGO: NESTE JOGO VOCÊ PRECISA PENSAR EM UMA PALAVRA QUE CONECTE DUAS IMAGENS DIFERENTES, E AJUDAR A SUA EQUIPE A DESCOBRIR A COORDENADA SORTEADA. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
54	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		93,0000	R\$ 93,00
	Data	13/03/2024				
54	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		85,0000	R\$ 85,00
	Data	14/03/2024				
54	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		103,0000	R\$ 103,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 93,67	R\$ 93,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.142.1 - JOGO DE TABULEIRO - FÓRMULA TURBOUM JOGO DE CORRIDA DIFERENTE E EMOCIONANTE, NO QUAL VOCÊ TERÁ QUE USAR TODA SUA HABILIDADE DE PILOTO, MAS TAMBÉM CONTAR COM A SORTE. UMA EMOÇÃO A CADA CURVA! CONTÉM: 1 TABULEIRO DUPLA FACE, 6 PEÕES PLÁSTICOS, 1 BARALHO COM 10 CARTAS DE AÇÕES, 1 MANUAL DE INSTRUÇÕES E 1 DADO. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
55	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	13/03/2024				
55	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
55	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 153,33	R\$ 153,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.141.1 - JOGO DE TABULEIRO - LINCE JÚNIOR - DISNEY - 100 ANOS JOGO EDIÇÃO LIMITADA, COM VÁRIAS FORMAS DE JOGAR, COMO COMPETINDO PARA VER QUEM É O MAIS RÁPIDO, ENCONTRANDO AS ILUSTRAÇÕES DOS PERSONAGENS INFANTIS CONHECIDOS PELO PÚBLICO INFANTIL. OU BRINCANDO DE FORMA MAIS LÚDICA E IDENTIFICANDO OS PERSONAGENS. UMA COMPETIÇÃO NA QUAL SUA RAPIDEZ E SEU REFLEXO DECIDEM CADA JOGADA. OS JOGADORES RECEBEM AS CARTELAS COM AS ILUSTRAÇÕES DOS PERSONAGENS CONHECIDOS PELO PÚBLICO INFANTIL, QUE ESTÃO ESPALHADAS NO TABULEIRO E DEPOIS DO SINAL, DEVEM TENTAR LOCALIZÁ-LAS RAPIDAMENTE, COM SUAS FICHAS. QUEM COLOCAR PRIMEIRO AS FICHAS SERÁ O VENCEDOR. CONTÉM: 1 TABULEIRO, 60 CARTELAS ILUSTRADAS, 12 FICHAS PLÁSTICAS, 1 SACO PLÁSTICO. INDICADO PARA CRIANÇAS MAIORES DE 3 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

56	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024			
56	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024			
56	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 210,00	R\$ 210,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.145.1 - JOGO DE TABULEIRO - MASTER JÚNIOR JOGO COMPOSTO 1.395 PERGUNTAS PARA A CRIANÇA APRENDER E, AO MESMO TEMPO, SE DIVERTIR. NESTE JOGO, EXISTEM 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE: FÁCIL, MÉDIO E DESAFIO. BASICAMENTE, A CRIANÇA IRÁ AVANÇAR QUANDO ACERTAR A RESPOSTA, E PERDERÁ UMA VIDA SE ERRAR. NO MOMENTO EM QUE A CRIANÇA ACERTAR 6 PERGUNTAS FÁCEIS, ELA PASSA PARA O NÍVEL MÉDIO. NESTE NÍVEL, SERÁ PRECISO ACERTAR 3 PERGUNTAS PARA CHEGAR NO NÍVEL DESAFIO. EXISTEM DUAS FORMAS DE GANHAR A PARTIDA. A PRIMEIRA É ACERTANDO A PERGUNTA DESAFIO. A SEGUNDA, É NO CASO DE AS FICHAS DE VIDA ACABAREM: NESTE CASO, O JOGADOR QUE ESTIVER MAIS AVANÇADO NO TABULEIRO SERÁ O GRANDE VENCEDOR. IDADE: A PARTIR DE 10 ANOS

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
57	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
57	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
57	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		305,0000	R\$ 305,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 271,67	R\$ 271,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.143.1 - JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4 X 1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS) JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4X1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS)

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
58	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
58	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
58	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 195,00	R\$ 195,00	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.91.1 - JOGO DE TABULEIRO TURMA DA MÔNICA DIA DE MESADA JOGO DE TABULEIRO COM TEMA DA TURMA DA MÔNICA! A DINÂMICA DESSE JOGO VAI ENSINAR AS CRIANÇAS NOÇÕES BÁSICAS DE EDUCAÇÃO FINANCEIRA. ELAS VÃO APRENDER A GANHAR, GASTAR E POU PAR SEU DINHEIRINHO PARA

Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

A COMPRA DAS PEÇAS DIVERTIDAS DA TURMA DA MÔNICA. BRINCANDO, A CRIANÇA VAI SABER COMO ADMINISTRAR SUA MESADA! 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
59	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		112,9000	R\$ 112,90
	Data	13/03/2024				
59	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		100,0000	R\$ 100,00
	Data	14/03/2024				
59	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 114,30	R\$ 114,30

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.75.1 - JOGO FUTEBOL DE DEDO - PETELECO - MADEIRA JOGO FUTEBOL DE DEDO EM MADEIRA É SUPER DIVERTIDO O OBJETIVO DO JOGO É FAZER GOL EM SEU ADVERSÁRIO. UTILIZE A FICHA PARA REALIZAR AS JOGADAS. PARA MOVIMENTÁ-LA, BASTA ACERTÁ-LA COM UM "PETELECO" ATÉ O OUTRO LADO DO CAMPO DESVIANDO DAS BARREIRAS E OBSTÁCULOS. CADA JOGADOR TERÁ UMA, DUAS OU TRÊS CHANCES DE REALIZAR SUA JOGADA. IDADE: A PARTIR DE 4 ANOS. MEDIDAS: 41 X 31 X 3 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
60	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		69,9000	R\$ 69,90
	Data	13/03/2024				
60	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		59,0000	R\$ 59,00
	Data	14/03/2024				
60	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 75,97	R\$ 75,97

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.90.1 - JOGO INTERATIVO PINGUINS PIRATAS EQUILÍBRIO NAVIDÉ UM JOGO CLÁSSICO ONDE OS PARTICIPANTES DEVEM COLOCAR UM PINGUIN DE PÉ EM QUALQUER LUGAR DO NAVIO, TOMANDO MUITO CUIDADO PARA NÃO DESEQUILIBRAR SEU NAVIO E DERRUBAR OS PINGUINS. AQUELE QUE BALANÇAR O NAVIO E DERRUBAR OS PINGUINS PERDERÁ O JOGO. UTILIZANDO DA COORDENAÇÃO MOTORA, LEVARÁ MUITA DESCONTRAÇÃO AOS PEQUENOS, GARANTINDO DIVERSÃO EM TODOS OS MOMENTOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
61	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		145,0000	R\$ 145,00
	Data	13/03/2024				
61	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		135,0000	R\$ 135,00
	Data	14/03/2024				
61	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 143,33	R\$ 143,33



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Item : 204.99.1 - JOGO LHAMA JOGO DE CARTAS ONDE O JOGADOR PRECISA DERROTAR UMA LHAMA. TENTE SE LIVRAR DE TODAS AS SUAS CARTAS PARA NÃO RECEBER NENHUMA FICHA. SE NÃO CONSEGUIR JOGAR O QUE QUER, VOCÊ TERÁ UM VERDADEIRO "DILHAMA" – ABANDONAR A RODADA E CONGELAR SUA MÃO OU COMPRAR UMA NOVA CARTA E TORCER PARA CONTINUAR JOGANDO? TALVEZ VOCÊ CONSIGA JOGAR AQUELA CARTA MAIS TARDE, MAS SE NÃO, TERÁ APENAS PREJUDICADO SUA PONTUAÇÃO! SE CONSEGUIR JOGAR TODAS AS SUAS CARTAS, VOCÊ PODE DEVOLVER UMA FICHA TAMBÉM. O JOGADOR COM MENOS PONTOS VENCE O JOGO! IDADE A PARTIR DE 14 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
62	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	13/03/2024				
62	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
62	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 223,33	R\$ 223,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.87.1 - JOGO PEGA O RATO JOGO DE AÇÃO DE TABULEIRO E AGILIDADE ONDE OS PARTICIPANTES DEVEM SER RÁPIDOS POIS ORA SERÃO CAÇA E ORA SERÃO CAÇADORES. A CADA RODADA, UM JOGADOR É O CAÇADOR E DEVE TENTAR CAPTURAR OS RATINHOS COM A SUPER ARMADILHA "PEGA-RATO". OS DEMAIS JOGADORES DEVEM SER RÁPIDOS PARA TENTAR ESCAPAR. VENCE O JOGO QUEM CONSEGUIR VIRAR TODAS AS SUAS FICHAS DE RATO PRIMEIRA. CONTEÚDO DA EMBALAGEM: 1 TABULEIRO, 4 RATOS COM RABINHOS, 20 CARTAS DE PERSONAGENS, 1 ARMADILHA PEGA-RATO E 1 ROLETA. IDADE: A PARTIR DE 6 ANOS. QUANTIDADE DE JOGADORES: 2 A 4 JOGADORES. OBJETIVO DO JOGO: SER O PRIMEIRO A VIRAR TODAS AS CARTAS DOS PERSONAGENS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
63	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	13/03/2024				
63	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	14/03/2024				
63	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		218,0000	R\$ 218,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 214,33	R\$ 214,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.104.1 - JOGO PINGUIM GAME - QUEBRA GELO JOGO COM UMA PLATAFORMA DE IMITAÇÃO DE GELO, COM ENCAIXE PARA OS PEZINHOS NA PLATAFORMA, DEVE-SE ENCAIXAR UM PINGUIM NA PLATAFORMA E GIRAR A ROLETA PARA SABER QUAL E QUANTOS GELO O JOGADOR DEVERÁ QUEBRAR.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
64	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		236,0000	R\$ 236,00
	Data	13/03/2024				
64	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

64	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 228,67	R\$ 228,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.76.1 - JOGO SE VIRAJOGO DE TABULEIRO CUJO OBJETIVO É EQUILIBRAR A BOLINHA EMBAIXO DO QUEIXO,OU POR A CARTA SOBRE A CABEÇA, FAZENDO ATIVIDADES SÃO ACUMULATIVAS, CONTORCENDO-SE PARA CONSEGUIR REALIZAR TODAS AS AÇÕES E CHEGAR AO FINAL DO TABULEIRO, TENDO QUE MOSTRAR QUE SABE SE VIRAR! Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
65	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
65	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		155,0000	R\$ 155,00
	Data	14/03/2024				
65	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 185,00	R\$ 185,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.102.1 - JOGO SHERLOCK EXPRESS JOGO DE CARTAS QUE TRABALHA DEDUÇÃO E LÓGICA, OBSERVANDO OS SUSPEITOS, EXAMINANDO OS ALIBIS E USANDO AS HABILIDADES DE DEDUÇÃO PARA EXPOR O CULPADO! O JOGADOR DEVE RÁPIDO, POIS OUTROS DETETIVES TAMBÉM ESTÃO NESTE DESAFIO! AJUDE O DETETIVE A DESMASCARAR CULPADOS E USE AS PISTAS COM ASTÚCIA PARA ENCONTRAR O CÚMPLICE DO BANDIDO, SEU MAIOR INIMIGO! SE NINGUÉM FOR CULPADO, CAPTURE O PRÓPRIO BANDIDO. TODOS SÃO SUSPEITOS... ATÉ QUE SE PROVEM INOCENTES! CONTÉM 83 CARTAS E MANUAL DE REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 6. IDADE ACIMA DE 7 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
66	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	13/03/2024				
66	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	28.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
66	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		280,0000	R\$ 280,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 243,33	R\$ 243,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.96.1 - JOGO TABULEIRO ARMADILHA JOGO DE TABULEIRO QUE CRIA UMA ARMADILHA SENDO UM JOGO SURPRESA NO QUAL OS JOGADORES VÃO CRIANDO SITUAÇÕES E ALTERNATIVAS! PRIMEIRO, O JOGADOR JOGA O DADO E COLOCA UMA CARTA COM INSTRUÇÕES NA PISTA. QUANDO ELE ACHAR QUE SERÁ O VENCEDOR, O ADVERSÁRIO PODE O ATRAPALHAR COM UMA ARMADILHA. GANHA QUEM FIZER PRIMEIRO 12 PONTOS! IDADE RECOMENDADA: A PARTIR DOS 06 ANOS DE IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
67	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

67	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024			
67	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	158,0000	R\$ 158,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 134,33	R\$ 134,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.51.1 - JOGO TIC TAC JOGO A MESMA DINÂMICA DE UM JOGO DA VELHA, PORÉM, MAIS DIVERTIDO E INTELIGENTE QUE TRABALHA RACIOCÍNIO LÓGICO, CONCENTRAÇÃO, CAPACIDADE DE PLANEJAR ESTRATÉGIAS E ANTECIPAR AÇÕES. NO MODO BÁSICO DO JOGO, PARTICIPAM DUAS PESSOAS, QUE JOGAM ALTERNADAMENTE, PREENCHENDO CADA UM DOS ESPAÇOS VAZIOS. NO JOGO O JOGADOR PODE DECIDIR SE VAI COLOCAR SEU CONE NUMA CASA VAZIA, SE VAI ESCONDER A PEÇA DO OPOSTO OU ATÉ MESMO ESCONDER SUA PRÓPRIA PEÇA. TUDO VAI DEPENDER DA ESTRATÉGIA DO JOGO. CADA JOGADA DEVE SER BEM ANALISADA ANTES DE TOCAR NO CONE, SE TOCAR DEVERÁ OBRIGATORIAMENTE MOVÊ-LO. VENCE O JOGADOR QUE FORMAR PRIMEIRO UMA LINHA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL COM SEUS CONES. JOGO COMPOSTO DE 01 TABULEIRO CARTONADO 31 X 22 CM E 12 CONES EMBORRACHADOS, SENDO 06 NA COR AZUL E 06 NA COR AMARELA. OS CONES POSSUEM 03 TAMANHOS: PEQUENO, MÉDIO E GRANDE E PARA CADA TAMANHO UMA CARINHA DIFERENTE. IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
68	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		155,0000	R\$ 155,00
	Data	13/03/2024				
68	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		146,0000	R\$ 146,00
	Data	14/03/2024				
68	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 167,00	R\$ 167,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.100.1 - KARIBAJOGO DE CARTAS DE ESTRATÉGIA, COM A SEGUINTE TEMÁTICA/LÓGICA: A ÁFRICA É QUENTE E A ÁGUA É ESCASSA. OS ANIMAIS QUEREM ENCONTRAR UMA POÇA D'ÁGUA ONDE ELES POSSAM SE REFRESCAR. CLARO, CADA ANIMAL QUER SER O PRIMEIRO A BEBER, ENTÃO O ELEFANTE ESPANTA O RINOCERONTE E O RINOCERONTE ESPANTA O CAMUNDONGO. MAS É SABIDO QUE ELEFANTES TÊM MEDO DE CAMUNDONGOS. ENTÃO O PEQUENO CAMUNDONGO ESPANTA O ELEFANTE! NESTE JOGO OS JOGADORES DISPUTAM ESPAÇO E ÁGUA PARA SEUS ANIMAIS, AFASTANDO OS MAIS FRACOS ENQUANTO SE REFRESCAM, MAS NEM SEMPRE É O TAMANHO QUE CONTA! CONTÉM 64 CARTAS, 1 TABULEIRO DESMONTÁVEL E REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 4. DURAÇÃO: 15 MINUTOS. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
69	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
69	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	14/03/2024				
69	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 133,67	R\$ 133,67



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.69.1 - LIG 4JUNTE 4 PECAS DA MESMA COR UTILIZANDO ESTRATEGIA E AGILIDADE. PARECE SIMPLES, MAS NAO E. SO JOGANDO VOCE TESTA SUAS HABILIDADES. E FACIL DE APRENDER E DIVERTIDO DE JOGAR. SUAS REGRAS SAO SIMPLES: CADA JOGADOR TENTA COLOCAR QUATRO DE SUAS PEDRAS EM FILA, DENTRO DO QUADRO, SEJA NA HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONAL, BLOQUEANDO SEU ADVERSARIO PARA QUE ELE NAO CONSIGA FAZER O MESMO. E UM JOGO DE LANCES RAPIDOS E SUPER DIVERTIDO! CONTEM NA EMBALAGEM: 1 BASE PLASTICA, 2 SUPORTES PARA BASE E 42 PECAS PLASTICAS (21 AZUIS E 21 AMARELAS). Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
70	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	13/03/2024				
70	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
70	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		129,0000	R\$ 129,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 116,33	R\$ 116,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.80.1 - MEU PRIMEIRO JOGO DE PROGRAMAÇÃO JOGO DE TABULEIRO QUE DESENVOLVE HABILIDADES DE PROGRAMAÇÃO E OS PRINCÍPIOS BÁSICOS NECESSÁRIOS PARA CODIFICAR SEM UM COMPUTADOR, DE UMA MANEIRA DIVERTIDA E FÁCIL DE APRENDER, CONSOLIDANDO HABILIDADES BÁSICAS DE INFORMÁTICA DESDE CEDO. POSSUI DIVERSAS CARTAS DE DESAFIOS E DIFERENTES NÍVEIS DE DIFICULDADES. O OBJETIVO É COMPLETAR A SEQUÊNCIA PARA CHEGAR NO RESULTADO, CONFORME AS ILUSTRAÇÕES DO TABULEIRO. JOGO COMPOSTO DE 54 PEÇAS E SAQUINHO PARA GUARDAR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
71	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		150,9900	R\$ 150,99
	Data	13/03/2024				
71	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
71	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 163,66	R\$ 163,66

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.92.1 - MONTE O TJOGO TIPO QUEBRA-CABEÇA EM DESAFIO, MATERIAL MDF. PARECE FÁCIL, MAS ESTE ESTIMULANTE DESAFIO EXIGE ATENÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É MONTAR A LETRA T PERFEITA COM 4 PEÇAS. DESAFIE OS AMIGOS. VOCÊ PODE ESTABELECEER TEMPO E SE DIVERTIR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
72	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		33,0000	R\$ 33,00
	Data	13/03/2024				
72	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		30,0000	R\$ 30,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

72	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 39,33	R\$ 39,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.93.1 - MULTI FACES JOGO DE DESAFIO DA INTELIGÊNCIA COM MULTI FACES EM CUBOS, ONDE OS JOGADORES ESCOLHEM AS CARTAS DA COR DE SUA PREFERÊNCIA, PEGA 1 APITO E UM KIT DE CUBOS DA MESMA COR DA CARTA ESCOLHIDA. EM SEGUIDA, TODOS OS PARTICIPANTES EMBARALHAM SEUS MONTES COM A FACE VIRADA PARA BAIXO. CADA JOGADOR ESCOLHE UMA CARTA ALEATÓRIA, DEIXANDO A FACE EXPOSTA PARA QUE TODOS POSSAM VER. EM SEGUIDA, TODOS PEGAM OS 4 CUBOS ENTRE AS DUAS MÃOS E CHACOALHEM BEM PARA QUE FIQUEM MISTURADOS. E ENTÃO TODOS AO MESMO TEMPO INICIAM A MONTAGEM DAS SUAS MULTI FACES. O JOGADOR QUE COMPLETAR PRIMEIRO O DESAFIO, PEGA O APITO E ASSOPRA. SE O PARTICIPANTE ACERTOU E MONTOU A FACE IDÊNTICA A DA CARTA SELECIONADA, GANHA A RODADA E FICA COM A CARTA. PORÉM, SE ERROU, PERDE A CARTA QUE VOLTA PARA SEU MONTE E FICA UMA RODADA SEM JOGAR. O JOGO TERMINA QUANDO 1 JOGADOR COLETAR 10 CARTAS DE DESAFIO. CONTÉM 12 CUBOS (4 VERMELHOS, 4 AZUIS E 4 AMARELOS), 03 APITOS, 45 CARTAS DE DESAFIOS. ACOMPANHA MANUAL. JOGAM 3 PARTICIPANTES. IDADE ACIMA DE 5 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
73	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		157,0000	R\$ 157,00
	Data	13/03/2024				
73	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		146,0000	R\$ 146,00
	Data	14/03/2024				
73	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 161,00	R\$ 161,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.113.1 - O CHÃO É LAVAJOGUE ESTE JOGO DA FORMA QUE SUA IMAGINAÇÃO QUISE, A REGRA É SEMPRE FAZER DE CONTA QUE O CHÃO É LAVA E AS PEDRAS SÃO O ÚNICO LUGAR QUE VOCÊ PODE PISAR! SE EQUILIBRE NAS PEDRAS PARA NÃO SE QUEIMAR! SÃO 20 PLACAS DE EVA, 1 ROLETA E 12 CARTAS PARA BRINCAR. **Qtde.:** 2 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
74	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,9000	R\$ 381,80
	Data	13/03/2024				
74	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 380,00
	Data	14/03/2024				
74	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 420,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 196,97	R\$ 393,93

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.70.1 - O QUE É QUE É? É UM DIVERTIDO JOGO QUE TRABALHA A CAPACIDADE DE DEDUÇÃO, RAPIDEZ DE PENSAMENTO E A INTERAÇÃO. QUEM SOUBER RESOLVER MAIS CHARADAS E FOR MAIS RÁPIDO EM ENCONTRAR A IMAGEM, TERÁ MAIS CHANCES DE PERCORRER TODO O TABULEIRO. JOGO COMPOSTO POR 1 TABULEIRO CARTONADO, 120 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS E 1 DADO. IDADE A PARTIR DE 8 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

75	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	155,0000	R\$ 155,00
	Data	13/03/2024			
75	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024			
75	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 158,33	R\$ 158,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.58.1 - ORIFLAMME JOGO DE CARTAS BURONESTE JOGO OS JOGADORES SE ENCONTRAM NO MEIO DE UMA DISPUTA MEDIEVAL SOBRE A COROA REAL FRANCESA. O REI ESTÁ MORTO! VIDA LONGA AO REI! COMO CHEFES DE FAMÍLIAS INFLUENTES, OS JOGADORES SE ESFORÇAM PARA CHEGAR AO PODER COM ASTÚCIA E MALÍCIA, PODER E FORÇA, VIRTUDE E INFÂMIA. O OBJETIVO DELES: O TRONO DO REI! 50 CARTAS DE INFLUÊNCIA (10 DE CADA COR) 5 CARTAS DE REFERÊNCIA 70 MARCADORES DE PONTOS DE INFLUÊNCIA (50 DE VALOR 1 E 20 DE VALOR 5) 1 MARCADOR DE PRIMEIRO JOGADOR 1 MARCADOR DE SENTIDO DE RESOLUÇÃO. NO JOGO DE CARTAS TÁTICO, CARTAS OCULTAS SÃO JOGADAS POR VEZ. AO DESCOBRIR E ATIVAR TATICAMENTE SEUS EFEITOS, OS JOGADORES PODEM SUPERAR OU TIRÁ-LAS DO CAMINHO, PORQUE TODOS OS JOGADORES TÊM O MESMO OBJETIVO EM MENTE - COLETAR OS PONTOS DE MAIOR INFLUÊNCIA PARA SUA FAMÍLIA E, ASSIM, VENCER O JOGO. IDADE A PARTIR DE 10 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
76	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	13/03/2024				
76	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
76	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 168,33	R\$ 168,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.63.1 - PASSE A BOMBATRABALHA ASSOCIAÇÃO, DEDUÇÃO, FOCO, ATENÇÃO E PENSAMENTO RÁPIDO. CADA JOGADOR TEM QUE PENSAR EM UM OBJETO QUE CORRESPONDA À IMAGEM NO CARTÃO. EXEMPLO: SE A CENA É DE UMA PRAIA, TALVEZ UM BALDE, UMA PÁ, SERIA UMA BOA RESPOSTA. MAS ATENÇÃO, O JOGADOR TEM QUE SER RÁPIDO, POIS NINGUÉM SABE QUANDO A BOMBA VAI EXPLODIR! CONTÉM: 45 CARTÕES COM IMAGENS DIVERSAS; 03 CARTÕES PARA REPOSIÇÕES; 02 CARTÕES DE "RESPOSTA INVÁLIDA"; 01 APITO; 01 BOMBA COM DISPOSITIVO ELETRÔNICO DE LUZ E SOM (COM CONTAGEM DE TEMPO ALEATÓRIO). IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
77	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		185,0000	R\$ 185,00
	Data	13/03/2024				
77	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024				
77	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 181,67	R\$ 181,67	



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.132.1 - PENSAMENTOS PRÓSPERA IDEIA DESSE JOGO É PROMOVER A COMPREENSÃO DE QUE A Qtd.: 1 UN VIDA FELIZ NÃO EXCLUI A PRESENÇA DE EMOÇÕES DESCONFORTÁVEIS, AS CHAMADAS EMOÇÕES "NEGATIVAS". PELO CONTRÁRIO, ELAS DEVEM SER ACOLHIDAS, VIVENCIADAS E NÃO SUPRIMIDAS. O IMPORTANTE É QUE PODEMOS APRENDER A CRIAR RECURSOS COGNITIVOS (ESTRATÉGIAS DE PENSAMENTOS) PARA NÃO CAIRMOS NA ESPIRAL DESCENDENTE, OU SEJA, NÃO SE DEIXAR ABSORVER POR PENSAMENTOS PERTURBADORES NEM ESTREITAMENTO DE REPERTÓRIO COMPORTAMENTAL. ESSE JOGO NÃO TEM UMA IDADE MÁXIMA, POIS EM TODOS OS MOMENTOS DA VIDA CULTIVAR BONS PENSAMENTOS É FUNDAMENTAL PARA A SAÚDE EMOCIONAL. CONTÉM: 48 CARTAS DE EMOÇÕES POSITIVAS, 18 CARTAS DE MEDO, 28 CARTAS DE RAIVA, 32 CARTAS DE TRISTEZA, 20 CARTAS DE MICO, 1 TABULEIRO, 1 DADO, 4 MARCADORES, 1 MANUAL DE INSTRUÇÃO. INDICADO PARA MAIORES DE 9 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
78	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		490,0000	R\$ 490,00
	Data	13/03/2024				
78	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		360,0000	R\$ 360,00
	Data	14/03/2024				
78	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		500,0000	R\$ 500,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 450,00	R\$ 450,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.108.1 - PIZZARIA MALUCAJOGO OS PARTICIPANTES VÃO SE TRANSFORMAR EM VERDADEIROS Qtd.: 1 UN PIZZAIÓLOS, CADA UM TENDO QUE PREPARAR UMA PIZZA DIFERENTE. EM CADA PIZZA ESTÃO INDICADOS QUAIS OS INGREDIENTES NECESSÁRIOS PARA COMPLETÁ-LA. DURANTE A PREPARAÇÃO PODEM OCORRER ALGUNS CONTRATTEMPOS COMO GANHAR OU PERDER INGREDIENTES. QUEM COMPLETAR SUA PIZZA PRIMEIRO VENCE O JOGO!

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
79	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		135,0000	R\$ 135,00
	Data	13/03/2024				
79	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
79	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 148,33	R\$ 148,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.127.1 - PONTOS FRACOS - AUTOCONHECIMENTO E AUTODESENVOLVIMENTO PARA ADOLESCENTES Qtd.: 1 UN E ADULTOS ESTE JOGO É COMPOSTO POR 35 CARTÕES COM AFIRMAÇÕES QUE REFLETEM PENSAMENTOS E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS E QUESTÕES PARA DESCONSTRUIR ESSAS REGRAS DE FORMA A REMOVER MUDANÇAS NA DIREÇÃO DESEJADA, OU SEJA, CONSTRUIR COMPORTAMENTOS E REAÇÕES MAIS ASSERTIVAS E ADAPTADAS AO CONTEXTO ATUAL DE VIDA. IDADE RECOMENDADA: ADOLESCENTES ACIMA DE 14 ANOS E ADULTOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
80	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

80	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
80	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 151,67	R\$ 151,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.88.1 - PULA MACACOO OBJETIVO DO JOGO É ACERTAR O MACAQUINHO NA ÁRVORE. PARA CADA BICHINHO QUE FICAR PENDURADO, VOCÊ GANHA UMA BANANA DE RECOMPENSA. VENCE O JOGO QUEM PENDURAR O MAIOR NÚMERO DE MACACOS USANDO O TRAMPOLIM E, CONSEQUENTEMENTE, TIVER O MAIOR NÚMERO DE BANANAS. PARA CRIANÇAS A PARTIR DE 4 ANOS, ESTE JOGO É COMPOSTO POR 1 TRONCO, 2 COPAS, 4 LANÇA MACACOS, 16 MACAQUINHOS, 16 BANANAS DE CARTÃO E 1 FOLHA DE ADESIVO. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
81	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	13/03/2024				
81	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
81	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		139,0000	R\$ 139,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 119,67	R\$ 119,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.81.1 - PULA PIRATA JOGO QUE POSSUI UM BARRIL COM BONECO DE PIRATA QUE PULA, ONDE COLOCA-SE UMA ESPADINHA AQUI... OUTRA ALI... E DE REPENTE O PIRATA PULA FORA DO BARRIL! ESPETA-SE O BARRIL COM CUIDADO, PORQUE NINGUÉM SABE QUANDO O PIRATA VAI PULAR! **Qtde.: 2 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
82	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		112,9000	R\$ 225,80
	Data	13/03/2024				
82	125585 JEFFERSON PRATAVEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
82	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		115,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 112,63	R\$ 225,27

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.138.1 - QUEBRA CABEÇA - 100 PEÇAS - TURMA DA MÔNICA DESAFIA AS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS DOS PERSONAGENS QUE FORMAM UMA TURMINHA. CONTÉM 1 QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS COM ILUSTRAÇÃO. TAMANHO (LAP): 23 X 34 X 0 CM. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
83	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

83	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024			
83	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024			
			Médias Unitário / Total :	R\$ 145,33	R\$ 145,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.137.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY - 200 PEÇAS - STITCH DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 200 PEÇAS DE UM PERSONAGEM CONHECIDO QUE VEIO DO ESPAÇO. TAMANHO (LAP): 14 X 23 X 5 CM. RECOMENDADO: A PARTIR DE 7 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
84	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	13/03/2024				
84	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
84	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :	R\$ 96,33	R\$ 96,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.139.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY - DISNEY NO HALLOWEEN - 100 PEÇAS DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS DOS PERSONAGENS MAIS QUERIDOS PELA CRIANÇA. NO HALLOWEEN! ITENS INCLUSOS: QUEBRA-CABEÇA 100 PEÇAS. PRODUTO MONTADO: APROXIMADAMENTE A 34,4 X L 22,5 CM. RECOMENDADO: RECOMENDÁVEL PARA CRIANÇAS A PARTIR DE 6 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
85	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				
85	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
85	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :	R\$ 141,67	R\$ 141,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.134.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY MARVEL - SPIDEY AND HIS AMAZING FRIENDS - 48 PEÇAS - JAK - GRANDMONTAR UM QUEBRA-CABEÇA É MAIS DO QUE SEPARAR PEÇAS, É UM DESAFIO ESTIMULANTE E PRAZEROSO. DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE CHÃO DE UM SUPER-HERÓI E SEUS AMIGOS. PRODUTO MONTADO: APROXIMADAMENTE A 49,6 X L 71,2 CM. TAMANHO DAS PEÇAS: 8,4 X 9,0 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
86	125583 SM CRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

86	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024			
86	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	260,0000	R\$ 260,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 213,33	R\$ 213,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.136.1 - QUEBRA CABEÇA GIGANTE PATRULHA CANINA - 48 PEÇAS QUEBRA CABEÇA DE UMA PATRULHA DE CACHORROS - 48 PEÇAS. GIGANTES. ESTA PATRULHA É UMA ANIMAÇÃO INFANTIL CRIADA POR KEITH CHAPMAN. UMA SÉRIE DE AÇÃO E AVENTURA ESTRELADA POR SEIS FILHOTES HEROICOS LIDERADOS POR UM MENINO DE 10 ANOS DE IDADE CHAMADO RYDER. COM UMA MISTURA ÚNICA DE HABILIDADES PARA RESOLVER PROBLEMAS. UM INCRÍVEL QUEBRA-CABEÇA COM OS PERSONAGENS DE PATRULHA CANINA, QUE TRAZ PEÇAS GIGANTES PARA A CRIANÇA BRINCAR E DECORAR SEU QUARTO! **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
87	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	13/03/2024				
87	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	14/03/2024				
87	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 89,67	R\$ 89,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.59.1 - QUI QUI-TANDACHEGOU A HORA DA FEIRA! CHAME SEUS AMIGOS E MONTE AS MELHORES SACOLAS! NESTE JOGO TRABALHE EM CONJUNTO COM OS OUTROS JOGADORES PARA ORGANIZAR SUAS SACOLAS DE FRUTAS, FORMANDO SEQUÊNCIAS (HORIZONTAIS OU DIAGONAIS) PARA CONQUISTAR PONTOS. NO ENTANTO, ESSA TAREFA NÃO SERÁ TÃO SIMPLES ASSIM: COM UMA VARIEDADE DE CORES E AROMAS QUE DEIXARIA QUALQUER UM COM ÁGUA NA BOCA, CABE A VOCÊS DECIDIREM: MELHORAR A SACOLA ATUAL OU COMEÇAR UMA NOVA? JOGO COLABORATIVO COMPOSTO DE 24 CARTAS PARA ATÉ 4 JOGADORES. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
88	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	13/03/2024				
88	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	14/03/2024				
88	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 53,33	R\$ 53,33	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.114.1 - ROUBO NO MUSEU NESTE JOGO MISTERIOSO, OS JOGADORES SÃO LADRÕES TENTANDO ROUBAR ARTEFATOS FAMOSOS NO MUSEU. MAS NO ESCURO DA NOITE, NINGUÉM CONSEGUE VER O QUE ESTÁ ROUBANDO! JUNTE OS ARTEFATOS MAIS VALIOSOS PARA VENCER. OBJETIVO DO JOGO: ESTIMULAR O PENSAMENTO ESTRATÉGICO E APROXIMAR OS JOGADORES DAS OBRAS DE ARTE E ANTIGUIDADES ABORDADAS NO JOGO. RECOMENDADO: A PARTIR DE 8 ANOS. **Qtde.:** 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
89	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
89	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024				
89	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 190,00	R\$ 190,00

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.125.1 - SEGURA A ONDA MATERIAL LÚDICO EM FORMATO DE QUEBRA-CABEÇAS PARA TRABALHO COM RESPOSTAS DE ENFRENTAMENTO DA ANSIEDADE EM CRIANÇAS. O OBJETIVO É ENSINAR RESPOSTAS INCOMPATÍVEIS COM A ANSIEDADE, POR MEIO DE ATIVIDADES E AÇÕES QUE PROMOVAM DESCONTRAÇÃO, RELAXAMENTO, E TIREM O FOCO DA SITUAÇÃO OU DAS SENSACIONES ANSIÓGENAS. SEGURA A ONDA É UMA EXPRESSÃO POPULAR QUE NA PSICOTERAPIA DAS CRIANÇAS PODE ADQUIRIR OUTROS SIGNIFICADOS, COMO "RESPIRE FUNDO", "PENSE EM OUTRAS ALTERNATIVAS", "TESTE FAZER DIFERENTE COM MEDO MESMO!". SEGURA A ONDA AJUDA A ORGANIZAR AS PEÇAS DO QUEBRA-CABEÇAS QUE A ANSIEDADE CRIOU E ACHAR VÁRIAS SAÍDAS POSSÍVEIS! IDADE RECOMENDADA: 6 A 12 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
90	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
90	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
90	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 201,67	R\$ 201,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.57.1 - SEQUENCEVAI JOGAR SUAS FICHAS OU BLOQUEAR SEU Oponente? ESTÁ DISPOSTO A FAZER TUDO O QUE FOR PRECISO PARA SUA EQUIPE GANHAR? AGORA SÓ DEPENDE DE VOCÊ... AS CARTAS ESTÃO EM SUAS MÃOS! O JOGO CONTÉM: 2 DECKS DE BARALHO NO FORMATO 56 MM X 87 MM, 1 TABULEIRO, 1 CONJUNTO COM 48 FICHAS VERMELHAS, 1 CONJUNTO COM 48 FICHAS AZUL, 1 CONJUNTO COM 48 FICHAS VERDE. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
91	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		179,0000	R\$ 179,00
	Data	13/03/2024				
91	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
91	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 174,67	R\$ 174,67

Solicitação de Compra 545/2024



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

94	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	350,0000	R\$ 700,00
	Data	14/03/2024			
94	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	390,0000	R\$ 780,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 373,33	R\$ 746,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.56.1 - TACO GATO CABRA QUELJO PIZZAJOGUE UMA CARTA ENQUANTO FALA UMA DAS PALAVRAS. Qtd.: 1 UN
ASSIM QUE COINCIDIR UMA CARTA JOGADA COM A PALAVRA FALADA, CORRA PARA BATER SUA MÃO NA PILHA CENTRAL. O ÚLTIMO A BATER PEGA A PILHA TODA. SEJA RÁPIDO PARA SER O PRIMEIRO A SE LIVRAR DAS SUAS CARTAS E VENCER O JOGO. SUA MENTE IRÁ PREGAR PEÇAS EM VOCÊ. ENTÃO, NÃO HESITE, NÃO OLHE A CARTA ANTES DE BAIXAR, NÃO PERCA A SEQUÊNCIA E ATENÇÃO COM AS CARTAS ESPECIAIS PARA NÃO ERRAR OS GESTOS! CONTÉM 64 CARTAS E FOLHETO DE REGRAS. NÚMERO DE JOGADORES: 2 A 8. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
95	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		138,0000	R\$ 138,00
	Data	13/03/2024				
95	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
95	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		160,0000	R\$ 160,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 142,67	R\$ 142,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.77.1 - TELESTRATIONO "TELEFONE SEM FIO" TRANSFORMADO EM JOGO DE TABULEIRO! UM JOGO Qtd.: 1 UN
DIVERTIDO, ENVOLVENTE, RÁPIDO DE APRENDER E ABRANGE DIFERENTES IDADES E PÚBLICOS. DEVE-SE DESENHAR O QUE SE VÊ E ADIVINHAR O QUE SE VIU PARA RESULTADOS HILÁRIOS, ESTRANHOS E SIMPLEMENTE ERRADOS. COMO JOGAR: CADA JOGADOR COMEÇA COM SEU PRÓPRIO CADERNO DE DESENHO APAGÁVEL, CANETA E CARTÃO COM PALAVRAS. JOGUE O DADO PARA DETERMINAR A PALAVRA SECRETA DE CADA JOGADOR. O CRONÔMETRO É ACIONADO E TODOS DESENHAM SUAS PALAVRAS. APÓS 60 SEGUNDOS, TODOS PASSAM SEU LIVRO PARA O JOGADOR À SUA ESQUERDA. EM SEGUIDA, CADA JOGADOR DEVE ADIVINHAR E ESCREVER O QUE ESTÁ VENDO E PASSA NOVAMENTE. O CRONÔMETRO É ACIONADO E TODOS TENTAM DESENHAR DE ACORDO COM O QUE FOI ESCRITO. ISSO CONTINUA ATÉ QUE OS CADERNOS DE DESENHO DE TODOS PASSEM POR CADA JOGADOR E VOLTE AO SEU DONO ORIGINAL, ONDE É HORA DA GRANDE REVELAÇÃO! TODOS COMPARTILHAM SEU LIVRO E A HILARIANTE FALHA DE COMUNICAÇÃO FICA EVIDENTE. ASSIM COMO NO JOGO DO "TELEFONE SEM FIO", OS RESULTADOS SÃO IMPREVISÍVEIS E O RISO É CONTAGIANTE! CONTEM NA CAIXA: MAIS DE 1.700 PALAVRAS, 01 CAIXA DE CARTAS, 8 CANETINHAS, 8 FLANELAS PARA APAGAR, 8 CADERNINHOS APAGÁVEIS, 1 AMPULHETA DE 60 SEGUNDOS, 1 FOLHETO DE REGRAS E 01 DADO. JOGADORES: 4 A 8 PARTICIPANTES. IDADE ACIMA DE 10 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
96	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		333,0000	R\$ 333,00
	Data	13/03/2024				
96	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	14/03/2024				
96	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		380,0000	R\$ 380,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 337,67 R\$ 337,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.89.1 - TETRA TOWER JOGO DE EQUILIBRAR 3D, BLOCOS DE CONSTRUÇÃO COM O OBJETIVO DE MONTAR TORRES EM ESTILO TETRIS DE ACORDO COM A CARTA DA RODADA, BUILDING BLOCKS, QUEBRA-CABEÇA EDUCATIVO, FEITO DE ABS E LIVRE DE BPA. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
97	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		260,9000	R\$ 260,90
	Data	13/03/2024				
97	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	14/03/2024				
97	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 270,30	R\$ 270,30

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.85.1 - THE GAME JOGO DE CARTA EXTREMAMENTE DIVERTIDO QUE GARANTE MUITO ENTRETENIMENTO. UM JOGO COOPERATIVO ONDE O TRABALHO EM EQUIPE E SINTONIA ENTRE OS PARTICIPANTES É ESSENCIAL. O OBJETIVO É COORDENAR AS JOGADAS PARA QUE CADA JOGADOR POSSA DESCARTAR TODAS AS 98 CARTAS NUMÉRICAS DO BARALHO EM 4 FILEIRAS DE DESCARTE DE MANEIRA COOPERATIVA - 2 FILEIRAS SERÃO EM ORDEM CRESCENTE (NÚMEROS 1 A 99) E 2 EM ORDEM DECRESCENTE (NÚMEROS 100 A 2). NO SEU TURNO, O JOGADOR DEVE DESCARTAR PELO MENOS 2 CARTAS DA SUA MÃO EM UMA FILEIRA OU MAIS. NAS FILEIRAS CRESCENTES, O NÚMERO DA CARTA JOGADA DEVE SER SEMPRE MAIOR QUE O DA CARTA ANTERIOR - E NA FILEIRA DECRESCENTE, AO CONTRÁRIO. CONTÉM 102 CARTAS, 1 FOLHETO COM REGRAS. JOGAM 2 A 5 PESSOAS. IDADE A PARTIR DE 8 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
98	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				
98	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	14/03/2024				
98	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.758.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 206,67	R\$ 206,67

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.86.1 - THE MIND JOGO DE CARTAS NÃO É APENAS UM JOGO, É A UMA CURIOSA E ENVOLVENTE EXPERIÊNCIA EM GRUPO QUE VIROU UMA VERDADEIRA SENSÇÃO MUNDIAL. OS PARTICIPANTES VÃO TRABALHAR EM EQUIPE PARA ALCANÇAR A VITÓRIA SEM USAR UMA ÚNICA PALAVRA OU GESTO, APENAS CONECTANDO SUAS MENTES. UM EXPERIMENTO DE SENSIBILIDADE, CALMA E EQUILÍBRIO, QUE DESAFIA ATÉ OS LIMITES DA CIÊNCIA. SIMPLES E DIVERTIDO, O JOGO GARANTE PARTIDAS EMOCIONANTES. CONTÉM 120 CARTAS E REGRAS. IDADE ACIMA DE 8 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
99	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

99	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	205,0000	R\$ 205,00
	Data	14/03/2024			
99	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 208,33	R\$ 208,33

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.53.1 - TOCA DO COELHO JOGO TRABALHA CAPACIDADE DE OBSERVAÇÃO, ATENÇÃO, ASSOCIAÇÃO Qtd.: 1 UN
E COORDENAÇÃO MOTORA. O OBJETIVO É A CRIANÇA MONTAR O CENÁRIO DE ACORDO COM A FICHA ILUSTRADA, OBSERVANDO TODOS OS DETALHES QUE APARECEM. POSSIBILIDADES: MONTAR O CENÁRIO E EM COMPARAÇÃO COM A FICHA, DIZER QUAIS AS SEMELHANÇAS; DIZER NO CENÁRIO ONDE ESTÁ O GATO (EM CIMA, EMBAIXO, ATRÁS, EM FRENTE, LADO DIREITO OU ESQUERDO, ESCONDIDO, DEITADO, ETC.); MONTAR UMA HISTÓRIA DE ACORDO COM O CENÁRIO; NOMEAR OS OBJETOS. CONTÉM: 01 TOCA, 01 COELHO EM MDF, 01 TAPETE, 01 ALMOFADA, 03 ACESSÓRIOS, 01 CENOURA, 30 FICHAS ILUSTRADAS EM MDF. IDADE A PARTIR DE 3 ANOS

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
100	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		165,3000	R\$ 165,30
	Data	13/03/2024				
100	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		152,0000	R\$ 152,00
	Data	14/03/2024				
100	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		168,0000	R\$ 168,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 161,77	R\$ 161,77	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.106.1 - TURING MACHINE JOGO DE TABULEIRO JOGO DE LÓGICA E DEDUÇÃO, EM QUE AS PESSOAS Qtd.: 1 UN
PRECISAM QUEBRAR A CABEÇA PARA RESOLVER ENIGMAS E DECIFRAR CÓDIGOS. ISSO ACONTECE POR MEIO DE UM INOVADOR SISTEMA DE CARTAS PERFURADAS QUE PERMITE MAIS DE 7 MILHÕES DE COMBINAÇÕES DE ENIGMAS, QUE SÃO DECIFRADOS A PARTIR DE TESTES LÓGICOS USANDO OS COMPONENTES DO JOGO. O JOGO CONTA COM UM MODO COMPETITIVO, UM MODO DISPUTADO POR EQUIPES, ALÉM DE UM PREMIADO MODO SOLO.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
101	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
101	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
101	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 181,67	R\$ 181,67	

Solicitação de Compra 545/2024

Item : 204.66.1 - VELOCEESTE É UM JOGO DE TABULEIRO DIVERTIDO E MUITO COMPETITIVO, ONDE SUA Qtd.: 1 UN
RAPIDEZ E REFLEXO DECIDEM CADA JOGADA. O OBJETIVO É SER O MAIS RÁPIDO A ENCONTRAR UMA OU MAIS FIGURAS (CONFORME A CARTA SORTEADA) E VENCER A CORRIDA. O JOGO POSSUI 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE, CADA MODO COM UMA QUANTIDADE DE TEMPO. NO MODO FÁCIL - ATÉ 1 MINUTO; MODO MÉDIO ATÉ 30 SEGUNDOS; NO MODO DIFÍCIL SOMENTE 15 SEGUNDOS. UTILIZE SEU CELULAR



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 245/2024

PARA CRONOMETRAR O TEMPO E SEJA RÁPIDO! PARA CRIANÇAS MENORES, O TEMPO PODE SER MAIOR, DEPENDENDO DA IDADE. PARA VENCER O JOGO, BASTA DAR A VOLTA NO TABULEIRO E CHEGAR AO PONTO INICIAL DO JOGO. CONTÉM NA CAIXA: 168 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS, 18 FICHAS, 01 TABULEIRO. PARTICIPANTES: 2 A 6 JOGADORES. IDADE A PARTIR DE 05 ANOS.

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
102	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		173,0000	R\$ 173,00
	Data	13/03/2024				
102	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024				
102	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
			Médias Unitário / Total :		R\$ 174,33	R\$ 174,33

Dados Vencedor			Classificado	Valor Total
125583	SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	R\$ 565,00
125584	WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	R\$ 115,00
125585	JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	R\$ 16.818,00

Desclassificação	Motivo
	Total para o Menor Preço: R\$ 17.498,00
	Total para o Maior Preço: R\$ 22.519,00
	Total para a Média Cotada: R\$ 19.964,51

Justificativa :

10. Recebimento

O prazo de entrega dos itens será de 30 dias corridos após a emissão de AF ou assinatura do contrato, sendo que, os equipamentos deverão ser entregues no Almoxarifado Central, Galpão I, localizado na Avenida Amador Bueno da Veiga 1211, Jardim Jaraguá, CEP: 12.062-400 Taubaté-SP, Telefone: 3621-3359, em dias úteis, com horário de funcionamento 07h00 às 11h00 e das 13h00 às 16h00, atentando-se aos feriados municipais e demais.

Não serão admitidos, para efeito de recebimento, materiais que estejam em desacordo com quaisquer especificações descritas neste Termo de Referência. Todas as despesas relativas à entrega dos materiais correrão por conta exclusiva da licitante vencedora.

Estando a mercadoria entregue, em conformidade com as especificações dos documentos apresentados, será atestada a Nota Fiscal pela Gestora da Área da Saúde Mental e Deficiências e encaminhada ao Setor de Almoxarifado para efetuação do devido pagamento.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

11. Adequação Orçamentária

Emenda 306.52;

Ficha 3705;

Dotação 24.02.1011.2.305.10.302.339030.08.3020000.

12. Catálogo Eletrônico de Padronização

Informamos que não é possível atender o presente requisito, visto que, conforme Anexo A, não consta nenhum dos itens neste Termo de Referência no Cadastro Eletrônico do Painel Nacional de Contratações Públicas.

Declaramos, para os devidos fins, que os requisitos do presente Termo de Referência foram cumpridos na íntegra.

Priscila Marcela Vieira Máximo
Coordenadora CAPSi



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO A

15/01/2024, 09:46

Itens padronizados — Portal Nacional de Contratações Públicas - PNCP

Portal Nacional de Contratações Públicas - PNCP



[Órgãos do Governo](#) [Acesso à Informação](#) [Legislação](#) [Acessibilidade](#)



[Entrar com o gov.br](#)

[Catálogo Eletrônico de Padronização](#) > [Itens padronizados](#)

Itens padronizados

A utilização do Catálogo Eletrônico de Padronização é de observância obrigatória pelos órgãos e entidades da Administração Pública federal direta, autárquica e fundacional e da Administração Pública estadual, distrital ou municipal, direta ou indireta, quando executarem recursos da União decorrentes de transferências voluntárias, nos termos do art. 2º da [Portaria Seges/ME nº 938, de 2 fevereiro de 2022](#), sendo facultativa para todos os entes não enquadrados no espectro sobredito, sendo que a não utilização do Catálogo é uma excepcionalidade, que deverá ser justificada por escrito e anexada ao processo de contratação.

Confira abaixo os itens que compõem o Catálogo Eletrônico de Padronização



Água mineral natural,
sem gás



Café e açúcar

