

Assunto **LICITAÇÃO - 391/23. - Número de Processo: 9.035/2.023.**
De Eletrica do Mineiro Pinda <eletricomineiro@pinda@gmail.com>
Para <pmt.compras@taubate.sp.gov.br>
Data 21/02/2024 10:26 AM



Bom dia, Thiago/Rafael Cunha.

Após a leitura do edital fiquei com dúvida sobre um assunto. A dúvida é se a licitação é para somente prestação de serviço (mão de obra) e a prefeitura irá fornecer o material para instalação no veículo ou se a empresa que se cadastrar para a licitação terá que realizar a prestação do serviço (mão de obra) de instalação mais os materiais de aviso sonoro e visual do corpo de bombeiros?.



Prefeitura Municipal de Taubaté
Estado de São Paulo

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 391/23
PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 9.035/2023
EXCLUSIVO

OBJETO: Contratação de empresa especializada na prestação de serviços de instalação de Equipamentos de Sinais Sonoros e Luminosos em 02(duas) viaturas do corpo de bombeiros da cidade de Taubaté, conforme condições estabelecidas nesse instrumento convocatório e nos seguintes anexos:

Aguardo um retorno o mais breve possível pois o fim do recebimento das propostas será dia 23/02/2024.

RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS E DISPUTA DE LANCES:

| | |
|--|--|
| 02/02/2024 às 08h30 | INÍCIO DO RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS (www.comprasbr.com.br) |
| 23/02/2024 às 08h29 | FIM DO RECEBIMENTO DAS PROPOSTAS (www.comprasbr.com.br) |
| 23/02/2024 às 08h30 | ABERTURA DA SESSÃO (www.comprasbr.com.br) |
| Tão logo encerrada a abertura e avaliação das propostas. | ABERTURA E DISPUTA DE LANCES (www.comprasbr.com.br) |

Atenciosamente, Auto Eletrica do Mineiro (A.R Vale).



Prefeitura Municipal de Taubaté
Estado de São Paulo

ESCLARECIMENTO

PREGÃO ELETRÔNICO Nº 391/23

Em resposta ao pedido de esclarecimento da empresa Auto Elétrica do Mineiro (A. R Vale), temos a informar que a prestação de serviço será com mão de obra com fornecimento do material, conforme disposto em Termo de Referência.

Taubaté, 22 de fevereiro de 2024.

Guilherme Henrique Ramos Ferreira Junior
Departamento de Frota e Logística