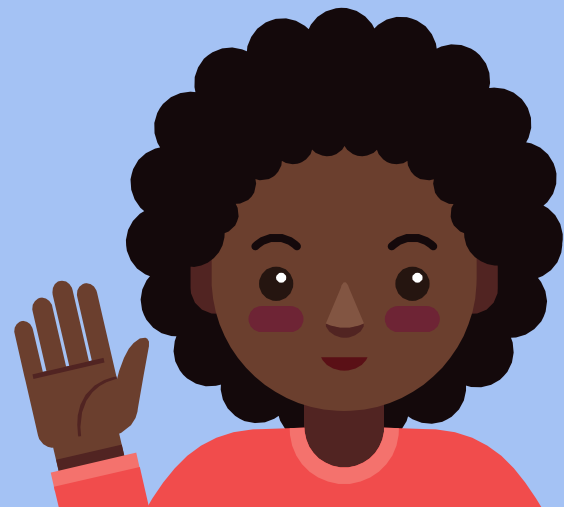


Educação Física

4º ANO



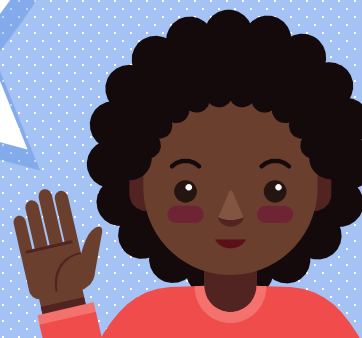


Senhores pais,

Na aulas de Educação Física seu filho (a) aprende muitas coisas, entre elas, aprende brincadeiras e jogos do Brasil, incluindo os com influência africana. Por meio desses jogos seu filho (a) conhece a importância desse patrimônio histórico cultural, além de todas as habilidades que cada jogo desenvolve especificamente.



**Vamos aprender um pouco
mas sobre as brincadeiras e
jogos africanos?**



Você já ouviu falar do Jogo Mancala?

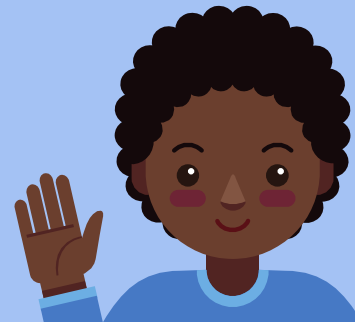
É talvez o mais antigo, para não dizer possivelmente o primeiro jogo que se tem notícias na história da Humanidade. Mancala é tão antigo, que em seus mais de 7 mil anos de história reformulou-se com diversas configurações.

Foi concebido quando a humanidade vivia em uma sociedade agrícola, o que explica os seus elementos constituintes: Sementes e um tabuleiro feito de buracos na terra.

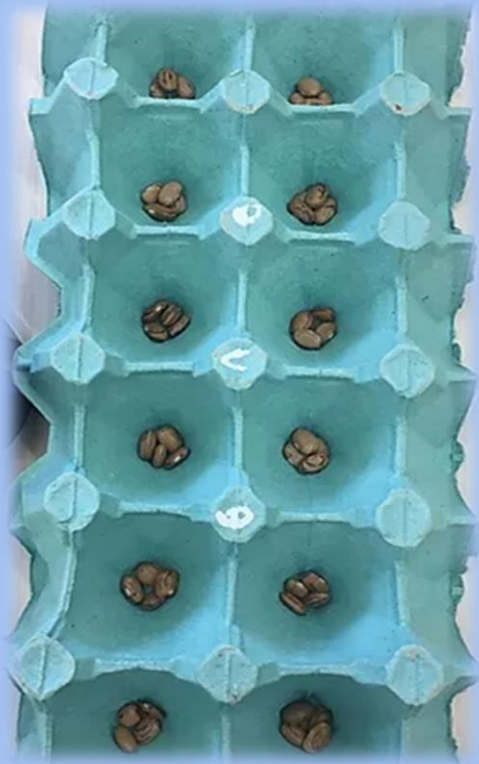
Os antropólogos designaram por “Mancala” um grupo de jogos semelhantes cultivados na África, os quais são semelhantes ao jogo de xadrez cultivado no Ocidente.

Na costa ocidental da África, esses jogos também eram considerados um jogo com aspecto sagrado, hierárquico e divinatório.

É composto por um tabuleiro advindo de rituais e peças de muito valor que geralmente eram passadas de geração a geração.

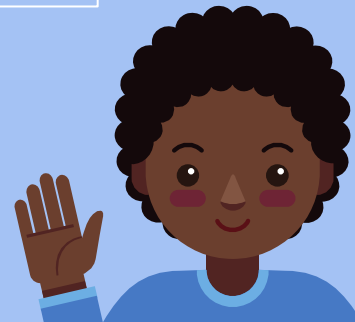


Mancala



Objetivo: O objetivo do jogo Mancala é capturar mais sementes do que o oponente; algumas vezes se tenta vencer por meio do bloqueio de todos os movimentos do oponente.

Material
Você precisará de 1 caixa de ovos e de 48 grãos ou sementes.



Como jogar:

As regras compreendem 2 momentos básicos:
A chamada “Semeadura” e a chamada “ Colheita”.

Basicamente trata-se de um jogo de estratégia, altamente viciante, onde as sementes são deslocadas de buraco em buraco e colhidas para a Mancala de cada jogador (buraco central) quando estas totalizam 3 ou 4 sementes.

Os jogadores se alternam, fazendo um lance por vez. A cada vez de jogar, o jogador deve pegar todas as sementes de uma casa não vazia do seu campo e repartí-las, “semeando-as” pelas casas seguintes, uma peça em casa.

Para tanto as doze casas do tabuleiro são consideradas como se formassem um círculo, que deve ser percorrido sempre no sentido anti-horário. Se o número de sementes a ser semeado for maior que onze, dá-se uma volta completa pelo tabuleiro, pula-se a casa de partida sem deixar ali nenhuma peça e prossegue-se repartindo as restantes pela casas seguintes.

Feito isso, a vez passa para o adversário.



Vamos experimentar mais uma brincadeira?

Acompanhe meus pés

Com origem no Zaire, a brincadeira é uma ótima opção para trabalhar a memória. Para brincar bastam duas pessoas. Os participantes devem ficar um de frente para o outro.

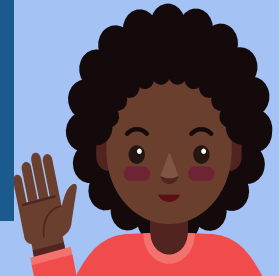
O líder realiza uma sequência de movimentos com os pés.

Então o outro participante tenta imitar os passos. Se conseguir será o próximo líder

Essa é fácil!

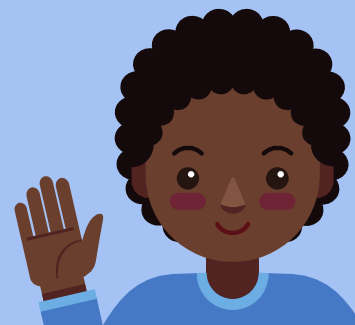
Vamos tentar?

Desafie todos da sua casa! Faça uma sequência de movimentos bem difíceis e veja quem tem memória boa!





**Se possível, registre você e seu filho
(a) brincando juntos com essas
brincadeiras africanas!**





Desejamos que todos possam aproveitar essa atividade!





PREFEITURA MUNICIPAL DE TAUBATÉ
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

EPP – Equipe de Práticas Pedagógicas

eppseed@gmail.com