



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

AVISO DE CONTRATAÇÃO DIRETA

DISPENSA ELETRÔNICA Nº 74/24

Processo Administrativo Nº 11.538/2024

Exclusivo para EPP/ME

Lei 14.133/2021

Torna-se público que a **PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ** por meio da Secretaria de Saúde, realizará Dispensa Eletrônica, com critério de julgamento menor preço, na hipótese do **art. 75, inciso II**, nos termos da Lei n.º 14.133, de 1º de abril de 2021, do Decreto nº 15.449/2023, de 03 de fevereiro de 2023 (Disponível no site: <https://taubate.sp.gov.br/anexos/decretos/2023/15499%20-%20DISPENSA%20DE%20LICITA%C3%87%C3%83O.pdf>) , e Decreto nº 15.507/2023, de 17 de fevereiro de 2023 (disponível no site: <https://taubate.sp.gov.br/anexos/decretos/2023/15507%20%20CONTRATACOES%20DIRETAS%20P%20OR%20DISPENSA%20DE%20LICITACAO.pdf>) e demais normas aplicáveis.

Valor total da contratação: R\$ 9.040,20

Data fim de recebimento de propostas: 16/05/2024 às 14h00.

Link: www.comprasbr.com.br

Critério de Julgamento: menor preço unitário.

1. OBJETO DA CONTRATAÇÃO DIRETA:

- 1.1. O objeto da presente dispensa é a escolha da proposta mais vantajosa para **aquisição de jogos lúdicos e/ou terapêuticos**, visando atender a demanda da Secretaria de Saúde, conforme condições, quantidades e exigências estabelecidas neste Aviso de Contratação Direta e no seguinte anexo:

Anexo I – Termo de Referência

- 1.2. A contratação será dividida, conforme tabela constante abaixo:

ITEM	QUANT.	UNID.	DESCRIÇÃO
01	01	UNID.	A MÁQUINA DO FAZ E REFAZESTE JOGO REFERE-SE A UM LIVRO ILUSTRADO QUE CONTA A HISTÓRIA DE UMA MÁQUINA QUE LHE POSSIBILITA ""VOLTAR ATRÁS"" NAQUILO QUE O PACIENTE NÃO GOSTOU DOS RESULTADOS NA SUA VIDA E REFAZER NOVAMENTE. NESTE KIT, ORIENTA-SE O USO DA CAIXA LÚDICA DO PRÉ-ADOLESCENTE COMPOSTO POR TESOURA SEM PONTA, MASSINHA, ARGILA, PAPEL SULFITE, REVISTAS EM DESUSO, TINTA GUACHE, ETC. NO FINAL DA HISTÓRIA, APÓS ALGUMAS SITUAÇÕES DE USO DA MÁQUINA, FILOSOFAMOS DIZENDO QUE NASCEMOS MUNIDOS COM ESTA MÁQUINA - QUE É A NOSSA CAPACIDADE DE PENSAR E REFLETIR SOBRE ALGUNS SINAIS QUE A VIDA NOS ENVIA PREVIAMENTE. INDICADO PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES ENTRE 9 E 14 ANOS.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

02	01	UNID.	<p>BARALHO DA ANSIEDADE A ANSIEDADE É UMA REAÇÃO NATURAL DO SER HUMANO, TEM UM IMPORTANTE PAPEL BIOLÓGICO, POIS FUNCIONA COMO UM SISTEMA DE ALARME SEMPRE QUE PERCEBEMOS PERIGO OU UMA AMEAÇA IMINENTE. QUANDO ISTO OCORRE TEMOS UMA RESPOSTA DE LUTA-FUGA, EM QUE, AO INTERPRETAR UM PERIGO, É LIBERADA ADRENALINA ENTRE OUTROS HORMÔNIOS RESPONSÁVEIS POR AUMENTAR NOSSA CAPACIDADE DE REAGIR. A PARTIR DISSO, PODESE SENTIR REAÇÕES EMOCIONAIS DE ANSIEDADE, COMO TONTURA, BATIMENTO CARDÍACO ACELERADO, DIFICULDADE RESPIRATÓRIA, MÃOS SUADAS OU COM TREMORES. A RESPOSTA DE LUTAFUGA ACONTECE INSTANTANEAMENTE. COM ESTE BARALHO DA ANSIEDADE, CRIANÇAS E/OU ADOLESCENTES SÃO PSICOEDUCADOS SOBRE OS PRINCIPAIS SINTOMAS, DIFICULDADES E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS. POR MEIO DAS CARTAS COM SINTOMAS E DAS CARTAS COM SITUAÇÕES, PODE-SE MONITORAR OS SINTOMAS DO PACIENTE DE MANEIRA LÚDICA E INTERATIVA, COM OBJETIVO DE AUXILIAR O MESMO A LIDAR COM OS SINTOMAS DE ANSIEDADE.</p>
03	01	UNID.	<p>BARALHO DAS DISTORÇÕES ESTE BARALHO TRABALHA AS DISTORÇÕES DO PENSAMENTO E AUXILIA NO ENFRENTAMENTO DAS ARMADILHAS DOS PENSAMENTOS.</p>
04	01	UNID.	<p>BARALHO DAS HABILIDADES SOCIAIS ESTE BARALHO É UMA FERRAMENTA QUE PERMITE AO PROFISSIONAL TRABALHAR AS INTERAÇÕES QUE NEM SEMPRE SÃO OBSERVADAS NA FAMÍLIA E NA ESCOLA, ONDE AS CRIANÇAS DEVERIAM APRENDER A EXPRESSAR SEUS SENTIMENTOS, DESEJOS, OPINIÕES E DIREITOS, PROPICIANDO QUE SEJAM ADULTOS FELIZES, LIVRES DA AGRESSIVIDADE E DA HOSTILIDADE QUE PODEM INTERFERIR DE FORMA NEGATIVA EM QUALQUER ÉPOCA DA VIDA. É UM MATERIAL ELABORADO COMO RECURSO LÚDICO, PARA ATUAR COMO INSTRUMENTO AUXILIAR NA OBSERVAÇÃO, NO TREINAMENTO E NO DESENVOLVIMENTO DAS HABILIDADES SOCIAIS, TENDO COMO OBJETIVOS PRINCIPAIS: OBSERVAR OS COMPORTAMENTOS INDIVIDUAIS DE CADA JOGADOR; VERIFICAR A INTERAÇÃO DOS JOGADORES NO GRUPO; FACILITAR A EXPOSIÇÃO DE POSSÍVEIS CONTEÚDOS INDIVIDUAIS CONFLITANTES, VIVENCIADOS PELOS JOVENS EM SEUS COTIDIANOS; FAVORECER O RECONHECIMENTO E A NOMEAÇÃO DAS EMOÇÕES NAS DIVERSAS SITUAÇÕES; ESTIMULAR A REFLEXÃO ACERCA DOS COMPORTAMENTOS APRESENTADOS A PARTIR DOS CONTEXTOS CULTURAIS EM QUE A CRIANÇA ESTÁ INSERIDA E DE ACORDO COM TEORIAS DAS HABILIDADES SOCIAIS; BUSCAR ALTERNATIVAS PARA A RESOLUÇÃO DAS SITUAÇÕES CONFLITANTES; PROMOVER MUDANÇAS E POSSÍVEIS GENERALIZAÇÕES DOS COMPORTAMENTOS E SENTIMENTOS PARA OUTROS CONTEXTOS; MEDIANTE OS PROCESSOS DE INTERVENÇÃO, COMPARAR O DESEMPENHO DA CRIANÇA EM DIFERENTES MOMENTOS, OBSERVANDO POSSÍVEIS MUDANÇAS.</p>
05	01	UNID.	<p>BARALHO DE INVESTIGAÇÃO DOS ESTILOS PARENTAIS ESTE JOGO NASCEU DA NECESSIDADE DE INSTRUMENTALIZAR A AVALIAÇÃO DA DINÂMICA FAMILIAR E DAS HABILIDADES PARENTAIS. ELE É UM INSTRUMENTO QUE BUSCA AUXILIAR AS CRIANÇAS A EXPRESSAREM SUAS PERCEPÇÕES SOBRE AS PRINCIPAIS PRÁTICAS PARENTAIS OBSERVADAS EM SEU AMBIENTE FAMILIAR. ALÉM DISSO, TRATA-SE DE UMA FERRAMENTA QUE AUXILIA O APLICADOR A IDENTIFICAR QUAIS PRÁTICAS PARENTAIS SÃO MAIS OU MENOS PREVALENTES E POR QUEM SÃO EXERCIDAS, FACILITANDO, ASSIM, A COLETA DE ELEMENTOS QUE VÃO SUGERIR O ESTILO PARENTAL PREDOMINANTE. O BARALHO É RECOMENDADO PARA CRIANÇAS COM IDADE PRÉ-ESCOLAR E ESCOLAR (DE 3 A 12 ANOS) — TENDO 12 CARTAS COM DESENHOS DIRECIONADAS PARA O TRABALHO COM O PRÉ ESCOLAR E 40 CARTAS COM FRASES PARA A FAIXA ETÁRIA ESCOLAR — E PODE SER UTILIZADO EM PSICOTERAPIA INFANTIL, TERAPIA DE FAMÍLIA OU EM OUTROS CONTEXTOS EM QUE A AVALIAÇÃO DE HABILIDADES PARENTAIS SEJA RELEVANTE. AS CARTAS COM OS FAMILIARES SÃO: MÃE, PAI, AVÓ, AVÓ, TIO, TIA, MADRASTA, PADRASTO, IRMÃO, IRMÃ E UMA CARTA CORINGA REPRESENTADA PELO SÍMBOLO DE INTERROGAÇÃO. ESTE LIVRO DISPÕE DE FORMULÁRIOS DIGITAIS. INDICADO PARA CRIANÇAS DE 3 A 12.</p>
06	01	UNID.	<p>BARALHO DO TDAH ESTE BARALHO É UMA EXCELENTE FERRAMENTA DE PSICO EDUCAÇÃO, AUTO MONITORAMENTO, TREINO PARA SOLUÇÃO DE PROBLEMAS E REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS. TEM COMO OBJETIVO AUXILIAR FAMILIARES E PACIENTES A COMPREENDER OS</p>



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

			SINTOMAS E PREJUÍZOS DO TRANSTORNO, DESFAZENDO RÓTULOS PRÉVIOS QUE FREQUENTEMENTE OS ACOMPANHAM. ATRAVÉS DESTES INSTRUMENTOS, AS CRIANÇAS E OS ADOLESCENTES TÊM A POSSIBILIDADE DE MONITORAR O SEU COMPORTAMENTO E AVALIÁ-LO PARA DESENVOLVER ATITUDES MAIS ASSERTIVAS. COM ISTO, POSSIBILITA AOS PACIENTES UMA IDENTIFICAÇÃO MAIS ADEQUADA PARA SOLUÇÕES DE PROBLEMAS. POR MEIO DELES, TAMBÉM É POSSÍVEL TRABALHAR A REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS, INTERVINDO ASSIM NA AUTOESTIMA DE CRIANÇAS E ADOLESCENTES.
07	01	UNID.	BARALHO EXERCÍCIOS DE ATENÇÃO PARA TDAH O TRANSTORNO DE DEFICIT DE ATENÇÃO E HIPERATIVIDADE (TDAH) AFETA O COMPORTAMENTO E O APRENDIZADO DAS CRIANÇAS. CASO NÃO SEJA IDENTIFICADO, ELAS PODEM ENFRENTAR FRACASSOS ESCOLARES, CRÍTICAS E DECEPÇÕES EXCESSIVAS. JOVENS COM TDAH SE DISTRAEM FACILMENTE E TÊM PROBLEMAS PARA SE CONCENTRAR, PODEM APRESENTAR IMPULSIVIDADE E PARECER AGIR SEM PENSAR. TAMBÉM PODEM APRESENTAR MUDANÇAS DRAMÁTICAS DE HUMOR E NÃO SABER LIDAR COM A FRUSTRAÇÃO. NA ESCOLA, A FALTA DE ATENÇÃO NAS TAREFAS LEVA A ERROS, O QUE ACARRETA TAMBÉM PROBLEMAS NA AUTOESTIMA. ESTE LIVRO-CAIXINHA FOI FEITO PARA AUXILIAR PROFESSORES, PROFISSIONAIS DA SAÚDE E FAMILIARES NA IDENTIFICAÇÃO DO TDAH E AJUDAR COM PRÁTICAS DE FOCO.
08	01	UNID.	BARALHO SOCIALIZE-SE UM JOGO PARA APRENDER A SE RELACIONAR, É UM JOGO TERAPÊUTICO COMPOSTO DE CARTÕES ILUSTRADOS, CARTAS-RESPOSTAS E QUADRO DE PONTUAÇÃO DE CORES, ALÉM DE OUTROS MATERIAIS QUE APOIAM OS JOGADORES NA APRENDIZAGEM DE NOVOS COMPORTAMENTOS SOCIAIS. O OBJETIVO DO JOGO É ABORDAR PENSAMENTOS E EMOÇÕES TÍPICAS DE CRIANÇAS DIANTE DE CENAS E CONTEXTOS SOCIAIS ESPECÍFICOS, BEM COMO EDUCAR SOBRE O COMPORTAMENTO ASSERTIVO NESSAS SITUAÇÕES. ATRAVÉS DO JOGO, A CRIANÇA É CONVIDADA A PENSAR SOBRE QUAL COMPORTAMENTO DEVERÁ REALIZAR FRENTE À SITUAÇÃO APRESENTADA ATRAVÉS DE UM CARTÃO ILUSTRADO, COMO, POR EXEMPLO: "COMO VOCÊ FARIA SE ENCONTRASSE UM CACHORRINHO PERDIDO NA RUA?". DESSA FORMA, O JOGO ESTIMULA A CRIANÇA A PENSAR EM NOVAS POSSIBILIDADES DE AGIR EM FORMAS DIFERENTES DE REFLETIR QUANDO ESTIVER FRENTE A UMA SITUAÇÃO QUE LHE ATIVE UM COMPORTAMENTO IMPULSIVO/AGRESSIVO E PROPORCIONA, ATRAVÉS DA ENCENAÇÃO, TREINAR SUAS HABILIDADES SOCIAIS
09	01	UNID.	BARALHO TREINAMENTO DE PAIS ESTE BARALHO APOIA O/A TERAPEUTA NA PSICOEDUCAÇÃO DOS PAIS MEDIANTE O DESENVOLVIMENTO DE ESTRATÉGIAS E DE HABILIDADES QUE CONTRIBUAM COM A MODIFICAÇÃO DE COMPORTAMENTOS DE CRIANÇAS DE ATÉ 12 ANOS. O FOCO É A REDUÇÃO DOS COMPORTAMENTOS DESADAPTATIVOS, MELHORANDO OS SINTOMAS APRESENTADOS. NESTA PERSPECTIVA, OS PAIS APRENDERÃO OS PRINCÍPIOS DE CONTROLE DE CONTINGÊNCIAS, ASSIM COMO SERÃO ESTIMULADOS A CONSTRUIR UM PADRÃO DE RELACIONAMENTO COM SEUS FILHOS, BASEADO NA VALIDAÇÃO EMOCIONAL E EM RELACIONAMENTOS SAUDÁVEIS NA FAMÍLIA. OS PAIS SERÃO PSICOEDUCADOS SOBRE A RELAÇÃO EXISTENTE ENTRE OS SEUS PENSAMENTOS, EMOÇÕES E AS TOMADAS DE DECISÃO FRENTE AOS COMPORTAMENTOS DO FILHO. NESTE SENTIDO, OS PROCESSOS DE REGULAÇÃO EMOCIONAL E DE REESTRUTURAÇÃO COGNITIVA DESENVOLVIDOS NESTE BARALHO VISAM A INSTAURAÇÃO DE PRÁTICAS PARENTAIS MAIS ASSERTIVAS.
10	01	UNID.	BONECOS PARA CONSTELAÇÃO FAMILIAR SÃO BONECOS PARA CONSTELAÇÃO EM FORMATO DE FAMÍLIA TODOS FEITOS À MÃO DE FORMA ARTESANAL. PRODUZIDOS COM PORCELANA FRIA DE ALTA QUALIDADE, CONHECIDO POR BISCUIT. NAS CARACTERÍSTICAS DE VÓ, VÓ, PAI, MÃE, FILHO, FILHA E BEBÊ, TODOS FEITOS À MÃO. O KIT DE FAMÍLIA INTERMEDIÁRIO COMPÕE 43 PEÇAS: 4 IDOSOS – 2 MULHERES E 2 HOMENS, 8 ADULTOS – 4 MULHERES E 4 HOMENS, 8 CRIANÇAS – 4 MENINAS E 4 MENINOS, 8 BEBÊS, 2 KIT DE FORMAS – 2 CORAÇÕES, 2 CUBOS, 2 PRISMAS E 2 QUADRADOS, 1 KIT DE ITENS – 1 CARRO, 1 CASA, 1 SAQUINHO DE DINHEIRO, 1 BEM, 1 MAU, 1 GATO E 1 CACHORRO.
11	01	UNID.	CAÇA AOS MONSTROS JOGO DA MEMÓRIA COOPERATIVO EM QUE ATÉ 6 JOGADORES DEVEM TRABALHAR JUNTOS PARA ESPANTAR OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. EM CADA RODADA, OS PARTICIPANTES VIRAM



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

			CARTELAS DE BRINQUEDOS QUE ASSUSTAM OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. MAS, TOME CUIDADO! SE VOCÊ VIRAR PEÇAS ERRADAS, NOVOS MONSTROS APARECEM! DIZEM QUE TODOS OS MONSTROS DEBAIXO DA SUA CAMA TÊM MEDO DE CERTOS BRINQUEDOS. ENTÃO, PEGUE SEU PATINHO DE BORRACHA, SEU AVIÃO DE MADEIRA OU SEU URSINHO DE PELÚCIA E GRITE BEM ALTO: “JÁ PARA O ARMÁRIO, SEUS MONSTROS!”
12	01	UNID.	CARD CLUB PARECE UM JOGO DE CARTAS COMUM, MAS POSSUI SUA PRÓPRIA DINÂMICA QUE ESTIMULA O DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO LÓGICO. O OBJETIVO É BAIXAR TODAS AS CARTAS PARA CONSEGUIR O MAIOR NUMERO DE PONTOS, MAS PARA ISSO, É NECESSÁRIO FORMAR SEQUÊNCIAS DE NO MÍNIMO 3 CARTAS DA MESMA COR. QUANDO O JOGADOR BAIXAR UMA SEQUÊNCIA, RECEBE UMA FICHA PELA SEQUÊNCIA E MAIS UMA FICHA POR CADA CARTA DA SEQUÊNCIA. O CORINGA É UMA CARTA ESPECIAL QUE SUBSTITUIR QUALQUER CARTA, ENTÃO, REÚNA OS AMIGOS E BOM DIVERTIMENTO! JOGO COMPOSTO POR 04 BASES EM MADEIRA; 44 CARTAS CARTONADAS; 50 FICHAS E MANUAL. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS.
13	01	UNID.	CAVALO MARINHO – DESAFIO ESTE É UM QUEBRA-CABEÇA COM TEMA DE CAVALOS MARINHOS COM DESAFIO PARA TESTAR PERSISTÊNCIA, CAPACIDADE DE OBSERVAÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É JUNTAR AS PARTES DOS CAVALOS MARINHOS, CONFORME A COR. PARECE FÁCIL, SÓ PARECE! CONTÉM 9 PEÇAS GRANDES (9,0 X 9,0 CM) CADA, PINTADAS COM ILUSTRAÇÕES DE CAVALOS MARINHOS EM CORES DIFERENTES. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE.
14	01	UNID.	CONSEQUÊNCIAS REFLETIR SOBRE AS RESPONSABILIDADES E AS CONSEQUÊNCIAS DE SUAS AÇÕES É DE SUMA IMPORTÂNCIA PARA A EDUCAÇÃO DAS CRIANÇAS. ESTE LIVRO-CAIXINHA® FOI CRIADO PARA AJUDAR PAIS, PROFESSORES, EDUCADORES E RESPONSÁVEIS A DESENVOLVER NAS CRIANÇAS OS VALORES DE EMPATIA, DISCIPLINA, ORGANIZAÇÃO, ÉTICA E CUIDADO, UTILIZANDO CARTAS COM PERGUNTAS QUE FAZEM AS CRIANÇAS REFLETIREM SOBRE PEQUENOS ATOS DO DIA A DIA, COMO FAZER A TAREFA DE CASA E ARRUMAR A CAMA, POR EXEMPLO. DESTA FORMA, É POSSÍVEL PREPARÁ-LAS PARA OS DESAFIOS DA VIDA ADULTA COM MAIOR SENSO DE RESPONSABILIDADE SOBRE SEUS DEVERES E SEUS PAPÉIS NA CONSTRUÇÃO DE UM FUTURO MELHOR PARA TODOS.
15	01	UNID.	DOBBLE 1, 2, 3 JOGO DE CARTAS EM FORMATO ARREDONDADO, AS CARTAS POSSUEM NÚMEROS E FORMAS GEO MÉTRICAS EM SUA ESTAMPA, É UMA VERSÃO INFANTIL, COMPOSTO POR 30 CARTAS COM 06 SÍMBOLOS, SENDO QUE CADA CARTA TEM SOMENTE UM SÍMBOLO EM COMUM COM QUALQUER OUTRA CARTA DO BARALHO. O OBJETIVO É CONSEGUIR IDENTIFICAR QUAL É O SÍMBOLO EM COMUM ENTRE AS DUAS CARTAS. TODOS OS PARTICIPANTES TÊM A MESMA CHANCE DE GANHAR A RODADA E POR ISSO É PRECISO SER ÁGIL. EXISTEM 5 MODOS DE JOGAR. PODE SER JOGADO MESMO COM PESSOAS COM GRANDES DIFERENÇAS DE IDADE. O OBJETIVO É SEMPRE IDENTIFICAR O ELEMENTO IGUAL ENTRE DUAS CARTAS PRIMEIRO. DEPENDENDO DA MODALIDADE, VOCÊ PODERÁ SE LIVRAR DE SUAS CARTAS, ENTREGAR CARTAS PARA OS SEUS Oponentes, OU ROUBAR CARTAS DELES. CADA PARTIDA TEM MENOS DE 15 MINUTOS DE DURAÇÃO, MAS NINGUÉM PARA EM UMA PARTIDA SÓ. PARA 1 A 5 JOGADORES COM IDADE A PARTIR DE 4 ANOS.
16	01	UNID.	DOMINÓ DAS 4 CORES ESTE JOGO PROPÕE UM INTERESSANTE DESAFIO, QUE CONSISTE EM COMPOR UM QUADRADO USANDO AS PEÇAS, DE MODO QUE AS CORES IGUAIS NÃO SEJAM VIZINHAS, NEM MESMO NOS CANTOS. CONTÉM 18 PEÇAS EM MDF COLORIDAS COM TINTA ATÓXICA. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS.
17	01	UNID.	DOMINÓ MANUAL JOGO QUE TRABALHA O RECONHECIMENTO DE PADRÕES, PERCEPÇÃO VISUAL E SOBRETUDO A COORDENAÇÃO MOTORA FINA DOS DEDOS. COM AS MÃOS DEVE-SE MOVIMENTAR O TABULEIRO (PARA CIMA, PARA BAIXO OU PARA OS LADOS) E COM AS PONTAS DOS DEDOS TENDE POSICIONAR AS ESFERAS NAS CAVAS, REPRODUZINDO A SEQUÊNCIA DAS CORES DETERMINADA NAS CARTAS. SÃO 12 MODELOS DE SEQUÊNCIA PARA TESTAR A SUA PACIÊNCIA E DESTREZA! COMPOSTO DE 1 TABULEIRO EM MDF MEDIDAS 17 X 17 X 3,5 CM COM BASE VAZADA COM CURSOR, 12 ESFERAS COLORIDAS E 12 CARTAS MODELOS. IDADE SUGERIDA A PARTIR DE 6 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

18	01	UNID.	É PROIBIDO FALAR JOGO DE TABULEIRO EM QUE É PROIBIDO FALAR. O PRIMEIRO JOGADOR VIRA A AMPULHETA, ESCOLHE UM DOS TEMAS DO TABULEIRO E COLOCA ALI UMA DAS FICHAS. EM SEGUIDA, SORTEIE UMA LETRA E COLOQUE DE LADO, SEM DEIXAR QUE OS OUTROS JOGADORES VEJAM. ENTÃO, ELE PENSA EM UMA PALAVRA PARA O TEMA ESCOLHIDO QUE COMECE COM A LETRA SORTEADA E TENTA TRANSMITIR-LA AOS OUTROS JOGADORES, USANDO APENAS MÍMICA. NÃO VALE MEXER OS LÁBIOS, NEM “TRAÇAR” LETRAS NO AR. O OBJETIVO DO JOGO É DESCOBRIR QUAL PALAVRA FOI A ESCOLHIDA. O JOGADOR QUE COLOCAR SUA ÚLTIMA FICHA NO TABULEIRO SERÁ O VENCEDOR.
19	01	UNID.	FECHA 4 JOGO EM MDF QUE REMETE AO CLÁSSICO LIGA PONTOS. TRABALHA RACIOCÍNIO LÓGICO, CONCENTRAÇÃO, ESTRATÉGIA E RAPIDEZ DE PENSAMENTO. PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES, O JOGO SE INICIA COM A ESCOLHA DAS CORES. O OBJETIVO É FORMAR UM QUADRADO, COLOCANDO DENTRO UM CÍRCULO CORRESPONDENTE A SUA COR. VENCERÁ O JOGADOR QUE TIVER MAIS QUADRADOS PREENCHIDOS. CONTEÚDO: 1 TABULEIRO 33,5 X 26,5 X 0,9 CM EM MDF, 48 CÍRCULOS EM EVA (3 CORES); 140 RETÂNGULOS EM MDF (3 CORES). IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. EXCELENTE ESTÍMULO PARA PESSOAS DA MELHOR IDADE.
20	01	UNID.	HISTÓRIAS EM CUBINHOS ESTE É UM JOGO PARA CRIAR INFINITAS HISTÓRIAS, COM 54 IMAGENS DIFERENTES E INÚMERAS COMBINAÇÕES. JOGUE OS DADOS E CONTE UMA HISTÓRIA ONDE FIGUREM TODAS AS IMAGENS DA FACE SUPERIOR DOS DADOS ARREMESSADOS. AS HISTÓRIAS PODEM SER CONTADAS EM GRUPO OU POR UM ÚNICO PARTICIPANTE NA SUA VEZ. É UM DELICIOSO JOGO PARA APRIMORAR TÉCNICAS DE NARRATIVA CONSTRUTIVAS, CRIATIVAS E DIFERENTES. IDEAL PARA QUE CRIANÇAS EM IDADE ESCOLAR DESENVOLVAM O VOCABULÁRIO, A FALA, A IMPROVISACÃO E A CRIATIVIDADE. JOGO COMPOSTO POR 1 BANDEJA DE DADOS EM MDF, 09 DADOS DE 21 MM COM 54 IMAGENS DIFERENTES, 01 LIVRETO DE REGRAS E ANOTAÇÕES. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS.
21	01	UNID.	HISTÓRIAS INVESTIGATIVAS DETECTIVE STORIES JOGO DE CARTAS COM 50 ENIGMAS, ONDE O JOGADOR DEVE ADIVINHAR, DEDUZIR E PASSO A PASSO VAI CHEGANDO À SOLUÇÃO DO ENIGMA O JOGO TRAZ ENIGMAS EMOCIONANTES E COMPLICADOS PARA DETETIVES QUE DEVERÃO DESCOBRIR AS HISTÓRIAS PERGUNTANDO, ADIVINHANDO E BRINCANDO SOBRE DIAMANTES ENGOLIDOS, LADRÕES ENGRAÇADOS, ARMAS MORTAIS ENGOLIDAS E CAMUFLADAS. SOMENTE AQUELES COM QUE TEM MUITA IMAGINAÇÃO E CONSEGUEM PENSAR FORA DA CAIXA CONSEGUEM DESVENDAR OS CRIMES DESSAS HISTORINHAS SINISTRAS. IDADE 8+
22	01	UNID.	JOGO DA VELHA TRIANGULAR JOGO DA VELHA TRIANGULAR - JOGO DIDÁTICO DE ESTRATÉGIA SEMELHANTE AO JOGO DA VELHA TRADICIONAL TENDO COMO BASE UM TRIÂNGULO COM BOLINHAS EM DIVERSOS CRUZAMENTOS E APRESENTANDO MAIOR NÚMERO DE COMBINAÇÕES. TABULEIRO DE TAMANHO APROXIMADAMENTE 23X18CM COM VÁRIOS CRUZAMENTOS DE TRÊS BOLINHAS EM LINHA E BOLINHAS EM 2 CORES, DE UM LADO AZUL E DO OUTRO LADO VERMELHA.
23	01	UNID.	JOGO DAS CRENÇAS O JOGO DAS CRENÇAS É UM INSTRUMENTO QUE ELUCIDA AS CRENÇAS CENTRAIS, INSTRUMENTALIZANDO O PROCESSO DE IDENTIFICAÇÃO, DE MODO A FACILITÁ-LO E TORNA-LO MAIS LÚDICO E ILUSTRATIVO PARA O PACIENTE. O JOGO É RECOMENDADO PARA ADOLESCENTES, ADULTOS E IDOSOS, NOS MOMENTOS EM QUE FOR IMPORTANTE SER UTILIZADO COMO RECURSO AUXILIAR NA INVESTIGAÇÃO COGNITIVA. ESSE JOGO FOI PENSADO A PARTIR DOS DOIS GRUPOS DE CRENÇAS CENTRAIS IDENTIFICADOS POR JUDITH BECK (BECK, 1995), E POSTERIORMENTE AMPLIADOS PARA TRÊS (KNAPP, 2004): DESAMOR, DESVALOR E DESAMPARO. ESSAS CRENÇAS SÃO FREQUENTEMENTE OBSERVADAS NA CLÍNICA COGNITIVO-COMPORTAMENTAL.
24	01	UNID.	JOGO DE CARTAS – NEXO JOGO DE ASSOCIAÇÃO E PENSAMENTO EM EQUIPE. COM UMA DICA DE UMA PALAVRA, O JOGADOR TEM QUE FAZER OS DEMAIS ADIVINHAREM A CONEXÃO ENTRE DUAS IMAGENS DIFERENTES! OBJETIVO DO JOGO: NESTE JOGO VOCÊ PRECISA PENSAR EM UMA PALAVRA QUE CONECTE DUAS IMAGENS DIFERENTES, E AJUDAR A SUA EQUIPE A DESCOBRIR A COORDENADA SORTEADA.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

25	01	UNID.	JOGO DE TABULEIRO - MASTER JÚNIOR JOGO COMPOSTO 1.395 PERGUNTAS PARA A CRIANÇA APRENDER E, AO MESMO TEMPO, SE DIVERTIR. NESTE JOGO, EXISTEM 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE: FÁCIL, MÉDIO E DESAFIO. BASICAMENTE, A CRIANÇA IRÁ AVANÇAR QUANDO ACERTAR A RESPOSTA. E PERDERÁ UMA VIDA SE ERRAR. NO MOMENTO EM QUE A CRIANÇA ACERTAR 6 PERGUNTAS FÁCEIS, ELA PASSA PARA O NÍVEL MÉDIO. NESTE NÍVEL, SERÁ PRECISO ACERTAR 3 PERGUNTAS PARA CHEGAR NO NÍVEL DESAFIO. EXISTEM DUAS FORMAS DE GANHAR A PARTIDA. A PRIMEIRA É ACERTANDO A PERGUNTA DESAFIO. A SEGUNDA, É NO CASO DE AS FICHAS DE VIDA ACABAREM; NESTE CASO, O JOGADOR QUE ESTIVER MAIS AVANÇADO NO TABULEIRO SERÁ O GRANDE VENCEDOR. IDADE: A PARTIR DE 10 ANOS
26	01	UNID.	JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4 X 1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS) JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4X1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS)
27	01	UNID.	JOGO FUTEBOL DE DEDO - PETELECO – MADEIRA JOGO FUTEBOL DE DEDO EM MADEIRA É SUPER DIVERTIDO O OBJETIVO DO JOGO É FAZER GOL EM SEU ADVERSÁRIO. UTILIZE A FICHA PARA REALIZAR AS JOGADAS. PARA MOVIMENTÁ-LA, BASTA ACERTÁ-LA COM UM “PETELECO” ATÉ O OUTRO LADO DO CAMPO DESVIANDO DAS BARREIRAS E OBSTÁCULOS. CADA JOGADOR TERÁ UMA, DUAS OU TRÊS CHANCES DE REALIZAR SUA JOGADA. IDADE: A PARTIR DE 4 ANOS. MEDIDAS: 41 X 31 X 3 CM.
28	01	UNID.	MONTE O T JOGO TIPO QUEBRA-CABEÇA EM DESAFIO, MATERIAL MDF. PARECE FÁCIL, MAS ESTE ESTIMULANTE DESAFIO EXIGE ATENÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É MONTAR A LETRA T PERFEITA COM 4 PEÇAS. DESAFIE OS AMIGOS. VOCÊ PODE ESTABELECEER TEMPO E SE DIVERTIR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS.
29	01	UNID.	O CHÃO É LAVA JOGUE ESTE JOGO DA FORMA QUE SUA IMAGINAÇÃO QUISE, A REGRA É SEMPRE FAZER DE CONTA QUE O CHÃO É LAVA E AS PEDRAS SÃO O ÚNICO LUGAR QUE VOCÊ PODE PISAR! SE EQUILIBRE NAS PEDRAS PARA NÃO SE QUEIMAR! SÃO 20 PLACAS DE EVA, 1 ROLETA E 12 CARTAS PARA BRINCAR
30	01	UNID.	O QUE É QUE É? É UM DIVERTIDO JOGO QUE TRABALHA A CAPACIDADE DE DEDUÇÃO, RAPIDEZ DE PENSAMENTO E A INTERAÇÃO. QUEM SOUBER RESOLVER MAIS CHARADAS E FOR MAIS RÁPIDO EM ENCONTRAR A IMAGEM, TERÁ MAIS CHANCES DE PERCORRER TODO O TABULEIRO. JOGO COMPOSTO POR 1 TABULEIRO CARTONADO, 120 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS E 1 DADO. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS.
31	01	UNID.	PASSE A BOMBA TRABALHA ASSOCIAÇÃO, DEDUÇÃO, FOCO, ATENÇÃO E PENSAMENTO RÁPIDO. CADA JOGADOR TEM QUE PENSAR EM UM OBJETO QUE CORRESPONDA À IMAGEM NO CARTÃO. EXEMPLO: SE A CENA É DE UMA PRAIA, TALVEZ UM BALDE, UMA PÁ, SERIA UMA BOA RESPOSTA. MAS ATENÇÃO, O JOGADOR TEM QUE SER RÁPIDO, POIS NINGUÉM SABE QUANDO A BOMBA VAI EXPLODIR! CONTÉM: 45 CARTÕES COM IMAGENS DIVERSAS; 03 CARTÕES PARA REPOSIÇÕES; 02 CARTÕES DE “RESPOSTA INVÁLIDA”; 01 APITO; 01 BOMBA COM DISPOSITIVO ELETRÔNICO DE LUZ E SOM (COM CONTAGEM DE TEMPO ALEATÓRIO). IDADE A PARTIR DE 5 ANOS.
32	01	UNID.	PENSAMENTOS PRÓSPEROS A IDEIA DESSE JOGO É PROMOVER A COMPREENSÃO DE QUE A VIDA FELIZ NÃO EXCLUI A PRESENÇA DE EMOÇÕES DESCONFORTÁVEIS, AS CHAMADAS EMOÇÕES "NEGATIVAS". PELO CONTRÁRIO, ELAS DEVEM SER ACOLHIDAS, VIVENCIADAS E NÃO SUPRIMIDAS. O IMPORTANTE É QUE PODEMOS APRENDER A CRIAR RECURSOS COGNITIVOS (ESTRATÉGIAS DE PENSAMENTOS) PARA NÃO CAIRMOS NA ESPIRAL DESCENDENTE, OU SEJA, NÃO SE DEIXAR ABSORVER POR PENSAMENTOS PERTURBADORES NEM ESTREITAMENTO DE REPERTÓRIO COMPORTAMENTAL. ESSE JOGO NÃO TEM UMA IDADE MÁXIMA, POIS EM TODOS OS MOMENTOS DA VIDA CULTIVAR BONS PENSAMENTOS É FUNDAMENTAL PARA A SAÚDE EMOCIONAL. CONTÉM: 48 CARTAS DE EMOÇÕES POSITIVAS, 18 CARTAS DE MEDO, 28 CARTAS DE RAIVA, 32 CARTAS DE TRISTEZA, 20 CARTAS DE MICO, 1 TABULEIRO, 1 DADO, 4 MARCADORES, 1 MANUAL DE INSTRUÇÃO. INDICADO PARA MAIORES DE 9 ANOS



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

33	01	UNID.	PONTOS FRACOS - AUTO CONHECIMENTO E AUTO DESENVOLVIMENTO PARA ADOLESCENTES E ADULTOS ESTE JOGO É COMPOSTO POR 35 CARTÕES COM AFIRMAÇÕES QUE REFLETEM PENSAMENTOS E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS E QUESTÕES PARA DESCONSTRUIR ESSAS REGRAS DE FORMA A REMOVER MUDANÇAS NA DIREÇÃO DESEJADA, OU SEJA, CONSTRUIR COMPORTAMENTOS E REAÇÕES MAIS ASSERTIVAS E ADAPTADAS AO CONTEXTO ATUAL DE VIDA. IDADE RECOMENDADA: ADOLESCENTES ACIMA DE 14 ANOS E ADULTOS.
34	01	UNID.	QUEBRA CABEÇA - 100 PEÇAS - TURMA DA MÔNICA DESAFIA AS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS DOS PERSONAGENS QUE FORMAM UMA TURMINHA. CONTÉM 1 QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS COM ILUSTRAÇÃO. TAMANHO (LAP): 23 X 34 X 0 CM. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS.
35	01	UNID.	QUEBRA CABEÇA - DISNEY - 200 PEÇAS - STITCH DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 200 PEÇAS DE UM PERSONAGEM CONHECIDO QUE VEIO DO ESPAÇO. TAMANHO (LAP): 14 X 23 X 5 CM. RECOMENDADO: A PARTIR DE 7 ANOS.
36	01	UNID.	QUEBRA CABEÇA - DISNEY MARVEL - SPIDEY AND HIS AMAZING FRIENDS - 48 PEÇAS - JAK - GRANDMONTAR UM QUEBRA-CABEÇA É MAIS DO QUE SEPARAR PEÇAS, É UM DESAFIO ESTIMULANTE E PRAZEROSO. DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE CHÃO DE UM SUPER-HERÓI E SEUS AMIGOS. PRODUTO MONTADO: APROXIMADAMENTE A 49,6 X L 71,2 CM. TAMANHO DAS PEÇAS: 8,4 X 9,0 CM.
37	01	UNID.	SEGURA A ONDA MATERIAL LÚDICO EM FORMATO DE QUEBRA-CABEÇAS PARA TRABALHO COM RESPOSTAS DE ENFRENTAMENTO DA ANSIEDADE EM CRIANÇAS. O OBJETIVO É ENSINAR RESPOSTAS INCOMPATÍVEIS COM A ANSIEDADE, POR MEIO DE ATIVIDADES E AÇÕES QUE PROMOVAM DESCONTRAÇÃO, RELAXAMENTO, E TIREM O FOCO DA SITUAÇÃO OU DAS SENSações ANSIÓGENAS. SEGURA A ONDA É UMA EXPRESSÃO POPULAR QUE NA PSICOTERAPIA DAS CRIANÇAS PODE ADQUIRIR OUTROS SIGNIFICADOS, COMO "RESPIRE FUNDO", "PENSE EM OUTRAS ALTERNATIVAS", "TESTE FAZER DIFERENTE COM MEDO MESMO!". SEGURA A ONDA AJUDA A ORGANIZAR AS PEÇAS DO QUEBRA CABEÇAS QUE A ANSIEDADE CRIOU E ACHAR VÁRIAS SAÍDAS POSSÍVEIS! IDADE RECOMENDADA: 6 A 12 ANOS.
38	01	UNID.	SÓ UMA JOGO DE CARTAS, ONDE DEVER SER ESCRITO SÓ UMA PALAVRA. É UM JOGO COOPERATIVO EM QUE OS PARTICIPANTES PRECISAM USAR TODA A SUA CRIATIVIDADE PARA PASSAR DICAS AO JOGADOR DA RODADA, QUE ESTÁ TENTANDO ADIVINHAR A PALAVRA ESCOLHIDA EM SUA CARTA. EM CADA RODADA, OS DEMAIS JOGADORES DEVEM ESCREVER SUAS DICAS NOS CAVALETES DE PLÁSTICO. ANTES DO JOGADOR DA RODADA VER AS DICAS, TODOS OS DEMAIS PARTICIPANTES DEVEM REVELAR AS PALAVRAS, SE HOUVER ALGUMA REPETIDA, ELAS FICAM DE FORA!
39	01	UNID.	- SOU NÃO SOU CORAJOSO? MANDÃO? PESSIMISTA? PODE SE ANALISAR À VONTADE, POIS ESTE JOGO TEM 260 CARACTERÍSTICAS PESSOAIS PARA AUXILIAR NO PROCESSO DE AUTO CONHECIMENTO, ASSIM COMO NO ESTABELECIMENTO DE METAS PARA O PROCESSO TERAPÊUTICO. A DEFINIÇÃO DE QUEM "NÃO SOU, MAS GOSTARIA DE SER" E "SOU, MAS NÃO GOSTARIA DE SER" TORNA CLARA AS MUDANÇAS QUE PRECISAM SER FEITAS E FACILITA A ELABORAÇÃO DE ESTRATÉGIAS E ESFORÇOS PARA O SEU ALCANCE. INSTRUMENTO ÚTIL TAMBÉM PARA INTERVENÇÕES COM CASAS E FAMÍLIAS. IDADE RECOMENDADA: ACIMA DE 8 ANOS.
40	01	UNID.	TETRA TOWER JOGO DE EQUILIBRAR 3D, BLOCOS DE CONSTRUÇÃO COM O OBJETIVO DE MONTAR TORRES EM ESTILO TETRIS DE ACORDO COM A CARTA DA RODADA, BUILDING BLOCKS, QUEBRA-CABEÇA EDUCATIVO, FEITO DE ABS E LIVRE DE BPA.
41	01	UNID.	THE MIND JOGO DE CARTAS NÃO É APENAS UM JOGO, É A UMA CURIOSA E ENVOLVENTE EXPERIÊNCIA EM GRUPO QUE VIROU UMA VERDADEIRA SENSação MUNDIAL. OS PARTICIPANTES VÃO TRABALHAR EM EQUIPE PARA ALCANÇAR A VITÓRIA SEM USAR UMA ÚNICA PALAVRA OU GESTO, APENAS CONECTANDO SUAS MENTES. UM EXPERIMENTO DE SENSIBILIDADE, CALMA E EQUILÍBRIO, QUE DESAFIA ATÉ OS LIMITES DA CIÊNCIA. SIMPLES E



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

			DIVERTIDO, O JOGO GARANTE PARTIDAS EMOCIONANTES. CONTÉM 120 CARTAS E REGRAS. IDADE ACIMA DE 8 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE.
42	01	UNID.	TURING MACHINE JOGO DE TABULEIRO JOGO DE LÓGICA E DEDUÇÃO, EM QUE AS PESSOAS PRECISAM QUEBRAR A CABEÇA PARA RESOLVER ENIGMAS E DECIFRAR CÓDIGOS. ISSO ACONTECE POR MEIO DE UM INOVADOR SISTEMA DE CARTAS PERFURADAS QUE PERMITE MAIS DE 7 MILHÕES DE COMBINAÇÕES DE ENIGMAS, QUE SÃO DECIFRADOS A PARTIR DE TESTES LÓGICOS USANDO OS COMPONENTES DO JOGO. O JOGO CONTA COM UM MODO COMPETITIVO, UM MODO DISPUTADO POR EQUIPES, ALÉM DE UM PREMIADO MODO SOLO.
43	01	UNID.	VELOCE ESTE É UM JOGO DE TABULEIRO DIVERTIDO E MUITO COMPETITIVO, ONDE SUA RAPIDEZ E REFLEXO DECIDEM CADA JOGADA. O OBJETIVO É SER O MAIS RÁPIDO A ENCONTRAR UMA OU MAIS FIGURAS (CONFORME A CARTA SORTEADA) E VENCER A CORRIDA. O JOGO POSSUI 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE, CADA MODO COM UMA QUANTIDADE DE TEMPO. NO MODO FÁCIL - ATÉ 1 MINUTO; MODO MÉDIO ATÉ 30 SEGUNDOS; NO MODO DIFÍCIL SOMENTE 15 SEGUNDOS. UTILIZE SEU CELULAR PARA CRONOMETRAR O TEMPO E SEJA RÁPIDO! PARA CRIANÇAS MENORES, O TEMPO PODE SER MAIOR, DEPENDENDO DA IDADE. PARA VENCER O JOGO, BASTA DAR A VOLTA NO TABULEIRO E CHEGAR AO PONTO INICIAL DO JOGO. CONTÉM NA CAIXA: 168 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS, 18 FICHAS, 01 TABULEIRO. PARTICIPANTES: 2 A 6 JOGADORES. IDADE A PARTIR DE 05 ANOS.

- 1.3. O critério de julgamento adotado será o **MENOR PREÇO UNITÁRIO**, observadas as exigências contidas neste Aviso de contratação Direta e seus Anexos quanto às especificações do objeto.

2. PARTICIPAÇÃO NA DISPENSA ELETRÔNICA:

- 2.1. A participação na presente dispensa eletrônica se dará mediante Sistema de Dispensa Eletrônica integrante do Sistema Compras BR, disponível no endereço eletrônico <https://comprasbr.com.br>.
- 2.2. O procedimento será divulgado no Compras BR, no Portal Nacional de Contratações Públicas – PNCP e no Diário Oficial Eletrônico do Município.
- 2.3. O fornecedor é o responsável por qualquer transação efetuada diretamente ou por seu representante no Sistema de Dispensa Eletrônica, não cabendo ao provedor do Sistema ou ao órgão entidade promotor do procedimento a responsabilidade por eventuais danos decorrentes de uso indevido da senha, ainda que por terceiros não autorizados.
- 2.4. Não poderão participar desta dispensa os fornecedores que não atendam às condições deste Aviso de Contratação Direta e seu(s) anexo(s) e, que se encontrem nas condições de impedimento previstas no artigo 14 da Lei nº 14.133/2021.

3. INGRESSO NA DISPENSA ELETRÔNICA E CADASTRAMENTO DA PROPOSTA INICIAL:

- 3.1. O fornecedor interessado, após a divulgação do Aviso de Contratação Direta, encaminhará, exclusivamente por meio do sistema eletrônico provido pela plataforma Compras BR, por meio do sítio <https://comprasbr.com.br> a proposta com a descrição do objeto ofertado, a marca do produto,



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

quando for o caso, e o preço, até a data e o horário estabelecidos para abertura do procedimento.

- 3.2. Os interessados poderão obter maiores informações na página <https://comprasbr.com.br/>, podendo sanar eventuais dúvidas pela central de atendimentos da Plataforma.
- 3.3. A perda da senha ou a quebra de sigilo deverão ser comunicadas imediatamente ao provedor do sistema para imediato bloqueio de acesso.
- 3.4. Todas as especificações do objeto contidas na proposta, em especial o preço ofertado, vinculam a Contratada e, havendo divergência entre as condições da proposta e as cláusulas deste Aviso, prevalecerão as últimas.
- 3.5. Nos valores propostos estarão inclusos todos os custos operacionais, encargos previdenciários, trabalhistas, tributários, comerciais e quaisquer outros que incidam direta ou indiretamente na execução do objeto;
- 3.6. Os preços ofertados, tanto na proposta inicial, quanto na etapa de lances, serão de exclusiva responsabilidade do fornecedor, não lhe assistindo o direito de pleitear qualquer alteração, sob alegação de erro, omissão ou qualquer outro pretexto.
- 3.7. A apresentação das propostas implica obrigatoriedade do cumprimento das disposições nelas contidas, em conformidade com o que dispõe o Termo de Referência, assumindo o proponente o compromisso de executar os serviços nos seus termos, bem como de fornecer os materiais, equipamentos, ferramentas e utensílios necessários, em quantidades e qualidades adequadas à perfeita execução contratual, promovendo, quando requerido, sua substituição.

4. JULGAMENTO DAS PROPOSTAS DE PREÇO

- 4.1. Encerrada a fase de lances, será verificada a conformidade da proposta classificada em primeiro lugar quanto à adequação do objeto e à compatibilidade do preço em relação ao estipulado para a contratação.
- 4.2. No caso do preço da proposta do primeiro colocado estar acima do preço máximo definido para a contratação, poderá haver a negociação de condições mais vantajosas.
- 4.3. Neste caso, será encaminhada contraproposta ao fornecedor que tenha apresentado o melhor preço, para que seja obtida a melhor proposta com preço compatível ao estipulado pela Administração.
- 4.4. A negociação poderá ser feita com os demais fornecedores classificados, exclusivamente por meio do sistema, respeitada a ordem de classificação, quando o primeiro colocado, mesmo após a negociação, for desclassificado em razão de sua proposta permanecer acima do preço máximo definido para a contratação.
- 4.5. Constatada a compatibilidade entre o valor da proposta e o estipulado para a contratação, será



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

solicitada ao fornecedor a adequação da proposta ao valor negociado, acompanhada de documentos complementares, se necessários.

- 4.6. O prazo de validade da proposta não será inferior a 90 (noventa) dias, a contar da data de sua apresentação.
- 4.7. Será desclassificada a proposta vencedora que:
 - 4.7.1. Não obedecer às especificações técnicas pormenorizadas neste aviso, desde que insanável.
 - 4.7.2. Apresentar preços inexequíveis ou permanecerem acima do preço máximo definido para a contratação;
 - 4.7.3. Não tiver sua exequibilidade demonstrada, quando exigido pela Administração;
- 4.8. Se houver indícios de inexequibilidade da proposta de preço, ou em caso da necessidade de esclarecimentos complementares, poderão ser efetuadas diligências, para que o fornecedor comprove a exequibilidade da proposta.
- 4.9. Para fins de análise da proposta quanto ao cumprimento das especificações do objeto, poderá ser colhida a manifestação escrita do setor requisitante do serviço ou da área especializada no objeto.
- 4.10. Havendo necessidade, a sessão será suspensa, informando-se no “chat” a nova data e horário para a sua continuidade.
- 4.11. Encerrada a análise quanto à aceitação da proposta, será iniciada a fase de habilitação, observado o disposto neste Aviso de Contratação Direta.

5. HABILITAÇÃO

- 5.1. Como condição prévia ao exame da documentação de habilitação do fornecedor detentor da proposta classificada em primeiro lugar, será verificado o eventual descumprimento das condições de participação, especialmente quanto à existência de sanção que impeça a participação no processo de contratação direta ou a futura contratação, mediante a consulta aos seguintes cadastros:
 - a) Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas – CEIS e o Cadastro Nacional de Empresas Punidas – CNEP (www.portaldatransparencia.gov.br/);
 - b) Relação de Apenados, mantida pelo Tribunal de Contas do Estado de São Paulo - TCE-SP (<https://www.tce.sp.gov.br/pesquisa-relacao-apanados>);
- 5.2. Constatada a existência de sanção, o fornecedor será considerado inabilitado, por falta de condição de participação.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

5.3. As exigências de habilitação a serem atendidas pelo fornecedor são aquelas discriminadas nos itens a seguir:

- a) Registro Comercial, no caso de empresa individual (com prova de registro na Junta Comercial ou repartição correspondente); Ato constitutivo, estatuto ou contrato social em vigor (contrato inicial e suas alterações ou contrato social consolidado), devidamente registrado, em se tratando de sociedades comerciais, e, no caso de sociedade por ações, acompanhado de documentos da eleição de seus administradores; Inscrição do ato constitutivo, no caso de sociedades civis, acompanhada de prova da diretoria em exercício; Prova de cumprimento da legislação brasileira relativa à autorização para funcionamento no País (somente para empresas estrangeiras já estabelecidas no Brasil), mediante apresentação de Decreto de Autorização e ata de registro ou autorização para funcionamento expedido pelo órgão competente, quando a atividade assim o exigir.
- b) Prova de inscrição no Cadastro Nacional de Pessoas Jurídicas (CNPJ);
- c) Prova de inscrição no cadastro de contribuintes estadual ou municipal, se houver, relativo ao domicílio ou sede, pertinente ao seu ramo de atividade e compatível com o objeto contratual;
- d) Certidão Conjunta Negativa de Débitos ou Positiva com efeito de Negativa, relativa a Tributos Federais (inclusive as contribuições sociais) e à Dívida Ativa da União;
- e) Prova de Regularidade de débito com a Fazenda Estadual (certidão negativa **de débitos inscritos** na dívida ativa, apenas ICMS) da sede ou domicílio do fornecedor, relativa aos tributos incidentes sobre o objeto desta fornecedor;
- f) Prova de Regularidade para com a Fazenda Municipal referente a tributos **mobiliários**, compatível como objeto contratual;
- g) Certidão de Regularidade do FGTS - Fundo de Garantia por Tempo de Serviço, fornecida pela Caixa Econômica Federal;
- h) Certidão Negativa de Débitos Trabalhistas - CNDT ou Positiva de Débitos Trabalhistas com Efeitos de Negativa;
- i) Certidão negativa de falência, recuperação judicial ou extrajudicial, expedida pelo distribuidor da sede da pessoa jurídica ou do domicílio do empresário individual;
- j) Capacidade técnico-operacional, comprovada por meio de atestados fornecidos por pessoa jurídica de direito público ou privado, em nome do licitante, que comprovem o prévio fornecimento e/ou execução de serviços com características e complexidade semelhantes às constantes do objeto da licitação. Quando não se tratar de uma Ata de Registro de Preços, o licitante deverá comprovar o quantitativo mínimo de 50% (cinquenta por cento) do quantitativo total vencido, em sintonia o Art. 67 § 2º da Lei Federal N° 14.133/21. É permitido o somatório de atestados de capacidade técnico-operacional.

5.3.1. Todos os documentos de habilitação exigidos deverão ser originais ou apresentados por



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

qualquer processo de cópia devidamente autenticada por cartório competente, ou de declaração de autenticidade por advogado, sob sua responsabilidade pessoal, salvo os documentos emitidos por meio eletrônico, cuja autenticidade poderá ser verificada na rede mundial de computadores (internet), quando possível;

- 5.3.2. Todas as certidões deverão estar com seus prazos de validade aptos na data de apresentação, sendo que será confirmada a validade e autenticidade das mesmas, quando possível;
- 5.3.3. Todas as certidões, declarações ou documentos equivalentes expedidos sem prazo de validade serão considerados válidos desde que expedidos no máximo a 180 (cento e oitenta) dias inclusive, anteriores à data do envio da proposta;
- 5.3.4. Na hipótese de necessidade de envio de documentos complementares, indispensáveis à confirmação dos já apresentados para a habilitação, o fornecedor será convocado a encaminhá-los, em formato digital, por meio do sistema, no prazo de 03 três dias úteis, sob pena de inabilitação.
- 5.3.5. Não serão aceitos documentos de habilitação com indicação de CNPJ/CPF diferentes, salvo aqueles legalmente permitidos.
- 5.3.6. Se o fornecedor for a matriz, todos os documentos deverão estar em nome da matriz, e se o fornecedor for a filial, todos os documentos deverão estar em nome da filial.
- 5.3.7. Havendo necessidade de analisar minuciosamente os documentos exigidos, a sessão será suspensa, sendo informada a nova data e horário para a sua continuidade.
- 5.3.8. Será inabilitado o fornecedor que não comprovar sua habilitação, seja por não apresentar quaisquer dos documentos exigidos, ou apresentá-los em desacordo com o estabelecido neste Aviso de Contratação Direta.
- 5.3.9. Constatado o atendimento às exigências de habilitação, o fornecedor será habilitado.

6. CONTRATAÇÃO

- 6.1. Após a Ratificação, caso se conclua pela contratação, será emitida Autorização de Fornecimento e enviada via plataforma 1doc.
- 6.2. Fica o vencedor cientificado que todas as comunicações com o município acontecerão por meio da plataforma 1doc. Todos os documentos enviados pela plataforma tem caráter oficial e o fornecedor receberá as comunicações no e-mail informado em seu cadastro. No mais a plataforma permite ao município saber o momento em que os e-mails são recebidos e lidos, sem a necessidade de confirmações.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

6.3. As condições de habilitação e contratação consignadas neste aviso, que deverão ser mantidas pelo fornecedor durante a vigência do contrato.

7. INFRAÇÕES E SANÇÕES ADMINISTRATIVAS

7.1. Comete infração administrativa o fornecedor que praticar quaisquer das hipóteses previstas no art. 155 da Lei nº 14.133, de 2021, ficando sujeito, sem prejuízo da responsabilidade civil, criminal e da reparação dos danos causados ao Município e, das sanções previstas no art. 156 da Lei Federal nº 14.133/2021 e ulteriores alterações.

7.2. Sem prejuízo da faculdade prevista no art. 156 da Lei Federal nº 14.133/2021 e ulteriores alterações, o não cumprimento do objeto da contratação sujeitará, cumulativamente a CONTRATADA às seguintes multas:

a) Multa de 10,5% (dez vírgula cinco por cento) sobre o valor total da autorização para fornecimento, pela recusa injustificada do adjudicatário em assinar, aceitar ou retirar a autorização para fornecimento, ou documento equivalente;

b) Multa de 0,3% (zero vírgula três por cento) ao dia, por dia de atraso da obrigação não cumprida, até o décimo quinto dia;

7.2.1. Multa de 0,4% (zero vírgula quatro por cento) ao dia, por dia de atraso da obrigação não cumprida, a partir do 16º dia, até o trigésimo dia;

7.2.2. O pagamento dessas multas não exime a adjudicatária da reparação de eventuais danos, perdas ou prejuízos que seu ato punível venha a acarretar à contratante.

7.2.3. As multas, calculadas como acima, deverão ser recolhidas no prazo de dez dias corridos, a contar da data do recebimento da comunicação enviada por esta Administração.

7.2.4. A aplicação de uma das sanções não implica na exclusão de outras previstas na legislação vigente.

7.3. A contratação será rescindida, de pleno direito, independentemente de procedimento judicial e do pagamento de indenização, nos casos de falência, insolvência civil, concordata, liquidação judicial ou extrajudicial, dissolução, alteração ou modificação da finalidade ou estrutura da CONTRATADA, de forma que prejudique a execução do objeto, de qualquer outro fato impeditivo da continuidade da sua execução, ou, ainda, na hipótese de sua cessão ou transferência, total ou parcial, a terceiros. A inexecução total ou parcial da contratação ou o descumprimento de quaisquer das obrigações, ensejará sua rescisão, nos casos enumerados no artigo 137, no modo previsto pelo artigo 138, com as consequências estabelecidas no artigo 139, todos da Lei Federal nº. 14.133/2021, em sua redação atual.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

- 7.4. O fornecedor, que ao receber a autorização de fornecimento, deixar de atestar seu recebimento, no prazo de 4 dias, ou incorrer nas inflações previstas nos incisos do artigo 155 da Lei 14.133/21 fica sujeito as penalidades previstas no artigo 156 da lei supracitada.
- 7.5. As sanções previstas serão aplicadas ao responsável pelas infrações administrativas previstas nos incisos do art. 155 da lei 14.133/2021, quando não se justificar a imposição de penalidade mais grave, e impedirá o responsável de licitar ou contratar no âmbito da Administração Pública direta e indireta do ente federativo que tiver aplicado a sanção, pelo prazo máximo de 3 (três) anos.
- 7.6. A aplicação das Sanções somente ocorrerá após assegurado o contraditório e a prévia defesa, nos termos da legislação vigente.
- 7.7. Até a decisão final quanto a eventual defesa apresentada, será retido o numerário apurado referente à sanção, sendo que o montante da multa poderá, a critério do Município, ser compensado com valores de pagamento devido ao fornecedor.

8. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 8.1. No caso de todos os fornecedores restarem desclassificados ou inabilitados (procedimento fracassado), a Administração poderá:
 - a) Republicar o presente aviso com uma nova data.
 - b) Valer-se, para a contratação, de proposta obtida na pesquisa de preços que serviu de base ao procedimento, se houver, privilegiando-se os menores preços, sempre que possível, e desde que atendidas às condições de habilitação exigidas.
 - c) Fixar prazo para que possa haver adequação das propostas ou da documentação de habilitação, conforme o caso.
- 8.2. As providências dos subitens “a” e “b” também poderão ser utilizadas se não houver o comparecimento de quaisquer fornecedores interessados (procedimento deserto).
- 8.3. Havendo a necessidade de realização de ato de qualquer natureza pelos fornecedores, cujo prazo não conste deste Aviso de Contratação Direta, deverá ser atendido o prazo indicado pelo agente competente da Administração na respectiva notificação.
- 8.4. Caberá ao fornecedor acompanhar as operações, ficando responsável pelo ônus decorrente da perda do negócio diante da inobservância de quaisquer mensagens emitidas pela Administração ou de sua desconexão.
- 8.5. Os horários estabelecidos na divulgação deste procedimento e durante o envio de lances observarão o horário de Brasília-DF, inclusive para contagem de tempo e registro no Sistema e na



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

documentação relativa ao procedimento.

- 8.6. No julgamento das propostas e da habilitação, a Administração poderá sanar erros ou falhas que não alterem a substância das propostas, dos documentos e sua validade jurídica, mediante despacho fundamentado, registrado em ata e acessível a todos, atribuindo-lhes validade e eficácia para fins de habilitação e classificação.
- 8.7. As normas disciplinadoras deste Aviso de Contratação Direta serão sempre interpretadas em favor da ampliação da disputa entre os interessados, desde que não comprometam o interesse da Administração, o princípio da isonomia, a finalidade e a segurança da contratação.
- 8.8. Os fornecedores assumem todos os custos de preparação e apresentação de suas propostas e a Administração não será, em nenhum caso, responsável por esses custos, independentemente da condução ou do resultado do processo de contratação.
- 8.9. Fica assegurado a possibilidade de retenção no momento do pagamento de Imposto de Renda Retido na Fonte nos termos do art. 2º-A da IN RFB nº 1.234, de 11 de janeiro de 2012, em especial seu Anexo I, salvo exceções previstas em lei.

Taubaté, em 07 de maio de 2024.

CARLOS CÉSAR RAFAELLI MUNHOZ
SECRETÁRIO ADJUNTO DE SAÚDE



Prefeitura Municipal de Taubaté

Estado de São Paulo

ANEXO I

TERMO DE REFERÊNCIA



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

TERMO DE REFERÊNCIA

1. Objeto

O presente documento visa caracterizar a necessidade de aquisição de materiais de consumo (jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Álcool e Drogas – CAPS AD, visando somar e aprimorar os atendimentos realizados com o público usuário.

2. Fundamentação da Contratação

O CAPS AD atende usuários acima de 18 anos que apresentam prioritariamente intenso sofrimento psíquico decorrente de transtornos mentais graves e persistentes, relacionados ao uso de substâncias psicoativas, no âmbito da Rede de Atenção Psicossocial, colaborando para Reabilitação Psicossocial e Inclusão Social, sendo um espaço de atenção integral aos usuários, incluindo atividades como: trabalhar de portas abertas; atendimento individual para consultas em geral, atendimento psicoterápico e de orientação; oferta de medicação assistida e dispensada; atendimento em grupos para psicoterapia, grupo operativo e atividades de suporte social; oficinas terapêuticas; atividades de reabilitação psicossocial, tais como resgate e construção da autonomia entre outras; estimular o protagonismo dos usuários e familiares; entre outros procedimentos.

A aquisição dos jogos lúdicos e/ou terapêuticos se dá pela necessidade de aumentar os recursos nos atendimentos, através de novas experiências, proporcionando diferentes vivências, acessando e ressignificando as emoções, promovendo e estimulando os usuários, aprimorando assim também as relações sociais e empatia dos mesmos, uma vez que o brincar é uma atividade completa que proporciona um meio ou ambiente pelo qual o usuário desenvolverá habilidades cognitivas, sociais, comunicativa, de autocuidado, solução de problemas e funções sensório-motores.

Esta requisição visa atender o Recurso Municipal, através da emenda impositiva referente ao código de aplicação, número 312.28 - REFORÇAR A DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA PARA CUSTEIO DA CAPS AD, para aquisição de materiais de consumo



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

(jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para os atendimentos no Centro de Atenção Psicossocial Álcool e Drogas – CAPS AD,

3. Descrição da solução

Trata-se da aquisição de materiais de consumo (jogos lúdicos e/ou terapêuticos) para atendimentos no CAPS AD que, após estudo detalhado da necessidade e identificação no mercado da melhor solução para supri-la, com base no conhecimento teórico, prático e técnico dos profissionais de saúde mental, em observância às normas vigentes e aos princípios que regem a Administração Pública, identificou-se como sendo a melhor solução para promoção do aumento das opções de recursos terapêuticos, devido à qualidade do material, segurança no manuseio e praticidade na utilização.

A estimativa de vida útil dos itens é inferior a 02 anos, não sendo necessário trâmite de baixa através do setor de Patrimônio da Prefeitura.

Nº de ordem ORÇ.	Qtd	Nome comercial	Descrição
9	1	Jogo de Cartas - Nexo	Jogo de associação e pensamento em equipe. Com uma dica de uma palavra, o jogador tem que fazer os demais adivinharem a conexão entre duas imagens diferentes! Objetivo do jogo: Neste jogo você precisa pensar em uma palavra que conecte duas imagens diferentes, e ajudar a sua equipe a descobrir a coordenada sorteada!
10	1	Histórias em cubinhos	Este é um jogo para criar infinitas histórias, com 54 imagens diferentes e inúmeras combinações. Jogue os dados e conte uma história onde figurem todas as imagens da face superior dos dados arremessados. As histórias podem ser contadas em grupo ou por um único participante na sua vez. É um delicioso jogo para aprimorar técnicas de narrativa construtivas, criativas e diferentes. Ideal para que crianças em idade escolar desenvolvam o vocabulário, a fala, a improvisação e a criatividade. Jogo composto por 1 bandeja de dados em MDF, 09 dados de 21 mm com 54 imagens diferentes, 01 livreto de regras e anotações. Idade a partir de 6 anos.
18	1	Passa a bomba	Trabalha associação, dedução, foco, atenção e pensamento rápido. Cada jogador tem que pensar em um objeto que corresponda à imagem no cartão. Exemplo: se a cena é de uma praia, talvez um balde, uma pá, seria uma boa resposta. Mas atenção, o jogador tem que ser rápido, pois ninguém sabe quando a bomba vai explodir! Contém: 45 cartões com



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

			imagens diversas; 03 cartões para reposições; 02 cartões de “resposta inválida”; 01 apito; 01 Bomba com dispositivo eletrônico de luz e som (com contagem de tempo aleatório). Idade a partir de 5 anos.
20	1	CardClub	Parece um jogo de cartas comum, mas possui sua própria dinâmica que estimula o desenvolvimento do pensamento lógico. O objetivo é baixar todas as cartas para conseguir o maior número de pontos, mas para isso, é necessário formar sequências de no mínimo 3 cartas da mesma cor. Quando o jogador baixar uma sequência, recebe uma ficha pela sequência e mais uma ficha por cada carta da sequência. O coringa é uma carta especial que substituir qualquer carta, então, reúna os amigos e bom divertimento! Jogo composto por 04 bases em madeira; 44 cartas cartonadas; 50 fichas e manual. Idade a partir de 6 anos.
21	1	Veloce	Este é um jogo de tabuleiro divertido e muito competitivo, onde sua rapidez e reflexo decidem cada jogada. O objetivo é ser o mais rápido a encontrar uma ou mais figuras (conforme a carta sorteada) e vencer a corrida. O jogo possui 3 níveis de dificuldade, cada modo com uma quantidade de tempo. No modo fácil - até 1 minuto; modo médio até 30 segundos; no modo difícil somente 15 segundos. Utilize seu celular para cronometrar o tempo e seja rápido! Para crianças menores, o tempo pode ser maior, dependendo da idade. Para vencer o jogo, basta dar a volta no tabuleiro e chegar ao ponto inicial do jogo. Contém na caixa: 168 cartas, 06 peões coloridos, 18 fichas, 01 tabuleiro. Participantes: 2 a 6 jogadores. Idade a partir de 05 anos.
25	1	O que é que é?	É um divertido jogo que trabalha a capacidade de dedução, rapidez de pensamento e a interação. Quem souber resolver mais charadas e for mais rápido em encontrar a imagem, terá mais chances de percorrer todo o tabuleiro. Jogo composto por 1 tabuleiro cartonado, 120 cartas, 06 peões coloridos e 1 dado. Idade a partir de 6 anos.
26	1	Dominó das 4 Cores	Este jogo propõe um interessante desafio, que consiste em compor um quadrado usando as peças, de modo que as cores iguais não sejam vizinhas, nem mesmo nos cantos. Contém 18 peças em MDF coloridas com tinta atóxica. Idade a partir de 7 anos.
28	1	Cavalo Marinho - Desafio	Este é um quebra-cabeça com tema de cavalos marinhos com desafio para testar persistência, capacidade de observação e raciocínio. O objetivo é juntar as partes dos cavalos marinhos, conforme a cor. Parece fácil, só parece! Contém 9 peças grandes (9,0 x 9,0 cm) cada, pintadas com ilustrações de cavalos marinhos em cores diferentes. Idade a partir de 7 anos e pessoas da melhor idade.
29	1	Jogo Futebol de Dedo - Peteleco - Madeira	Jogo futebol de dedo em madeira é super divertido. O objetivo do jogo é fazer gol em seu adversário. Utilize a ficha para realizar as jogadas. Para movimentá-la, basta acertá-la com um “peteleco” até o outro lado do campo desviando das barreiras e o bstáculos. Cada jogador terá uma, duas ou três chances de realizar sua jogada. Idade: a partir de 4 anos. Medidas: 41 x 31 x 3 cm.
32	1	Só Uma	Jogo de cartas, onde deve ser escrito Só Uma palavra. É um jogo cooperativo em que os participantes precisam usar toda a sua criatividade para passar dicas ao jogador da rodada, que está tentando adivinhar a palavra escolhida em sua carta. Em cada rodada, os demais jogadores devem escrever suas dicas nos cavaletes de plástico. Antes do jogador da rodada ver as dicas, todos os demais participantes devem revelar as palavras, se houver alguma repetida, elas ficam de fora!
36	1	Dobble 1, 2, 3	Jogo de cartas em formato arredondado, As cartas possuem números e



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

			<p>formas geométricas em sua estampa, é uma versão infantil, composto por 30 cartas com 06 símbolos, sendo que cada carta tem somente um símbolo em comum com qualquer outra carta do baralho. O objetivo é conseguir identificar qual é o símbolo em comum entre as duas cartas. Todos os participantes têm a mesma chance de ganhar a rodada e por isso é preciso ser ágil. Existem 5 modos de jogar. Pode ser jogado mesmo com pessoas com grandes diferenças de idade. O objetivo é sempre identificar o elemento igual entre duas cartas primeiro. Dependendo da modalidade, você poderá se livrar de suas cartas, entregar cartas para os seus oponentes, ou roubar cartas deles. Cada partida tem menos de 15 minutos de duração, mas ninguém pára em uma partida só. Para 1 a 5 jogadores com idade a partir de 4 anos.</p>
38	1	Dominó manual	<p>Jogo que trabalha o reconhecimento de padrões, percepção visual e sobretudo a coordenação motora fina dos dedos. Com as mãos deve-se movimentar o tabuleiro (para cima, para baixo ou para os lados) e com as pontas dos dedos tente posicionar as esferas nas cavas, reproduzindo a sequência das cores determinada nas cartas. São 12 modelos de sequência para testar a sua paciência e destreza! Composto de 1 tabuleiro em MDF medidas 17 x 17 x 3,5 cm com base vazada com cursor, 12 esferas coloridas e 12 cartas modelos. Idade sugerida a partir de 6 anos e pessoas da melhor idade.</p>
40	1	The Mind	<p>Jogo de cartas não é apenas um jogo, é a uma curiosa e envolvente experiência em grupo que virou uma verdadeira sensação mundial. Os participantes vão trabalhar em equipe para alcançar a vitória sem usar uma única palavra ou gesto, apenas conectando suas mentes. Um experimento de sensibilidade, calma e equilíbrio, que desafia até os limites da ciência. Simples e divertido, o jogo garante partidas emocionantes. Contém 120 cartas e regras. Idade acima de 8 anos, adultos e pessoas da melhor idade.</p>
43	1	Tetra Tower	<p>Jogo De Equilibrar 3D, Blocos de Construção com o objetivo de montar Torres em estilo Tetris de acordo com a carta da rodada, Building Blocks, Quebra-cabeça Educativo, Feito de ABS e livre de BPA.</p>
46	1	Monte o T	<p>Jogo tipo quebra-cabeça em desafio, material MDF. Parece fácil, mas este estimulante desafio exige atenção e raciocínio. O objetivo é montar a letra T perfeita com 4 peças. Desafie os amigos. Você pode estabelecer tempo e se divertir. Idade acima de 6 anos.</p>
48	1	Fecha 4	<p>Jogo em MDF que remete ao clássico liga pontos. Trabalha raciocínio lógico, concentração, estratégia e rapidez de pensamento. Para 2 ou mais participantes, o jogo se inicia com a escolha das cores. O objetivo é formar um quadrado, colocando dentro um círculo correspondente a sua cor. Vencerá o jogador que tiver mais quadrados preenchidos. Conteúdo: 1 tabuleiro 33,5 x 26,5 x 0,9 cm em MDF, 48 círculos em EVA (3 cores); 140 retângulos em MDF (3 cores). Idade a partir de 6 anos. Excelente estímulo para pessoas da melhor idade.</p>
49	1	Jogo da velha triangular	<p>Jogo da Velha Triangular - Jogo Didático de estratégia semelhante ao jogo da velha tradicional tendo como base um triângulo com bolinhas em diversos cruzamentos e apresentando maior número de combinações. Tabuleiro de tamanho aproximadamente 23x18cm com vários cruzamentos de três bolinhas em linha e bolinhas em 2 cores, de um lado azul e do outro lado vermelha.</p>
57	1	Histórias	<p>Jogo de cartas com 50 enigmas, onde o jogador deve adivinhar, deduzir e</p>



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

		Investigativas Detective Stories	passo a passo vai chegando à solução do enigma O jogo traz enigmas emocionantes e complicados para detetives que deverão descobrir as histórias perguntando, adivinhando e brincando sobre diamantes engolidos, ladrões engraçados, armas mortais engolidas e camufladas. Somente aqueles com que tem muita imaginação e conseguem pensar fora da caixa conseguem desvendar os crimes dessas historinhas sinistras. Idade 8+
60	1	Turing Machine Jogo de Tabuleiro	Jogo de lógica e dedução, em que as pessoas precisam quebrar a cabeça para resolver enigmas e decifrar códigos. Isso acontece por meio de um inovador sistema de cartas perfuradas que permite mais de 7 milhões de combinações de enigmas, que são decifrados a partir de testes lógicos usando os componentes do jogo. O jogocconta com um modo competitivo, um modo disputado por equipes, além de um premiado modo solb.
64	1	Caça aos monstros	Jogo da memória cooperativo em que até 6 jogadores devem trabalhar juntos para espantar os montros de volta para o armário. Em cada rodada, os participantes viram cartelas de brinquedos que assustam os monstros de volta para o armário. Mas, tome cuidado! Se você virar peças erradas, novos monstros aparecem! Dizem que todos os monstros debaixo da sua cama têm medo de certos brinquedos. Então, pegue seu patinho de borracha, seu avião de madeira ou seu ursinho de pelúcia e grite bem alto: "Já para o armário, seus monstros!"
66	1	É proibido falar	Jogo de tabuleiro em que é Proibido Falar. O primeiro jogador vira a ampulheta, escolhe um dos temas do tabuleiro e coloca ali uma das fichas. Em seguida, sorteie uma letra e coloque de lado, sem deixar que os outros jogadores vejam. Então, ele pensa em uma palavra para o tema escolhido que comece com a letra sorteada e tenta transmiti-la aos outros jogadores, usando apenas mímica. Não vale mexer os lábios, nem "traçar" letras no ar. O objetivo do jogo é descobrir qual palavra foi a escolhida. O jogador que colocar sua última ficha no tabuleiro será o vencedor.
67	1	O chão é lava	Jogue este jogo da forma que sua imaginação quiser, a regra é sempre fazer de conta que o Chão é Lava e as pedras são o único lugar que vc pode pisar! Se equilibre nas pedras para não se queimar! São 20 placas de EVA, 1 roleta e 12 cartas para brincar.
70	1	Jogo das crenças	O Jogo das Crenças é um instrumento que elucida as crenças centrais, instrumentalizando o processo de identificação, de modo a facilitá-lo e torna-lo mais lúdico e ilustrativo para o paciente. O Jogo é recomendado para adolescentes, adultos e idosos, nos momentos em que for importante ser utilizado como recurso auxiliar na investigação cognitiva. Esse Jogo foi pensado a partir dos dois grupos de crenças centrais endentecidos por Judith Beck (BECK, 1995), e posteriormente ampliados para três (KNAPP.2004): desamor, desvalor e desamparo. Essas crenças são frequentemente observadas na clínica cognitivo-comportamental.
71	1	Baralho das Habilidades Sociais	Este baralho é uma ferramenta que permite ao profissional trabalhar as interações que nem sempre são observadas na família e na escola, onde as crianças deveriam aprender a expressar seus sentimentos, desejos, opiniões e direitos, propiciando que sejam adultos felizes, livres da agressividade e da hostilidade que podem interferir de forma negativa em qualquer época da vida. É um material elaborado como recurso lúdico, para atuar como instrumento auxiliar na observação, no treinamento e no desenvolvimento das habilidades sociais, tendo como objetivos



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

			<p>principais: observar os comportamentos individuais de cada jogador; verificar a interação dos jogadores no grupo; facilitar a exposição de possíveis conteúdos individuais conflitantes, vivenciados pelos jovens em seus cotidianos; favorecer o reconhecimento e a nomeação das emoções nas diversas situações; estimular a reflexão acerca dos comportamentos apresentados a partir dos contextos culturais em que a criança está inserida e de acordo com teorias das habilidades sociais; buscar alternativas para a resolução das situações conflitantes; promover mudanças e possíveis generalizações dos comportamentos e sentimentos para outros contextos; mediante os processos de intervenção, comparar o desempenho da criança em diferentes momentos, observando possíveis mudanças. "</p>
72	1	Bonecos para Constelação Familiar	<p>São Bonecos para Constelação em formato de família todos feitos à mão de forma artesanal. Produzidos com porcelana fria de alta qualidade, conhecido por biscuit. Nas características de vó, vô, pai, mãe, filho, filha e bebê, todos feitos à mão.</p> <p>O kit de família intermediário compõe 43 peças: 4 idosos - 2 mulheres e 2 homens, 8 adultos - 4 mulheres e 4 homens, 8 crianças - 4 meninas e 4 meninos, 8 bebês, 2 kit de formas - 2 corações, 2 cubos, 2 prismas e 2 quadrados, 1 kit de itens - 1 carro, 1 casa, 1 saquinho de dinheiro, 1 bem, 1 mau, 1 gato e 1 cachorro.</p>
74	1	Baralho do TDAH	<p>Este Baralho é uma excelente ferramenta de psicoeducação, automonitoramento, treino para solução de problemas e reestruturação do sistema de crenças. Tem como objetivo auxiliar familiares e pacientes a compreender os sintomas e prejuízos do transtorno, desfazendo rótulos prévios que frequentemente os acompanham. Através deste instrumento, as crianças e os adolescentes têm a possibilidade de monitorar o seu comportamento e avaliá-lo para desenvolver atitudes mais assertivas. Com isto, possibilita aos pacientes uma identificação mais adequada para soluções de problemas. Por meio dele, também é possível trabalhar a reestruturação do sistema de crenças, intervindo assim na autoestima de crianças e adolescentes.</p>
75	1	Baralho Socialize-se	<p>Um jogo para aprender a se relacionar, é um jogo terapêutico composto de cartões ilustrados, cartas-respostas e quadro de pontuação de cores, além de outros materiais que apoiam os jogadores na aprendizagem de novos comportamentos sociais. O objetivo do jogo é abordar pensamentos e emoções típicas de crianças diante de cenas e contextos sociais específicos, bem como educar sobre o comportamento assertivo nessas situações. Através do jogo, a criança é convidada a pensar sobre qual comportamento deverá realizar frente à situação apresentada através de um cartão ilustrado, como, por exemplo: ""Como você faria se encontrasse um cachorrinho perdido na rua?"". Dessa forma, o jogo estimula a criança a pensar em novas possibilidades de agir em formas diferentes de refletir quando estiver frente a uma situação que lhe ative um comportamento impulsivo/agressivo e proporciona, através da encenação, treinar suas habilidades sociais.</p>
76	1	Baralho da Ansiedade	<p>A ansiedade é uma reação natural do ser humano, tem um importante papel biológico, pois funciona como um sistema de alarme sempre que percebemos perigo ou uma ameaça iminente. Quando isto ocorre temos</p>



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

			<p>uma resposta de luta-fuga, em que, ao interpretar um perigo, é liberada adrenalina entre outros hormônios responsáveis por aumentar nossa capacidade de reagir. A partir disso, pode-se sentir reações emocionais de ansiedade, como tontura, batimento cardíaco acelerado, dificuldade respiratória, mãos suadas ou com tremores. A resposta de luta-fuga acontece instantaneamente. Com este baralho da ansiedade, crianças e/ou adolescentes são psicoeducados sobre os principais sintomas, dificuldades e comportamentos disfuncionais. Por meio das cartas com sintomas e das cartas com situações, pode-se monitorar os sintomas do paciente de maneira lúdica e interativa, com objetivo de auxiliar o mesmo a lidar com os sintomas de ansiedade.</p>
77	1	Baralho das Distorções	<p>Este baralho trabalha as distorções do pensamento e auxilia no enfrentamento das armadilhas dos pensamentos.</p>
79	1	Baralho treinamento de pais	<p>Este baralho apoia o/a terapeuta na psicoeducação dos pais mediante o desenvolvimento de estratégias e de habilidades que contribuam com a modificação de comportamentos de crianças de até 12 anos. O foco é a redução dos comportamentos desadaptativos, melhorando os sintomas apresentados. Nesta perspectiva, os pais aprenderão os princípios de controle de contingências, assim como serão estimulados a construir um padrão de relacionamento com seus filhos, baseado na validação emocional e em relacionamentos saudáveis na família. Os pais serão psicoeducados sobre a relação existente entre os seus pensamentos, emoções e as tomadas de decisão frente aos comportamentos do filho. Neste sentido, os processos de regulação emocional e de reestruturação cognitiva desenvolvidos neste baralho visam a instauração de práticas parentais mais assertivas.</p>
80	1	Segura a onda	<p>Material lúdico em formato de quebra-cabeças para trabalho com respostas de enfrentamento da ansiedade em crianças. O objetivo é ensinar respostas incompatíveis com a ansiedade, por meio de atividades e ações que promovam descontração, relaxamento, e tirem o foco da situação ou das sensações ansiógenas. Segura a onda é uma expressão popular que na psicoterapia das crianças pode adquirir outros significados, como "respire fundo", "pense em outras alternativas", "teste fazer diferente com medo mesmo!". Segura a onda ajuda a organizar as peças do quebra-cabeças que a ansiedade criou e achar várias saídas possíveis! Idade Recomendada: 6 a 12 anos.</p>
81	1	Baralho exercícios de atenção para TDAH	<p>O Transtorno de Déficit de Atenção e Hiperatividade (TDAH) afeta o comportamento e o aprendizado das crianças. Caso não seja identificado, elas podem enfrentar fracassos escolares, críticas e decepções excessivas. Jovens com TDAH se distraem facilmente e têm problemas para se concentrar, podem apresentar impulsividade e parecer agir sem pensar. Também podem apresentar mudanças dramáticas de humor e não saber lidar com a frustração. Na escola, a falta de atenção nas tarefas leva a erros, o que acarreta também problemas na autoestima. Este livro-caixinha foi feito para auxiliar professores, profissionais da saúde e familiares na identificação do TDAH e ajudar com práticas de foco.</p>
82	1	PONTOS FRACOS - Autoconhecimento e Autodesenvolvimento para Adolescentes e	<p>Este jogo é composto por 35 cartões com afirmações que refletem pensamentos e comportamentos disfuncionais e questões para desconstruir essas regras de forma a remover mudanças na direção desejada, ou seja, construir comportamentos e reações mais assertivas e adaptadas ao contexto atual de vida. Idade recomendada: adolescentes acima de 14 anos e adultos.</p>



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

		Adultos	
83	1	Consequencias	Refletir sobre as responsabilidades e as consequências de suas ações é de suma importância para a educação das crianças. Este livro-caixinha® foi criado para ajudar pais, professores, educadores e responsáveis a desenvolver nas crianças os valores de empatia, disciplina, organização, ética e cuidado, utilizando cartas com perguntas que fazem as crianças refletirem sobre pequenos atos do dia a dia, como fazer a tarefa de casa e arrumar a cama, por exemplo. Desta forma, é possível prepará-las para os desafios da vida adulta com maior senso de responsabilidade sobre seus deveres e seus papéis na construção de um futuro melhor para todos.
84	1	A máquina do faz e refaz	Este jogo refere-se a um livro ilustrado que conta a história de uma máquina que lhe possibilita "voltar atrás" naquilo que o paciente não gostou dos resultados na sua vida e refazer novamente. Neste Kit, orienta-se o uso da caixa lúdica do pré-adolescente composto por tesoura sem ponta, massinha, argila, papel sulfite, revistas em desuso, tinta guache, etc. No final da história, após algumas situações de uso da máquina, filosofamos dizendo que nascemos munidos com esta máquina - que é a nossa capacidade de pensar e refletir sobre alguns sinais que a vida nos envia previamente. Indicado para crianças e adolescentes entre 9 e 14 anos.
85	1	Baralho de investigação dos estilos parentais	Este jogo nasceu da necessidade de instrumentalizar a avaliação da dinâmica familiar e das habilidades parentais. Ele é um instrumento que busca auxiliar as crianças a expressarem suas percepções sobre as principais práticas parentais observadas em seu ambiente familiar. Além disso, trata-se de uma ferramenta que auxilia o aplicador a identificar quais práticas parentais são mais ou menos prevalentes e por quem são exercidas, facilitando, assim, a coleta de elementos que vão sugerir o estilo parental predominante. O Baralho é recomendado para crianças com idade pré-escolar e escolar (de 3 a 12 anos) — tendo 12 cartas com desenhos direcionadas para o trabalho com o pré-escolar e 40 cartas com frases para a faixa etária escolar — e pode ser utilizado em psicoterapia infantil, terapia de família ou em outros contextos em que a avaliação de habilidades parentais seja relevante. As cartas com os familiares são: mãe, pai, avó, avô, tio, tia, madrasta, padrasto, irmão, irmã e uma carta coringa representada pelo símbolo de interrogação. Este livro dispõe de formulários digitais. Indicado para crianças de 3 a 12.
86	1	Sou não sou	Corajoso? Mandão? Pessimista? Pode se analisar à vontade, pois este jogo tem 260 características pessoais para auxiliar no processo de autoconhecimento, assim como no estabelecimento de metas para o processo terapêutico. A definição de quem "não sou, mas gostaria de ser" e "sou, mas não gostaria de ser" torna clara as mudanças que precisam ser feitas e facilita a elaboração de estratégias e esforços para o seu alcance. Instrumento útil também para intervenções com casais e famílias. Idade recomendada: acima de 8 anos.
87	1	Pensamentos Prósperos	A ideia desse jogo é promover a compreensão de que a vida feliz não exclui a presença de emoções desconfortáveis, as chamadas emoções "negativas". Pelo contrário, elas devem ser acolhidas, vivenciadas e não suprimidas. O importante é que podemos aprender a criar recursos cognitivos (estratégias de pensamentos) para não cairmos na espiral descendente, ou seja, não se deixar absorver por pensamentos perturbadores nem estreitamento de repertório comportamental. Esse jogo não tem uma idade máxima, pois em todos os momentos da vida



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

			cultivar bons pensamentos é fundamental para a saúde emocional. CONTÉM: 48 cartas de emoções positivas, 18 cartas de medo, 28 cartas de raiva, 32 cartas de tristeza, 20 cartas de mico, 1 tabuleiro, 1 dado, 4 marcadores, 1 manual de instrução. Indicado para maiores de 9 anos.
89	1	Quebra-Cabeça - Disney - Marvel - Spidey And His Amazing Friends - 48 Peças - Jak - Grande	Montar um Quebra-Cabeça é mais do que separar peças, é um desafio estimulante e prazeroso. Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de chão de um super-herói e seus amigos. Produto montado: aproximadamente A 49,6 X L 71,2 cm. Tamanho das peças: 8,4 x 9,0 cm.
92	1	Quebra Cabeça - Disney - 200 Peças - Stitch	Desafie suas habilidades com este divertido quebra-cabeça de 200 peças de um personagem conhecido que veio do espaço. Tamanho (LAP): 14 x 23 x 5 cm. Recomendado: a partir de 7 anos.
93	1	Quebra-Cabeça - 100 Peças - Turma da Mônica -	Desafia as habilidades com este divertido quebra-cabeça de 100 peças dos personagens que formam uma turminha. Contém 1 quebra-cabeça de 100 peças com ilustração. Tamanho (LAP): 23 x 34 x 0 cm. Recomendado para maiores de 3 anos.
98	1	Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jogo do Moinho, Xadrez Chinês e Jogo de Damas)	Jogo de tabuleiro tradicional 4x1 (Ludo e Ludo Real, Jogo do Moinho, Xadrez Chinês e Jogo de Damas)
100	1	Jogo de tabuleiro Master Junior	Jogo composto 1.395 perguntas para a criança aprender e, ao mesmo tempo, se divertir. Neste jogo, existem 3 níveis de dificuldade: fácil, médio e desafio. Basicamente, a criança irá avançar quando acertar a resposta, e perderá uma vida se errar. No momento em que a criança acertar 6 perguntas fáceis, ela passa para o nível médio. Neste nível, será preciso acertar 3 perguntas para chegar no nível desafio. Existem duas formas de ganhar a partida. A primeira é acertando a pergunta desafio. A segunda, é no caso de as fichas de vida acabarem; neste caso, o jogador que estiver mais avançado no tabuleiro será o grande vencedor. Idade: a partir de 10 anos

4. Contratação

Todos os itens descritos dispensam apresentação de catálogo, instalação, montagem, treinamento e autorização de ANVISA/INMETRO.



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ

ESTADO DE SÃO PAULO

5. Modelo de execução do objeto

A CONTRATANTE deverá emitir nota de Empenho, informar à Contratada sobre a nota de Empenho, emitir a Autorização de Fornecimento, enviar à Contratada a Autorização de Fornecimento, atestar nota fiscal apresentada pela Contratada após conferir se os materiais entregue pela Contratada corresponde à especificação descrita neste Termo de Referência, efetuar o pagamento de acordo com a Nota Fiscal emitida pela Contratada, após ser conferida pela Contratante.

A CONTRATADA deverá acusar o recebimento da Nota de Empenho emitida pela Contratante, acusar o recebimento da Autorização de Fornecimento emitida pela Contratante, entregar os materiais no prazo, no local e nas condições exigidas neste Termo de Referência, atestar e garantir a qualidade dos materiais após a entrega dos mesmos, emitir Nota Fiscal com as mesmas descrições constantes na Nota de Empenho e Autorização de Fornecimento, devendo também responsabilizar-se por danos eventualmente causados na entrega.

6. Modelo de gestão de contrato

A referida contratação será fiscalizada pela Gestora da Área da Saúde Mental e Deficiências, realizando o monitoramento da Contratada para preservar o interesse público, sendo que eventual atraso nesta tarefa, não lhe implicará corresponsabilidade pela eventual execução incorreta dos serviços. A Contratada estará sujeita as penalidades previstas no Edital de Licitação e outras que estejam previstas no ordenamento legal.

7. Critério de Medição e Pagamento

De acordo com a Portaria SEAF n.º 42 de 02 de fevereiro de 2022 – Prefeitura de Taubaté. Recebimento do 1º ao 10º dia do mês, pagamento dia 20*. Recebimento do dia 11º ao 20º dia do mês, pagamento no último dia útil do mês*. Recebimento do 21º ao final de cada mês, pagamento no dia 10 do mês seguinte*.
*Após o adimplemento da obrigação contratada, desde que regular e devidamente atestado por esta Administração. Ademais, salientamos que caso uma das datas acima indicadas caia em



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

finais de semana ou feriados em que não haja expediente bancário, ficam os pagamentos adiados para o dia útil seguinte.

8. Forma e Critérios de seleção do fornecedor

O vencedor do certame será designado com base no menor preço apresentado e atendimento às cláusulas de habilitação constantes no edital, que será formalizado pelo Departamento de Compras.

9. Estimativa do Valor da Cotação

A estimativa do valor de aquisição dos materiais consiste em **R\$ 9.040,20 (nove mil e quarenta reais e vinte centavos)** e foi realizada nos termos do Art. 23 § 1º da Lei nº 14.133 de 01/04/21, baseado na média de cotações, segundo Ordem Interna 12/2023 – Circular 090/2023. Conforme Memorial de Cálculo anexo, para aquisição dos materiais permanentes.

Justificamos a escolha da média das cotações como referencial, visto que os recursos destinados para presente aquisição não são oriundos da União. Ademais, com base do aspecto discricionário conferido à Administração pelo Art. 23, §3º, da Lei 14.133/2021. o valor foi calculado através da média dos valores e não do melhor preço conforme Ordem Interna nº 28/2021.

Em referência à memória de cálculos, em que constam os valores unitários e totais dos itens, constam no mapa comparativo de preços abaixo.



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.129.1 - A MÁQUINA DO FAZ E REFAZESTE JOGO REFERE-SE A UM LIVRO ILUSTRADO QUE CONTA A HISTÓRIA DE UMA MÁQUINA QUE LHE POSSIBILITA ""VOLTAR ATRÁS"" NAQUILO QUE O PACIENTE NÃO GOSTOU DOS RESULTADOS NA SUA VIDA E REFAZER NOVAMENTE. NESTE KIT, ORIENTA-SE O USO DA CAIXA LÚDICA DO PRÉ-ADOLESCENTE COMPOSTO POR TESOURA SEM PONTA, MASSINHA, ARGILA, PAPEL SULFITE, REVISTAS EM DESUSO, TINTA GUACHE, ETC. NO FINAL DA HISTÓRIA, APÓS ALGUMAS SITUAÇÕES DE USO DA MÁQUINA, FILOSOFAMOS DIZENDO QUE NASCEMOS MUNIDOS COM ESTA MÁQUINA - QUE É A NOSSA CAPACIDADE DE PENSAR E REFLETIR SOBRE ALGUNS SINAIS QUE A VIDA NOS ENVIA PREVIAMENTE. INDICADO PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES ENTRE 9 E 14 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
1	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		400,0000	R\$ 400,00
	Data	13/03/2024				
1	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		340,0000	R\$ 340,00
	Data	14/03/2024				
1	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		410,0000	R\$ 410,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 383,33	R\$ 383,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.121.1 - BARALHO DA ANSIEDADE A ANSIEDADE É UMA REAÇÃO NATURAL DO SER HUMANO, TEM UM IMPORTANTE PAPEL BIOLÓGICO, POIS FUNCIONA COMO UM SISTEMA DE ALARME SEMPRE QUE PERCEBEMOS PERIGO OU UMA AMEAÇA IMINENTE. QUANDO ISTO OCORRE TEMOS UMA RESPOSTA DE LUTA-FUGA, EM QUE, AO INTERPRETAR UM PERIGO, É LIBERADA ADRENALINA ENTRE OUTROS HORMÔNIOS RESPONSÁVEIS POR AUMENTAR NOSSA CAPACIDADE DE REAGIR. A PARTIR DISSO, PODE-SE SENTIR REAÇÕES EMOCIONAIS DE ANSIEDADE, COMO TONTURA, BATIMENTO CARDÍACO ACELERADO, DIFICULDADE RESPIRATÓRIA, MÃOS SUADAS OU COM TREMORES. A RESPOSTA DE LUTA-FUGA ACONTECE INSTANTANEAMENTE. COM ESTE BARALHO DA ANSIEDADE, CRIANÇAS E/OU ADOLESCENTES SÃO PSICOEDUCADOS SOBRE OS PRINCIPAIS SINTOMAS, DIFICULDADES E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS. POR MEIO DAS CARTAS COM SINTOMAS E DAS CARTAS COM SITUAÇÕES, PODE-SE MONITORAR OS SINTOMAS DO PACIENTE DE MANEIRA LÚDICA E INTERATIVA, COM OBJETIVO DE AUXILIAR O MESMO A LIDAR COM OS SINTOMAS DE ANSIEDADE. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
2	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
2	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
2	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		235,0000	R\$ 235,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 205,00	R\$ 205,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.122.1 - BARALHO DAS DISTRORÇÕESESTE BARALHO TRABALHA AS DISTRORÇÕES DO PENSAMENTO E AUXILIA NO ENFRENTAMENTO DAS ARMADILHAS DOS PENSAMENTOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
3	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

3	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024			
3	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	290,0000	R\$ 290,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 250,00	R\$ 250,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.117.1 - BARALHO DAS HABILIDADES SOCIAISESTE BARALHO É UMA FERRAMENTA QUE PERMITE AO PROFISSIONAL TRABALHAR AS INTERAÇÕES QUE NEM SEMPRE SÃO OBSERVADAS NA FAMÍLIA E NA ESCOLA, ONDE AS CRIANÇAS DEVERIAM APRENDER A EXPRESSAR SEUS SENTIMENTOS, DESEJOS, OPINIÕES E DIREITOS, PROPICIANDO QUE SEJAM ADULTOS FELIZES, LIVRES DA AGRESSIVIDADE E DA HOSTILIDADE QUE PODEM INTERFERIR DE FORMA NEGATIVA EM QUALQUER ÉPOCA DA VIDA. É UM MATERIAL ELABORADO COMO RECURSO LÚDICO, PARA ATUAR COMO INSTRUMENTO AUXILIAR NA OBSERVAÇÃO, NO TREINAMENTO E NO DESENVOLVIMENTO DAS HABILIDADES SOCIAIS, TENDO COMO OBJETIVOS PRINCIPAIS: OBSERVAR OS COMPORTAMENTOS INDIVIDUAIS DE CADA JOGADOR; VERIFICAR A INTERAÇÃO DOS JOGADORES NO GRUPO; FACILITAR A EXPOSIÇÃO DE POSSÍVEIS CONTEÚDOS INDIVIDUAIS CONFLITANTES, VIVENCIADOS PELOS JOVENS EM SEUS COTIDIANOS; FAVORECER O RECONHECIMENTO E A NOMEAÇÃO DAS EMOÇÕES NAS DIVERSAS SITUAÇÕES; ESTIMULAR A REFLEXÃO ACERCA DOS COMPORTAMENTOS APRESENTADOS A PARTIR DOS CONTEXTOS CULTURAIS EM QUE A CRIANÇA ESTÁ INSERIDA E DE ACORDO COM TEORIAS DAS HABILIDADES SOCIAIS; BUSCAR ALTERNATIVAS PARA A RESOLUÇÃO DAS SITUAÇÕES CONFLITANTES; PROMOVER MUDANÇAS E POSSÍVEIS GENERALIZAÇÕES DOS COMPORTAMENTOS E SENTIMENTOS PARA OUTROS CONTEXTOS; MEDIANTE OS PROCESSOS DE INTERVENÇÃO, COMPARAR O DESEMPENHO DA CRIANÇA EM DIFERENTES MOMENTOS, OBSERVANDO POSSÍVEIS MUDANÇAS. " **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
4	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		235,0000	R\$ 235,00
	Data	13/03/2024				
4	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	14/03/2024				
4	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		270,0000	R\$ 270,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 238,33	R\$ 238,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.130.1 - BARALHO DE INVESTIGAÇÃO DOS ESTILOS PARENTAISESTE JOGO NASCEU DA NECESSIDADE DE INSTRUMENTALIZAR A AVALIAÇÃO DA DINÂMICA FAMILIAR E DAS HABILIDADES PARENTAIS. ELE É UM INSTRUMENTO QUE BUSCA AUXILIAR AS CRIANÇAS A EXPRESSAREM SUAS PERCEPÇÕES SOBRE AS PRINCIPAIS PRÁTICAS PARENTAIS OBSERVADAS EM SEU AMBIENTE FAMILIAR.ALÉM DISSO, TRATA-SE DE UMA FERRAMENTA QUE AUXILIA O APLICADOR A IDENTIFICAR QUAIS PRÁTICAS PARENTAIS SÃO MAIS OU MENOS PREVALENTES E POR QUEM SÃO EXERCIDAS, FACILITANDO, ASSIM, A COLETA DE ELEMENTOS QUE VÃO SUGERIR O ESTILO PARENTAL PREDOMINANTE.O BARALHO É RECOMENDADO PARA CRIANÇAS COM IDADE PRÉ-ESCOLAR E ESCOLAR (DE 3 A 12 ANOS) — TENDO 12 CARTAS COM DESENHOS DIRECIONADAS PARA O TRABALHO COM O PRÉ-ESCOLAR E 40 CARTAS COM FRASES PARA A FAIXA ETÁRIA ESCOLAR — E PODE SER UTILIZADO EM PSICOTERAPIA INFANTIL, TERAPIA DE FAMÍLIA OU EM OUTROS CONTEXTOS EM QUE A AVALIAÇÃO DE HABILIDADES PARENTAIS SEJA RELEVANTE. AS CARTAS COM OS FAMILIARES SÃO: MÃE, PAI, AVÓ, AVÓ, TIO, TIA, MADRASTA, PADRASTO, IRMÃO, IRMÃ E UMA CARTA CORINGA REPRESENTADA PELO SÍMBOLO DE INTERROGAÇÃO. ESTE LIVRO DISPÕE DE FORMULÁRIOS DIGITAIS. INDICADO PARA CRIANÇAS DE 3 A 12. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
5	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		350,0000	R\$ 350,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

5	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	310,0000	R\$ 310,00
	Data	14/03/2024			
5	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	390,0000	R\$ 390,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 350,00	R\$ 350,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.119.1 - BARALHO DO TDAHESTE BARALHO É UMA EXCELENTE FERRAMENTA DE PSICOEDUCAÇÃO, **Qtde.:** 1 UN AUTOMONITORAMENTO, TREINO PARA SOLUÇÃO DE PROBLEMAS E REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS. TEM COMO OBJETIVO AUXILIAR FAMILIARES E PACIENTES A COMPREENDER OS SINTOMAS E PREJUÍZOS DO TRANSTORNO, DESFAZENDO RÓTULOS PRÉVIOS QUE FREQUENTEMENTE OS ACOMPANHAM. ATRAVÉS DESTES INSTRUMENTOS, AS CRIANÇAS E OS ADOLESCENTES TÊM A POSSIBILIDADE DE MONITORAR O SEU COMPORTAMENTO E AVALIÁ-LO PARA DESENVOLVER ATITUDES MAIS ASSERTIVAS. COM ISTO, POSSIBILITA AOS PACIENTES UMA IDENTIFICAÇÃO MAIS ADEQUADA PARA SOLUÇÕES DE PROBLEMAS. POR MEIO DELES, TAMBÉM É POSSÍVEL TRABALHAR A REESTRUTURAÇÃO DO SISTEMA DE CRENÇAS, INTERVINDO ASSIM NA AUTOESTIMA DE CRIANÇAS E ADOLESCENTES.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
6	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	13/03/2024				
6	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
6	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 263,33	R\$ 263,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.126.1 - BARALHO EXERCÍCIOS DE ATENÇÃO PARA TDAH TRANSTORNO DE DÉFICIT DE ATENÇÃO E HIPERATIVIDADE (TDAH) AFETA O COMPORTAMENTO E O APRENDIZADO DAS CRIANÇAS. CASO NÃO SEJA IDENTIFICADO, ELAS PODEM ENFRENTAR FRACASSOS ESCOLARES, CRÍTICAS E DECEPÇÕES EXCESSIVAS. JOVENS COM TDAH SE DISTRAEM FACILMENTE E TÊM PROBLEMAS PARA SE CONCENTRAR, PODEM APRESENTAR IMPULSIVIDADE E PARECER AGIR SEM PENSAR. TAMBÉM PODEM APRESENTAR MUDANÇAS DRAMÁTICAS DE HUMOR E NÃO SABER LIDAR COM A FRUSTRAÇÃO. NA ESCOLA, A FALTA DE ATENÇÃO NAS TAREFAS LEVA A ERROS, O QUE ACARRETA TAMBÉM PROBLEMAS NA AUTOESTIMA. ESTE LIVRO-CAIXINHA FOI FEITO PARA AUXILIAR PROFESSORES, PROFISSIONAIS DA SAÚDE E FAMILIARES NA IDENTIFICAÇÃO DO TDAH E AJUDAR COM PRÁTICAS DE FOCO.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
7	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
7	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		95,0000	R\$ 95,00
	Data	14/03/2024				
7	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		233,0000	R\$ 233,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 147,67	R\$ 147,67

Solicitação de Compra 718/2024



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

Item : 204.120.1 - BARALHO SOCIALIZE-SEUM JOGO PARA APRENDER A SE RELACIONAR, É UM JOGO TERAPÊUTICO COMPOSTO DE CARTÕES ILUSTRADOS, CARTAS-RESPOSTAS E QUADRO DE PONTUAÇÃO DE CORES, ALÉM DE OUTROS MATERIAIS QUE APOIAM OS JOGADORES NA APRENDIZAGEM DE NOVOS COMPORTAMENTOS SOCIAIS. O OBJETIVO DO JOGO É ABORDAR PENSAMENTOS E EMOÇÕES TÍPICAS DE CRIANÇAS DIANTE DE CENAS E CONTEXTOS SOCIAIS ESPECÍFICOS, BEM COMO EDUCAR SOBRE O COMPORTAMENTO ASSERTIVO NESSAS SITUAÇÕES. ATRAVÉS DO JOGO, A CRIANÇA É CONVIDADA A PENSAR SOBRE QUAL COMPORTAMENTO DEVERÁ REALIZAR FRENTE À SITUAÇÃO APRESENTADA ATRAVÉS DE UM CARTÃO ILUSTRADO, COMO, POR EXEMPLO: "COMO VOCÊ FARIA SE ENCONTRASSE UM CACHORRINHO PERDIDO NA RUA?". DESSA FORMA, O JOGO ESTIMULA A CRIANÇA A PENSAR EM NOVAS POSSIBILIDADES DE AGIR EM FORMAS DIFERENTES DE REFLETIR QUANDO ESTIVER FRENTE A UMA SITUAÇÃO QUE LHE ATIVE UM COMPORTAMENTO IMPULSIVO/AGRESSIVO E PROPORCIONA, ATRAVÉS DA ENCENAÇÃO, TREINAR SUAS HABILIDADES SOCIAIS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
8	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		210,0000	R\$ 210,00
	Data	13/03/2024				
8	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
8	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 206,67	R\$ 206,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.124.1 - BARALHO TREINAMENTO DE PAISESTE BARALHO APOIA O/A TERAPEUTA NA PSICOEDUCAÇÃO DOS PAIS MEDIANTE O DESENVOLVIMENTO DE ESTRATÉGIAS E DE HABILIDADES QUE CONTRIBUAM COM A MODIFICAÇÃO DE COMPORTAMENTOS DE CRIANÇAS DE ATÉ 12 ANOS. O FOCO É A REDUÇÃO DOS COMPORTAMENTOS DESADAPTATIVOS, MELHORANDO OS SINTOMAS APRESENTADOS. NESTA PERSPECTIVA, OS PAIS APRENDERÃO OS PRINCÍPIOS DE CONTROLE DE CONTINGÊNCIAS, ASSIM COMO SERÃO ESTIMULADOS A CONSTRUIR UM PADRÃO DE RELACIONAMENTO COM SEUS FILHOS, BASEADO NA VALIDAÇÃO EMOCIONAL E EM RELACIONAMENTOS SAUDÁVEIS NA FAMÍLIA. OS PAIS SERÃO PSICOEDUCADOS SOBRE A RELAÇÃO EXISTENTE ENTRE OS SEUS PENSAMENTOS, EMOÇÕES E AS TOMADAS DE DECISÃO FRENTE AOS COMPORTAMENTOS DO FILHO. NESTE SENTIDO, OS PROCESSOS DE REGULAÇÃO EMOCIONAL E DE REESTRUTURAÇÃO COGNITIVA DESENVOLVIDOS NESTE BARALHO VISAM A INSTAURAÇÃO DE PRÁTICAS PARENTAIS MAIS ASSERTIVAS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
9	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	13/03/2024				
9	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	14/03/2024				
9	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		250,0000	R\$ 250,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 236,67	R\$ 236,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.148.1 - BONECOS PARA CONSTELAÇÃO FAMILIARSÃO BONECOS PARA CONSTELAÇÃO EM FORMATO DE FAMÍLIA TODOS FEITOS À MÃO DE FORMA ARTESANAL. PRODUZIDOS COM PORCELANA FRIA DE ALTA QUALIDADE, CONHECIDO POR BISCUIT. NAS CARACTERÍSTICAS DE VÔ, VÔ, PAI, MÃE, FILHO, FILHA E BEBÊ, TODOS FEITOS À MÃO. O KIT DE FAMÍLIA INTERMEDIÁRIO COMPÕE 43 PEÇAS: 4 IDOSOS - 2 MULHERES E 2 HOMENS, 8 ADULTOS - 4 MULHERES E 4 HOMENS, 8 CRIANÇAS - 4 MENINAS E 4 MENINOS, 8 BEBÊS, 2 KIT DE FORMAS - 2 CORAÇÕES, 2 CUBOS, 2 PRISMAS E 2 QUADRADOS, 1 KIT DE ITENS - 1 CARRO, 1 CASA, 1 SAQUINHO DE DINHEIRO, 1 BEM, 1 MAU, 1 GATO E 1 CACHORRO. **Qtde.:** 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
10	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		1.000,0000	R\$ 1.000,00
	Data	13/03/2024				
10	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		850,0000	R\$ 850,00
	Data	14/03/2024				
10	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		1.100,0000	R\$ 1.100,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 983,33	R\$ 983,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.110.1 - CAÇA AOS MONSTROS JOGO DA MEMÓRIA COOPERATIVO EM QUE ATÉ 6 JOGADORES DEVEM TRABALHAR JUNTOS PARA ESPANTAR OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. EM CADA RODADA, OS PARTICIPANTES VIRAM CARTELAS DE BRINQUEDOS QUE ASSUSTAM OS MONSTROS DE VOLTA PARA O ARMÁRIO. MAS, TOME CUIDADO! SE VOCÊ VIRAR PEÇAS ERRADAS, NOVOS MONSTROS APARECEM! DIZEM QUE TODOS OS MONSTROS DEBAIXO DA SUA CAMA TÊM MEDO DE CERTOS BRINQUEDOS. ENTÃO, PEGUE SEU PATINHO DE BORRACHA, SEU AVIÃO DE MADEIRA OU SEU URSINHO DE PELÚCIA E GRITE BEM ALTO: "JÁ PARA O ARMÁRIO, SEUS MONSTROS!" **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
11	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		310,0000	R\$ 310,00
	Data	13/03/2024				
11	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	14/03/2024				
11	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		314,0000	R\$ 314,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 294,67	R\$ 294,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.65.1 - CARDCLUB PARECE UM JOGO DE CARTAS COMUM, MAS POSSUI SUA PRÓPRIA DINÂMICA QUE ESTIMULA O DESENVOLVIMENTO DO PENSAMENTO LÓGICO. O OBJETIVO É BAIXAR TODAS AS CARTAS PARA CONSEGUIR O MAIOR NÚMERO DE PONTOS, MAS PARA ISSO, É NECESSÁRIO FORMAR SEQUÊNCIAS DE NO MÍNIMO 3 CARTAS DA MESMA COR. QUANDO O JOGADOR BAIXAR UMA SEQUÊNCIA, RECEBE UMA FICHA PELA SEQUÊNCIA E MAIS UMA FICHA POR CADA CARTA DA SEQUÊNCIA. O CORINGA É UMA CARTA ESPECIAL QUE SUBSTITUIR QUALQUER CARTA, ENTÃO, REÚNA OS AMIGOS E BOM DIVERTIMENTO! JOGO COMPOSTO POR 04 BASES EM MADEIRA; 44 CARTAS CARTONADAS; 50 FICHAS E MANUAL. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
12	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	13/03/2024				
12	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	14/03/2024				
12	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		122,0000	R\$ 122,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 115,67	R\$ 115,67



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.74.1 - CAVALO MARINHO - DESAFIOESTE É UM QUEBRA-CABEÇA COM TEMA DE CAVALOS MARINHOS COM DESAFIO PARA TESTAR PERSISTÊNCIA, CAPACIDADE DE OBSERVAÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É JUNTAR AS PARTES DOS CAVALOS MARINHOS, CONFORME A COR. PARECE FÁCIL, SÓ PARECE! CONTÉM 9 PEÇAS GRANDES (9,0 X 9,0 CM) CADA, PINTADAS COM ILUSTRAÇÕES DE CAVALOS MARINHOS EM CORES DIFERENTES. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
13	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	13/03/2024				
13	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	14/03/2024				
13	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		70,0000	R\$ 70,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 56,67	R\$ 56,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.128.1 - CONSEQUÊNCIASREFLETIR SOBRE AS RESPONSABILIDADES E AS CONSEQUÊNCIAS DE SUAS AÇÕES É DE SUMA IMPORTÂNCIA PARA A EDUCAÇÃO DAS CRIANÇAS. ESTE LIVRO-CAIXINHA® FOI CRIADO PARA AJUDAR PAIS, PROFESSORES, EDUCADORES E RESPONSÁVEIS A DESENVOLVER NAS CRIANÇAS OS VALORES DE EMPATIA, DISCIPLINA, ORGANIZAÇÃO, ÉTICA E CUIDADO, UTILIZANDO CARTAS COM PERGUNTAS QUE FAZEM AS CRIANÇAS REFLETIREM SOBRE PEQUENOS ATOS DO DIA A DIA, COMO FAZER A TAREFA DE CASA E ARRUMAR A CAMA, POR EXEMPLO. DESTA FORMA, É POSSÍVEL PREPARÁ-LAS PARA OS DESAFIOS DA VIDA ADULTA COM MAIOR SENSO DE RESPONSABILIDADE SOBRE SEUS DEVERES E SEUS PAPÉIS NA CONSTRUÇÃO DE UM FUTURO MELHOR PARA TODOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
14	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
14	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		105,0000	R\$ 105,00
	Data	14/03/2024				
14	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		158,0000	R\$ 158,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 133,00	R\$ 133,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.82.1 - DOBBLE 1, 2, 3 JOGO DE CARTAS EM FORMATO ARREDONDADO, AS CARTAS POSSUEM NÚMEROS E FORMAS GEO MÉTRICAS EM SUA ESTAMPA, É UMA VERSÃO INFANTIL, COMPOSTO POR 30 CARTAS COM 06 SÍMBOLOS, SENDO QUE CADA CARTA TEM SOMENTE UM SÍMBOLO EM COMUM COM QUALQUER OUTRA CARTA DO BARALHO. O OBJETIVO É CONSEGUIR IDENTIFICAR QUAL É O SÍMBOLO EM COMUM ENTRE AS DUAS CARTAS. TODOS OS PARTICIPANTES TÊM A MESMA CHANCE DE GANHAR A RODADA E POR ISSO É PRECISO SER ÁGIL. EXISTEM 5 MODOS DE JOGAR. PODE SER JOGADO MESMO COM PESSOAS COM GRANDES DIFERENÇAS DE IDADE. O OBJETIVO É SEMPRE IDENTIFICAR O ELEMENTO IGUAL ENTRE DUAS CARTAS PRIMEIRO. DEPENDENDO DA MODALIDADE, VOCÊ PODERÁ SE LIVRAR DE SUAS CARTAS, ENTREGAR CARTAS PARA OS SEUS Oponentes, OU ROUBAR CARTAS DELES. CADA PARTIDA TEM MENOS DE 15 MINUTOS DE DURAÇÃO, MAS NINGUÉM PARA EM UMA PARTIDA SÓ. PARA 1 A 5 JOGADORES COM IDADE A PARTIR DE 4 ANOS. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
15	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		122,0000	R\$ 122,00
	Data					



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.		Sim			
		13/03/2024				
15	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
15	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		115,0000	R\$ 115,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 119,00	R\$ 119,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.72.1 - DOMINÓ DAS 4 CORESESTE JOGO PROPÕE UM INTERESSANTE DESAFIO, QUE CONSISTE EM COMPOR UM QUADRADO USANDO AS PEÇAS, DE MODO QUE AS CORES IGUAIS NÃO SEJAM VIZINHAS, NEM MESMO NOS CANTOS. CONTÉM 18 PEÇAS EM MDF COLORIDAS COM TINTA ATÓXICA. IDADE A PARTIR DE 7 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
16	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		45,0000	R\$ 45,00
	Data	13/03/2024				
16	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		50,0000	R\$ 50,00
	Data	14/03/2024				
16	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		60,0000	R\$ 60,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 51,67	R\$ 51,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.84.1 - DOMINÓ MANUAL JOGO QUE TRABALHA O RECONHECIMENTO DE PADRÕES, PERCEPÇÃO VISUAL E SOBRETUDO A COORDENAÇÃO MOTORA FINA DOS DEDOS. COM AS MÃOS DEVE-SE MOVIMENTAR O TABULEIRO (PARA CIMA, PARA BAIXO OU PARA OS LADOS) E COM AS PONTAS DOS DEDOS TENTE POSICIONAR AS ESFERAS NAS CAVAS, REPRODUZINDO A SEQUÊNCIA DAS CORES DETERMINADA NAS CARTAS. SÃO 12 MODELOS DE SEQUÊNCIA PARA TESTAR A SUA PACIÊNCIA E DESTREZA! COMPOSTO DE 1 TABULEIRO EM MDF MEDIDAS 17 X 17 X 3,5 CM COM BASE VAZADA COM CURSOR, 12 ESFERAS COLORIDAS E 12 CARTAS MODELOS. IDADE SUGERIDA A PARTIR DE 6 ANOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
17	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				
17	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
17	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
				Médias Unitário / Total :	R\$ 203,33	R\$ 203,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.112.1 - É PROIBIDO FALAR JOGO DE TABULEIRO EM QUE É PROIBIDO FALAR. O PRIMEIRO JOGADOR VIRA A AMPULHETA, ESCOLHE UM DOS TEMAS DO TABULEIRO E COLOCA ALI UMA DAS FICHAS. EM SEGUIDA, SORTEIE UMA LETRA E COLOQUE DE LADO, SEM DEIXAR QUE OS OUTROS JOGADORES VEJAM. ENTÃO, ELE PENSA EM UMA PALAVRA PARA O TEMA ESCOLHIDO QUE COMECE COM A LETRA Qtde.: 1 UN



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

SORTEADA E TENTA TRANSMITI-LA AOS OUTROS JOGADORES, USANDO APENAS MÍMICA. NÃO VALE MEXER OS LÁBIOS, NEM "TRAÇAR" LETRAS NO AR. O OBJETIVO DO JOGO É DESCOBRIR QUAL PALAVRA FOI A ESCOLHIDA. O JOGADOR QUE COLOCAR SUA ÚLTIMA FICHA NO TABULEIRO SERÁ O VENCEDOR.

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
18	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	13/03/2024				
18	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		130,0000	R\$ 130,00
	Data	14/03/2024				
18	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 153,33	R\$ 153,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.94.1 - FECHA 4JOGO EM MDF QUE REMETE AO CLÁSSICO LIGA PONTOS. TRABALHA RACIOCÍNIO LÓGICO, CONCENTRAÇÃO, ESTRATÉGIA E RAPIDEZ DE PENSAMENTO. PARA 2 OU MAIS PARTICIPANTES, O JOGO SE INICIA COM A ESCOLHA DAS CORES. O OBJETIVO É FORMAR UM QUADRADO, COLOCANDO DENTRO UM CÍRCULO CORRESPONDENTE A SUA COR. VENCERÁ O JOGADOR QUE TIVER MAIS QUADRADOS PREENCHIDOS. CONTEÚDO: 1 TABULEIRO 33,5 X 26,5 X 0,9 CM EM MDF, 48 CÍRCULOS EM EVA (3 CORES); 140 RETÂNGULOS EM MDF (3 CORES). IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. EXCELENTE ESTÍMULO PARA PESSOAS DA MELHOR IDADE.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
19	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	13/03/2024				
19	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
19	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 176,67	R\$ 176,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.55.1 - HISTÓRIAS EM CUBINHOSESTE É UM JOGO PARA CRIAR INFINITAS HISTÓRIAS, COM 54 IMAGENS DIFERENTES E INÚMERAS COMBINAÇÕES. JOGUE OS DADOS E CONTE UMA HISTÓRIA ONDE FIGUREM TODAS AS IMAGENS DA FACE SUPERIOR DOS DADOS ARREMESSADOS. AS HISTÓRIAS PODEM SER CONTADAS EM GRUPO OU POR UM ÚNICO PARTICIPANTE NA SUA VEZ. É UM DELICIOSO JOGO PARA APRIMORAR TÉCNICAS DE NARRATIVA CONSTRUTIVAS, CRIATIVAS E DIFERENTES. IDEAL PARA CRIANÇAS EM IDADE ESCOLAR DESENVOLVAM O VOCABULÁRIO, A FALA, A IMPROVISAÇÃO E A CRIATIVIDADE. JOGO COMPOSTO POR 1 BANDEJA DE DADOS EM MDF, 09 DADOS DE 21 MM COM 54 IMAGENS DIFERENTES, 01 LIVRETO DE REGRAS E ANOTAÇÕES. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
20	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,9000	R\$ 190,90
	Data	13/03/2024				
20	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
20	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 180,30 R\$ 180,30

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.103.1 - HISTÓRIAS INVESTIGATIVAS DETECTIVE STORIES JOGO DE CARTAS COM 50 ENIGMAS, ONDE O JOGADOR DEVE ADVINHAR, DEDUZIR E PASSO A PASSO VAI CHEGANDO À SOLUÇÃO DO ENIGMA O JOGO TRAZ ENIGMAS EMOCIONANTES E COMPLICADOS PARA DETETIVES QUE DEVERÃO DESCOBRIR AS HISTÓRIAS PERGUNTANDO, ADIVINHANDO E BRINCANDO SOBRE DIAMANTES ENGOLIDOS, LADRÕES ENGRAÇADOS, ARMAS MORTAIS ENGOLIDAS E CAMUFLADAS. SOMENTE AQUELES COM QUE TEM MUITA IMAGINAÇÃO E CONSEGUEM PENSAR FORA DA CAIXA CONSEGUEM DESVENDAR OS CRIMES DESSAS HISTORINHAS SINISTRAS. IDADE 8+

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
21	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		101,0000	R\$ 101,00
	Data	13/03/2024				
21	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
21	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 97,00	R\$ 97,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.95.1 - JOGO DA VELHA TRIANGULAR JOGO DA VELHA TRIANGULAR - JOGO DIDÁTICO DE ESTRATÉGIA SEMELHANTE AO JOGO DA VELHA TRADICIONAL TENDO COMO BASE UM TRIÂNGULO COM BOLINHAS EM DIVERSOS CRUZAMENTOS E APRESENTANDO MAIOR NÚMERO DE COMBINAÇÕES. TABULEIRO DE TAMANHO APROXIMADAMENTE 23X18CM COM VÁRIOS CRUZAMENTOS DE TRÊS BOLINHAS EM LINHA E BOLINHAS EM 2 CORES, DE UM LADO AZUL E DO OUTRO LADO VERMELHA.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
22	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		189,0000	R\$ 189,00
	Data	13/03/2024				
22	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
22	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 189,67	R\$ 189,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.116.1 - JOGO DAS CRENÇAS JOGO DAS CRENÇAS É UM INSTRUMENTO QUE ELUCIDA AS CRENÇAS CENTRAIS, INSTRUMENTALIZANDO O PROCESSO DE IDENTIFICAÇÃO, DE MODO A FACILITÁ-LO E TORNÁ-LO MAIS LÚDICO E ILUSTRATIVO PARA O PACIENTE. O JOGO É RECOMENDADO PARA ADOLESCENTES, ADULTOS E IDOSOS, NOS MOMENTOS EM QUE FOR IMPORTANTE SER UTILIZADO COMO RECURSO AUXILIAR NA INVESTIGAÇÃO COGNITIVA. ESSE JOGO FOI PENSADO A PARTIR DOS DOIS GRUPOS DE CRENÇAS CENTRAIS ENDENTECIDOS POR JUDITH BECK (BECK, 1995), E POSTERIORMENTE AMPLIADOS PARA TRÊS (KNAPP.2004): DESAMOR, DESVALOR E DESAMPARO. ESSAS CRENÇAS SÃO FREQUENTEMENTE OBSERVADAS NA CLÍNICA COGNITIVO-COMPORTAMENTAL.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
23	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

23	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	160,0000	R\$ 160,00
	Data	14/03/2024			
23	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 196,67	R\$ 196,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.54.1 - JOGO DE CARTAS - NEXO JOGO DE ASSOCIAÇÃO E PENSAMENTO EM EQUIPE. COM UMA DICA DE UMA PALAVRA, O JOGADOR TEM QUE FAZER OS DEMAIS ADIVINHAREM A CONEXÃO ENTRE DUAS IMAGENS DIFERENTES! OBJETIVO DO JOGO: NESTE JOGO VOCÊ PRECISA PENSAR EM UMA PALAVRA QUE CONECTE DUAS IMAGENS DIFERENTES, E AJUDAR A SUA EQUIPE A DESCOBRIR A COORDENADA SORTEADA. **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
24	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		93,0000	R\$ 93,00
	Data	13/03/2024				
24	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		85,0000	R\$ 85,00
	Data	14/03/2024				
24	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		103,0000	R\$ 103,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 93,67	R\$ 93,67	

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.145.1 - JOGO DE TABULEIRO - MASTER JÚNIOR JOGO COMPOSTO 1.395 PERGUNTAS PARA A CRIANÇA APRENDER E, AO MESMO TEMPO, SE DIVERTIR. NESTE JOGO, EXISTEM 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE: FÁCIL, MÉDIO E DESAFIO. BASICAMENTE, A CRIANÇA IRÁ AVANÇAR QUANDO ACERTAR A RESPOSTA, E PERDERÁ UMA VIDA SE ERRAR. NO MOMENTO EM QUE A CRIANÇA ACERTAR 6 PERGUNTAS FÁCEIS, ELA PASSA PARA O NÍVEL MÉDIO. NESTE NÍVEL, SERÁ PRECISO ACERTAR 3 PERGUNTAS PARA CHEGAR NO NÍVEL DESAFIO. EXISTEM DUAS FORMAS DE GANHAR A PARTIDA. A PRIMEIRA É ACERTANDO A PERGUNTA DESAFIO. A SEGUNDA, É NO CASO DE AS FICHAS DE VIDA ACABAREM; NESTE CASO, O JOGADOR QUE ESTIVER MAIS AVANÇADO NO TABULEIRO SERÁ O GRANDE VENCEDOR. IDADE: A PARTIR DE 10 ANOS **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
25	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
25	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
25	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		305,0000	R\$ 305,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 271,67	R\$ 271,67	

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.143.1 - JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4 X 1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS) JOGO DE TABULEIRO TRADICIONAL 4X1 (LUDO E LUDO REAL, JOGO DO MOINHO, XADREZ CHINÊS E JOGO DE DAMAS) **Qtde.:** 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

26	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
26	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		165,0000	R\$ 165,00
	Data	14/03/2024				
26	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		230,0000	R\$ 230,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 195,00	R\$ 195,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.75.1 - JOGO FUTEBOL DE DEDO - PETELECO - MADEIRAJOGO FUTEBOL DE DEDO EM MADEIRA É SUPER DIVERTIDO O OBJETIVO DO JOGO É FAZER GOL EM SEU ADVERSÁRIO. UTILIZE A FICHA PARA REALIZAR AS JOGADAS. PARA MOVIMENTÁ-LA, BASTA ACERTÁ-LA COM UM "PETELECO" ATÉ O OUTRO LADO DO CAMPO DESVIANDO DAS BARREIRAS E OBSTÁCULOS. CADA JOGADOR TERÁ UMA, DUAS OU TRÊS CHANCES DE REALIZAR SUA JOGADA. IDADE: A PARTIR DE 4 ANOS. MEDIDAS: 41 X 31 X 3 CM. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
27	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		69,9000	R\$ 69,90
	Data	13/03/2024				
27	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		59,0000	R\$ 59,00
	Data	14/03/2024				
27	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 75,97	R\$ 75,97

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.92.1 - MONTE O TJOGO TIPO QUEBRA-CABEÇA EM DESAFIO, MATERIAL MDF. PARECE FÁCIL, MAS ESTE ESTIMULANTE DESAFIO EXIGE ATENÇÃO E RACIOCÍNIO. O OBJETIVO É MONTAR A LETRA T PERFEITA COM 4 PEÇAS. DESAFIE OS AMIGOS. VOCÊ PODE ESTABELECEER TEMPO E SE DIVERTIR. IDADE ACIMA DE 6 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
28	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		33,0000	R\$ 33,00
	Data	13/03/2024				
28	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		30,0000	R\$ 30,00
	Data	14/03/2024				
28	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		55,0000	R\$ 55,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 39,33	R\$ 39,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.113.1 - O CHÃO É LAVAJOQUE ESTE JOGO DA FORMA QUE SUA IMAGINAÇÃO QUISER, A REGRA É SEMPRE FAZER DE CONTA QUE O CHÃO É LAVA E AS PEDRAS SÃO O ÚNICO LUGAR QUE VOCÊ PODE PISAR! SE EQUILIBRE NAS PEDRAS PARA NÃO SE QUEIMAR! SÃO 20 PLACAS DE EVA, 1 ROLETA E 12 CARTAS PARA BRINCAR. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
-----------	--------------	------	--------------	-------------	-------	-------------



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

29	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	190,9000	R\$ 190,90
	Data	13/03/2024			
29	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024			
29	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	210,0000	R\$ 210,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 196,97	R\$ 196,97

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.70.1 - O QUE É QUE É? É UM DIVERTIDO JOGO QUE TRABALHA A CAPACIDADE DE DEDUÇÃO, RAPIDEZ DE PENSAMENTO E A INTERAÇÃO. QUEM SOUBER RESOLVER MAIS CHARADAS E FOR MAIS RÁPIDO EM ENCONTRAR A IMAGEM, TERÁ MAIS CHANCES DE PERCORRER TODO O TABULEIRO. JOGO COMPOSTO POR 1 TABULEIRO CARTONADO, 120 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS E 1 DADO. IDADE A PARTIR DE 6 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
30	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		155,0000	R\$ 155,00
	Data	13/03/2024				
30	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
30	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 158,33	R\$ 158,33	

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.63.1 - PASSE A BOMBATRABALHA ASSOCIAÇÃO, DEDUÇÃO, FOCO, ATENÇÃO E PENSAMENTO RÁPIDO. CADA JOGADOR TEM QUE PENSAR EM UM OBJETO QUE CORRESPONDA À IMAGEM NO CARTÃO. EXEMPLO: SE A CENA É DE UMA PRAIA, TALVEZ UM BALDE, UMA PÁ, SERIA UMA BOA RESPOSTA. MAS ATENÇÃO, O JOGADOR TEM QUE SER RÁPIDO, POIS NINGUÉM SABE QUANDO A BOMBA VAI EXPLODIR! CONTÉM: 45 CARTÕES COM IMAGENS DIVERSAS; 03 CARTÕES PARA REPOSIÇÕES; 02 CARTÕES DE "RESPOSTA INVÁLIDA"; 01 APITO; 01 BOMBA COM DISPOSITIVO ELETRÔNICO DE LUZ E SOM (COM CONTAGEM DE TEMPO ALEATÓRIO). IDADE A PARTIR DE 5 ANOS. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
31	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		185,0000	R\$ 185,00
	Data	13/03/2024				
31	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024				
31	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 181,67	R\$ 181,67	

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.132.1 - PENSAMENTOS PRÓSPERA IDEIA DESSE JOGO É PROMOVER A COMPREENSÃO DE QUE A VIDA FELIZ NÃO EXCLUI A PRESENÇA DE EMOÇÕES DESCONFORTÁVEIS, AS CHAMADAS EMOÇÕES "NEGATIVAS". PELO CONTRÁRIO, ELAS DEVEM SER ACOLHIDAS, VIVENCIADAS E NÃO SUPRIMIDAS. O **Qtde.: 1 UN**



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

1 UN
IMPORTANTE É QUE PODEMOS APRENDER A CRIAR RECURSOS COGNITIVOS (ESTRATÉGIAS DE PENSAMENTOS) PARA NÃO CAIRMOS NA ESPIRAL DESCENDENTE, OU SEJA, NÃO SE DEIXAR ABSORVER POR PENSAMENTOS PERTURBADORES NEM ESTREITAMENTO DE REPERTÓRIO COMPORTAMENTAL. ESSE JOGO NÃO TEM UMA IDADE MÁXIMA, POIS EM TODOS OS MOMENTOS DA VIDA CULTIVAR BONS PENSAMENTOS É FUNDAMENTAL PARA A SAÚDE EMOCIONAL. CONTÉM: 48 CARTAS DE EMOÇÕES POSITIVAS, 18 CARTAS DE MEDO, 28 CARTAS DE RAIVA, 32 CARTAS DE TRISTEZA, 20 CARTAS DE MICO, 1 TABULEIRO, 1 DADO, 4 MARCADORES, 1 MANUAL DE INSTRUÇÃO. INDICADO PARA MAIORES DE 9 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
32	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		490,0000	R\$ 490,00
	Data	13/03/2024				
32	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		360,0000	R\$ 360,00
	Data	14/03/2024				
32	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		500,0000	R\$ 500,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 450,00	R\$ 450,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.127.1 - PONTOS FRACOS - AUTOCONHECIMENTO E AUTODESENVOLVIMENTO PARA ADOLESCENTES Qtde.: 1 UN
E ADULTOSESTE JOGO É COMPOSTO POR 35 CARTÕES COM AFIRMAÇÕES QUE REFLETEM PENSAMENTOS E COMPORTAMENTOS DISFUNCIONAIS E QUESTÕES PARA DESCONSTRUIR ESSAS REGRAS DE FORMA A REMOVER MUDANÇAS NA DIREÇÃO DESEJADA, OU SEJA, CONSTRUIR COMPORTAMENTOS E REAÇÕES MAIS ASSERTIVAS E ADAPTADAS AO CONTEXTO ATUAL DE VIDA. IDADE RECOMENDADA: ADOLESCENTES ACIMA DE 14 ANOS E ADULTOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
33	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		125,0000	R\$ 125,00
	Data	13/03/2024				
33	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				
33	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		140,0000	R\$ 140,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 151,67	R\$ 151,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.138.1 - QUEBRA CABEÇA - 100 PEÇAS - TURMA DA MÔNICA DESAFIA AS HABILIDADES COM ESTE Qtde.: 1 UN
DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS DOS PERSONAGENS QUE FORMAM UMA TURMINHA. CONTÉM 1 QUEBRA-CABEÇA DE 100 PEÇAS COM ILUSTRAÇÃO. TAMANHO (LAP): 23 X 34 X 0 CM. RECOMENDADO PARA MAIORES DE 3 ANOS.

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
34	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		136,0000	R\$ 136,00
	Data	13/03/2024				
34	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		120,0000	R\$ 120,00
	Data	14/03/2024				
34	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

Médias Unitário / Total : R\$ 145,33 R\$ 145,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.137.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY - 200 PEÇAS - STITCHDESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE 200 PEÇAS DE UM PERSONAGEM CONHECIDO QUE VEIO DO ESPAÇO. TAMANHO (LAP): 14 X 23 X 5 CM. RECOMENDADO: A PARTIR DE 7 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
35	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		99,0000	R\$ 99,00
	Data	13/03/2024				
35	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		80,0000	R\$ 80,00
	Data	14/03/2024				
35	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		110,0000	R\$ 110,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 96,33	R\$ 96,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.134.1 - QUEBRA CABEÇA - DISNEY MARVEL - SPIDEY AND HIS AMAZING FRIENDS - 48 PEÇAS - JAK - GRANDEMONTAR UM QUEBRA-CABEÇA É MAIS DO QUE SEPARAR PEÇAS, É UM DESAFIO ESTIMULANTE E PRAZEROSO. DESAFIE SUAS HABILIDADES COM ESTE DIVERTIDO QUEBRA-CABEÇA DE CHÃO DE UM SUPER-HERÓI E SEUS AMIGOS. PRODUTO MONTADO: APROXIMADAMENTE A 49,6 X L 71,2 CM. TAMANHO DAS PEÇAS: 8,4 X 9,0 CM. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
36	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
36	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	14/03/2024				
36	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		260,0000	R\$ 260,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 213,33	R\$ 213,33

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.125.1 - SEGURA A ONDAMATERIAL LÚDICO EM FORMATO DE QUEBRA-CABEÇAS PARA TRABALHO COM RESPOSTAS DE ENFRENTAMENTO DA ANSIEDADE EM CRIANÇAS. O OBJETIVO É ENSINAR RESPOSTAS INCOMPATÍVEIS COM A ANSIEDADE, POR MEIO DE ATIVIDADES E AÇÕES QUE PROMOVAM DESCONTRAÇÃO, RELAXAMENTO, E TIREM O FOCO DA SITUAÇÃO OU DAS SENSACIONES ANSIÓGENAS. SEGURA A ONDA É UMA EXPRESSÃO POPULAR QUE NA PSICOTERAPIA DAS CRIANÇAS PODE ADQUIRIR OUTROS SIGNIFICADOS, COMO "RESPIRE FUNDO", "PENSE EM OUTRAS ALTERNATIVAS", "TESTE FAZER DIFERENTE COM MEDO MESMO!". SEGURA A ONDA AJUDA A ORGANIZAR AS PEÇAS DO QUEBRA-CABEÇAS QUE A ANSIEDADE CRIOU E ACHAR VÁRIAS SAÍDAS POSSÍVEIS! IDADE RECOMENDADA: 6 A 12 ANOS. Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
37	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		200,0000	R\$ 200,00
	Data	13/03/2024				
37	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	14/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

37	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 201,67	R\$ 201,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.78.1 - SÓ UMAJOGO DE CARTAS, ONDE DEVER SER ESCRITO SÓ UMA PALAVRA. É UM JOGO COOPERATIVO EM QUE OS PARTICIPANTES PRECISAM USAR TODA A SUA CRIATIVIDADE PARA PASSAR DICAS AO JOGADOR DA RODADA, QUE ESTÁ TENTANDO ADIVINHAR A PALAVRA ESCOLHIDA EM SUA CARTA. EM CADA RODADA, OS DEMAIS JOGADORES DEVEM ESCREVER SUAS DICAS NOS CAVALETES DE PLÁSTICO. ANTES DO JOGADOR DA RODADA VER AS DICAS, TODOS OS DEMAIS PARTICIPANTES DEVEM REVELAR AS PALAVRAS, SE HOVER ALGUMA REPETIDA, ELAS FICAM DE FORA!

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
38	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		223,0000	R\$ 223,00
	Data	13/03/2024				
38	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
38	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		255,0000	R\$ 255,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 232,67	R\$ 232,67

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.131.1 - SOU NÃO SOUCORAJOSO? MANDÃO? PESSIMISTA? PODE SE ANALISAR À VONTADE, POIS ESTE JOGO TEM 260 CARACTERÍSTICAS PESSOAIS PARA AUXILIAR NO PROCESSO DE AUTOCONHECIMENTO, ASSIM COMO NO ESTABELECIMENTO DE METAS PARA O PROCESSO TERAPÊUTICO. A DEFINIÇÃO DE QUEM "NÃO SOU, MAS GOSTARIA DE SER" E "SOU, MAS NÃO GOSTARIA DE SER" TORNA CLARA AS MUDANÇAS QUE PRECISAM SER FEITAS E FACILITA A ELABORAÇÃO DE ESTRATÉGIAS E ESFORÇOS PARA O SEU ALCANCE. INSTRUMENTO ÚTIL TAMBÉM PARA INTERVENÇÕES COM CASAIS E FAMÍLIAS.IDADE RECOMENDADA: ACIMA DE 8 ANOS.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
39	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		290,0000	R\$ 290,00
	Data	13/03/2024				
39	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		220,0000	R\$ 220,00
	Data	14/03/2024				
39	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 270,00	R\$ 270,00

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.89.1 - TETRA TOWERJOGO DE EQUILIBRAR 3D, BLOCOS DE CONSTRUÇÃO COM O OBJETIVO DE MONTAR TORRES EM ESTILO TETRIS DE ACORDO COM A CARTA DA RODADA, BUILDING BLOCKS, QUEBRA-CABEÇA EDUCATIVO, FEITO DE ABS E LIVRE DE BPA.

Qtde.: 1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
40	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		260,9000	R\$ 260,90
	Data	13/03/2024				



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

40	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	250,0000	R\$ 250,00
	Data	14/03/2024			
40	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	300,0000	R\$ 300,00
	Data	15/03/2024			
Médias Unitário / Total :				R\$ 270,30	R\$ 270,30

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.86.1 - THE MINDJOGO DE CARTAS NÃO É APENAS UM JOGO, É A UMA CURIOSA E ENVOLVENTE EXPERIÊNCIA EM GRUPO QUE VIROU UMA VERDADEIRA SENSACÃO MUNDIAL. OS PARTICIPANTES VÃO TRABALHAR EM EQUIPE PARA ALCANÇAR A VITÓRIA SEM USAR UMA ÚNICA PALAVRA OU GESTO, APENAS CONECTANDO SUAS MENTES. UM EXPERIMENTO DE SENSIBILIDADE, CALMA E EQUILÍBRIO, QUE DESAFIA ATÉ OS LIMITES DA CIÊNCIA. SIMPLES E DIVERTIDO, O JOGO GARANTE PARTIDAS EMOCIONANTES. CONTÉM 120 CARTAS E REGRAS. IDADE ACIMA DE 8 ANOS, ADULTOS E PESSOAS DA MELHOR IDADE. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
41	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	13/03/2024				
41	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	14/03/2024				
41	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		215,0000	R\$ 215,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 208,33	R\$ 208,33	

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.106.1 - TURING MACHINE JOGO DE TABULEIRO JOGO DE LÓGICA E DEDUÇÃO, EM QUE AS PESSOAS PRECISAM QUEBRAR A CABEÇA PARA RESOLVER ENIGMAS E DECIFRAR CÓDIGOS. ISSO ACONTECE POR MEIO DE UM INOVADOR SISTEMA DE CARTAS PERFURADAS QUE PERMITE MAIS DE 7 MILHÕES DE COMBINAÇÕES DE ENIGMAS, QUE SÃO DECIFRADOS A PARTIR DE TESTES LÓGICOS USANDO OS COMPONENTES DO JOGO. O JOGO CONTA COM UM MODO COMPETITIVO, UM MODO DISPUTADO POR EQUIPES, ALÉM DE UM PREMIADO MODO SOLO. **Qtde.: 1 UN**

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
42	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		190,0000	R\$ 190,00
	Data	13/03/2024				
42	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		150,0000	R\$ 150,00
	Data	14/03/2024				
42	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		205,0000	R\$ 205,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :				R\$ 181,67	R\$ 181,67	

Solicitação de Compra 718/2024

Item : 204.66.1 - VELOCEESTE É UM JOGO DE TABULEIRO DIVERTIDO E MUITO COMPETITIVO, ONDE SUA RAPIDEZ E REFLEXO DECIDEM CADA JOGADA. O OBJETIVO É SER O MAIS RÁPIDO A ENCONTRAR UMA OU MAIS FIGURAS (CONFORME A CARTA SORTEADA) E VENCER A CORRIDA. O JOGO POSSUI 3 NÍVEIS DE DIFICULDADE, CADA MODO COM UMA QUANTIDADE DE TEMPO. NO MODO FÁCIL - ATÉ 1 MINUTO; MODO MÉDIO ATÉ 30 SEGUNDOS; NO MODO DIFÍCIL SOMENTE 15 SEGUNDOS. UTILIZE SEU CELULAR PARA CRONOMETRAR O TEMPO E SEJA RÁPIDO! PARA CRIANÇAS MENORES, O TEMPO PODE SER **Qtde.: 1 UN**



Prefeitura Municipal de Taubaté

Av. Tiradentes, 520 - Centro - CEP 12.030--18

UF: SAO PAULO - Brasil - Fone/Fax (12) 36255000

CNPJ: 45.176.005/0001-08 HOME PAGE:

Mapa Comparativo de Preços

Cotação : 343/2024

MAIOR, DEPENDENDO DA IDADE. PARA VENCER O JOGO, BASTA DAR A VOLTA NO TABULEIRO E CHEGAR AO PONTO INICIAL DO JOGO. CONTÉM NA CAIXA: 168 CARTAS, 06 PEÕES COLORIDOS, 18 FICHAS, 01 TABULEIRO. PARTICIPANTES: 2 A 6 JOGADORES. IDADE A PARTIR DE 05 ANOS.

1 UN

Seq. Item	Fornecedores	CNPJ	Classificado	Marca/Model	Valor	Valor Total
43	125583 SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim		173,0000	R\$ 173,00
	Data	13/03/2024				
43	125585 JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim		170,0000	R\$ 170,00
	Data	14/03/2024				
43	125584 WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim		180,0000	R\$ 180,00
	Data	15/03/2024				
Médias Unitário / Total :					R\$ 174,33	R\$ 174,33

Dados Vencedor			Classificado	Valor Total
125583	SM CHRISTOFOLETTI LTDA.	33.728.281/0001-52	Sim	R\$ 170,00
125584	WESPE COMÉRCIO E MANUTENÇÕES PREDIAIS LTDA.	35.756.001/0001-45	Sim	R\$ 115,00
125585	JEFFERSON PRATAVIEIRA - ME	26.850.017/0001-21	Sim	R\$ 7.629,00

Desclassificação	Motivo
	Total para o Menor Preço: R\$ 7.914,00
	Total para o Maior Preço: R\$ 10.161,00
	Total para a Média Cotada: R\$ 9.040,22

Justificativa : Aquisição de Jogos Lúdicos e/ou Terapêuticos, conforme arquivos em anexo.



PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ ESTADO DE SÃO PAULO

10. Recebimento

O prazo de entrega dos itens será de 30 dias corridos após a emissão de AF ou assinatura do contrato, sendo que, os equipamentos deverão ser entregues no Almoxarifado Central, Galpão I, localizado na Avenida Amador Bueno da Veiga 1211, Jardim Jaraguá, CEP: 12.062-400 Taubaté-SP, Telefone: 3621-3359, em dias úteis, com horário de funcionamento 07h00 às 11h00 e das 13h00 às 16h00, atentando-se aos feriados municipais e demais.

Não serão admitidos, para efeito de recebimento, materiais que estejam em desacordo com quaisquer especificações descritas neste Termo de Referência. Todas as despesas relativas à entrega dos materiais correrão por conta exclusiva da licitante vencedora.

Estando a mercadoria entregue, em conformidade com as especificações dos documentos apresentados, será atestada a Nota Fiscal pela Gestora da Área da Saúde Mental e Deficiências e encaminhada ao Setor de Almoxarifado para efetuação do devido pagamento.

11. Adequação Orçamentária

Emenda parlamentar código 312.28;

Ficha 3705;

Código de adequação orçamentária 24.02.1011.2.305.10.302.339030.08.3020000.

12. Catalogo eletrônico de padronização

Informamos que não é possível atender o presente requisito, visto que, conforme Anexo A, não constam nenhum dos itens neste Termo de Referência no Cadastro Eletrônico do Painel Nacional de Contratações Públicas.

Declaramos, para os devidos fins, que os requisitos do presente Termo de Referência foram cumpridos na íntegra.

Taubaté, 25 de abril de 2024.

Abigail Pereira Nunes

Coordenadora CAPS AD III

AVENIDA TIRADENTES, 520 – CEP 12.030-180 – TELEFONE PABX (0XX12) 3625 5000

PORTARIA SEFI Nº 42, DE 02 DE FEVEREIRO DE 2022

Estabelece calendário de pagamentos aos fornecedores e prestadores de serviços do Município de Taubaté e dá outras providências

Fernando Amâncio de Camargo, Secretário de Finanças, no uso de suas atribuições legais à vista dos elementos constantes do Processo Administrativo de nº 57.667/2021, e:

Considerando a necessidade de organizar o fluxo de pagamentos da Municipalidade, vez que os diversos Contratos vigentes, possuem prazos de vencimentos distintos, a depender muitas vezes de conferência por várias Unidades, as quais demandam tempos de análise e tramitação específicos;

Considerando ainda a aplicação financeira dos recursos que ingressam nos cofres municipais, os quais possuem prazos específicos de resgate, além da necessidade de programar e organizar, previamente os valores a serem resgatados para concretização dos pagamentos a fornecedores e prestadores de serviços.

Resolve:

I - Fica estabelecido o seguinte cronograma para o pagamento dos fornecedores e prestadores de serviços, observada a ordem cronológica de pagamentos, considerada a partir do recebimento das respectivas Notas Fiscais, devidamente instruída e apta para liquidação e pagamento, nas seguintes datas:

Data de Recebimento	Data de Pagamento
Do dia 1º ao 10º dia do mês	Pagamento dia 20
Do 11º dia ao 20º dia do mês	Último dia útil do mês
Do 21º dia ao final de cada mês	Pagamento dia 10 do mês seguinte

II – Na hipótese de ocorrer data de pagamento em finais de semana ou feriados em que não haja expediente bancário ficam os pagamentos programados para o primeiro dia útil seguinte.

III – Excetuam-se do estabelecido no item I os pagamentos decorrentes de cumprimento de ordens judiciais, parcerias celebradas com o Terceiro Setor, consignações em pagamento, recolhimento de encargos e tributos, bem como os recursos repassados pela Municipalidade para cumprimento de planos de trabalho previamente estabelecidos pelo Poder Público.

IV – Os casos omissos serão dirimidos pelo Secretário de Finanças em conjunto com a Secretaria responsável pelo Contrato/Ajuste.

V – A presente Portaria passa a ser parte integrante dos Editais lançados pela Municipalidade a partir de sua publicação, devendo o Departamento de Compras adotar as medidas necessárias para tais alterações.

VI – A presente Portaria substitui a Portaria SEAF de nº 108/2021.

Secretaria de Finanças. 02 de Fevereiro de 2022.

Fernando Amâncio de Camargo

Secretário de Finanças